Cách sử dụng các tệp

1. Tạo dự án Flutter mới: flutter create lab4\_3
2. Thay thế thư mục lib / và tệp pubspec.yaml bằng các tệp đính kèm
3. Có thể them hình ảnh, font chữ
4. Chạy lệnh: flutter packages get
5. flutter run (với trình giả lập đang chạy hoặc thiết bị thực được kết nối với máy) để xem ứng dụng

Nội dung:

B1. Khởi tạo dự án mới

B2. Tạo các folder, file tương tương ứng

* Folder lib chứa các folder: ui, services, datamodels
* Folder ui chứa folder views, widgets. Views chứa folder home,
* Trong folder home tạo file home\_view.dart để tạo giao diện, home\_viewmodel.dart để thực hiện tác tương tác trên giao diện home\_view

B3. Cài đặt package: stacked

Trong file pubspec.yaml thêm lệnh sau:

dependencies:

  stacked: ^1.5.0

B4. Trong home\_viewmodel.dart khai báo các biến và hàm update title

import 'package:stacked/stacked.dart';

class HomeViewModel extends BaseViewModel{

  String \_title = "ViewModel";

  String get title => \_title;

  int \_count = 0;

  int get count => \_count;

  void updateTitle() {

    \_count += 1;

    \_title = "Giá trị của counter là $\_count";

    //Thông báo có sự thay đổi

    notifyListeners();

  }

}

B5. Thêm giao diện trong home\_view.dart

import 'package:flutter/material.dart';

import 'package:lab4\_3/ui/views/home/home\_viewmodel.dart';

import 'package:stacked/stacked.dart';

class HomeView extends StatelessWidget {

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return ViewModelBuilder.reactive(

      builder: (context,HomeViewModel model, child) => Scaffold(

        appBar: AppBar(title: Text('Kiến trúc ứng dụng MVVM')),

        body: Center(

          child: Text(model.title),

        ),

      ),

      viewModelBuilder: () => HomeViewModel()

    );

  }

}

B6. Khai báo chạy home\_view ở file main.dart

import 'package:flutter/material.dart';

import 'package:lab4\_3/ui/views/home/home\_view.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {

  // This widget is the root of your application.

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return MaterialApp(

      title: 'Flutter Demo',

      theme: ThemeData(

        primarySwatch: Colors.blue,

      ),

      home: HomeView(),

    );

  }

}

B7. Thêm button vào giao diện

import 'package:flutter/material.dart';

import 'package:lab4\_3/ui/views/home/home\_viewmodel.dart';

import 'package:stacked/stacked.dart';

class HomeView extends StatelessWidget {

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return ViewModelBuilder.reactive(

      builder: (context,HomeViewModel model, child) => Scaffold(

        appBar: AppBar(title: Text('Kiến trúc ứng dụng MVVM')),

        body: Center(

          child: Text(model.title),

        ),

        floatingActionButton: FloatingActionButton(

          child: Icon(Icons.add),

          onPressed:(){

            //Gọi phương thức của ViewModel

            model.updateTitle();

          }

        ),

      ),

      viewModelBuilder: () => HomeViewModel()

    );

  }

}

