

Lập trình Java - Bài kiểm tra điểm quá trình HKH 002 08/2023

Sinh viên KHÔNG ĐƯỢC tham khảo tài liệu, KHÔNG ĐƯỢC sử dụng điện thoại, KHÔNG ĐƯỢC trao đổi bài, gửi bài trong khi làm bài thi,
Nếu vi phạm, bài làm của sinh viên đó sẽ được tính 0 điểm !

Chọn MỘT đáp án đúng cho mỗi câu trắc nghiệm và điền vào ô trả lời.

Điểm của bài làm sẽ được tính theo kết quả của lần gửi đầu tiên.
Các thắc mắc sẽ được giải đáp sau khi hết thời gian làm bài.

Xin chào, ~~ANH~~ Khi bạn gửi biểu mẫu này, chủ sở hữu sẽ thấy tên và địa chỉ email của bạn.

* Bắt buộc

1

Mã sinh viên *

Nhập câu trả lời của bạn

2

Họ và tên *


Nhập câu trả lời của bạn

3

Lớp * 

Nhập câu trả lời của bạn

4

*Chọn câu phát biểu đúng**  (1 Điểm)


- ☐ Một lớp trừu tượng không thể chứa phương thức final
- ☒ Một lớp final không thể chứa các phương thức trừu tượng
- ☐ Cả hai đều đúng
- ☐ Cả hai đều sai

5

Trong câu lệnh sau: `public static void main(String[] args)` thì phần tử `args[0]` chứa giá trị gì?*  (1 Điểm)

- ☐ Tên của chương trình
- ☐ Số lượng tham số
- ☒ Tham số đầu tiên của danh sách tham số
- ☐ Không câu nào đúng

6

Đầu ra đoạn mã Java là gì? *  (2 Điểm)

```
int i = 1,  
j = 10;  
do {  
    if (i > j) {  
        break;  
    }  
    j--;  
} while (++i < 5 );  
System.out.println("i = " + i + " and j = " + j);
```

- ☐ i = 6 and j = 5
- ☐ i = 5 and j = 5
- ☐ i = 6 and j = 4
- ☒ i = 5 and j = 6

7

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *


 (2 Điểm)

```
class overload
{
    int x;
    double y;
    void add(int a , int b)
    {
        x = a + b;
    }
    void add(double c , double d)
    {
        y = c + d;
    }
    overload()
    {
        this.x = 0;
        this.y = 0;
    }
}

class Overload_methods
{
    public static void main(String args[])
    {
        overload obj = new overload();
        int a = 2;
        double b = 3.2;
        obj.add(a, a);
        obj.add(b, b);
        System.out.println(obj.x + " " + obj.y);
    }
}
```

☒ 4 6.4☐ 6.4 6☐ 6.4 6.4☐ 6 6

8

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)☐ 2☐ 0☐ 34

C

☐ x


9

Điều nào nói Sai về hàm tạo? *  (1 Điểm)

- ☒ Các hàm tạo không thể được đồng bộ hóa (synchronized) trong Java
- ☐ Java không cung cấp hàm tạo sao chép mặc định
- ☐ Hàm tạo có thể có kiểu trả về **C**
- ☐ "this" và "super" có thể được sử dụng trong một hàm tạo


10

Lớp nào sau đây là superclass của mọi lớp trong Java?

*  (1 Điểm)

- ☐ ArrayList
- ☐ Abstract class
- ☒ Object class
- ☐ String

11


Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
class area
{
    int width;
    int length;
    int volume;
    area()
    {
        width=5;
        length=6;
    }
    void volume()
    {
        volume = width*length*height;
    }
}

class cons_method
{
    public static void main(String args[])
    {
        area obj = new area();
        obj.volume();
        System.out.println(obj.volume);
    }
}
```

☐ 0☐ 1☐ 30☒ error

12

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
class static_out
{
    static int x;
    static int y;
    void add(int a, int b)
    {
        x = a + b;
        y = x + b;
    }
}

public class static_use
{
    public static void main(String args[])
    {
        static_out obj1 = new static_out();
        static_out obj2 = new static_out();
        int a = 2;
        obj1.add(a, a + 1);
        obj2.add(5, a);
        System.out.println(obj1.x + " " + obj2.y);
    }
}
```

☐ 7 7.4☐ 6 6.4☒ 7 9☐ 9 7


13

Thành phần nào được sử dụng để biên dịch, gỡ lỗi và thực thi các chương trình java? *  (1 Điểm)

☐ JRE☐ JIT☒ JDK

☐ JVM

14

Một class không thể được khai báo ở chế độ *  (1 Điểm)

☐ static

☒ private

☐ default

☐ public

Vì đặc điểm trên nên lớp và interface không thể là private đồng thời biến được khai báo private có thể được truy cập bên ngoài chỉ khi có tạo method public getter cho biến đó tại lớp đó.

15

Các biến trong interface phải là *  (1 Điểm)

☐ default and final


☐ default and static

☒ public, static and final

☐ protect, static and final

16

Trong một lớp ... không được có tham số và không được phép overload?

*  (1 Điểm)

☐ method

☐ function

☒ destructor

☐ constructor

17

*  (2 Điểm)

☐ x=-1 y=2

☐ Lỗi biên dịch: Uncompilable source code - incompatible types

☐ x=-1 y=-13

☐ x=-1 y=4

18

Khai báo nào sau đây lỗi biên dịch? *  (1 Điểm)

☒ double num1, int num2 = 0;

☐ int num1, num2;

☐ int num1, num2 = 0;

☐ int num1 = 0, num2 = 0;


19

Cách nào sau đây là đúng để tạo một đối tượng của lớp Sample?

1/ Sample s = new Sample();

2/ Sample s;

3/ Sample s; s = new Sample();

4/ s = new Sample(); *  (2 Điểm)


☒ 1,3

☐ 1,2,3

☐ 2,4

☐ 1,2

20

Khẳng định nào sau đây là đúng? *  (1 Điểm)

☒ Không thể ghi đè các phương thức để private

☐ Phương thức tĩnh không thể nạp chồng

☐ Các phương thức private không thể nạp chồng

☐ Một phương thức được nạp chồng không thể ném ra các ngoại lệ không được kiểm tra trong lớp cơ sở

21

Điều nào nói Đúng về hàm tạo protected? *  (1 Điểm)


☐ Nó có thể được gọi trực tiếp

☒ Nó chỉ có thể được gọi bằng cách sử dụng super ()

☐ Nó có thể được sử dụng bên ngoài gói

☐ Nó có thể được khởi tạo ngay cả khi con nằm trong một gói khác

22

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

☐ 2 2☐ 3 3☐ 2 3☐ 3 2

23

Kết quả in ra màn hình ?

```
int a=3, b=4;
```


```
if (a==b)
```

```
System.out.println('black');
```

```
System.out.println('white');
```

 *  (2 Điểm)☐ black☒ white☐ blackwhite☐ Lỗi biên dịch


24

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

☐ false☐ true

☐ 0☐ 1

25

Có hai hoặc nhiều phương thức trong cùng một lớp có cùng tên nhưng khai báo các tham số khác nhau là gì? *  (1 Điểm)

☒ method overloading☐ method overriding☐ method hiding☐ method extends

26

Đâu là khai báo biến đúng trong java?

(1) rollNumber

(2) \$rearly_salary

(3) ~~double~~


(4) \$\$_

(5) mount#balance

*  (1 Điểm)


☐ 1 2 3 4 5☐ 1 2 3☒ 1 2 4☐ 1 2 5

27

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

- ☐ 1
- ☐ 5
- ☐ 0
- ☐ Không đáp án nào đúng

28

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (1 Điểm)

- ☐ Hello World!
- ☐ Lỗi biên dịch
- ☐ Lỗi runtime
- ☐ Không in gì cả

29

Hai lớp nào sử dụng đúng lớp Shape?

*  (2 Điểm)

```

A. public class Circle implements Shape
{
    private int radius;
}
B. public abstract class Circle extends Shape
{
    private int radius;
}
C. public class Circle extends Shape
{
    private int radius;
    public void draw();
}
D. public abstract class Circle implements Shape
{
    private int radius;
    public void draw();
}
E. public class Circle extends Shape
{
    private int radius;
    public void draw()
    {
        /* code here */
    }
}
F. public abstract class Circle implements Shape
{
    private int radius;
    public void draw()
    {
        /* code here */
    }
}

```


☐ B,E☐ A,C☐ C,E**C**☐ T,H

30

Kết quả sau khi biên dịch mã `int a = 3.5` *  (1 Điểm)☐ Compilation error☐ Runtime error**A**☐ 3.5

☐ 3

31

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (1 Điểm)

☐ 3 0☐ 0 3☐ 3 4☐ 4 3

32

Đưa ra các khai báo sau:

```
String s1=new String("Hello");
```


```
String s2=new String("there");
```

```
String s3=new String();
```

Lệnh nào sau đây là hoạt động hợp pháp? *  (2 Điểm)

☐ s3=s1 + s2;☐ s3=s1 & s2;☐ s3=s1 - s2;☐ s3=s1 && s2**A**

33

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây
sẽ là gì? *  (2 Điểm)


```
class overload
{
    int x;
    int y;
    void add(int a)
    {
        x = a + 1;
    }
    void add(int a, int b)
    {
        x = a + 2;
    }
}

class Overload_methods
{
    public static void main(String args[])
    {
        overload obj = new overload();
        int a = 0;
        obj.add(6);
        System.out.println(obj.x);
    }
}
```

☐ 5☐ 6☐ 7☐ 8

C

34


Trong Java, ... không cài đặt phần thân của phương thức?
*  (1 Điểm)

☐ struct☐ class☐ method

D

☐ method abstract

35

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
class A
{
    int i;
    void display()
    {
        System.out.println(i);
    }
}
class B extends A
{
    int j;
    void display()
    {
        System.out.println(j);
    }
}
class inheritance_demo
{
    public static void main(String args[])
    {
        B obj = new B();
        obj.i=1;
        obj.j=2;
        obj.display();
    }
}
```

☐ 0


☐ 1

☐ 2

☐ Compilation Error

C

36


Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
public static void main(String  
{  
    double a, b, c;  
    a = 3.0/0;  
    b = 0/4.0;  
    c=0/0.0;  
  
    System.out.println(a);  
    System.out.println(b);  
    System.out.println(c);  
}
```

- ☐ NaN
- ☐ Infinity
- ☐ 0.0
- ☐ Tất cả đáp án trên

D

37

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
class San
{
    public void m1 (int i,float f)
    {
        System.out.println(" int float method");
    }

    public void m1(double f,int i);
    {
        System.out.println("double int method");
    }

    public static void main(String[] args)
    {
        San s=new San();
        s.m1(20,20);
    }
}
```

- ☐ int float method
- ☐ double int method
- ☐ compile time error
- ☐ run time err

C

38

Một byte có thể có kích thước *  (1 Điểm)

- ☐ -128 đến 127
- ☐ (-2 lũy thừa 8) -1 đến 2 lũy thừa 8
- ☐ -255 đến 256
- ☐ -127 đến 128

A


39

Điều nào nói Đúng về hàm tạo? *  (1 Điểm)

- ☐ Nó có thể chứa kiểu trả về
- ☐ Nó có thể nhận bất kỳ số lượng tham số nào
- ☐ Nó có thể có bất kỳ access modifiers
- ☐ Hàm tạo không thể ném một ngoại lệ

A

40

Có bao nhiêu bản sao của biến static và biến lớp được tạo ra khi 10 đối tượng được tạo của một lớp? *  (1 Điểm)


- ☐ 1, 10
- ☐ 10, 10
- ☐ 10, 1

A

○ 1, 1

41

Chọn phát biểu đúng

*  (1 Điểm)

- ☐ Một Class là lớp cha của lớp Object
- ☐ Lớp Object là một lớp final
- ☐ Mọi lớp đều kế thừa trực tiếp hoặc gián tiếp từ lớp Object
- ☐ Lớp Object là một lớp abstract

C

42


Đoạn mã nào Không in ra màn hình số 13?

*  (1 Điểm)

- ☐ `int x= 13;System.out.println(x);`
- ☐ `int x= 13;System.out.println("x");`
- ☐ `int x= 13;System.out.println("13");`
- ☐ `int x= 13;System.out.println(""+x);`

B

43

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (1 Điểm)

```
import java.util.*;
class ArrayLists
{
    public static void main(String ar
    {
        ArrayLists obj = new ArrayLists
        obj.add("A");
        obj.add("B");
        obj.add("C");
        obj.add(1, "D");
        System.out.println(obj);
    }
}
```

☐ [A, D, C]


☐ [A, B, C]

☐ [A, B, C, D]

☐ [A, D, B, C]

D

44

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
class main_class
{
    public static void main(String args
    {
        int x = 9;
        if (x == 9)
        {
            int x = 8;
            System.out.println(x);
        }
    }
}
```

- ☐ 9
- ☐ 8
- ☐ Compilation error
- ☐ Runtime error

C

45


Một class có tối đa bao nhiêu property?

*  (1 Điểm)

- ☐ 0

☐ 1**D**☐ 2☐ vô số

46

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)


```
class box
{
    int width;
    int height;
    int length;
    int volume;
    void volume(int height, int length, int width)
    {
        volume = width*height*length;
    }
}

class Prameterized_method
{
    public static void main(String args[])
    {
        box obj = new box();
        obj.height = 1;
        obj.length = 5;
        obj.width = 5;
        obj.volume(3,2,1);
        System.out.println(obj.volume);
    }
}
```

☐ 0

☐ 1**C**☐ 6☐ 25

47

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
class A
{
    int i;
    public void display()
    {
        System.out.println(i);
    }
}
class B extends A
{
    int j;
    public void display()
    {
        System.out.println(j);
    }
}
class Dynamic_dispatch
{
    public static void main(String args[])
    {
        B obj2 = new B();
        obj2.i = 1;
        obj2.j = 2;
        A r;
        r = obj2;
        r.display();
    }
}
```

☐ 1☐ 2**B**☐ 3☐ 4

48

Tên đầu tiên của Java là gì? *  (1 Điểm)

☐ Java

☐ Oak☐ Cafe**B**☐ James golings

49

sẽ như thế nào nếu this () và super () được sử dụng trong một phương thức? *

 (1 Điểm)

☐ Runtime error☐ Throws exception**C**☐ Compile time error☐ Runs successfully


50

Cho một component comp và một container cont có kiểu trình bày là BorderLayout. Cho biết cách để gắn comp vào vị trí đầu của cont.

*  (1 Điểm)

☐ addTop(cont,comp)☐ comp.add("North", cont)☐ cont.addTop(comp)**B**☐ cont.add(comp, BorderLayout.NORTH)


51

Điều nào đúng về phương thức khởi tạo riêng (constructor private)? *  (1 Điểm)

- ☐ Hàm khởi tạo riêng đảm bảo chỉ có một thể hiện của một lớp tồn tại tại bất kỳ thời điểm nào
- ☐ Hàm khởi tạo riêng đảm bảo nhiều trường hợp của một lớp tồn tại tại bất kỳ thời điểm nào
- ☐ Hàm khởi tạo riêng giúp giảm bớt việc khởi tạo một lớp
- ☐ Hàm khởi tạo riêng cho phép tạo các đối tượng trong các lớp khác

A


52

Integer a = new Integer(2); Integer b = new Integer(2).
Chuyện gì sẽ xảy ra nếu chúng ta áp dụng cú pháp if (a==b)? *  (2 Điểm)

- ☐ Compiler error
- ☐ Runtime Exception
- ☐ Đúng
- ☐ Sai

C

53

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)


```
class box
{
    int width;
    int height;
    int length;
}
class main
{
    public static void main(String args[])
    {
        box obj = new box();
        obj.width = 10;
        obj.height = 2;
        obj.length = 10;
        int y = obj.width * obj.height * obj.length;
        System.out.print(y);
    }
}
```

☐ 100☐ 400☐ 200☐ 12**C**

54

Gói nào trong java chứa lớp Scanner dùng để nhập dữ liệu từ bàn phím? * (1 Điểm)☐ [java.net](#)☐ [java.io](#)**C**☐ java.util☐ java.awt

55

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
public class Test {  
  
    private static int one = 10;  
    int two = 20;  
  
    public static void main(String []args) {  
        Test test = new Test();  
        int today = 20; two = 40;  
        System.out.println(today + test.two + test.  
    }  
}
```

☐ 70☐ Lỗi biên dịch☐ 50**B**

☐ 60

56

Kiểu trả về của Constructor là gì? *  (1 Điểm)

☐ int

☐ float


☐ void

D

☐ Không đáp án nào đúng

57

Khai báo nào sau đây là khai báo hợp lệ của một lớp abstract?

*  (1 Điểm)

☐ abstract class Vehicle { abstract void display(); }


☐ class Vehicle { abstract void display(); }

A

☐ abstract class Vehicle { abstract void display(System.out.println("Car")); }

☐ abstract Vehicle { abstract void display(); }

58

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (1 Điểm)

```
class abc
{
    public static void main(String a
    {
        if(args.length>0)
            System.out.println(args.length
    }
}
```

- ☐ Đoạn mã biên dịch và chạy nhưng không in bất kỳ thứ gì
- ☐ Đoạn mã biên dịch, chạy và in 0
- ☐ Đoạn mã biên dịch, chạy và in 1
- ☐ Đoạn mã không biên dịch

A

59

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
public static void main(String... args)
{
    String chair, table = "metal";
    chair = chair + table;
    System.out.println(chair);
}
```

- ☐ metal

☐ metalmetal

☐ nullmetal

D

☐ Lỗi

60

Cái nào có thể nạp chồng? *  (1 Điểm)

☐ Methods


☐ Constructors

D

☐ Không cái nào

☐ Cả hai Methods và Constructors

61

G/s đã định nghĩa lớp XX với một phương thức thông thường là Display, sau đó sinh ra đối tượng objX từ lớp XX. Để gọi phương thức Display ta sử dụng cú pháp nào? *  (1 Điểm)

☐ XX.Display;

☐ XX.Display();

☐ objX.Display();

C

☐ Display();

62

Với giá trị nào của x, biểu thức sau trả về giá trị true (x thuộc kiểu int)

$x \% 3 == 0$

*  (1 Điểm)

☐ 2

D


☐ 7

☐ 4

☐ 9

63

Biểu thức nào có giá trị khác các biểu thức còn lại trong các biểu thức sau?

Cho x=true thuộc kiểu boolean. *  (1 Điểm)

☐ true


☐ x==true;

D

☐ 1==1

☐ !x


64

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

```
class A
{
    public int i;
    public int j;
    A()
    {
        i = 1;
        j = 2;
    }
}
class B extends A
{
    int a;
    B()
    {
        super();
    }
}
class super_use
{
    public static void main(String args[])
    {
        B obj = new B();
        System.out.println(obj.i + " " + obj.j)
    }
}
```

☐ 1 2**A**☐ 2 1☐ Runtime Error☐ Compilation Error

65

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)


```
class test
{
    int a;
    int b;
    void meth(int i , int j)
    {
        i *= 2;
        j /= 2;
    }
}

class Output
{
    public static void main(String args[])
    {
        test obj = new test();
        int a = 10;
        int b = 20;
        obj.meth(a , b);
        System.out.println(a + " " + b);
    }
}
```

☐ 10 20☐ 20 10☐ 20 40☐ 40 20

A

66

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

☐ 2 2☐ 3 3☐ Runtime Error

☐ Compilation Error

67

Để class implements interface nó phải?

*  (1 Điểm)

- ☐ Kế thừa các đặc tính của interface
- ☐ Định nghĩa các phương thức giống như interface
- ☐ Tạo một interface object
- ☐ Tất cả các đáp án trên

B

68

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

- ☐ 32
- ☐ 33
- ☐ 24
- ☐ 25

69

Phát biểu nào sau đây SAI về từ khóa static?

*  (1 Điểm)

- ☐ Một thuộc tính static được dùng chung bởi tất cả các đối tượng thuộc lớp đó

- ☐ Một phương thức static có thể được gọi mà không cần khởi tạo đối tượng
- ☐ Từ khóa static không dùng trong khai báo lớp
- ☐ Một phương thức static có thể sử dụng tất cả các biến trong lớp


D

70

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

- ☐ 1 2 3 4 5
- ☐ 1 2 3 4
- ☐ 1 2
- ☐ 1 2 3

71

Đầu ra của đoạn mã Java sau đây sẽ là gì? *  (2 Điểm)

- ☐ Compilation error
- ☐ Runtime error
- ☐ 5 6 5 6
- ☐ 5 6 5

72

Có mấy cách để truyền tham số vào cho một phương thức? *  (1 Điểm)

- ☐ 1

☐ 2**B**☐ 3☐ 4

73

Chọn kiểu trình bày để đặt các component trên khung chứa dưới dạng bảng.

*  (1 Điểm)

☐ CardLayout**C**☐ BorderLayout☐ GridLayout☐ FlowLayout

Nội dung này được tạo bởi chủ sở hữu của biểu mẫu. Dữ liệu bạn gửi sẽ được gửi đến chủ sở hữu biểu mẫu. Microsoft không chịu trách nhiệm về quyền riêng tư hoặc thực tiễn bảo mật của khách hàng, bao gồm cả các biện pháp bảo mật của chủ sở hữu biểu mẫu này. Không bao giờ đưa ra mật khẩu của bạn.

Hoạt động trên nền tảng Microsoft Forms | [Quyền riêng tư và cookie](#) | [Điều khoản sử dụng](#).