



# XÂY DỰNG ỨNG DỤNG WEB BÁN ĐỒ ĐIỆN TỬ CÓ TÍCH HỢP CHATBOT

Sinh viên: Đặng Đình Huy - 2020603547

GVHD: ThS. Đặng Quỳnh Nga

Trường Đại học Công nghiệp Hà Nội - K15 - Khoa Công nghệ thông tin - Lớp KTPM02

## GIỚI THIỆU

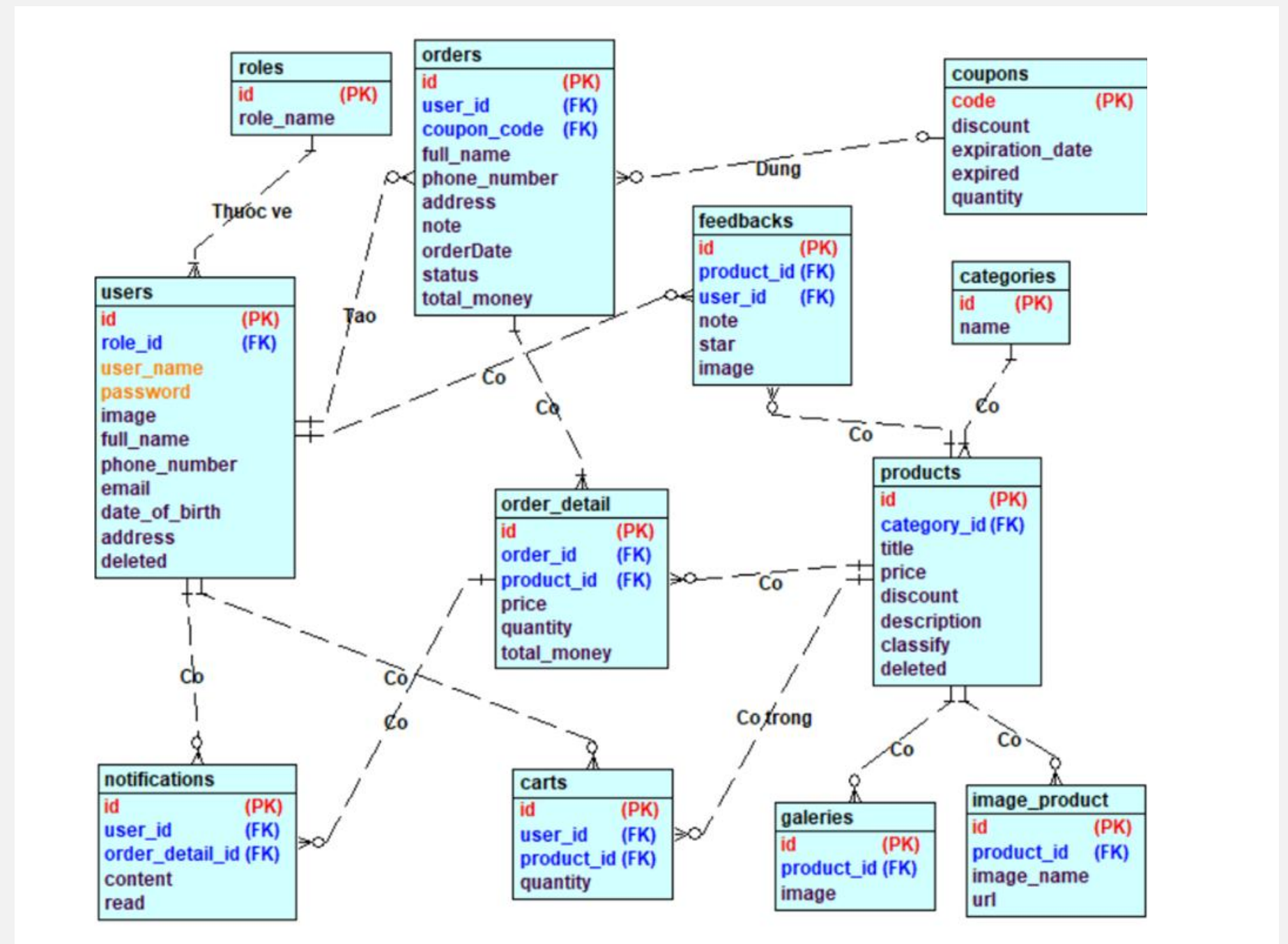
Một trang web bán đồ điện tử là một nền tảng trực tuyến đa năng, cung cấp một loạt các sản phẩm điện tử từ các thương hiệu hàng đầu. Nó tạo điều kiện cho người tiêu dùng mua sắm một cách thuận tiện, từ việc so sánh giá cả và tính năng của sản phẩm, đến việc đặt hàng và theo dõi giao hàng.

Trang web này cung cấp một giao diện người dùng thân thiện, cho phép khách hàng dễ dàng tìm kiếm và lọc các sản phẩm theo loại, thương hiệu, giá cả và các tiêu chí khác. Khách hàng có thể xem thông tin chi tiết về sản phẩm, bao gồm hình ảnh, đánh giá, và thông số kỹ thuật, giúp họ đưa ra quyết định mua hàng thông minh.

Ngoài ra, trang web còn tích hợp Trợ lý AI, hoạt động 24/24, giúp khách hàng giải đáp những thắc mắc về cửa hàng, dịch vụ và sản phẩm.

## MÔ TẢ DỰ ÁN

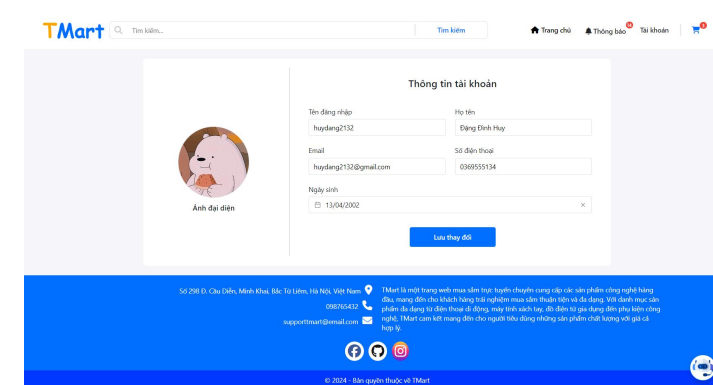
Hoạt động bán hàng trên hệ thống diễn ra như sau: khi người dùng chọn một sản phẩm công nghệ, hệ thống sẽ thêm sản phẩm đó vào giỏ hàng. Khi người dùng chọn những sản phẩm trong giỏ hàng và kích nút Đặt, hệ thống sẽ yêu cầu người dùng nhập thông tin nhận hàng và phương thức thanh toán. Sau đó, hệ thống sẽ tạo mới đơn hàng cho người dùng, người dùng có thể theo dõi trạng thái đơn hàng tại mục Đơn hàng. Để cập nhật thông tin hệ thống, người quản lý có thể thêm, sửa, xóa thông tin về sản phẩm, danh mục sản phẩm, người dùng và mã giảm giá. Hệ thống cần đáp ứng các yêu cầu chức năng như đăng nhập, cập nhật thông tin người dùng, sản phẩm, danh mục, mã giảm giá, quản lý đơn hàng cho người quản trị; và đăng nhập, đăng ký, xem sản phẩm, đặt hàng, cập nhật đơn hàng, quản lý giỏ hàng, xem thông báo,...



Hình 2. Các biểu đồ lớp entity của hệ thống

## KẾT QUẢ

- Về công nghệ:**
  - + Hiểu và nắm bắt được quá trình thiết kế một website thực tế
  - + Áp dụng, củng cố kiến thức lập trình với ngôn ngữ Java, JavaScript
  - + Hiểu và áp dụng được các framework Spring boot, VueJS
- Về chương trình:**
  - + Xây dựng thành công website bán đồ điện tử



Hình 3. Màn hình Cập nhật thông tin



Hình 4. Màn quản lý đơn hàng

## KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

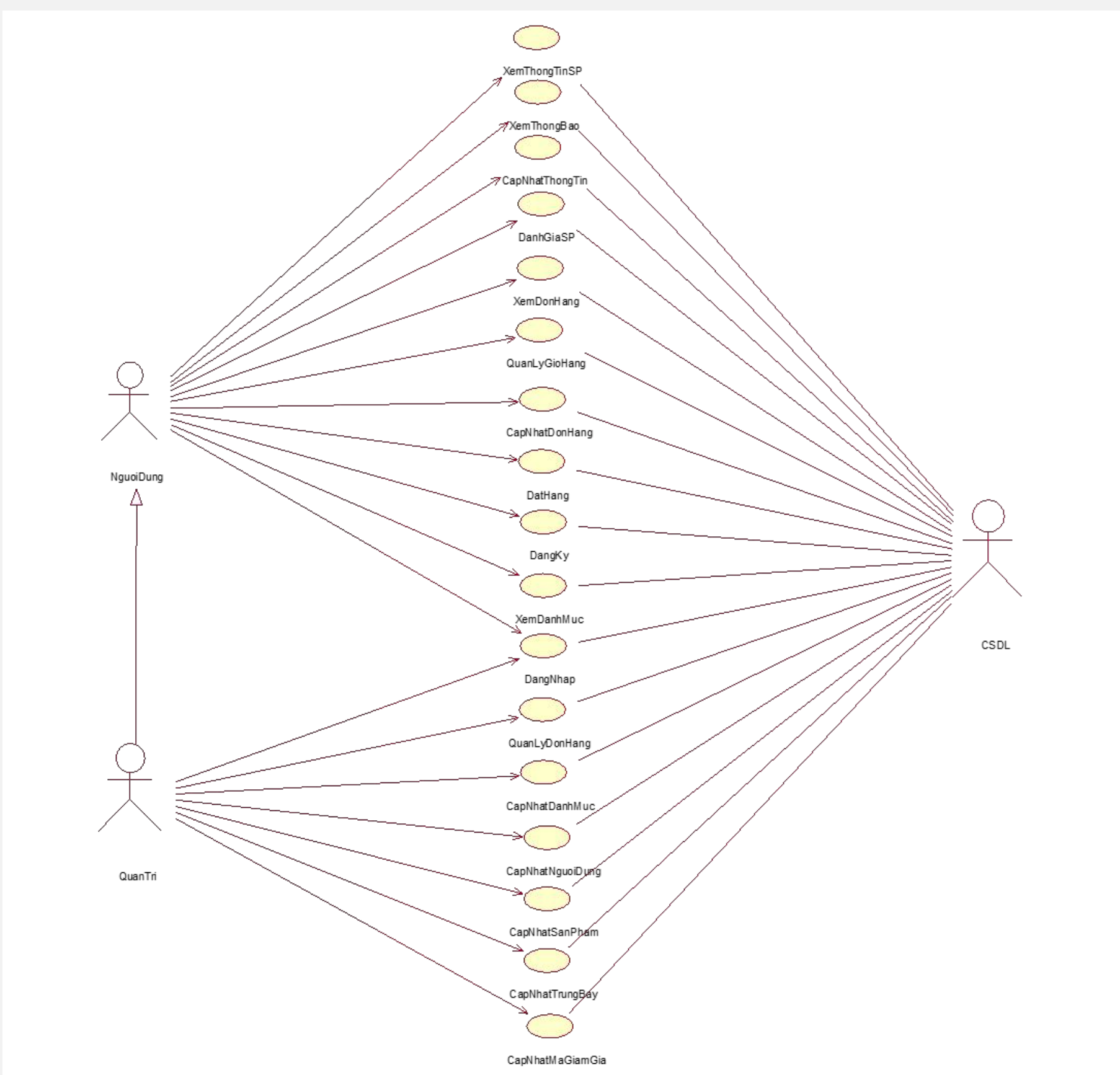
Hệ thống hiện tại xây dựng được cơ bản các chức năng theo như yêu cầu đã đề ra ban đầu, được thiết kế rõ ràng và chi tiết.

**Kết quả đạt được:**

- Áp dụng được các kiến thức về phân tích thiết kế hệ thống, thiết kế cơ sở dữ liệu vào việc xây dựng website thương mại điện tử.
- Tìm hiểu và áp dụng những kỹ năng, kiến thức về VueJS, Spring Boot, PostgreSQL để xây dựng website bán đồ điện tử TMart.
- Website hiện tại có một số các tính năng cơ bản như: Đăng ký, Đăng nhập, Đặt hàng, Xem đơn hàng, Quản lý người dùng, Quản lý sản phẩm,...
- Hệ thống được thiết kế tương đối rõ ràng và chi tiết. Giao diện dễ sử dụng, thân thiện với người dùng. Các usecase và chức năng được giới thiệu, mô tả chi tiết và dễ hình dung.

**Hướng phát triển:**

- Trong thời gian tới em sẽ phát triển thêm các tính năng nâng cao như đề xuất các sản phẩm phù hợp với tìm kiếm của người dùng. Tích hợp các tính năng AI vào việc hỗ trợ quản lý đơn hàng, quảng cáo sản phẩm tới người dùng. Và em sẽ tìm hiểu sâu hơn về xu hướng phát triển của các website thương mại điện tử.



Hình 1. Biểu đồ use case tổng quan