



If else – For loop

Cài đặt và lập trình căn bản
cuong@techmaster.vn

Câu lệnh rẽ nhánh if ... else

- Cấu trúc if: kiểm tra một biểu thức nào đó có hợp lệ hay không

```
let x: Int = 10
if x > 9 {
    print("Giá trị x lớn hơn 9")
}
```

- Cấu trúc if ... else: mở rộng cấu trúc của if, quan tâm đến việc nếu biểu thức không hợp lệ thì làm gì

```
let a: Int = 20
if a % 2 == 0 {
    print("\(a) là số chẵn")
} else {
    print("\(a) là số lẻ")
}
```

Câu lệnh rẽ nhánh if ... else

- Cấu trúc if ... else if ... else: kiểm tra nhiều trường hợp

```
let n: Int = -20
if n < 0 {
    print("n âm")
} else if n > 0 {
    print("n dương")
} else {
    print("n = 0")
}
```

- Cấu trúc guard ... else: chỉ thực hiện khối lệnh bên trong nếu biểu thức điều kiện sai

```
let y: Int? = nil
guard let x = y else {
    print("y nil")
    return
}
print(x)
```

Câu lệnh rẽ nhánh switch ... case



- **switch**: xét và so sánh đối tượng xem đúng giá trị với case nào
- **case**: là một trường hợp để so sánh giá trị. Có thể là 1 hoặc nhiều giá trị
- **default**: nếu không đúng với case nào thì sẽ thực hiện khối lệnh trong default
- **fallthrough**: cho phép thực hiện case kế tiếp

Ví dụ switch ... case

```
// khai báo biến option
let option = 15

switch option {
case 0...10:
    print("Case 0...10")
    // fallthrough: Thực thi trường hợp tiếp theo
    fallthrough
case 11...20:
    print("Case 11...20")
    // fallthrough: Thực thi trường hợp tiếp theo
    fallthrough
case 21...30:
    print("Case 21...30")
default:
    print("Default case")
}
```