Name:	Vorname:

Otto-Friedrich-Universität Bamberg Modulprüfung

			1.10 0.01	P			
Teilprüfung	rüfung: Web-Technologien (MI-WebT-B)						
Fach:		Medieninformatik					
Aufgabenst	eller:	Prof. Dr. Andreas Henrich					
Prüfungstei	rmin:	Wintersemeste	er 2019/20				
Bearbeitung	gszeit:	90 Minuten (Z	usätzlich wii	d eine Lesez	zeit von 15 M	Iinuten gewä	hrt.)
Hilfsmittel:		nicht-program:	mierbarer Ta	schenrechne	er		
Hinweise:		Setzen Sie in d Namen ein. Le	_				
		Wenn Annahr	nen gemach	t werden mü	ssen, sind die	ese zu begrür	iden.
		Schreiben Sie	gut leserlich	, unleserlich	e Teile werd	en nicht gew	ertet.
	Schreiben Sie gut leserlich , unleserliche Teile werden nicht gewertet. Bearbeiten Sie die Aufgaben unter Berücksichtigung der in den Klammern vermerkten maximal erreichbaren Punktzahl. Beachten Sie, dass bei der Punkteverteilung ein Punkt einer erwarteten Bearbeitungsdauer von ca. einer Minute entspricht . Sie sollten also z. B. die Antwort auf eine Aufgabe mit 5 Punkten so bemessen, dass zur Beantwortung 5 Minuten ausreichen.						
		Wichtiger Hir	ıweis:				
Es sind 7 Aufgaben á 15 Punkte gegeben, von denen 6 zu bearbeiten sind. Die maximal erreichbare Punktzahl beträgt somit 90 Punkte!							
Bearbeiten Sie alle 7 Aufgaben, gehen nur die 6 Aufgaben, bei denen Sie die höchsten Punktzahlen erreicht haben, in die Gesamtpunktzahl ein! D. h., die Punkte für die Aufgabe, bei der Sie die geringste Punktzahl erreicht haben, werden nicht berücksichtigt!					tzahl ein!		
Viel Erfolg!							
Matrikelnummer des Studenten / der Studentin: ab hier ist diese Seite vom Prüfer auszufüllen							
Punkte aus der Klausur:							
Aufgabe 1	Aufgabe 1	2 Aufgabe 3	Aufgabe 4	Aufgabe 5	Aufgabe 6	Aufgabe 7	Summe
zuzüglich Punkte aus den Studienleistungen (sofern Klausur bestanden):							

Note: _____

Name:	Vorname:
-------	----------

Aufgabe 1 (Grundlagen und Vermischtes – 15 Punkte):

[4 Punkte] Multimedia-Elemente und insbesondere Videos bereiten im Hinblick auf ihre Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u welche Möglichkeiten bietet HTML5 zum Umgang mit diesen Problemen?			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
Integration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. Worin bestehen diese Probleme u			
	Integ	ration in Web-Seiten leider immer noch Probleme. W	orin bestehen diese Probleme un

	Name:	Vorname:	
4 Punktel HTML5 bietet	einige Möglichkeiten zu Cl	ient-seitigen Validierung von	
	Sie zwei Beispiele hierzu ar	ient-seitigen Validierung von n und erläutern Sie auch wo die Grei	nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen
Nutzereingaben. Geben	Sie zwei Beispiele hierzu ar		nzen

c)

Name:	Vorname:

d) [3 Punkte] Ein Freund von Ihnen hat den folgenden HTML-Code gesehen und wundert sich über die merkwürdigen Zuweisungen an die Variable w und h. Können Sie versuchen ihm zu erklären, worauf da zugegriffen wird und welches Problem da wie gelöst wird?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<script>
var w = window.innerWidth
|| document.documentElement.clientWidth
|| document.body.clientWidth;
var h = window.innerHeight
|| document.documentElement.clientHeight
|| document.body.clientHeight;
var x = document.getElementById("demo");
x.innerHTML = "Browser inner window width: " + w + ", height:
" + h + ".";
</script>
</body>
</html>
```

Name: Vorname:	
----------------	--

Aufgabe 2 (HTML5 und CSS3 – 15 Punkte):

a) [11 Punkte] Ihr Nicht-IT-affiner Kommilitone möchte sich mit einem Schnitzel-Foodtruck selbstständig machen. Sie sollen dabei einen Prototyp seiner Seite mit HTML und CSS erstellen. Hierzu liegt Ihnen die folgende Skizze vor:



Die Neuheit in Bamberg!

Schnitzel2Go, mit an Bord sind alle Variationen des Klassikers.

•••

|--|

Erstellen Sie eine passende HTML- und CSS-Datei. Nutzen Sie zur Strukturierung der Seite passende HTML5 Elemente. Treffen Sie wenn nötig Annahmen.

HTML-Code (ab body)

	Name:	Vorname:	
CSS-Code			

[4 Punkte] Beschreiben Sie die einzelnen Arbeitsschritte, wie man dem Menü in Teilaufgabe a ein Drop-Down-Menü hinzufügen würde.				

Vorname: _

Name: __

b)

Name:	Vorname:

Aufgabe 3 (JavaScript, AJAX – 15 Punkte):

Skizze:			
SKIZZE:			
Erklärung:			

	Name:	Vorname:
die speziellen Objekte, m Objekte verwendet werde	it denen sich dieses Prob en. Gehen Sie dabei auch	n zu unübersichtlichem Code. Nennen S lem lösen lässt. Erklären Sie, wie diese auf die speziellen Methoden ein, g mit diesen Objekten verwendet werder
		erlaubt es JavaScript-Code, der als Strin nktion in Web-Anwendungen verwende

Name:	Vorname:

Name:	Vorname:

Aufgabe 4 (jQuery, D3.js – 15 Punkte):

CSS-Selekt	owohl jQuery a oren. Grenzen S Einsatzgebiete	Sie die Unters	chiede zwisch	nen den beide	n Technologie	

Name:	Vorname:

b) [5 Punkte] Der folgende Code soll ein Balkendiagramm erstellen, bei dem die Höhe der Balken den Daten aus dem Array entspricht.

Der Code enthält Fehler. Finden Sie diese und markieren Sie sie. Beschreiben Sie jeweils kurz, was an der markierten Stelle falsch ist.

```
<svg id="chart"></svg>
<script>
  var data = [100, 80, 160, 120, 140];
  var elemWidth = (width / data);
  var svg = d3.attr("width", 400)
      .attr("height", 300);
  var chart = svg.selectAll("rect")
      .data(data)
      .exit()
      .append("rect")
      .attr("y", function (d) {
          return height - d
      })
      .attr("height", function (d) {
          return d;
 })
      .attr("width", elemWidth)
      .attr(fill, "green")
      .attr("transform", function (d, i) {
          var translate = [elemWidth * i, 0];
          return "translate(" + translate + ")";
      });
</script>
```

I	
I	
I	
I	
I	
I	
I	
I	
I	
I	

	Name: Vorname:
c)	[4 Punkte] Nennen sie alle HTML-Elemente, die mithilfe der folgenden Code-Zeilen selektiert
	werden.
	werden.
	<pre>jQuery("p, .myElements")</pre>
	Jeuci y (p; imyticines)
	4/ H.I. C I.T.III \
	<pre>\$("div span:first-child")</pre>
	<pre>\$("ul.myTable > li")</pre>
	<pre>\$("a[href='test.com']")</pre>
	, , ,

Name:	Vorname:
-------	----------

Aufgabe 5 (Webentwicklung – 15 Punkte)

a)	[5 Punkte] Erläutern Sie im Zusammenhang mit Server-seitigen Web-Anwendungen, MVC-
	Frameworks und ggf. Laravel kurz die folgenden Begriffe bzw. Konzepte:

Konvention vor	
Konfiguration	
Douting	
Routing	
Pooling	

b) [6 Punkte] Gegeben ist der folgende View für tasks in Laravel:

```
@extends('layouts.main')
@section('content')
    <h2>Meine Tasks</h2>
    @foreach($tasks as $task)
    <div>
        {{ $task->name }}
        <!-- Delete Task form -->
        <form method="post"</pre>
              action="{!! route('deleteTask', ['id' => $task->id ]) !!}">
            {{method_field('DELETE')}}
            {{csrf_field()}}
            <input type="submit" value="Löschen" />
        </form>
    </div>
    @endforeach
    <hr>>
    <!-- New Task form -->
@endsection
```

Erläutern Sie in diesem Kontext möglichst genau das zentrale form-Element mit seinen Bestandteilen.

[4 Punkte] Erläutern Sie die Funktionsweise der Geolocation-API von HTML5. Dabei kor es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche Funktionsweise und der Verwendungszweck.	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche		Name:	Vorname:
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
es nicht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche	cht auf die korrekten Methodennamen an. Vielmehr zählen die grundsätzliche			
		es nicht auf die korrekter	Methodennamen an. Viel	

Name:	Vorname:
-------	----------

Aufgabe 6 (Angular – 15 Punkte):

a) [4 Punkte] Erklären Sie die folgenden vier Begriffe im Kontext des Frameworks Angular.

Two-Way-Data- Binding		
Dependency- Injection		
туесноп		
Strukturdirektiven		
C C: 1 .		
Server-Side- Rendering		

	Name:	Vorname:
b)	[3 Punkte] Komponenten spielen in Angular eine zentra einem Satz, was Komponenten in Angular sind. Gehe Teilen eine Komponente besteht und wie eine Kompowird.	n Sie dann darauf ein, aus welchen
c)	[8 Punkte] Zeigen Sie in einem selbstgewählten Beispie Angular funktionieren. Erklären Sie Ihr Vorgehen und macht. ts-Datei (Start innerhalb der Klasse)	

	Name:	Vorname:
html-Datei		
ntim Bater		
Vorgehen		

Name:	Vorname:

Aufgabe 7 (CMS, SEO, Sicherheit, Web 2.0 – 15 Punkte):

Er hat Aı	Ein Freund von Ihnen möchte eine Webseite für seinen Handwerksbetrieb ers ngst, dass er sich nun mit Dingen wie AJAX, Angular, JavaScript dersetzen muss. Erläutern Sie ihm in 5 Minuten, warum ein WCMS wie z.B.	
VordPre	ess für ihn eine gute Idee sein könnte. Beschreiben Sie ihm das Konzept und w dem System arbeiten würde.	ie
		_
		_
		_
		_
		_
		_

optimierung beso optimierung keni	g? Welche ei	ntachen Grun	dregeln der

Name: _

Vorname: _

Name:	Vorname:
-------	----------

Vertraulichkeit (confidentiality)	
Integrität (Integrity)	
Authontizität (outhontioity)	
Authentizität (authenticity)	
Verbindlichkeit (Non-Repudiation)	
Verfügbarkeit (availability)	

c) [5 Punkte] Geben Sie zu den unten genannten 5 Schutzzielen jeweils exemplarisch eine Anwendung an, bei der dieses Schutzziel sehr wichtig ist, und begründen Sie ganz kurz

	Name:	Vorname:				
Anhang						
Weiterer Raum für Lösungen (Geben Sie hier bitte an, zu welcher Aufgabe die Lösung gehört und vermerken Sie bei der Aufgabe, dass die Lösung im Anhang weitergeht):						