### Cài đặt Nhánh và cận cho MIP

Tối ưu tổ hợp

Ngày 15 tháng 5 năm 2020

### Nhánh và cân

- Xây dựng một chứng minh rằng nghiệm là tối ưu dựa trên việc phân hoạch không gian lời giải.
- Nhánh: Quá trình phân hoach.
- Cận: Dùng cận dưới để xây dựng chứng minh nghiệm tối ưu.

# Ý tưởng

$$\begin{aligned} \min & \ z = c(x) \\ & Ax \leq b \\ & \ x \geq 0, \ \text{nguyên} \end{aligned}$$

- ▶ LP nới lỏng có nghiệm x<sup>0</sup>.
- ▶ Ta biết  $c(x^0) \le x^*$  với  $x^*$  là nghiệm tối ưu.
- Nếu  $x^0$  nguyên, thì  $x^0$  là nghiệm tối ưu.
- Nếu  $x^0$  có một thành phần  $x_i^0$  không nguyên. Ta phải tách bài toán thành hai bài toán con bằng cách thêm rằng buộc.

#### Tách thành hai bài toán con

#### Bài toán 1

#### Bài toán 2

$$\min \ z = c(x)$$
 
$$Ax \le b$$
 
$$x \ge 0, \ \text{nguyên}$$
 
$$x_i \le \lfloor x_i^0 \rfloor$$

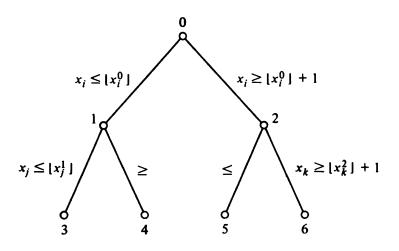
$$\min z = c(x)$$

$$Ax \le b$$

$$x \ge 0, \text{ nguyên}$$

$$x_i \ge |x_i^0| + 1$$

- Nhi LP nới lỏng có nghiệm  $x^0$  với thành phần  $x_i^0$  không nguyên.
- Nghiệm của bài toán  $x^*$  phải thuộc không gian nghiệm chấp nhận được hoặc của bài toán 1 hoặc của bài toán hai.
- ► Ta tiếp tục tách mỗi bài toán thành các bài toán con nếu cần thiết.



Hình: Biểu diễn không gian lời giải như một cây nhị phân

### Nút chết

- $\blacktriangleright$  Giả sử ta có nghiệm nguyên tốt nhất tính đến thời điểm hiện tại với chi phí  $z_m.$
- ▶ Ta đang xem xét một nút với cận dưới  $z_k = c(x^k) \ge z_m$ .
- ightharpoonup Khi đó, mọi nghiệm x là con cháu của  $x^k$  phải thoả mãn

$$c(x) \geq z_k \geq z_m$$
.

- ightharpoonup Vậy thì ta không cần xử lý nhánh  $x^k$ .
- Ta nói nút x<sup>k</sup> là nút chết.

# Ví dụ

Xét bài toán quy hoạch nguyên

$$\min x_1 - 2x_2$$

thỏa mãn

$$2x_1+x_2 \leq 5$$
 
$$-4x_1+4x_2 \leq 5$$
 
$$x_1,x_2 \geq 0 \text{ và nguyên}$$

# Chiến lược nào sẽ hiệu quả?

- Phương pháp tìm kiếm: DFS hay BFS hay nút có chặn dưới nhỏ nhất?
- Chọn biến không nguyên để thêm ràng buộc? Chọn biến giúp tăng chặn dưới càng nhiều càng tốt.

# Bài tập lập trình

- Hãy cài đặt thuật toán nhánh và cận cho MIP.
- Bạn có thể chọn chiến lược nào bạn thấy phù hợp.
- Mô tả các test mà bạn đã thử nghiệm.

## Bài tập

Dùng thuật toán nhánh và cận để giải bài toán quy hoạch nguyên

$$\max 5.5x_1 - 2.1x_2$$

thỏa mãn

$$-x_1+x_2\leq 2$$
 
$$8x_1+2x_2\leq 17$$
 
$$x_1\geq 2$$
 
$$x_2\leq 0$$
 
$$x_1,x_2 \text{ nguyên}$$