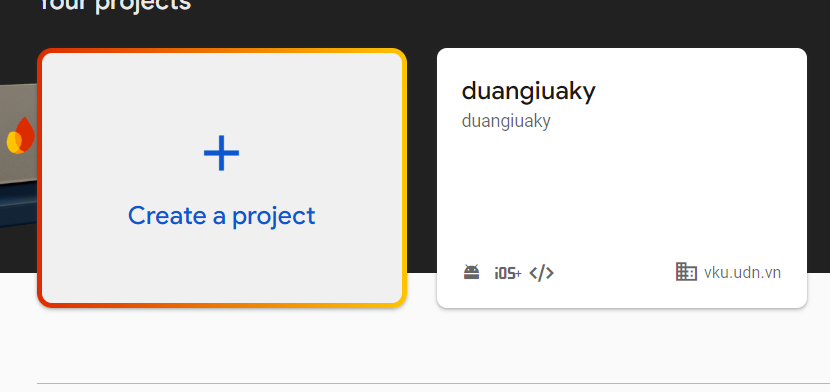
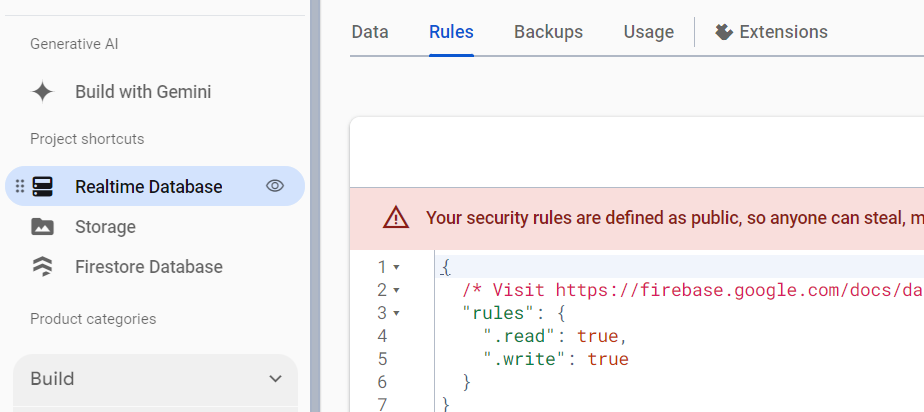
Các bước thực hiện:

Bước 1: Tạo 1 dự án trên Firebase



Bước 2: Tạo Realtime Databases trong dự án, sửa lại Rules



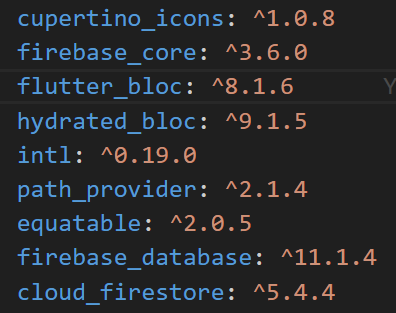
Bước 3: Tạo 1 dự án flutter trên Visual Studio Code

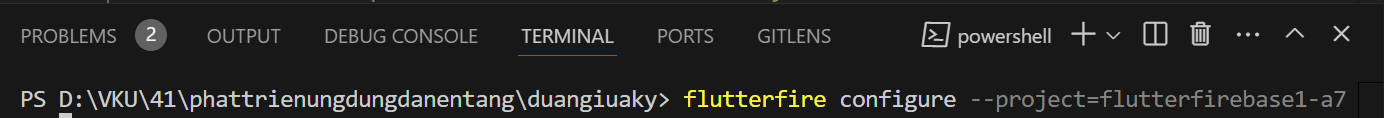
Bước 4:

Tạo 2 file:

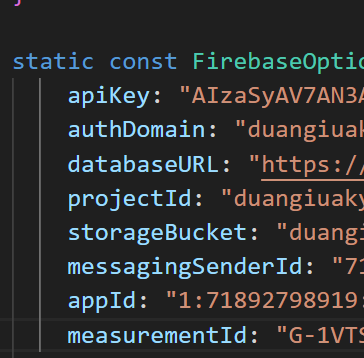
main.dart

index.dart

Trong flie pubspec.yaml thêm các thư viện  


Trong Terminal: cấu hình Firebase cho dự án  


Trong file firebase\_options.dart: Kiểm tra Firebase options

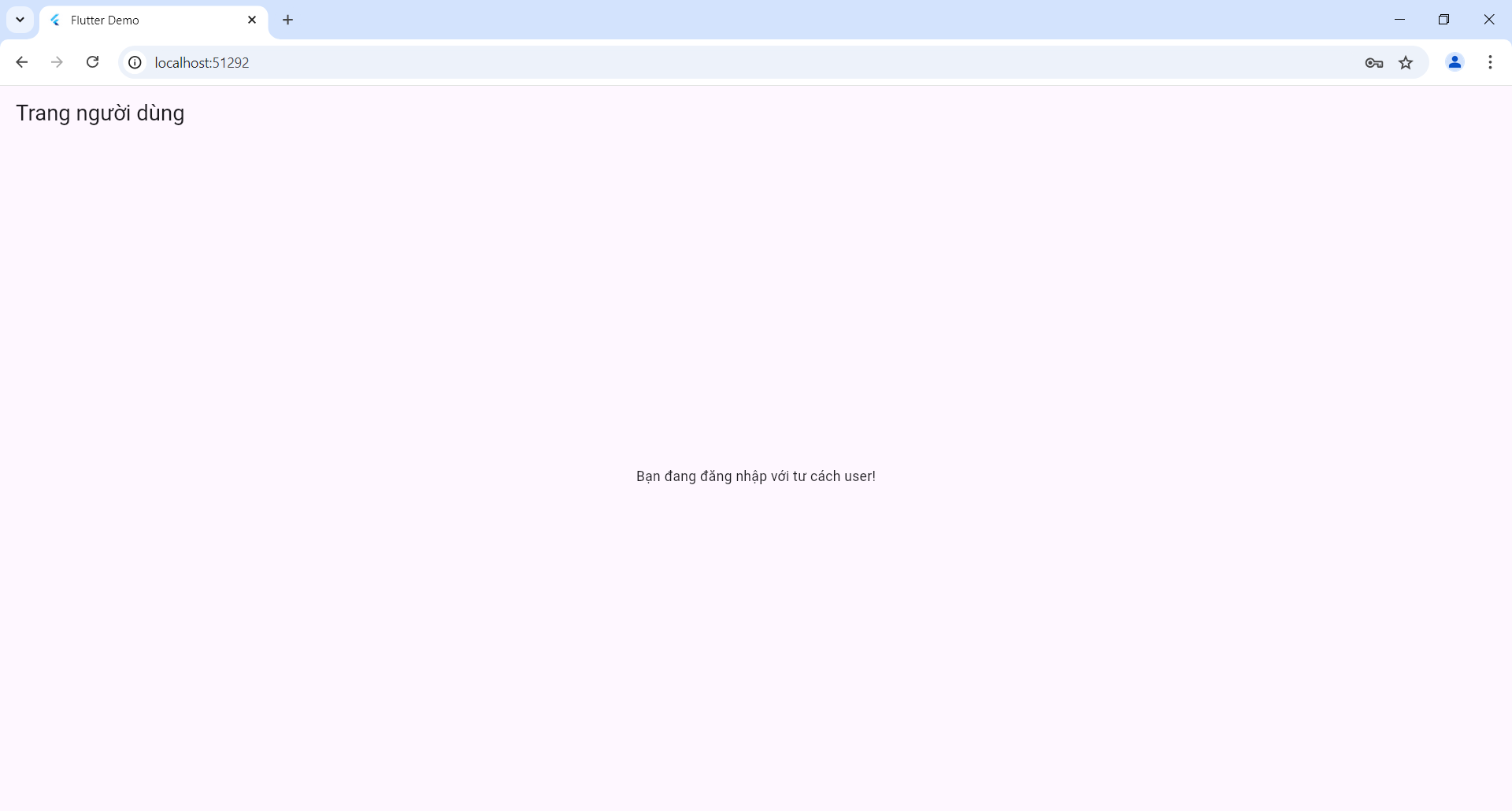


Bước 5: Tạo giao diện gồm:

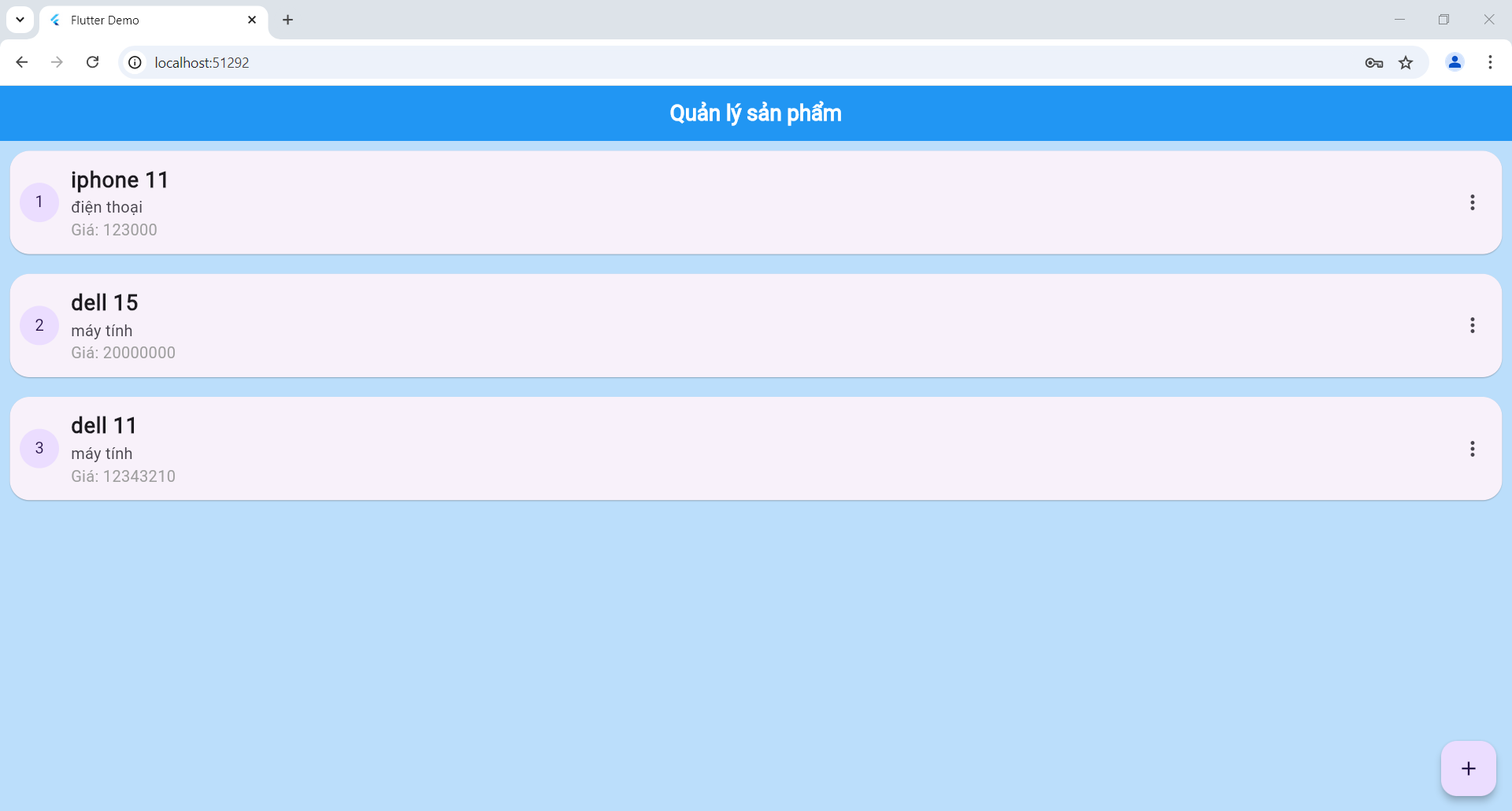
* 2 TextField: Tên đăng nhập và mật khẩu
* 2 ElevatedButton: Xử lý đăng nhập và thêm người dùng

Bước 6: Phân quyền đăng nhập

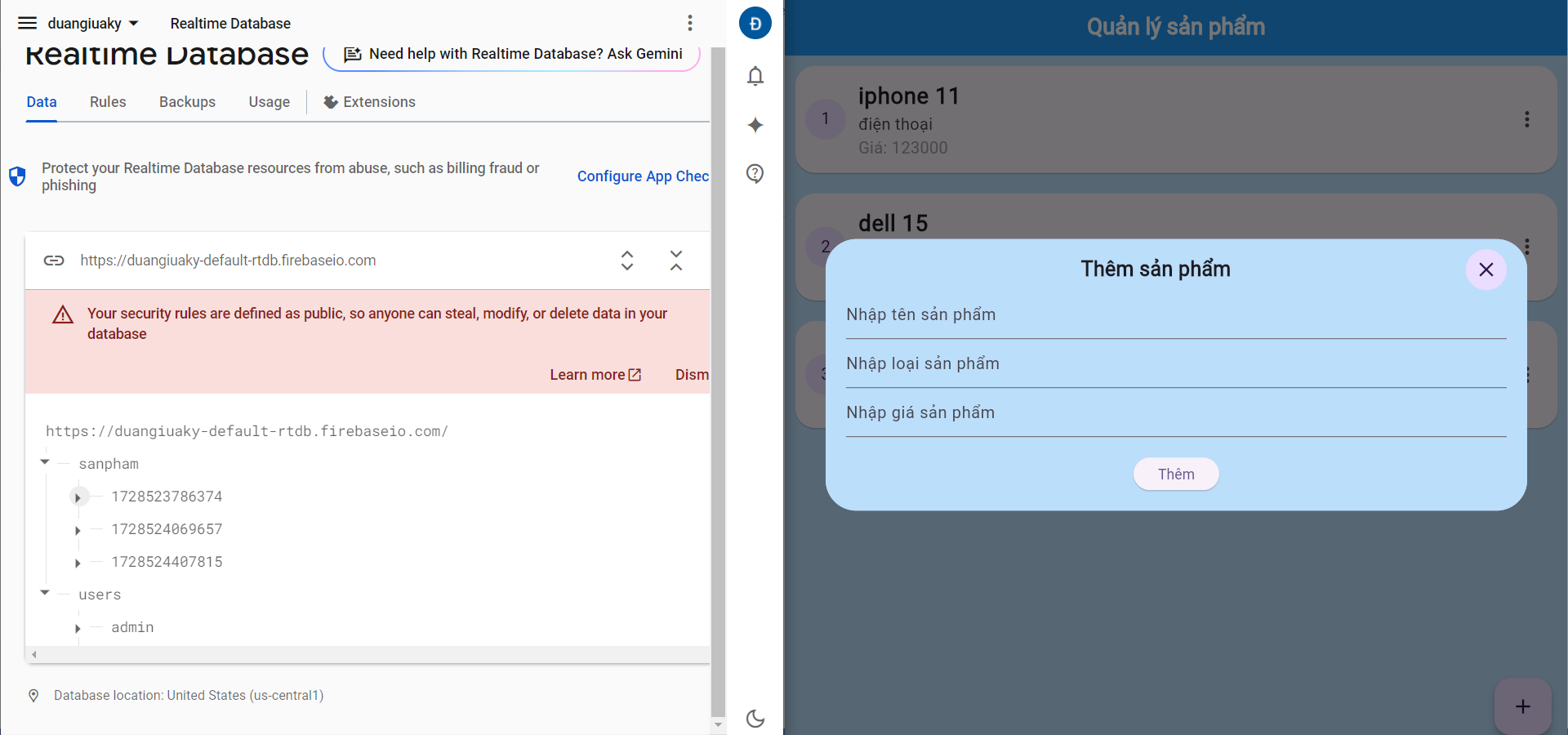
* Users:

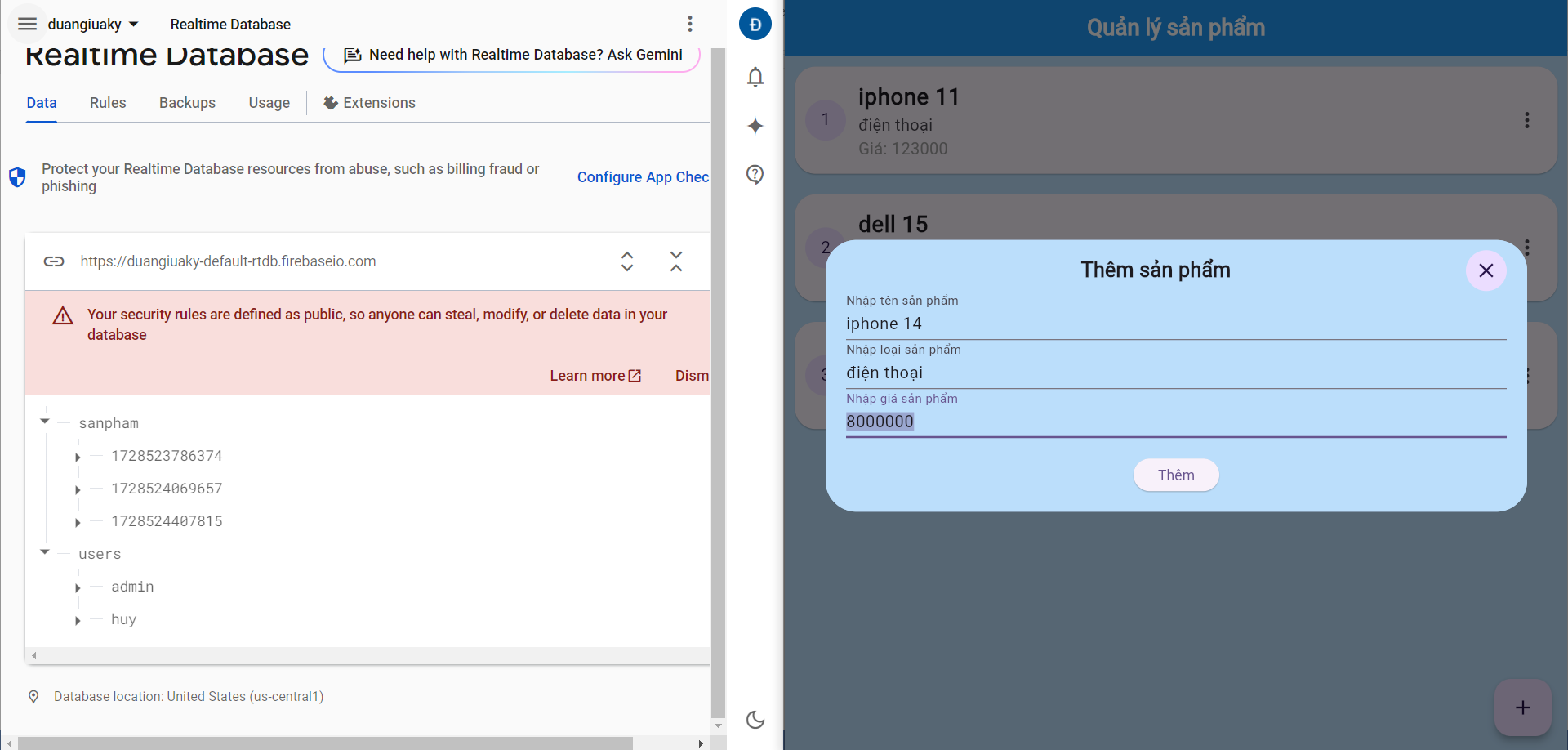


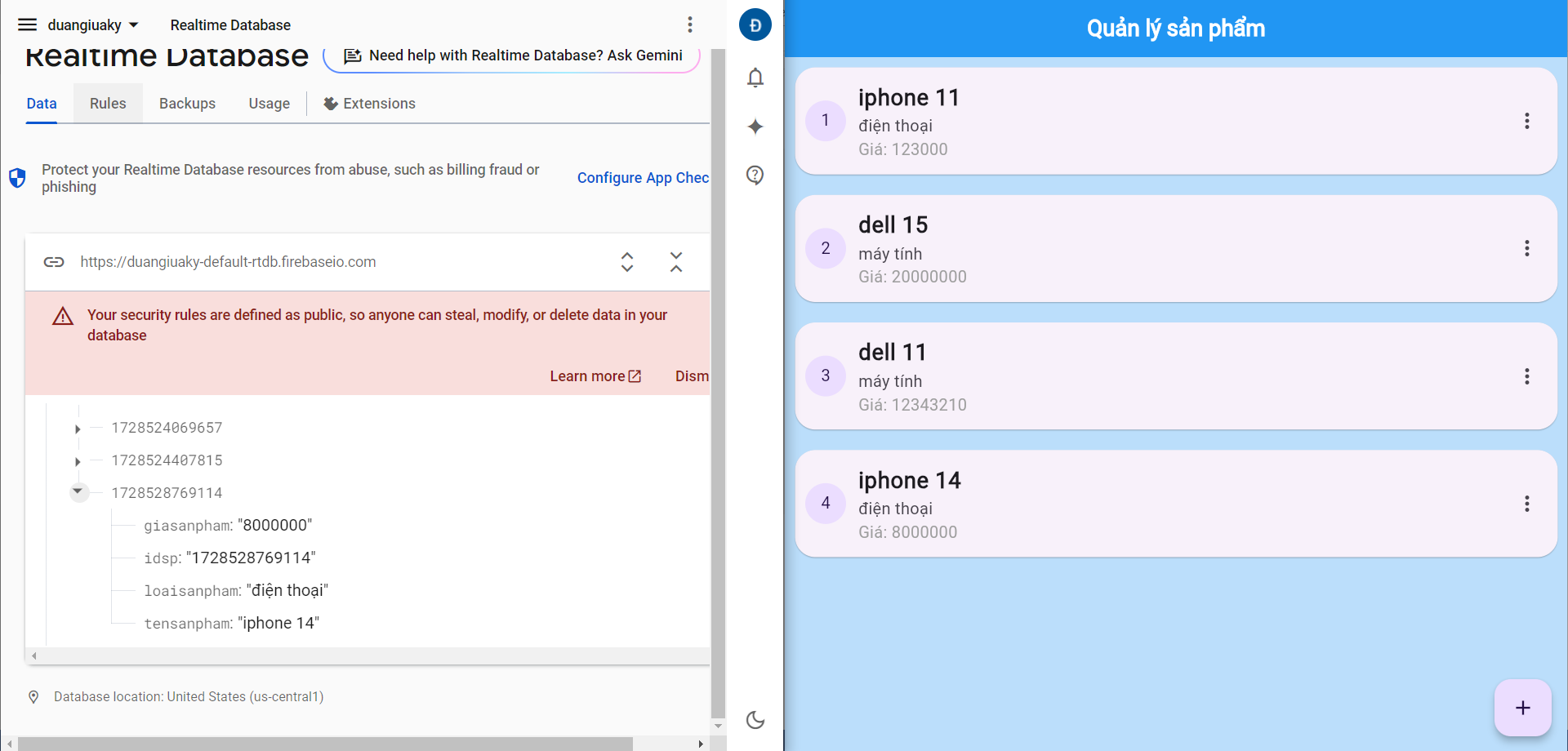
* Admin:



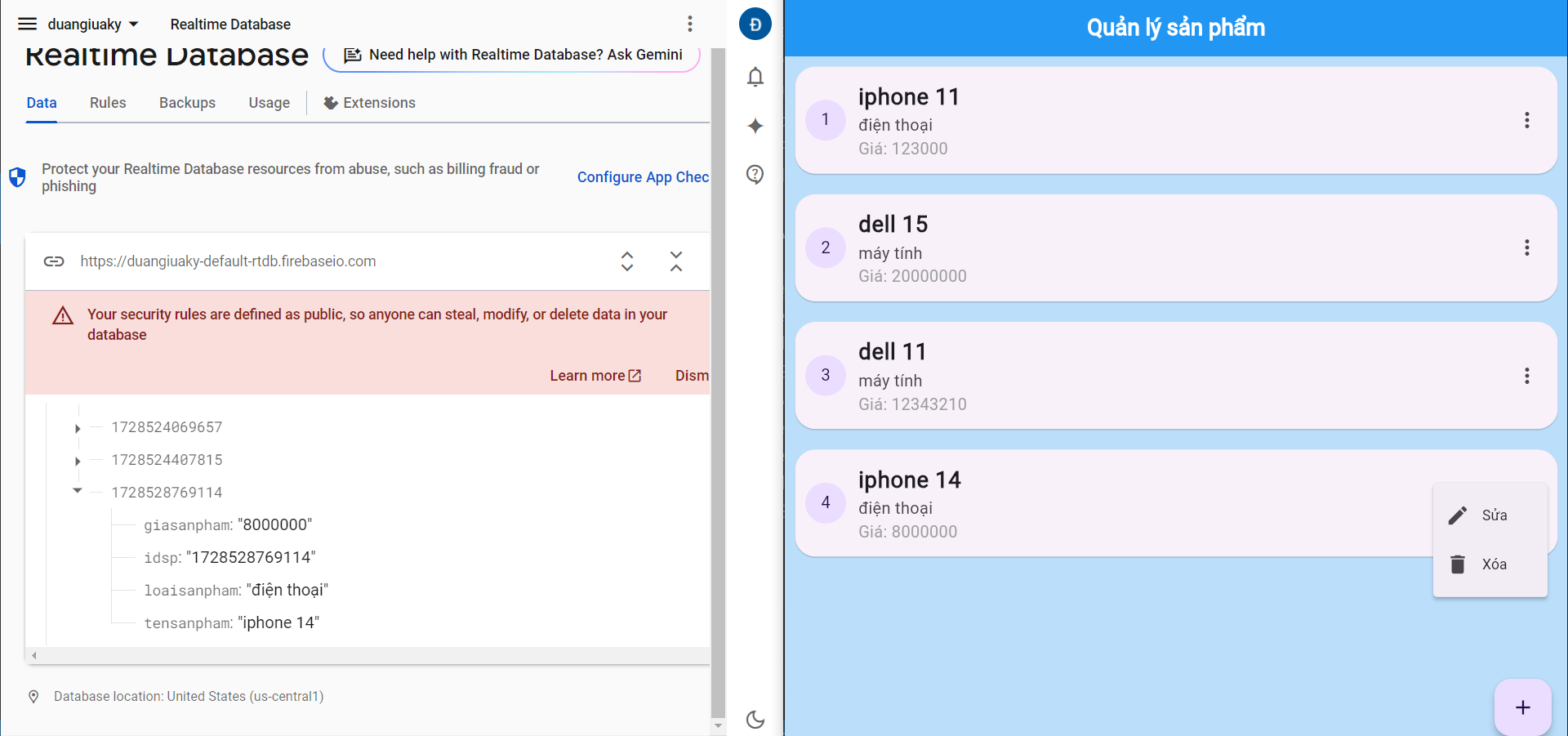
Bước 7: Chức năng thêm:

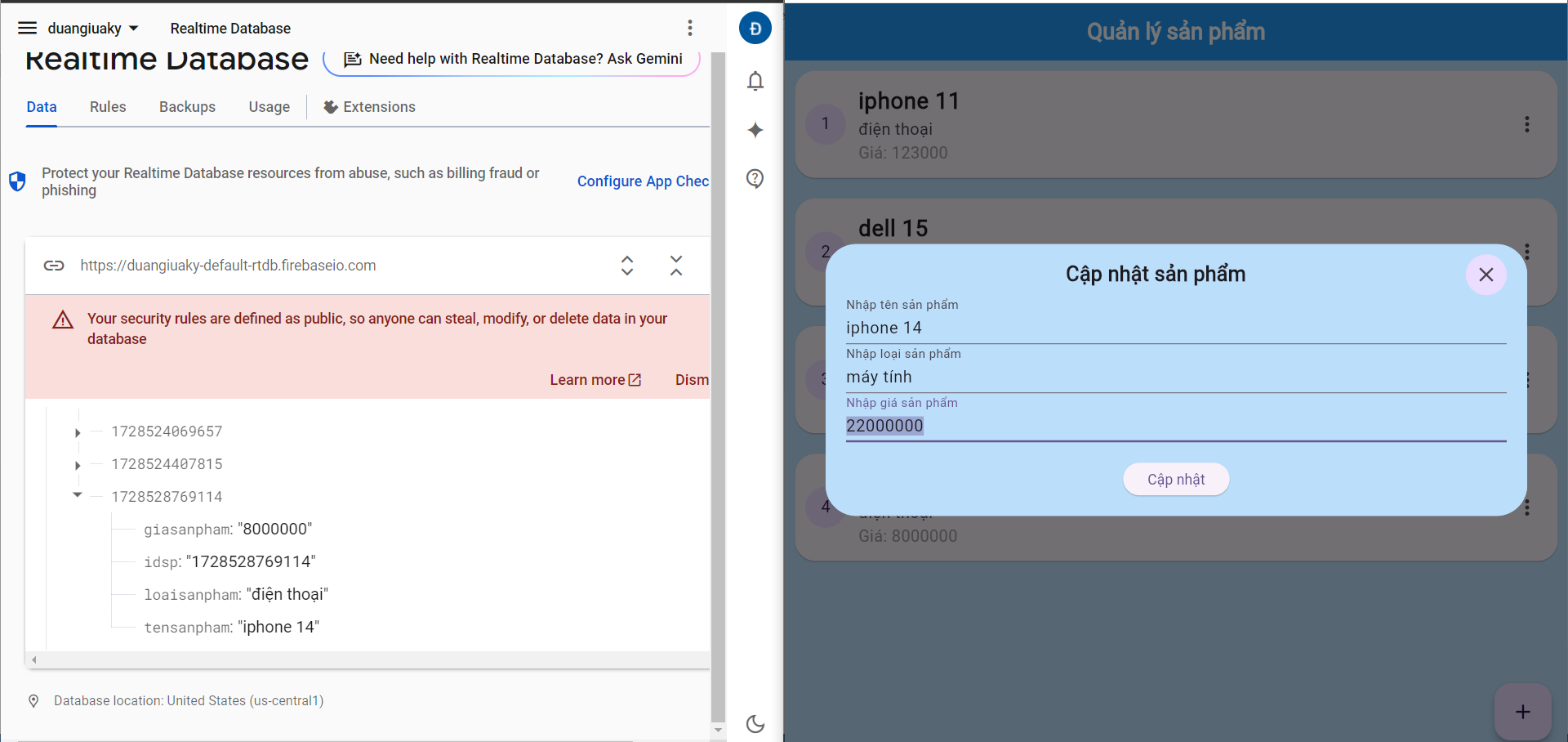


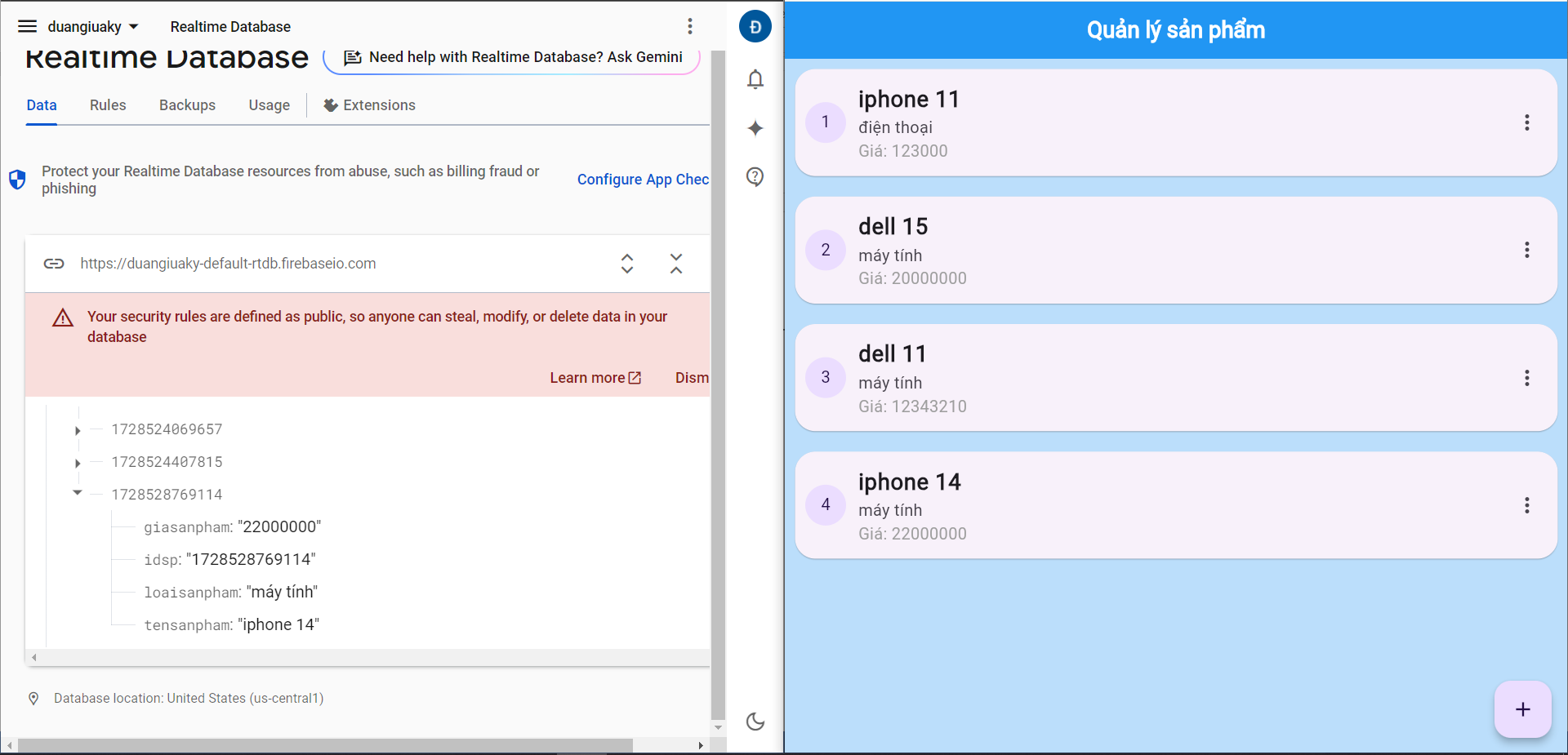




Bước 8: Sửa







Bước 9: Xóa

