

Cách sử dụng các tệp

1. Tạo dự án Flutter mới: flutter create lab4_3
2. Thay thế thư mục lib / và tệp pubspec.yaml bằng các tệp đính kèm
3. Có thể thêm hình ảnh, font chữ
4. Chạy lệnh: flutter packages get
5. flutter run (với trình giả lập đang chạy hoặc thiết bị thực được kết nối với máy) để xem ứng dụng

Nội dung:

B1. Khởi tạo dự án mới

B2. Tạo các folder, file tương ứng

- Folder lib chứa các folder: ui, services, datamodels
- Folder ui chứa folder views, widgets. Views chứa folder home,
- Trong folder home tạo file home_view.dart để tạo giao diện, home_viewmodel.dart để thực hiện tác tương tác trên giao diện home_view

B3. Cài đặt package: stacked

Trong file pubspec.yaml thêm lệnh sau:

```
dependencies:  
  stacked: ^1.5.0
```

B4. Trong home_viewmodel.dart khai báo các biến và hàm update title

```
import 'package:stacked/stacked.dart';  
  
class HomeViewModel extends BaseViewModel{  
  String _title = "ViewModel";  
  String get title => _title;  
  
  int _count = 0;  
  int get count => _count;  
  
  void updateTitle() {  
    _count += 1;  
    _title = "Giá trị của counter là $_count";  
  
    //Thông báo có sự thay đổi
```

```
    notifyListeners();  
  }  
}
```

B5. Thêm giao diện trong home_view.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:lab4_3/ui/views/home/home_viewmodel.dart';  
import 'package:stacked/stacked.dart';  
  
class HomeView extends StatelessWidget {  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return ViewModelBuilder.reactive(  
      builder: (context, HomeViewModel model, child) => Scaffold(  
        appBar: AppBar(title: Text('Kiến trúc ứng dụng MVVM')),  
        body: Center(  
          child: Text(model.title),  
        ),  
      ),  
      viewModelBuilder: () => HomeViewModel()  
    );  
  }  
}
```

B6. Khai báo chạy home_view ở file main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:lab4_3/ui/views/home/home_view.dart';  
  
void main() => runApp(MyApp());  
  
class MyApp extends StatelessWidget {  
  // This widget is the root of your application.  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return MaterialApp(  
      title: 'Flutter Demo',  
      theme: ThemeData(  
        primarySwatch: Colors.blue,  
      ),  
      home: HomeView(),  
    );  
  }  
}
```

```
}  
}
```

B7. Thêm button vào giao diện

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:lab4_3/ui/views/home/home_viewmodel.dart';  
import 'package:stacked/stacked.dart';  
  
class HomeView extends StatelessWidget {  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return ViewModelBuilder.reactive(  
      builder: (context, HomeViewModel model, child) => Scaffold(  
        appBar: AppBar(title: Text('Kiến trúc ứng dụng MVVM')),  
        body: Center(  
          child: Text(model.title),  
        ),  
        floatingActionButton: FloatingActionButton(  
          child: Icon(Icons.add),  
          onPressed: () {  
            //Gọi phương thức của ViewModel  
            model.updateTitle();  
          }  
        ),  
      ),  
      viewModelBuilder: () => HomeViewModel()  
    );  
  }  
}
```



