Lập trình hướng đối tượng INT2204\_1

Bài tập lớn số 2 - Bomberman

Nhóm thực hành: N4

Tên nhóm: N6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên chức năng | Người phụ trách | Đã hoàn thành | Ghi chú |
| Thiết kế cây thừa kế cho các đối tượng game | Nguyễn Quang Thịnh Nguyễn Đình Huy Anh | X | File uml: src.uml  File png: src.png |
| Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình | Nguyễn Quang Thịnh | X |  |
| Di chuyển Bomber theo sự điều khiển từ người chơi | Nguyễn Đình Huy Anh | X |  |
| Tự động di chuyển các Enemy với thuật toán tự tìm đường | Nguyễn Quang Thịnh | X |  |
| Xử lý va chạm cho các đối tượng Bomber, Enemy, Wall, Brick, Bomb | Nguyễn Quang Thịnh  Nguyễn Đình Huy Anh | X |  |
| Đặt bom | Nguyễn Đình Huy Anh | X |  |
| Xử lý bom nổ | Nguyễn Quang Thịnh | X |  |
| Xử lý khi Bomber sử dụng các Item và khi đi vào vị trí Portal | Nguyễn Quang Thịnh | X | 3 Items |
| Cài đặt thêm các loại Enemy khác | Nguyễn Quang Thịnh | X | 5 enemies |
| Xử lý hiệu ứng âm thanh (thêm music & sound effects) | Nguyễn Đình Huy Anh | X |  |
| Chế độ chơi 2 người chơi đối kháng trên 1 máy | Nguyễn Đình Huy Anh | X |  |
| Thiết kế giao diện Menu game | Nguyễn Đình Huy Anh | X |  |

\*Hướng dẫn chạy:

- Mở file bằng Intellij và chạy class Main.java

\*Link video demo (đã mở share với tất cả mọi người):

[Bomberman game - Demo - N6.mkv - Google Drive](https://drive.google.com/file/d/1yTdcmv3rHjTOqm_eQlbQ9jYseWp7IS6v/view)

(*https://drive.google.com/file/d/1yTdcmv3rHjTOqm\_eQlbQ9jYseWp7IS6v/view?usp=sharing*)