Chapter 3: HTTP Basics

By Tim Condon

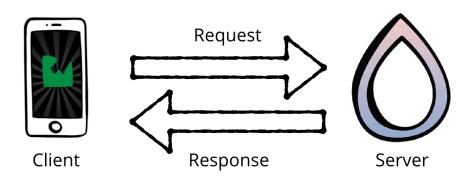
在您开始使用Vapor之前,您将首先回顾一下Web和HTTP如何运作的基础知识。

本章介绍了您需要了解的有关HTTP及其方法,以及最常见响应代码的信息。您还将了解Vapor如何增强您的Web开发体验,它的优势以及它与其他Swift构架的区别。

Powering the web

超文本传输协议(HTTP)是Web的基础。每次访问网站时,浏览器都会向服务器发送HTTP请求并从服务器接收响应。许多专用应用程序 - 从智能手机订购咖啡,将视频流传输到电视或在线玩游戏 - 在幕后都是使用HTTP。

HTTP的核心很简单。有一个客户端(如:一个iOS应用程序;一个Web浏览器;甚至一个简单的cURL会话)和一个服务器。客户端向服务器发送HTTP请求,返回HTTP响应。





HTTP请求

HTTP请求由几个部分组成:

- **The request line**: 它指定要使用的HTTP方法,请求的资源和HTTP版本。GET /about.html HTTP/1.1就是一个例子。您将在本章后面了解HTTP版本。
- The host: 用于处理请求的服务器的名称。当多个服务器托管在同一地址时,需要这样做。
- Other request headers: 例如Authorization, Accept, Cache-Control, Content-Length, Content-Type等.
- Optional request data: 如果HTTP方法需要。

HTTP方法指定客户端请求的操作类型。 HTTP规范定义了以下方法:

- GET
- HEAD
- POST
- PUT
- DELETE
- CONNECT
- OPTIONS
- TRACE
- PATCH

最常见的HTTP方法是GET。它允许客户端从服务器检索资源。单击浏览器中的链接或 点击新闻应用程序中的故事都会触发对服务器的GET请求。

另一种常见的HTTP方法是POST。它允许客户端将数据发送到服务器。输入用户名和密码后单击登录按钮可以触发对服务器的POST请求。当您阅读本书时,您还将了解到其他HTTP方法。

通常,服务器需要的不仅仅是资源的名称才能正确地为请求提供服务。此附加信息在 **request headers**中发送。Request headers只不过是键值对。

一些常见的请求标头是: Authorization, Cookie, Content-Type和Accept。您将在后面的章节中学习Vapor如何使用其中的一些来使您的服务器端应用程序更加强大。

HTTP响应

服务器在处理请求时返回HTTP响应。 HTTP响应包括:

- The status line: 包含版本, 状态码和消息
- Response headers
- An optional response body

状态码及其相关消息指示请求的结果。有许多状态码,但您不会使用或遇到大多数状态码。根据第一个数字,它们分为5组:

- 1: 信息响应。这些不经常发生。
- 2: 成功响应。最常见的200 OK表示请求已成功完成。
- 3: 重定向响应。这些经常使用。
- 4: 客户端错误。其中最常见的是404 Not Found。您可能已经看到了一些不同且有趣的404页面!
- 5: 服务器错误。这经常表示服务器配置不正确,资源耗尽或服务器端应用程序中存在错误。

甚至有一个愚人节的笑话状态码: 418 I'm a teapot!

响应可以包括**response body**,诸如页面的HTML内容,图像文件或资源的JSON描述。 然而,response body是可选的,并且一些响应代码 - 例如204 No Content - 将不具有响应内容。

最后,响应可能包括一些**response headers**。这些类似于前面描述的请求标头。一些常见的响应标头是: Set-cookie, WWW-Authenticate, Cache-Control和Content-Length。

HTTP in web browsers

当您要求浏览器加载页面时,它会发送该页面的HTTP GET请求。服务器返回响应body中的HTML。当浏览器解析HTML时,它会为任何页面引用的资源(图像,JavaScript,CSS)生成额外的HTTP GET请求。

正确格式的HTML页面包含<head>和<body>部分。处理页面时,浏览器会等待,直到它收到<head>部分中引用的所有外部资源来渲染页面。客户端在接收它们时渲染<body>部分中引用的资源。

Web浏览器仅使用GET和POST HTTP方法。大多数浏览器请求都是GET请求。浏览器可以使用POST来提交表单数据或上传文件。这将在后面的章节中变得重要;然后你会学习解决这个问题的方法。也无法自定义浏览器发送的请求标头。

HTTP in iOS apps

您的iOS应用程序-这也适用于其他HTTP客户端,例如Rested, JavaScript, Postman-受到的限制要少得多。这些应用程序能够使用所有HTTP方法,添加自定义请求标头并实现自定义响应处理。这是更多的工作,但灵活性允许您自由地开发您需要的西。

HTTP 2.0

今天大多数Web服务使用HTTP版本1.1 - 在1997年1月发布为<u>RFC 2068</u>。到目前为止,您学到的所有内容都是HTTP/1.1的一部分,除非另有说明,否则1.1是本书中使用的版本。

HTTP/2扩展了客户端和服务器之间的通信,以提高效率并减少延迟。单个请求与HTTP/1.1中的请求相同,但它们可以并行进行。服务器可以预测客户端的请求,并在客户端请求数据之前将数据(例如样式表和图像)推送到客户端。 Vapor在其客户端和服务器功能中都支持HTTP/1.1和HTTP/2。



REST

REST或代表性状态转移是与HTTP密切相关的架构标准。应用程序使用的许多API都是 REST API,您经常会听到这个术语。您将在第7章"CRUD Database Operations"中了解 有关REST以及它与HTTP和CRUD的关系的更多信息。REST提供了一种定义从API访问 资源的通用标准的方法。例如,对于缩略词API,您可以定义以下端点:

- **GET /api/acronyms/**: get all acronyms.
- POST /api/acronyms: create a new acronym.
- **GET /api/acronyms/1**: get the acronym with ID 1.
- **PUT /api/acronyms/1**: update the acronym with ID 1.
- **DELETE** /api/acronyms/1: delete the acronym with ID 1.

拥有从REST API访问资源的通用模式简化了构建客户端的过程。

Why use Vapor?

使用Swift和Vapor进行服务器端应用程序开发是一种独特的体验。与许多传统的服务器端语言相比 - 例如PHP, JavaScript, Ruby - Swift是强类型和静态类型的。此特性大大减少了iOS应用程序中的运行时崩溃次数,您的服务器端应用程序也将享受此优势。

服务器端Swift的另一个潜在好处是提高了性能。因为Swift是一种编译语言,所以使用 Swift编写的应用程序可能比使用解释语言编写的应用程序执行得更好。

不过,编写服务器端Swift应用程序的最大原因是你可以使用Swift! Swift是增长最快,最受喜爱的语言之一,其现代语法和功能结合了多种语言的精华。如果您目前正在为iOS开发,那么您可能已经很熟悉该语言。这意味着您可以开始在服务器端应用程序和iOS应用程序之间共享核心业务逻辑代码。



选择Swift也意味着您可以使用Xcode开发服务器应用程序!虽然Linux里的Foundation是iOS和macOS上的一部分,但您可以在Xcode中进行大部分开发。这使您可以在IDE中访问强大的调试功能,这是大多数服务器端语言所没有的功能。

How Vapor compares

Vapor不是唯一可用的服务器端Swift框架,为什么选择Vapor呢?选择Vapor有很多充分的理由;这里有几个。

在撰写本文时,Vapor是唯一一个在整个API中使用Codable的服务器端框架。这允许您编写非常少的代码来保存数据库中的模型并将它们作为JSON返回。它还允许您接受数据并在单行代码中将其转换为类型安全的struct。与之前版本的框架相比,Vapor 3使用Codable大大减少了您需要编写的代码量。

Vapor还采用完全无阻塞架构。如您所知,当服务器应用程序收到HTTP请求时,它必须返回HTTP响应。在阻塞体系结构中,如果您的应用程序需要很长时间来处理请求 - 例如,等待数据库查询返回 - 那么应用程序无法响应该线程上的其他请求。正如您将在下一章中学到的,产生多个线程并在它们之间切换会带来额外的开销。在非阻塞体系结构中,切换请求并处理其他请求,直到原始请求的结果准备就绪。因此,非阻塞框架的性能明显优于阻塞框架。 Vapor在每个级别都是非阻塞的,包括数据库驱动程序。

最后,关于Vapor的最佳功能是它的社区。 Vapor拥有最活跃和最具活力的社区,这是 其日益普及的一个主要因素!