**Exercise 3:**

Fix code:

if (Score >= 8.0) return 'A';

if (Score >= 7.0) return 'B';

if (Score >= 5.0) return 'C';

if (Score >= 3.5) return 'D';

/\*

Score chỉ tiếp nhận giá trị nằm trong phạm vi [0, 10]. Nếu gán giá trị nằm ngoài phạm vi này thì throw exception tên SystemException.

\*/

Test case này PASS