

Câu 1. Viết chương trình nhập xuất số thực kiểu float hiển thị 2 chữ số phần thập phân

```
import java.util.Scanner;
public class Buo7 {
    // Hàm nhập xuất số thực
    public static void nhapXuatSoThuc() {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        float fl;
        try {
            System.out.print("Nhập giá trị: ");
            fl = sc.nextFloat();
            System.out.printf("Giá trị vừa nhập %.2f", fl);
        } catch (Exception e) {
            // TODO: handle exception
            System.out.print("Dữ liệu không hợp lệ, hãy nhập lại");
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        // Gọi hàm
        nhapXuatSoThuc();
    }
}
```

Câu 2. Viết chương trình nhập xuất số thực kiểu float hiển thị 2 chữ số phần thập phân

```
import java.util.Scanner;
public class Buo7 {
    // Hàm nhập số thực
    public static float nhapSoThuc() {
        float f1 = 0;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        try {
            System.out.print("Nhập giá trị: ");
            f1=sc.nextFloat();
        } catch (Exception e) {
            // TODO: handle exception
            System.out.print("Dữ liệu không hợp lệ, hãy nhập lại");
        }
        return f1;
    }
    // Hàm xuất số thực
    public static void xuatSoThuc(float f1) {
        System.out.printf("Giá trị vừa nhập %.2f", f1);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        // Gọi hàm
        xuatSoThuc(nhapSoThuc());
    }
}
```

Câu 3. Viết chương trình giải phương trình bậc nhất có dạng $ax + b = 0$

```
import java.util.Scanner;
public class Buo7 {
    // Hàm nhập số thực
    public static float nhapSoThuc() {
        float fl = 0;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        try {
            System.out.print("Nhập giá trị: ");
            fl = sc.nextFloat();
        } catch (Exception e) {
            // TODO: handle exception
            System.out.print("Dữ liệu không hợp lệ, hãy nhập lại");
        }
        return fl;
    }
    public static void giaiPTBac1(float a, float b) {
        if (a != 0) {
            System.out.printf("Phương trình có nghiệm duy nhất x = %.1f", (-b / a));
        } else {
            if (b == 0) {
                System.out.print("Phương trình có vô số nghiệm!");
            } else {
                System.out.print("Phương trình vô nghiệm!");
            }
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        // Gọi hàm
        float a, b;
        a = nhapSoThuc();
        b = nhapSoThuc();
        giaiPTBac1(a, b);
    }
}
```

Câu 4. Viết chương trình giải phương trình bậc hai có dạng $ax^2 + bx + c = 0$

```
import java.util.Scanner;
public class Buo7 {
    // Hàm nhập số thực
    public static float nhapSoThuc() {
        float f1 = 0;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        try {
            System.out.print("Nhập giá trị: ");
            f1 = sc.nextFloat();
        } catch (Exception e) {
            System.out.print("Dữ liệu không hợp lệ, hãy nhập lại");
        }
        return f1;
    }
    public static void giaiPTBac2(float a, float b, float c) {
        float delta = b * b - 4 * a * c;
        float x1, x2;
        if (delta < 0) {
            System.out.print("Phương trình vô nghiệm!");
        } else if (delta == 0) {
            x1 = -b / (2 * a);
            System.out.printf("Phương trình có nghiệm kép x1 = x2 = %.1f", x1);
        } else {
            x1 = (float) ((-b + Math.sqrt(delta)) / (2 * a));
            x2 = (float) ((-b - Math.sqrt(delta)) / (2 * a));
            System.out.printf("Phương trình có hai nghiệm phân biệt x1 = %.1f và x2 = %.1f", x1, x2);
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        // Gọi hàm
        float a, b, c;
        a = nhapSoThuc();
        b = nhapSoThuc();
        c = nhapSoThuc();
        giaiPTBac2(a, b, c);
    }
}
```