

```
import 'package:flutter/material.dart';

// Bài tập 1
// Flutter Basics - Thực hành kỹ năng Flutter cơ bản
// Học viên: Đặng Huy Cảnh
// Mã học viên: 1621050058

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Center(
            child: Text(
              "First app flutter",
            ),
          ),
        ),
        body: MyAppHome(),
      ));
  }
}

class MyAppHome extends StatefulWidget {
  @override
  _MyAppHomeState createState() => _MyAppHomeState();
}
```

```
}
```

```
class _MyAppHomeState extends State<MyAppHome> {  
  String _textBody = "Welcome to my app";  
  final myController = TextEditingController();  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Center(  
      child: Column(  
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,  
        children: <Widget>[  
          Text(  
            _textBody,  
            style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 30.0),  
          ),  
          TextField(  
            controller: myController,  
          ),  
          new FlatButton(  
            onPressed: _handleClick,  
            child: Text('Click here', style: TextStyle(fontSize: 20, color: Colors.white)),  
            color: Colors.blue,  
          ),  
        ],  
      ),  
    );  
  }  
}
```

```
void _handleClick() {
```

```
setState(() {  
  _textBody = "Bạn vừa nhập: " + myController.text;  
});  
}  
}
```