

# LAB 3: LAYOUT

------<u>-</u>

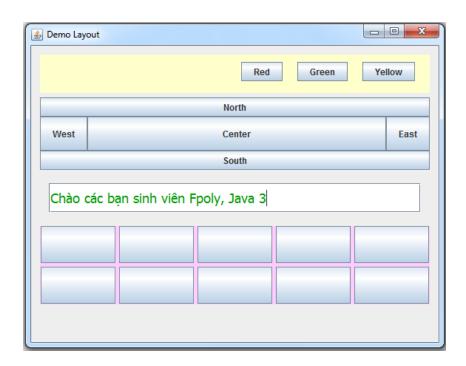
### Mục tiêu:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Hiểu được các dạng Layout
- ✓ Hiểu được cách kiểm tra và đọc dữ liệu từ các components
- ✓ Hiểu được JSlider

## **PHẦN I**

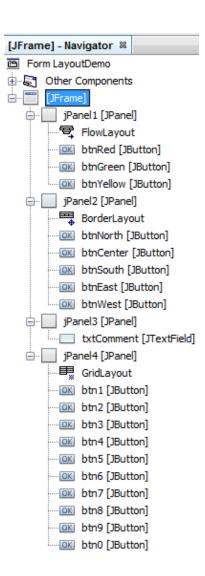
Bài 1: Xây dựng ứng dụng và xử lý các như năng như sau (2 điểm)



Thiết kế form theo các layout như hình.

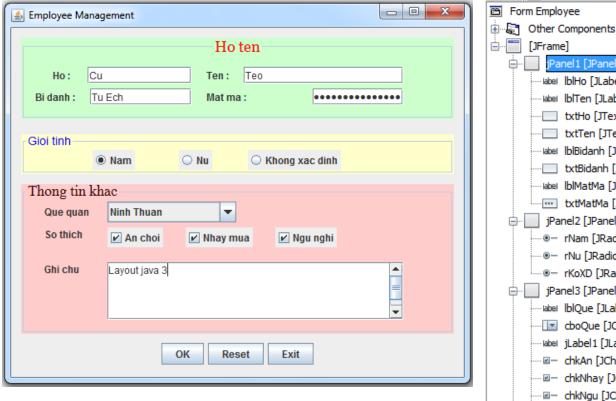
### Yêu cầu:

- Chọn các nút "Red, Green, Yellow" màu nền Jpanel1 thay đổi tương ứng các nút đã chọn.
- Chọn các nút "North, East, West, South, Center" thiết lập các text tương ứng trong textbox bên dưới





# Bài 2: Thiết kế form theo các Layout cạnh bên và thực hiện các yêu cầu sau(3 điểm)



### txtHo [JTextField] txtTen [JTextField] labei | IblBidanh [JLabel] txtBidanh [JTextField] txtMatMa [JPasswordField] jPanel2 [JPanel] rNam [JRadioButton] rNu [JRadioButton] rKoXD [JRadioButton] ¡Panel3 [JPanel] laber [blQue [JLabel] cboQue [JComboBox] label jLabel1 [JLabel] ☑─ chkAn [JCheckBox] — chkNhay [JCheckBox] chkNgu [JCheckBox] label | IblGhiChu [JLabel] jScrollPane1 [JScrollPane] txtGhiChu [JTextArea] jPanel4 [JPanel]

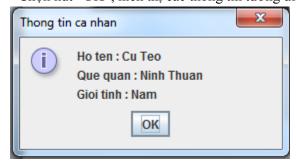
FlowLayout

OK btnOK [JButton] OK btnReset [JButton]

OK btnExit [JButton]

### Yêu cầu:

- Chọn nút "Exit" đóng form.
- Chọn nút "Reset" thiết lập các giá trị về null
- Chọn nút "OK", hiển thị các thông tin tương ứng như người dùng đã chọn



## PHẦN II

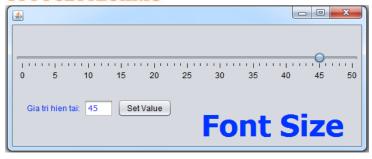
# Bài 3: Xây dựng ứng dụng như hình (2 điểm)

#### Yêu cầu:

- Khi kéo JSlider tăng or giảm, giá trị của textbox và "Font Size thay đổi theo.
- Người dùng chọn nút "Set Value" thì giá trị của JSlider và "Font Size" thay đổi theo giá trị trong textbox.

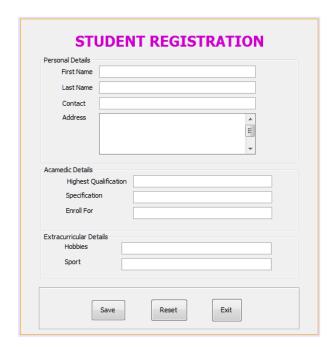


### **FPT POLYTECHNIC**



```
private void jSlider1StateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {
   // TODO add your handling code here:
   int value = jSlider1.getValue();
   //lblValue.setText(String.valueOf(value));
   txtValue.setText(String.valueOf(value));
   lblFont.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, value));
private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {
   // TODO add your handling code here:
   int value = jSlider1.getValue();
   //lblValue.setText(String.valueOf(value));
   txtValue.setText(String.valueOf(value));
   lblFont.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, value));
1
private void btnSetValueActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   // TODO add your handling code here:
   int value = Integer.parseInt(txtValue.getText());
   jSlider1.setValue(value);
```

# Bài 4: Xây dựng ứng dụng đăng ký thông tin sinh viên(3 điểm)





## Yêu cầu:

- Khi chọn nút "Save", Nếu người dùng chưa nhập dữ liệu các textbox, ứng dụng sẽ hiển thị thông báo. Ngược lại dùng JOptionPane.showMessageDialog() hiển thị tất cả thông tin đã nhập.
- Khi chọn nút "Reset", xóa dữ liệu tất cả các textbox
- Khi chọn "Exit", đóng form lại.