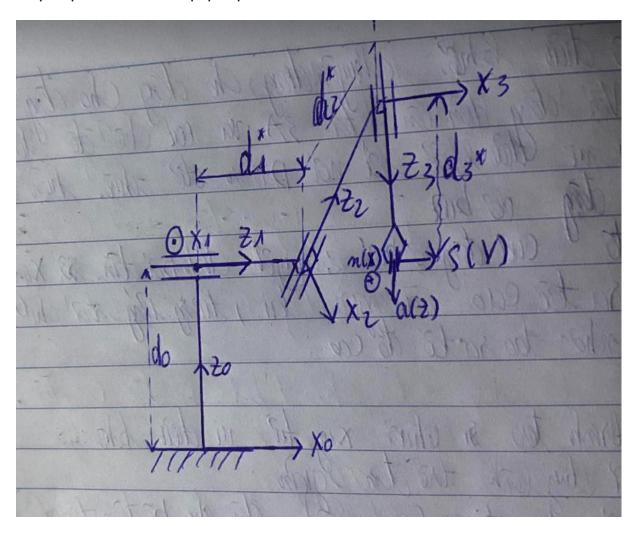
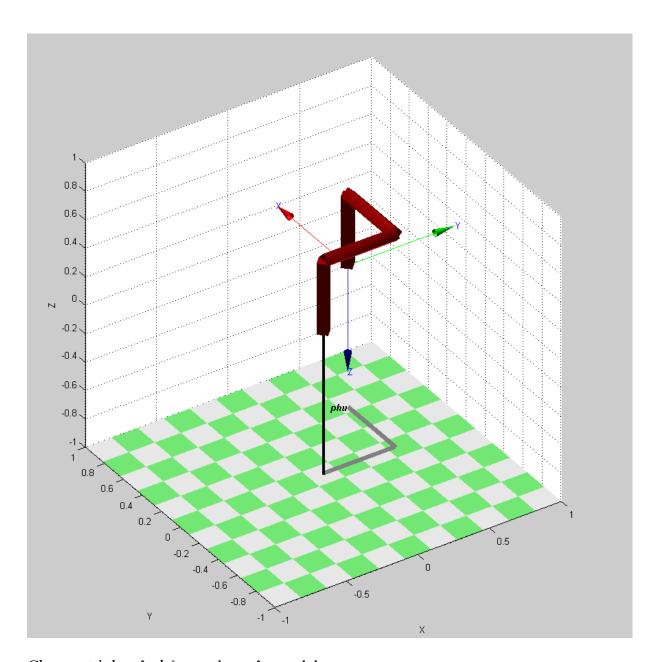
Chọn trục và chiều các hệ tọa độ của các khâu



Bảng dh thu được từ các hệ trục tọa độ đã chọn

	Pi	1 di	ai	di
0	+90	do	0	-9+90
1	-90	di*	0	J#90
2	- 90	d*	0	F 90
3	- 90	d*	0	10

Mô hình robot mô phỏng bằng matlab



Chương trình mô phỏng robot trên matlab

```
d0 = 0.5;
L(1) = Link([pi/2 d0 0 pi/2 1]);
L(2) = Link([-pi/2 0 0 -pi/2 1]);
L(3) = Link([-pi/2 0 0 -pi/2 1]);
L(4) = Link([-pi/2 0 0 0 1]);
robot = SerialLink(L, 'name', 'phu');
robot.plot([0.5 0.5 0.5 0.5], 'workspace',[-1 1 -1 1 -1 1]);
Tính động học thuận
syms d0 d1 d2 d3;
T1 = [0 \ 0 \ 1 \ 0; \ 1]
                     0 0 0; 0 1 0 d0; 0 0 0 1];
T2 = [0 \ 0 \ 1 \ 0; -1]
                     0 0 0; 0 -1 0 d1; 0 0 0 1];
T3 = [0 \ 0]
          1 0; -1
                     0 0 0; 0 -1 0 d2; 0 0 0 1];
T4 = [0 1]
          0 0; -1 0 0 0; 0 0 1 d3; 0 0 0 1];
E=T1*T2*T3*T4;
           0,
E = [0, 1,
                    d1;
           Ο,
    1, 0,
                    d2;
    0, 0, -1, d0 - d3;
           Ο,
    0, 0,
                    1];Đ
```

Động học ngược để vẽ mô phỏng hình tròn

```
%thuc hien ve duong tron tam (0.1, 0.2) ban kinh 0.2
%khai bao bien thoi gian t=0-2pi, voi khoang chia 0.2
for t=0:0.2:2*pi
    D1=0.5;
    D2=0.1+0.2*sin(t);
    D3=0.2+0.2*cos(t);
    D4=0.4;
    robot.plot([D1 D2 D3 D4], 'workspace',[-1 1 -1 1 -1 1]);
    plot3(px,py,pz, '*');
pause (1);
end
Động học ngược để vẽ đường chéo
%thuc hien ve duong cheo
%khai bao bien thoi gian t=0-2, voi khoang chia 0.1
for t=0:0.1:2*pi
    D1=0.5;
    D2=0.3*t;
    D3=0.6*t;
    D4=0.4;
    robot.plot([D1 D2 D3 D4], 'workspace',[-1 1 -1 1 -1 1]);
    plot3(px,py,pz,'*');
pause (1);
end
code mô phỏng toàn bộ bài
d0 = 0.5;
L(1) = Link([pi/2 d0 0 pi/2 1]);
L(2) = Link([-pi/2 \ 0 \ 0 \ -pi/2 \ 1]);
L(3) = Link([-pi/2 \ 0 \ 0 \ -pi/2 \ 1]);
L(4) = Link([-pi/2 0 0 0 1]);
robot = SerialLink(L, 'name', 'phu');
robot.plot([0.5 0.5 0.5 0.5], 'workspace',[-1 1 -1 1 -1 1]);
% syms d0 d1 d2 d3;
% T1 = [0 0 1 0; 1 0 0 0; 0 1 0 d0; 0 0 0 1];
% T2 = [0 0 1 0; -1 0 0 0; 0 -1 0 d1; 0 0 0 1];
% T3 = [0 0 1 0; -1 0 0 0; 0 -1 0 d2; 0 0 0 1];
% T4 = [0 1 0 0; -1 0 0 0; 0 0 1 d3; 0 0 0 1];
% E=T1*T2*T3*T4;
% E = [0, 1, 0, d1;
% 1, 0, 0,
                   d2;
% 0, 0, -1, d0 - d3;
                   1];
% 0, 0, 0,
% E=phu.fkine[0 0 0 0];
% q=[0 \ 0 \ 0 \ 0];
% T = fkine(robot, q);
dua robot den vi tri bat dau ve duong tron
px = 0.1 + 0.3 * sin(0); py = 0.2 + 0.3 * cos(0);
pz=0.2;
D1=0;
D2=0;
D3=0;
D4=0;
robot.plot([D1 D2 D3 D4], 'workspace',[-1 1 -1 1 -1 1]);
%Danh dau vi tri lam viec tren quy dao
```

```
plot3(px,py,pz,'*'); hold on;
pause (0.5);
%thuc hien ve duong cheo
%khai bao bien thoi gian t=0-2, voi khoang chia 0.1
for t=0:0.1:2*pi
    D1=0.5;
    D2=0.3*t;
    D3=0.6*t;
    D4=0.4;
    robot.plot([D1 D2 D3 D4], 'workspace',[-1 1 -1 1 -1 1]);
    plot3(px,py,pz,'*');
pause (1);
%thuc hien ve duong tron tâm (0.1,0.2) ban kinh 0.2
%khai bao bien thoi gian t=0-2pi, voi khoang chia 0.2
for t=0:0.2:2*pi
    D1=0.5;
    D2=0.1+0.2*sin(t);
    D3=0.2+0.2*\cos(t);
    D4=0.4;
    robot.plot([D1 D2 D3 D4], 'workspace',[-1 1 -1 1 -1 1]);
    plot3(px,py,pz,'*');
pause(1);
end
%thuc hien ve hinh trai tim
%khai bao bien thoi gian t=0-2pi, voi khoang chia 0.2
for t=0:0.05:pi/2
    D1=0.5;
    D2=0.08*\sin(t)*\sin(t)*\sin(t);
    D3=0.07*\cos(t) -0.04*\cos(2*t)-0.03*\cos(3*t)-0.02*\cos(4*t);
    D4=0.4:
    robot.plot([D1 D2 D3 D4], 'workspace',[-1 1 -1 1 -1 1]);
    plot3(px,py,pz,'*');
pause (1);
end
Lập trình trên arduino điều khiển 2 động cơ
uint32_t n=267*2;
uint32_t m=500*2;
uint32_t k=0;
uint32_t t=0;
bool h1=true;
bool h2=true;
void setup() {
 // put your setup code here, to run once:
pinMode(13,OUTPUT);
```

```
pinMode(14,OUTPUT);
k=millis();
t=millis();
digitalWrite(13,HIGH);
digitalWrite(14,HIGH);
}
void loop() {
 // put your main code here, to run repeatedly:
 if((millis()-t >= 10)\&\&(n)){
 t=millis();
 if(h1) {
  h1 = false;
  digitalWrite(13,LOW);
 }else{
  h1 = true;
  digitalWrite(13,HIGH);
  }
  n--;
 if((millis()-k >= 30)\&\&(m)){
 k=millis();
 if(h2) {
  h2 = false;
  digitalWrite(14,LOW);
 }else{
```

```
h2 = true;
digitalWrite(14,HIGH);
}
m--;
}
```