

Đặc tả dự án jira (quản lý task, bugs)

localhost:3000

CYBERSOFT
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Project management

id	projectName	category	creator	members	Action
324	anh hung ban phim	Dự án phần mềm	khải	TO SU VA +	
325	sadasdasd	Dự án di động	khải	+	
326	tsunami	Dự án web	khải	+	
327	sondoasd	Dự án web	khải	+	
328	project1	Dự án web	khải	+	
329	bara bra grejjor	Dự án web	Allegra Downs	+	
330	string	Dự án web	khải	+	
331	asdas	Dự án web	khải	+	
332	asd	Dự án web	khải	KT TO XP ... +	
333		Dự án web	khải		

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

✓ Câu hỏi thường gặp ?

else if (i==2)

1/ Bây giờ làm gì ?

2/ Bắt đầu từ đâu ?

3/ Em (mình) muốn làm như thế này A? B? C?. Thì phải tìm hiểu gì ?

4/ Em (mình) bị lỗi X? Y? Z? Thì phải làm như thế nào ?

➔ Đây không chỉ là 1 số câu hỏi các bạn thường thắc mắc khi học mà nó còn là câu hỏi chung của các bạn mới đi làm ?

✓ Trả lời

✓ Nay giờ làm gì ? Bắt đầu từ đâu ?

- Là lập trình viên để lập trình được ứng dụng hay code 1 chức năng gì đó việc trước tiên ta phải hiểu rõ và xác định chức năng đó làm gì người dùng có thể hành động gì trên ứng dụng mình viết và ý nghĩa (Chưa bàn đến việc code nó ra sao nhé !). Hãy đóng vai trò mình là người khách hàng mình sử dụng ứng dụng đó như thế nào → Hiểu rõ nghiệp vụ ứng dụng.
- Sau khi hiểu rõ được nghiệp vụ ứng dụng. Các bạn khoan hãy nhảy vào code xử lý, các bạn cần thực hiện các nguyên tắc sau.
 - 1 - **Xây dựng giao diện đầy đủ với các hình ảnh nội dung tĩnh theo yêu cầu khách hàng** (Team của bạn sẽ có designer hoặc BA yên tâm). Trong trường hợp không có ý tưởng từ phía khách hàng cũng không có designer các bạn có thể tham khảo 1 số ứng dụng tương đương từ google vì đơn giản những thứ bạn biết hầu như google đều biết =]] (Xui lăm mới gặp trừ khi đánh lẻ outsource).
 - 2 - Xây dựng giao diện hoàn tất với html → các bạn sẽ đi vào phân tích từng chức năng. Đối với mỗi chức năng đều là thao tác của người dùng → có nghĩa khi người dùng click hoặc hành động trên web thì chắc chắn giao diện sẽ thay đổi → Giá trị thay đổi trên giao diện người ta gọi là state. → **Xác định state của ứng dụng và tổ chức lưu trữ (Redux, service, localstorage ...)**.
 - 3 - **Code xử lý sự kiện làm thay đổi state** đó là bước cuối cùng.

✓ Trả lời

✓ Em (mình) muốn làm như thế này A? B? C?. Thì phải làm sao và tìm hiểu gì ?

- Muốn gì thì tự đi mà làm =]]]. Đùa với các bạn tí nhưng đó cũng là 1 số câu hỏi các bạn newbie hay hỏi các anh chị senior trong cùng team → việc này hình thành thói quen xấu. Sau đây mình sẽ hướng dẫn các bạn các bước research.

- Làm coder kỹ năng giải quyết vấn đề vô cùng quan trọng khi ta gặp 1 số tình huống mà từ trước đến giờ mình chưa hề biết làm nó như thế nào. Thì các bạn sẽ làm theo các bước sau (Problem solving skill - kỹ năng giải quyết vấn đề)

1/ Sử dụng tiếng anh hoặc tiếng trung search google với từ khoá đó kèm theo công nghệ ví dụ react hoặc angular ...

→ Lấy 1 ví dụ Kỹ thuật trượt nội dung từ trên xuống như power point. Các bạn go how to slide down in react hoặc slide down in react. đương nhiên sẽ có 1 số bạn không biết nó gọi là cái gì thì làm sao mà search → Google dịch ra tiếng anh từ tiếng việt đem tiếng anh đó gắn vào cụm từ trên. Tuy nhiên cách này không phải lúc nào cũng hiệu quả. Nhưng nó sẽ tập cho các bạn thói quen tìm kiếm.

→ Trong trường hợp bế tắc quá thì các bạn sẽ hỏi (đương nhiên giải pháp này nên hạn chế bởi vì trong công ty ai cũng có việc riêng của mỗi người nên các bạn cứ hỏi). Chúng ta sẽ hỏi theo dạng từ khoá gọi cái đó là gì để chúng ta search nhé. Còn trong khoá học này thì các bạn có thể hỏi thoải mái ^_.^ . Khác với đi làm chỗ đó ♥.

→ Về vấn đề tìm hiểu, từ các từ khoá nó dẫn chúng ta đến các bài viết thông qua các bài viết đó chúng ta có thể link đến các trang như medium, github, youtube ... Chúng ta sẽ tập thói quen đọc document từ các câu trả lời trên các bài viết.

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

✓ Trả lời

✓ Cách sử dụng thư viện cũng như lỗi

- Trong quá trình đọc và tìm hiểu chúng ta sẽ không dễ dàng gì giải quyết được vấn đề thay vào đó chúng ta sẽ gặp các lỗi. Các bạn làm theo các bước sau ?

1/ Nếu sử dụng thư viện bị lỗi ?

Chúng ta nên tạo file độc lập hoặc project độc lập sau đó copy demo mà thư viện cung cấp vào ứng dụng chạy được 100% rồi chúng ta hẳn thay thế dữ liệu của chúng ta vào. Trong quá trình đó nếu phát sinh lỗi ta dễ dàng so sánh được nguyên nhân lỗi từ 2 project hoặc 2 component.

2/ Nếu lỗi do chúng ta tự code ?

Chúng ta sẽ tiến hành debug lần lượt từng giá trị thông qua cú pháp console.log để hiểu rõ vấn đề kiểm tra từng bước 1 comment code lại rồi chạy tuần tự từng bước xác định nguyên nhân.

3/ Nếu như áp dụng 1 trong 2 cách trên vẫn không giải quyết được và tốn nhiều thời gian thì chúng ta sẽ bắt buộc phải hỏi. (Lúc này thì không quan tâm gì đến liêm sỉ nữa rồi nhé ! Cứ hỏi để giải quyết được vấn đề nhưng đừng lạm dụng).

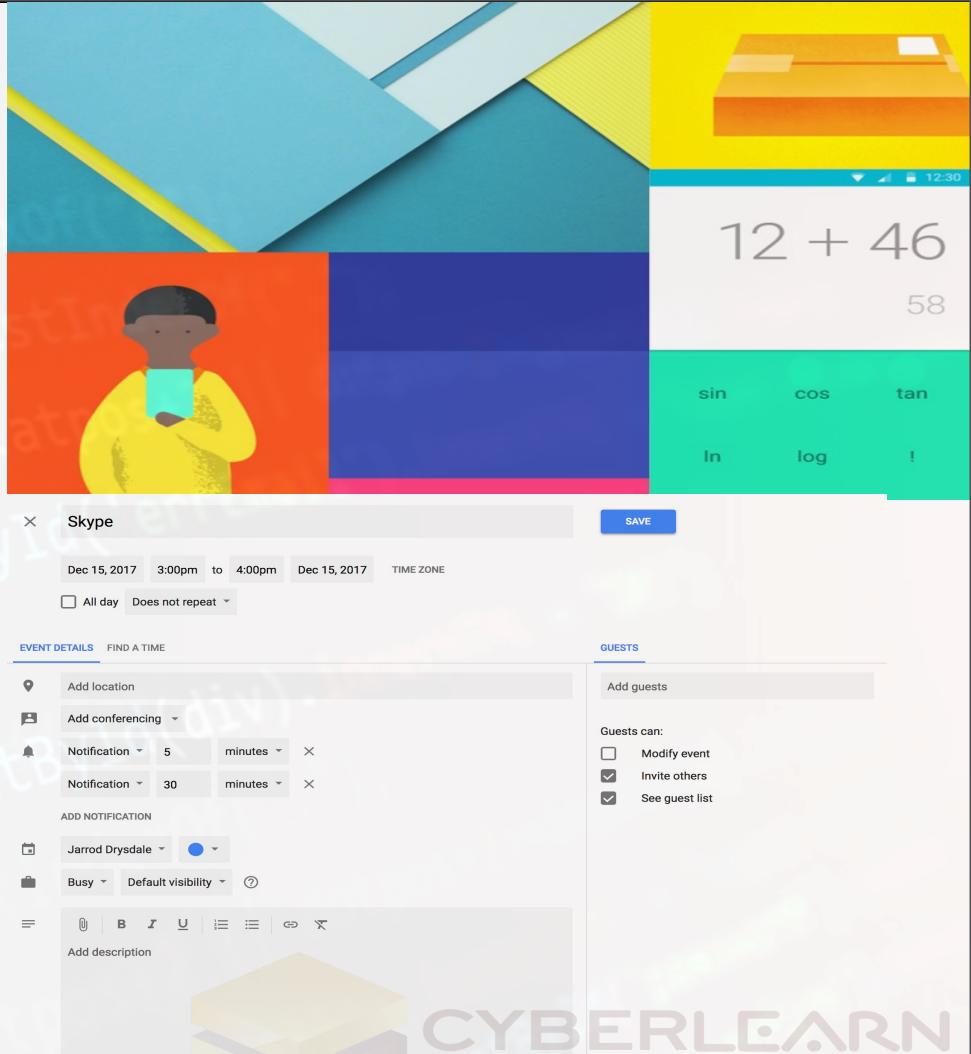
✓ MỘT SỐ LƯU Ý KHI LÀM DỰ ÁN

✓ Trước khi đi vào làm dự án mình muốn lưu ý các bạn 1 số vấn đề sau

- Nếu như trong dự án có sẵn designer thì không nói nhưng nếu không có thì nguyên tắc phối màu cũng rất quan trọng đối với các dự án tự design (các bạn sinh viên đại học).

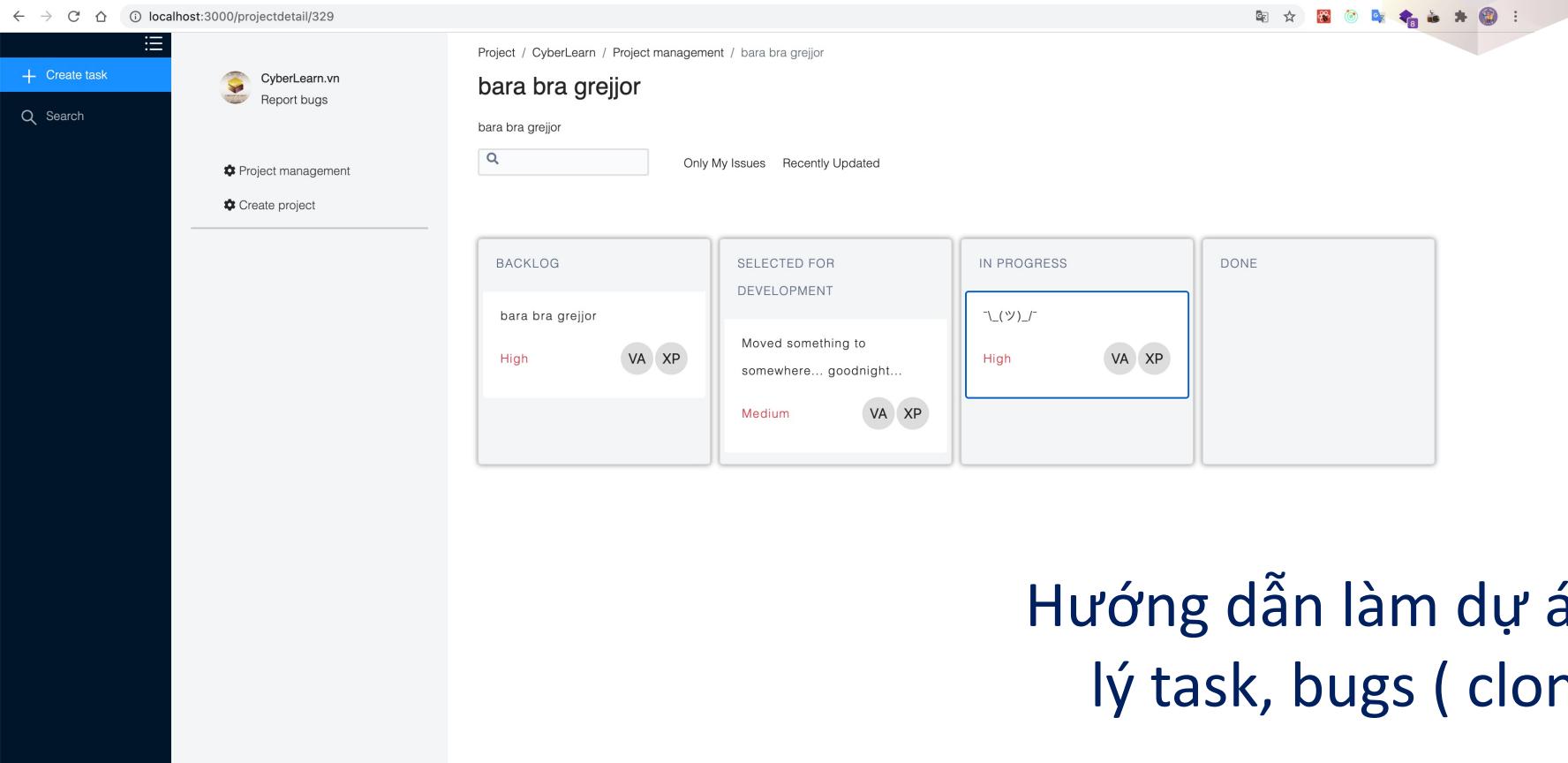
➔ Nguồn tham khảo: <https://material.io/tools/color/#/>
- Ví dụ như về:
 - 1/ Khoảng cách giữa các text, padding giữa các component (hoặc tag html) chuẩn và cố định.
 - 2/ Sử dụng font chữ ➔ phải thống nhất font cho website không nên sử dụng quá nhiều font ➔ đề xuất roboto.
 - 3/ Thống nhất về ngôn ngữ hiển thị tránh nữa Anh nữa Việt. ➔ Anh thì Anh hết, tiếng Việt thì tiếng Việt hết.
 - 4/ Chia không gian các textbox hợp lý tránh lãng phí không gian giao diện. Các control input nhập liệu bố trí hợp lý và hạn chế sinh scroll ➔ Tham khảo 1 số số giao diện nhập liệu của google:

https://www.google.com/search?biw=1536&bih=754&tbs=isch&sa=1&ei=us36XKi-FsSpmgfBnZm4CA&q=google+form&oq=google+form&gs_l=img.3..014j0i30l6.45945.47197..47350...0.0..0.92.959.11.....0....1..gws-wiz-img.....35i39j0i67.CEyazRSKpJY#imgrc=XT8kFNRH1G84AM



Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

Hướng dẫn làm dự án với wireframe



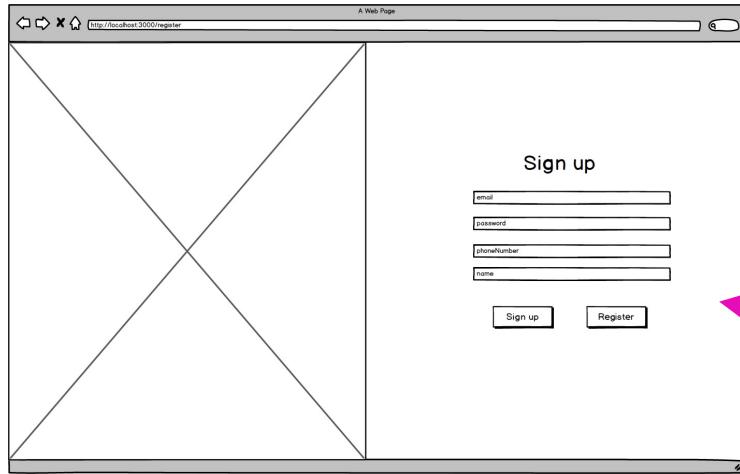
The screenshot shows a web-based project management tool. At the top, there's a navigation bar with links like 'localhost:3000/projectdetail/329', 'Project / CyberLearn / Project management / bara bra grejjor', and a search bar. On the left, a sidebar has buttons for 'Create task', 'CyberLearn.vn Report bugs', 'Project management', and 'Create project'. The main area displays a wireframe-style Kanban board with four columns: 'BACKLOG', 'SELECTED FOR DEVELOPMENT', 'IN PROGRESS', and 'DONE'. The 'IN PROGRESS' column contains one item: 'bara bra grejjor' (High priority, VA, XP). The 'SELECTED FOR DEVELOPMENT' column contains one item: 'Moved something to somewhere... goodnight...' (Medium priority, VA, XP). The 'BACKLOG' column contains one item: 'bara bra grejjor' (High priority, VA, XP).



Hướng dẫn làm dự án cyberbugs quản lý task, bugs (clone hệ thống jira)

Tổng quan về các màn hình và giao diện

❖ Giao diện signup để đăng ký tài khoản vào hệ thống



Path : /register hoặc signup

POST /api/Users/signup

Data:

```
{  
  "email": "string",  
  "passWord": "string",  
  "name": "string",  
  "phoneNumber": "string"  
}
```

Màn hình sign up

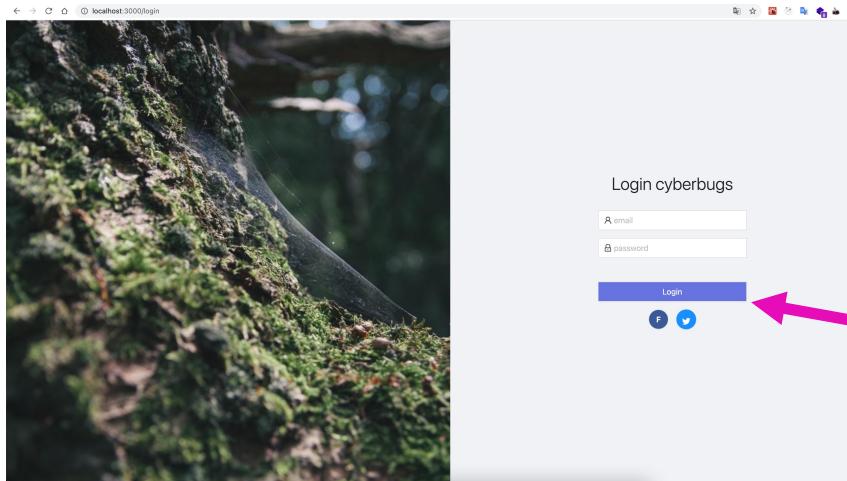
Để vào được hệ thống quản lý tasks, bugs cần đăng ký và đăng nhập để vào hệ thống



Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

Tổng quan về các màn hình và giao diện

❖ Giao diện login: => Login để vào ứng dụng



Path : /login hoặc đăng nhập

POST/api/Users/signin

Data:

```
{  
  "email": "cyberlearn@gmail.com",  
  "passWord": "123456"  
}
```

Lấy token lưu trữ

```
eyJhbGciOiJodHRwOi8vd3d3LnczLm9yZy8yMDAxLzA0L3ht  
bGRzaWctbW9yZSNobWFjLXNoYTI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ  
9eyJodHRwOi8vc2NoZW1hcy54bWxzb2FwLm9yZy93cy8yM  
DA1LzA1L2lkZW50aXR5L2NsYWltcy9lbWFpbGFkZHJlc3M  
iOiJzdHJpbmc1LCJuYmYiOjE2MjcyOTAzODYsImV4cCI6M  
TYyNzI5Mzk4Nn0.75DGRow-  
syI7Sl6bmYgKuZ8oaG36fOr0TUWbUwAjtDs
```

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

Màn hình login

Để vào được hệ thống quản lý tasks, bugs cần đăng nhập vào hệ thống

C

Y

B

E

R

B

U

G

J

I

R

Tổng quan về các màn hình và giao diện

❖ Giao diện index

Path : / hoặc projectmanagement

The screenshot shows a web application interface for 'Project management'. On the left, there's a sidebar with navigation links: '+ Create task', 'Search', 'CyberBoard', 'Project management' (which is selected), 'Create project', 'Releases', 'Issues and filters', 'Pages', 'Reports', and 'Components'. The main content area is titled 'Project management' and displays a table of projects. The columns are: id, projectName, category, creator, members, and Action. There are 14 rows of data, each representing a project with its details and member assignments. A pink arrow points from the text 'Navlink / (trang chủ)' to the sidebar, and another pink arrow points from the text 'projectmanagement' to the selected 'Project management' link in the sidebar.

id	projectName	category	creator	members	Action
678	BigProject	Dự án web	Thanh Quý	TN TQ	[Edit] [Delete]
679	Test comment	Dự án web	Thanh Quý	TQ HA MN	[Edit] [Delete]
681	Insert Comment	Dự án phần mềm	Crystal	CN CR	[Edit] [Delete]
685	Project ABC	Dự án web	khalixyzasdfsda	KC AC	[Edit] [Delete]
687	Project ABCOP	Dự án di động	khalixyzasdfsda	TU KG TN	[Edit] [Delete]
688	New project 999	Dự án web	khalixyzasdfsda	AD	[Edit] [Delete]
689	Project VN	Dự án web	khalixyzasdfsda	MN TN	[Edit] [Delete]
690	Project 668	Dự án phần mềm	khalixyzasdfsda	MN ML KG	[Edit] [Delete]
691	Project Kham	Dự án phần mềm	khalixyzasdfsda	KC	[Edit] [Delete]
692	Project 123457	Dự án di động	khalixyzasdfsda		[Edit] [Delete]

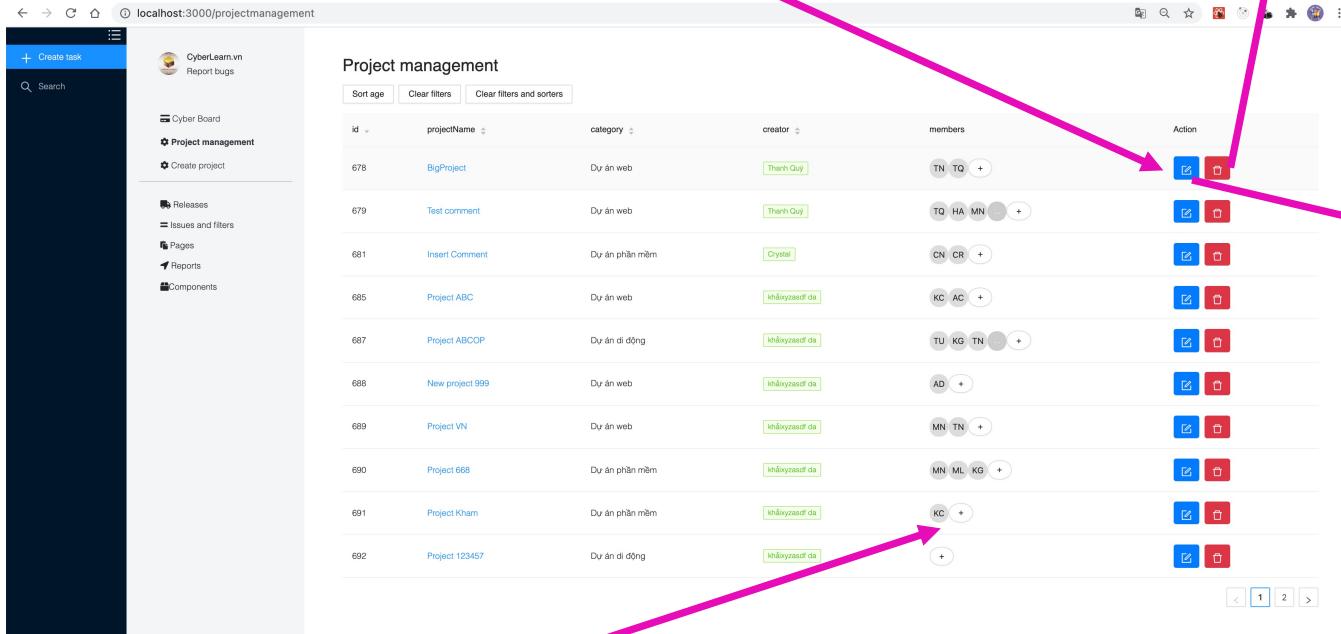
[Authorization]
GET/api/Project/getAllProject

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải



Tổng quan về các màn hình và giao diện

Có thể link sang trang khác (path: /edit/{id}) hoặc mở popup



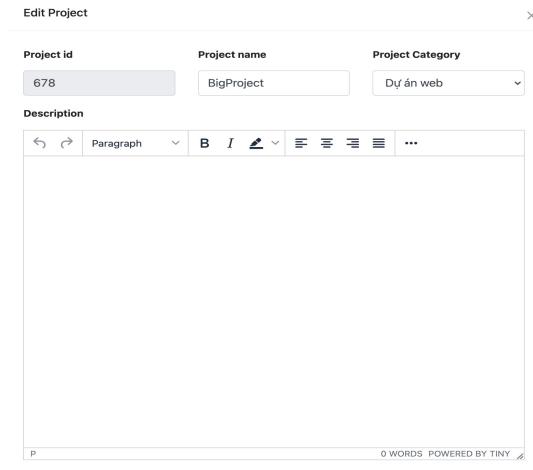
The screenshot shows a web-based project management system. On the left is a sidebar with navigation links like 'Create task', 'CyberLearn.vn', 'Report bugs', 'Cyber Board', 'Project management' (which is selected), 'Create project', 'Releases', 'Issues and filters', 'Pages', 'Reports', and 'Components'. The main area is titled 'Project management' and displays a table of projects. Each project row includes columns for 'id', 'projectName', 'category', 'creator', 'members', and 'Action'. The 'Action' column contains two buttons: a blue one with a pencil icon and a red one with a trash bin icon. The table lists several projects, such as 'BigProject', 'Test comment', 'Insert Comment', 'Project ABC', 'Project ABCOP', 'New project 999', 'Project VN', 'Project 668', 'Project Kham', and 'Project 123457'. Each project row also has a small preview box showing some details.

Lấy thông tin project load ra các input
[Authorization]

DELETE /api/Project/deleteProject?projectId={idProject}

Lấy thông tin project load ra các input
[Authorization]

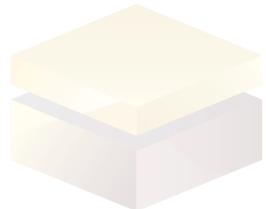
GET /api/Project/getProjectDetail?id={idProject}



A modal dialog box titled 'Edit Project'. It contains fields for 'Project id' (set to 678), 'Project name' (set to BigProject), and 'Project Category' (set to Dự án web). Below these is a rich text editor for 'Description'. At the bottom right of the dialog are 'Cancel' and 'Submit' buttons, with the 'Submit' button highlighted by a pink arrow.

[Authorization]

GET/api/Users/getUserByProjectId?idProject={projectId}



CYBERLEARN
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Data:

```
{  
  "id": 0,  
  "projectName": "string",  
  "creator": 0,  
  "description": "string",  
  "categoryId": "string"  
}
```

[Authorization]

PUT /api/Project/updateProject?projectId=111

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

Tổng quan về các màn hình và giao diện

The screenshot shows a web application interface titled "Project management". On the left, there is a sidebar with navigation links: "Create task", "CyberLearn.vn Report bugs", "Search", "Cyber Board", "Project management" (which is currently selected), "Create project", "Releases", "Issues and filters", "Pages", "Reports", and "Components". The main content area displays a table of projects. Each project row includes columns for "Id", "projectName", "category", "creator", "members", and "Action". A modal window is open over the table, showing a list of "members" with columns "Id", "avatar", and "name". Two specific users are highlighted with red circles and crossed-out "X" icons: "TUAN NGUYEN" (Id 99) and "Thanh Quý" (Id 179). A large pink arrow points from the text below to this modal window.

Khi hover vào hiển thị ra thông tin các thành viên trong dự án đó

CYBERLEARN
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Data: {
 "projectId": 0,
 "userId": 0
}

[Authorization]
DELETE /api/Project/removeUserFromProject

Tổng quan về các màn hình và giao diện

The screenshot shows the CYBERLEARN Project management interface. On the left, there's a sidebar with navigation links like 'Create task', 'Cyber Learn.vn', 'Report bugs', 'Search', 'Cyber Board', 'Project management' (which is selected), 'Create project', 'Releases', 'Issues and filters', 'Pages', 'Reports', and 'Components'. The main area is titled 'Project management' and lists various projects with columns for 'id', 'projectName', 'category', 'creator', 'members', and 'Action'. A modal window titled 'Add User' is open, showing a search input and a list of users. Two pink arrows point from the text 'Khi hover vào hiển thị ra thông tin các thành viên trong dự án đó' to the 'members' column in the main table and the user list in the 'Add User' modal.

Khi hover vào hiển thị ra thông tin các thành viên trong dự án đó

(Bấm vào dấu + sẽ cho phép add user vào project tuy nhiên token tạo ra project đó mới có quyền add thêm vào)

[Authorization]
GET (Load các user)

api/Users/getUser
hoặc để tìm kiếm
/api/Users/getUser?keyword={name}

[Authorization]
POST /api/Project/assignUserProject

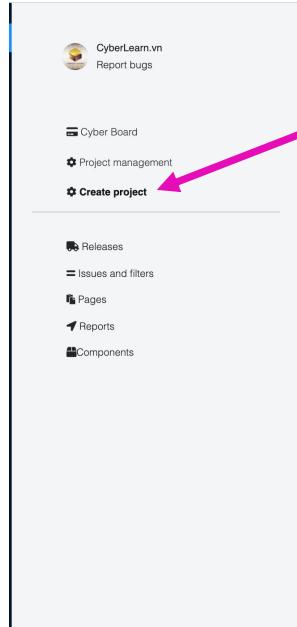
Data: {
 "projectId": 0,
 "userId": 0
}

[Authorization]
DELETE /api/Project/removeUserFromProject

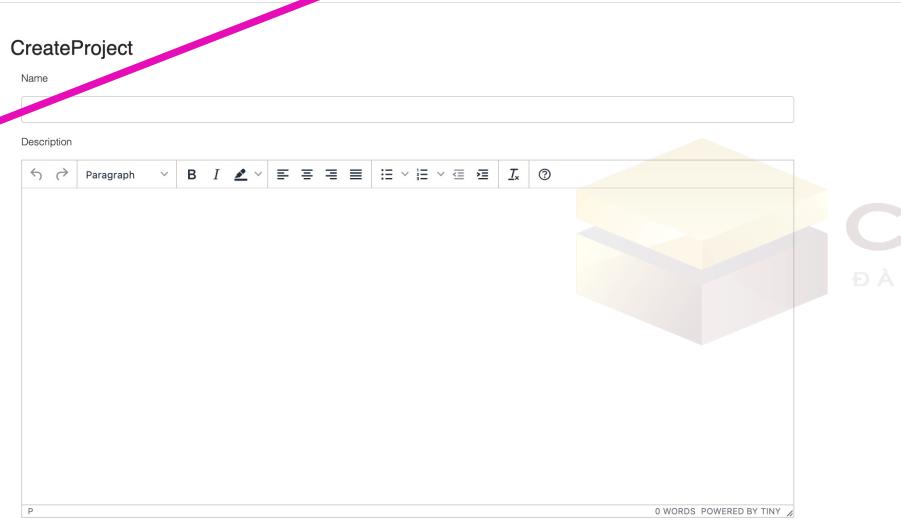
Data: {
 "projectId": 0,
 "userId": 0
}

Tổng quan về các màn hình và giao diện

❖ Giao diện index



NavLink /createProject



CreateProject

Name

Description

Dự án web

Create project

Path : /createproject

[Authorization]
GET /api/ProjectCategory

Data

```
{  
  "projectName": "string",  
  "description": "string",  
  "categoryId": 0,  
  "alias": "string"  
}
```

[Authorization]
POST /api/createProjectAuthorize

Tổng quan về các màn hình và giao diện

Giao diện create task

[Authorization] (có thể dùng auto complete => vừa gõ vừa search)

(1) GET /api/getAllProject

Lưu ý: Task name không được trùng và chỉ ai tạo mới có quyền thêm task. Và chỉ có ai tạo ra project mới có quyền thêm cũng như thay đổi nội dung

[Authorization]

(2) GET /api/Status/getAll

[Authorization]

(3) GET /api/Priority/getAll

[Authorization]

(4) GET /api/TaskType/getAll

[Authorization]

(5) GET /api/Users/getUser (Tương tự màn hình index load user ra và chọn tuy nhiên ở đây sẽ chọn được nhiều user và các user phải load theo project)

Assignees

Thanh Quý	✓
HAO	
Man Nguyen	✓
khàixyzasdf	

[Authorization] (API để thêm nhân viên từ project vào task)

(5) POST /api/Project/assignUserTask

```
Data: {
  "taskId": 0,
  "userId": 0
}
```

Create task

Project (1)
BigProject

Task name

Status (2)
BACKLOG

Priority (3)
High

Task type (4)
bug

Assignees (5)
Please select

Time tracking
0h logged 0h remaining

Original Estimate
0 Time spent
0 Time remaining
0

Description

[Authorization]
(6) POST api/Project/createTask
Data {
 "listUserAssign": [
 0
],
 "taskId": "string",
 "description": "string",
 "statusId": "string",
 "originalEstimate": 0,
 "timeTrackingSpent": 0,
 "timeTrackingRemaining": 0,
 "projectId": 0,
 "typeId": 0,
 "priorityId": 0
}
(6)

Cancel Submit

Tổng quan về các màn hình và giao diện

- ❖ Giao diện edit task tương tự giao diện create task tuy nhiên (path: /edit/task hoặc load trên popup)

[Authorization]

(5) GET api/Project/getTaskDetail?taskId={taskId}



[Authorization] (API để thêm nhân viên từ project vào task)

(5) POST api/Project/updateTask

Data: {
 "listUserAsign": [
 0
],
 "taskId": "string",
 "taskName": "string",
 "description": "string",
 "statusId": "string",
 "originalEstimate": 0,
 "timeTrackingSpent": 0,
 "timeTrackingRemaining": 0,
 "projectId": 0,
 "typeId": 0,
 "priorityId": 0
}

Create task

Project (1)
BigProject

Task name

Status (2)
BACKLOG

Priority (3)
High

Task type (4)
bug

Assignees (5)
Please select

Time tracking
0h logged 0h remaining
Original Estimate
0 Time spent
0 Time remaining
Description

Cancel Submit (6)

Tổng quan về các màn hình và giao diện

path: /projectdetail/{projectId}

[Authorization]
(5) GET api/Project/getProjectDetail/{projectId}

The screenshot shows a web application interface for 'Project ABC'. At the top, there's a navigation bar with links like 'CyberLearn.vn', 'Report bugs', 'Cyber Board', 'Project management', 'Create project', 'Releases', 'Issues and filters', 'Pages', 'Reports', and 'Components'. Below the navigation is a search bar and some user status indicators ('KC', 'AC'). The main area is titled 'Project ABC' and shows a 'Backlog' board with 'Task 1k' (High priority, assigned to 'ML'). To the right are boards for 'SELECTED FOR DEVELOPMENT' (Task 189, High priority, assigned to 'ML', 'MN') and 'IN PROGRESS' (empty). A large callout box highlights a specific task: 'Task 1k' (bug type). The detailed view for this task includes fields for 'Description' (with placeholder 'Please add this to task.'), 'Comment' (with a comment from 'Lord Gaben' and an edit/delete link), and various configuration options: 'STATUS' (In Progress), 'ASSIGNEES' (Minh Thong Ly), 'PRIORITY' (High), 'ORIGINAL ESTIMATE (HOURS)' (2), 'TIME TRACKING' (3h logged, 3h remaining), and timestamps for creation and update.

Giao diện thông tin task có thể làm thành trang edit
Data lấy từ api project detail

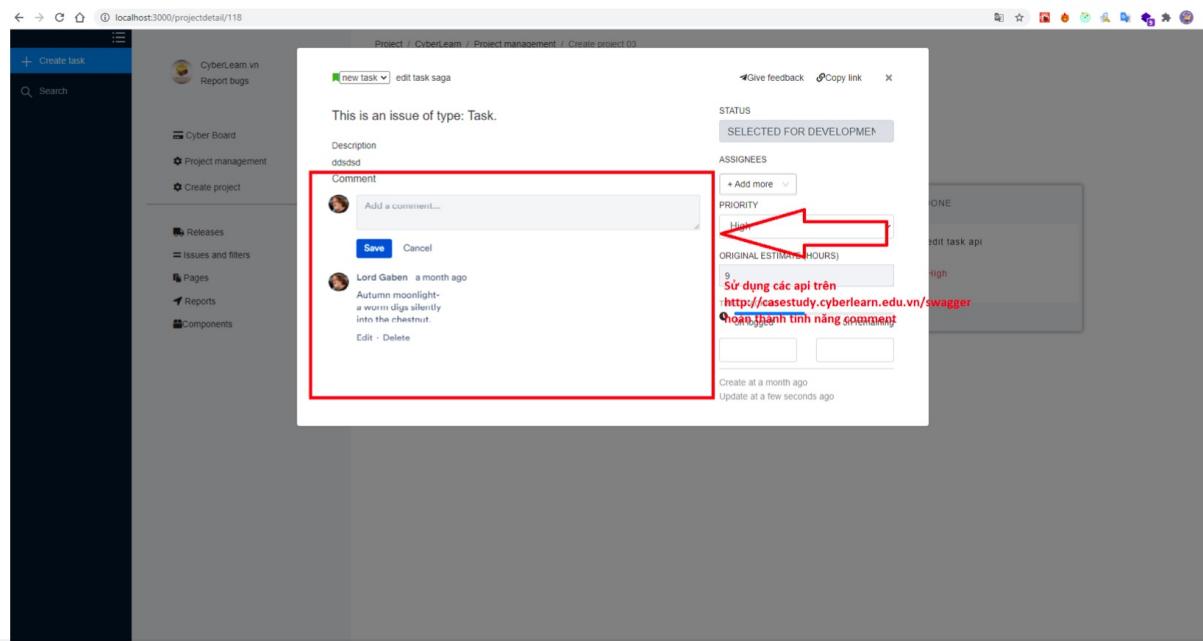
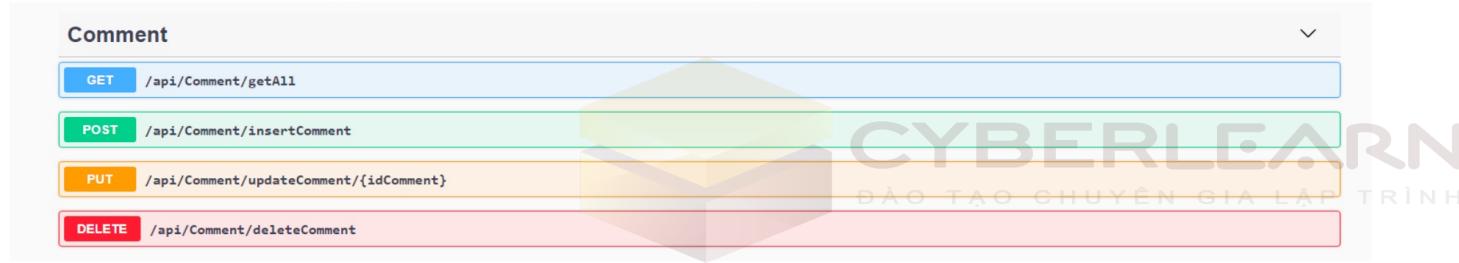


C
Y
B
E
R
B
U
G
J
I
R
A

Tổng quan về các màn hình và giao diện

path: /projectdetail/{projectId}

Sử dụng api được cung cấp hoàn thành tính năng thêm xoá và chỉnh sửa comment. Lưu ý phần comment được lấy từ control Editor(tinyMCE)



Tổng quan về các màn hình và giao diện

path: /projectdetail/{projectId}

[Authorization]
(5) GET api/Project/getProjectDetail/{projectId}

The screenshot shows a web application interface for 'Project ABC'. At the top, there's a navigation bar with links like 'CyberLearn.vn', 'Report bugs', 'Cyber Board', 'Project management', 'Create project', 'Releases', 'Issues and filters', 'Pages', 'Reports', and 'Components'. Below the navigation is a search bar and filter buttons for 'KC' and 'AC'. The main area displays four columns: 'BACKLOG' (Task 1k, High priority, assigned to ML), 'SELECTED FOR DEVELOPMENT' (Task 189, High priority, assigned to ML and MN), 'IN PROGRESS', and 'DONE'. A pink arrow points from the URL path 'localhost:3000/projectdetail/685' in the browser address bar to the 'Task 1k' card. Another pink arrow points from the 'Task 1k' card to its detailed view.

Giao diện thông tin task có thể làm thành trang edit
Data lấy từ api project detail

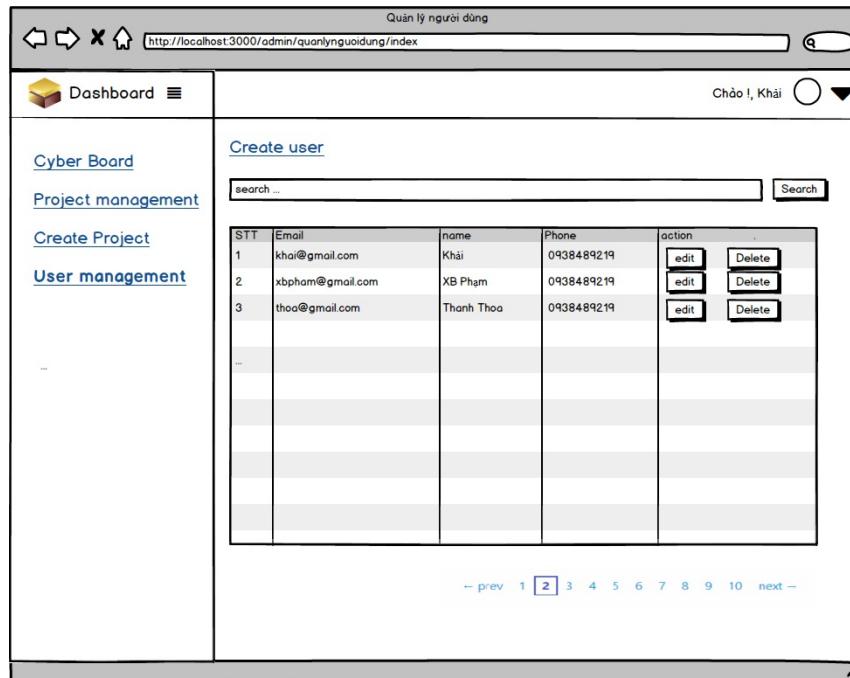


This is a detailed view of a task card for 'Task 1k'. The card has a 'bug' icon and the text 'Task 1k'. It says 'This is an issue of type: Task.' Below this are fields for 'Description' (with placeholder 'Please add this to task.') and 'Comment'. A comment from 'Lord Gaben' is shown, posted 'a month ago', with the text: 'Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Repellendus tempora ex voluptatum saepe ab officiis alias totam ad accusamus molestiae?'. There are buttons for 'Edit•Delete'. To the right of the card are sections for 'STATUS' (In Progress), 'ASSIGNEES' (ML, Minh Thong Ly), 'PRIORITY' (High), 'ORIGINAL ESTIMATE (HOURS)' (2), 'TIME TRACKING' (3h logged, 3h remaining), and a note about creation and update times.

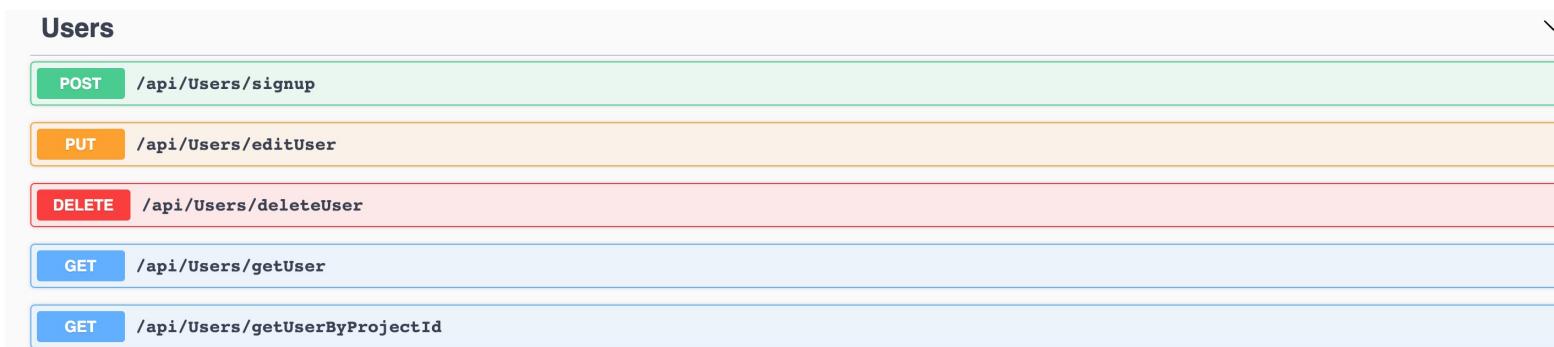
C
Y
B
E
R
B
U
G
J
I
R
A

Tổng quan về các màn hình và giao diện

Tương tự quản lý project tạo trang quản lý user tương ứng



STT	Email	name	Phone	action
1	khai@gmail.com	Khai	0938489219	<button>edit</button> <button>Delete</button>
2	xbpham@gmail.com	XB Phạm	0938489219	<button>edit</button> <button>Delete</button>
3	thoa@gmail.com	Thanh Thoa	0938489219	<button>edit</button> <button>Delete</button>



Method	Endpoint
POST	/api/Users/signup
PUT	/api/Users/editUser
DELETE	/api/Users/deleteUser
GET	/api/Users/getUser
GET	/api/Users/getUserByProjectId

Tổng quan về các màn hình và giao diện

Tương tự quản lý project tạo trang quản lý user tương ứng

STT	Email	name	Phone	action
1	khai@gmail.com	Khải	0938489219	<button>edit</button> <button>Delete</button>
2	xbpham@gmail.com	XB Phạm	0938489219	<button>edit</button> <button>Delete</button>
3	thoa@gmail.com	Thanh Thoa	0938489219	<button>edit</button> <button>Delete</button>
...				



Method	Endpoint
POST	/api/Users/signup
PUT	/api/Users/editUser
DELETE	/api/Users/deleteUser
GET	/api/Users/getUser
GET	/api/Users/getUserById

C
Y
B
E
R

B
U
G

J
I
R
A

CHÚC CÁC BẠN HỌC TỐT VÀ THÀNH CÔNG TRÊN CON ĐƯỜNG SẮP TỚI
&&
HẸN GẶP LẠI CÁC BẠN Ở CÁC KHOÁ HỌC TIẾP THEO !!!
CẢM ƠN CÁC BẠN !!!