**Thống kê**

Chúng ta muốn tạo, truy xuất và thêm thông tin về đội thể thao yêu thích , có thể chọn bóng rổ, bóng đá, quần vợt hoặc bóng nước. Công việc của các học sinh là tạo dữ liệu bằng cách sử dụng cấu trúc dữ liệu JavaScript theo ý của bạn: mảng và đối tượng. (array and object)

1. Hãy tạo cấu trúc dữ liệu để lưu trữ thông tin về nhóm. Khai báo một biến **const** được gọi là **team** và đặt nó thành một đối tượng trống.
2. Đội của các bạn sẽ có các cầu thủ và các trò chơi mà họ đã chơi. Hãy thể hiện cả hai điều này bằng cách thêm hai thuộc tính(properties) vào đối tượng **team** của bạn. Thêm thuộc tính \_**players** và thuộc tính \_**games** và khởi tạo tương ứng hai empty arrays.
3. Tiếp theo, điền vào mảng \_**players** với ba người chơi. Mỗi người chơi phải là một đối tượng chứa ba thuộc tính: **firstName**, **lastName** và **age**. Đặt mỗi người chơi trên một dòng mới để ngăn dòng quá dài.
4. Hãy làm điều tương tự đối với mảng **\_games** của chúng ta. Điền vào mảng ba trò chơi. Mỗi trò chơi phải là một đối tượng chứa ba thuộc tính: **opponent, teamPoints, opponentPoints**.
5. Tạo một phương thức **getter** được gọi là **players** để truy xuất thuộc tính **\_players**. Bên trong phương thức **getter**, trả về thuộc tính **\_players.**

Đối với phạm vi của dự án này, bạn sẽ không cần tạo các phương thức setter vì không muốn thay đổi dữ liệu đã được lưu vào thuộc tính.

1. Tạo một phương thức **getter** khác được gọi là **games** để truy xuất thuộc tính **\_games**. Bên trong phương thức getter, trả về thuộc tính **\_games**.
2. Chúng tôi muốn thêm một cầu thủ mới vào đội của mình. Thêm một phương thức **.addPlayer ()** vào đối tượng **team**. Phương thức này phải nhận ba tham số: **newFirstName**, **newLastName** và **newAge**.
3. Bên dưới đối tượng **team**, hãy thử phương thức **.addPlayer()** để thêm người chơi mới: Hạnh, Nguyễn, 76 tuổi.

In ra thuộc tính **\_players** để xem đã được thêm vào chưa

1. Tạo một phương thức để thêm kết quả trò chơi được gọi là **addGame** có ba tham số: **newOpponent, newTeamPoints, newOpponentPoints** để thêm vào **\_games.**

Thêm 1 game và in ra.