Tuần 1

## Cấu trúc thư mục Linux

## Đường dẫn tuyệt đối – Đường dẫn tương đối

## Thao tác với thư mục

### - Xác định thư mục hiện thời

### - Xem nội dung của thư mục/xem thông tin của một tệp tin

### - Thay đổi thư mục làm việc

### - Tạo thư mục

## Thao tác với tệp tin

### - Tạo một tệp tin rỗng/Thay đổi thời điểm truy cập tệp tin

### - Hiển thị nội dung tệp tin

### - Tạo tệp tin đơn giản

### - Đếm các thông số trong tệp tin

### - Sao chép tệp tin hoặc thư mục

### - Đổi tên thư mục/tệp tin

### - Di chuyển thư mục/tệp tin

### - Xóa thư mục

### - Tạo link (liên kết) với tệp tin

Tuần 2

## Quyền truy cập tệp tin và thư mục

## Mạng

### - Kiểm tra kết nối mạng

### - Xem cấu hình mạng

### - Tìm kiếm DNS

### - Truy cập từ xa

### - Gửi thông báo

### - Giao tiếp giữa các máy

Tuần 3

## Biểu thức chính quy

### - Các ký tự điều khiển trong biểu thức chính quy

### - Các phiên bản regex trong Linux

### - Pipe (giao tiếp giữa các tiến trình)

### - grep

## Trình soạn thảo vi

### - Các chế độ vi

### - Khởi động vi

### - Lưu và thoát

### - Chèn văn bản

### - Sao chép/dán

### - Ghi/mở văn bản

### - Tìm kiếm trong văn bản

### - Xóa văn bản

### - Undo/redo

Tuần 4

## Quản lý tiến trình

### - Hiển thị thông tin tiến trình

### - Liệt kê các tiến trình

### - Các chế độ chạy của tiến trình

### - Dừng một tiến trình

### - Độ ưu tiên của một tiến trình

## Giới thiệu về Bash Shell Script

### - Các loại Shell trên Linux

### - Viết Bash Shell Script đơn giản

Tuần 5

## Makefile

### - Thứ tự thực hiện:

## Biến môi trường

### - Xem tất cả biến môi trường hiện có

### - Xem giá trị của 1 biến môi trường cụ thể

### - Đặt giá trị cho biến môi trường

## Biến trong Bash Shell

### - Cách gán giá trị cho biến

### - tính toán trên biến

### - Đối dòng lệnh

## Cấu trúc rẽ nhánh

### - if – else

### - case

## Đặt lịch công việc tự động với crontab

### - Để xem lịch trình chạy đã được cấu hình từ trước

### - Để sửa, thêm lịch trình chạy

Tuần 8

## Các toán tử trong lập trình shell

### - So sánh số

### - So sánh chuỗi

### - Kiểm tra file hoặc thư mục

### - Các phép toán logic

## Vòng lặp for

## Vòng lặp While

Tuần 9

## Phạm vi biến trong shell

## Một số biến đặc biệt trong lập trình shell ($0, $n, $#, $\* hoặc $@, $?, $$)

## Lệnh exit và exit status

## Hàm trong lập trình shell

### - Gọi hàm

## Biến cục bộ và biến toàn cục trong một shell script

### - Trả về giá trị từ một hàm

Tuần 11

## Sử dụng tiện ích hộp thoại

### - Information box

### - Message box

### - Yesno box

### - Input box

### - Menu box

Tuần 12

## Sử dụng awk để làm việc với file text

### - Khối BEGIN

### - Khối thân chương trình

### - Khối END

### - Một số biến định nghĩa sẵn trong AWK

### - Cấu trúc điều khiển trong AWK

### - Các hàm cơ bản trong Awk

Tuần 13

## Awk có thể được chạy từ tệp

## Định dạng trong câu lệnh printf

## Mảng

### - Chỉ số mảng trong awk có thể là số hoặc xâu

Tuần 14

## Sed

### - Lệnh substitute

### - Chuyển hướng đầu ra của lệnh sed

### - Ký tự slash (/)

### - Viết sed scripts

### - Ký tự &

### - Sử dụng \1 để giữ lại một phần của mẫu

### - Một số ví dụ về thao tác với sed