HỌC VIỆN NGÂN HÀNG KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN QUẢN LÝ



CƠ SỞ LẬP TRÌNH 2

BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN Đề tài: QUẢN LÝ BÁN THÚ NHÔI BÔNG

NHÓM 7

 \dot{H} A \dot{N} OI – 2021

HỌC VIỆN NGÂN HÀNG KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN QUẢN LÝ



CƠ SỞ LẬP TRÌNH 2

BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN Đề tài: QUẢN LÝ BÁN THÚ NHÔI BÔNG

NHÓM 7: 1. Phạm Thị Thanh Huyền

- 2. Nguyễn Hoài Ngọc
- 3. Nguyễn Thị Thúy
- 4. Phạm Thị Kim Ngân
- 5. Phan Tiến Tài

 \dot{H} A \dot{N} OI – 2021

THÔNG TIN CHUNG

Tên đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý bán đĩa

Danh sách thành viên và nhiệm vụ:

STT	Mã SV	Họ và tên	Nhiệm vụ
1	22A4040074	Phạm Thị Thanh Huyền	frmhoadonnhap,frmBChoadonnhap, frmBCdsnhanvien,frmBCdsnhacungcap
2	22A4040114	Nguyễn Hoài Ngọc	frmhanghoa,frmhoadonban, frmtimkiemhanghoa, frmmain
3	22A4040145	Nguyễn Thị Thúy	frmtimkiemhoadon, frmkhachhang word
4	22A4040116	Phan Tiến Tài	frmBChoadonban, frmnhanvien, frmnhacungcap
5	22A4040027	Phạm Thị Kim Ngân	Không tham gia

MỤC LỤC

MỞ ĐẦU	1
Chương 1. MÔ TẢ BÀI TOÁN	2
1.1. Nhu cầu thực tiễn	2
1.2. Xác định bài toán	3
1.3. Các chức năng của hệ thống	4
Chương 2. THIẾT KẾ PHẦN MỀM	5
2.1. Thiết kế phần mềm	5
2.2. Thiết kế chức năng	6
2.2.1. Chức năng thêm mới dữ liệu	6
2.2.2. Chức năng in dữ liệu	7
2.2.3. Chức năng xóa	8
2.2.4. Chức năng sửa	9
2.2.5. Chức năng tìm kiếm	10
2.3. Thiết kế CSDL	11
2.3.1. Thiết kế mức logic	11
2.3.2. Thiết kế mức vật lý	12
2.3.3. Sơ đồ quan hệ	20
Chương 3: XÂY DỰNG PHẦN MỀM	21
3.1. Yêu cầu hệ thống	21
3.2. Thiết kế giao diện	21
TÀI I IÊU THAM KHẢO	33

MỞ ĐẦU

Ngày nay dưới sự phát triển mạnh mẽ của nền khoa học kỹ thuật, nền kinh tế nước ta đang phát triển một cách mạnh mẽ. Đi liền với việc phát triển kinh tế đó là việc quản lý ngày càng trở nên quan trọng đối với các doanh nghiệp.

Khi nền kinh tế phát triển kéo theo khối lượng xử lý công việc tăng lên một cách nhanh chóng. Trong khi đó, việc quản lý theo mô hình thủ công sử dụng sức người là chính, phải xử lý khối lượng dữ liệu khổng lồ và đang không ngừng tăng. Vì sử dụng sức người nên không tránh khỏi những sai sót và rất mất thời gian trong quá trình xử lý, tốn kém tiền bạc, từ đó ảnh hưởng tới hiệu suất xử lý công việc của cơ quan, tổ chức.

Vì vậy, cách thức quản lý cửa hàng bán thú nhồi bông theo mô hình thủ công là không thể đáp ứng được yêu cầu thực tiễn của quản lý nữa. Do đó, yêu cầu được đặt ra là làm thế nào để quản lý cửa hàng mà không mất nhiều thời gian, chi phí thấp và quản lý được một cách tối ưu, triệt để và phù hợp với nền khoa học công nghệ hiện nay, đặc biệt là việc áp dụng công nghệ thông tin vào trong quá trình quản lý hệ thống thông tin. Vì vậy, em chọn đề tài "Xây dựng hệ thống quản lý bán thú nhồi bông".

Bố cục của bài gồm 3 chương:

Chương 1. Mô tả bài toán.

Chương 2. Tạo cơ sở dữ liệu

Chương 3. Xây dựng chương trình.

Chương 1. MÔ TẢ BÀI TOÁN

1.1. Nhu cầu thực tiễn

Chúng ta đang sống trong thời đại số, công nghệ thông tin đang được phát triển và ứng dụng nhiều trong các lĩnh vực khác nhau.

Đối với một cửa hàng bán thú nhồi bông rất cần sự hiệu quả, nhanh chóng trong làm việc thì quản lí là việc rất quan trọng. Thông qua quá trình tìm hiểu thì đối với việc quản lý cửa hàng bán thú nhồi bông là tương đối phức tạp bao gồm nhiều công việc khác nhau, điều đó làm cho công việc quản ý trở nên khó khăn, mất nhiều công sức, thời gian và không tránh khỏi những sai sót, nhầm lẫn.

Vì vậy, nhóm em chọn đề tài "Quản lý bán thú nhồi bông" để xây dựng một chương trình quản lý nhằm hỗ trợ cho công việc quản lý của cửa hàng, tránh nhầm lẫn sai sót, và giảm chi phí quản lý, đẩy nhanh tiến độ làm việc, giúp cho việc quản lý các thông tin về các sản phẩm, các nhân viên ,khách hàng và hóa đơn của dự án, cung cấp các chức năng cần có để quản lý bán thú nhồi bông.

Để quản lý bán thú nhồi bông cần các thông tin sau:

Thông tin về nhân viên:

- Mã nhân viên
- Tên nhân viên
- Đia chỉ
- Số điện thoại

Công việc

- Mã công việc
- Tên công việc
- Mức lương

Khách hàng

- Mã khách hàng
- Tên khách hàng
- Điện thoại
- Địa chỉ

Nhà cung cấp

- Mã nhà cung cấp
- Tên nhà cung cấp
- Địa chỉ
- Điện thoại

Nước sản xuất

- Mã NSX
- Tên NSX

Hàng hóa

- Mã hàng
- Tên hàng hóa
- Mã loại thú
- Mã kích thước
- Mã loại bông
- Mã loại lông
- Mã màu
- Mã nước sản xuất
- Số lượng
- Đơn giá nhập
- Đơn giá bán
- Thời gian bảo hành
- Ghi chú
- Ånh

1.2. Xác định bài toán

A, Input của bài toán

- Thông tin nhân viên
- Thông tin công việc
- Thông tin khách hàng
- Thông tin nhà cung cấp
- Thông tin nước sản xuất
- Thông tin hàng hóa
- Thông tin hóa đơn nhập, bán

B, Output của bài toán

- Báo cáo danh sách các nhân viên không bán được hàng trong một tháng chọn trước.
- Báo cáo danh sách hoá đơn và tổng tiền nhập hàng theo một tháng chọn trước.
- Báo cáo danh sách hoá đơn và tổng tiền mua hàng từ một khách hàng chọn trước.
- Báo cáo danh sách 3 nhà cung cấp giao ít hàng nhất theo quý chọn trước.

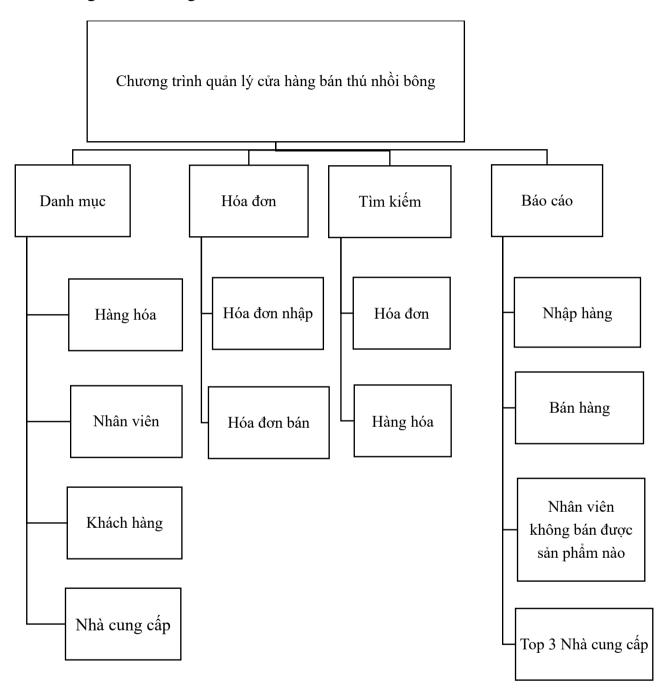
1.3. Các chức năng của hệ thống

- Nhập dữ liệu từ bàn phím: nhập thông tin cho nhân viên, công việc, khách hàng, nhà cung cấp, nước sản xuất, hàng hóa, hóa đơn nhập, hóa đơn bán.
- Sửa thông tin cho nhân viên, công việc, khách hàng, nhà cung cấp, nước sản xuất, hàng hóa, hóa đơn nhập, hóa đơn bán.
- Xóa bỏ các thông tin cho nhân viên, công việc, khách hàng, nhà cung cấp, nước sản xuất, hàng hóa, hóa đơn nhập, hóa đơn bán.
- Thêm thông tin cho nhân viên, công việc, khách hàng, nhà cung cấp, nước sản xuất, hàng hóa, hóa đơn nhập, hóa đơn bán.
- Tìm kiếm hóa đơn bán.
- Tìm kiếm hàng hóa..
- Thoát.

Chương 2. THIẾT KẾ PHẦN MỀM

2.1. Thiết kế phần mềm

Chức năng của hệ thống:



Hình 2.1. Các chức năng chính của chương trình

2.2. Thiết kế chức năng

2.2.1. Chức năng thêm mới dữ liệu

Chức năng thêm dữ liệu cho phép người dùng thao tác các công việc thêm dữ liệu vào CSDL.

a) Các bước tiến hành

Bước 1: Nhập vào dữ liệu

Bước 2: Kiểm tra tính chính xác của dữ liệu

- Nếu sai báo lỗi và quay lại bước 1

- Nếu đúng chuyển sang bước 3

Bước 3: Kiểm tra dữ liệu đã có trong CSDL

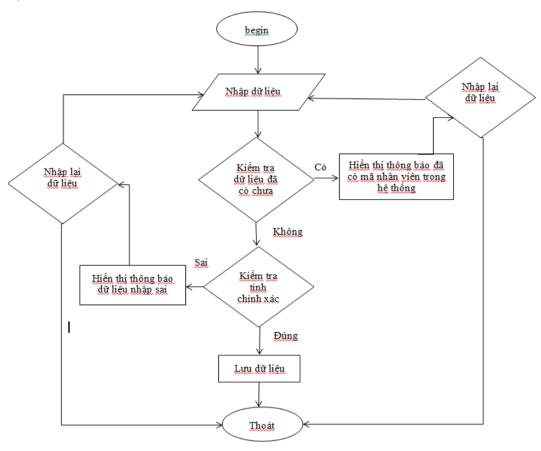
- Nếu có thì thông báo lỗi và quay lại bước 1

- Nếu không sang bước 4

Bước 4: cập nhật vào CSDL

Bước 5: đưa ra dữ liệu đã nhập, kết thúc

b) Sơ đồ thuật toán

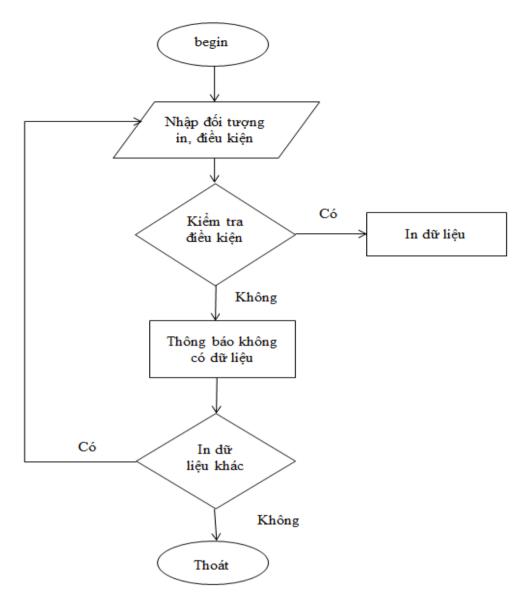


Hình 2.2. Thuật toán thêm dữ liệu

2.2.2. Chức năng in dữ liệu

Chức năng in dữ liệu sử dụng khi cần in ra danh sách các dữ liệu cần sử dụng từ CSDL.

- a) Các bước tiến hành
 - Bước 1: Chọn đối tượng cần in
 - Bước 2: Nhập điều kiện in
 - Bước 3: Kiểm tra có chắc chắn in dữ liệu
 - Nếu có thì in dữ liệu
 - Nếu không thì thoát
- b) Sơ đồ thuật toán



Hình 2.3. Thuật toán in dữ liệu

2.2.3. Chức năng xóa

Xóa dữ liệu không cần dùng trong CSDL

a) Các bước tiến hành

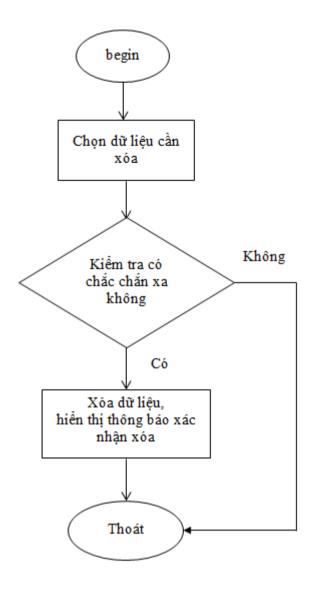
Bước 1: Chọn dữ liêu cần xóa

Bước 2: Kiểm tra

- Nếu có thì xóa dữ liệu, hiển thị thông báo
- Nếu không sang bước 3

Bước 3: Thoát

b) Sơ đồ thuật toán

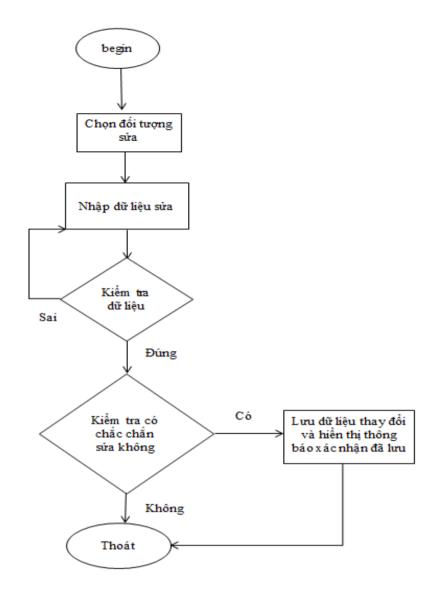


Hình 2.3. Thuật toán xóa dữ liệu

2.2.4. Chức năng sửa

Sửa thông tin về nhân viên khi có sự thay đổi thông tin .

- a) Các bước tiến hành
 - Bước 1: Chọn đối tượng cần sửa
 - Bước 2: Nhập dữ liệu cần thay đổi
 - Bước 4: Kiểm tra dữ liệu
 - Nếu đúng thì lưu và hiển thị thông báo đã lưu
 - Nếu sai thì báo lỗi và quay lại bước 2
 - Bước 5: Thoát
- b) Sơ đồ thuật toán

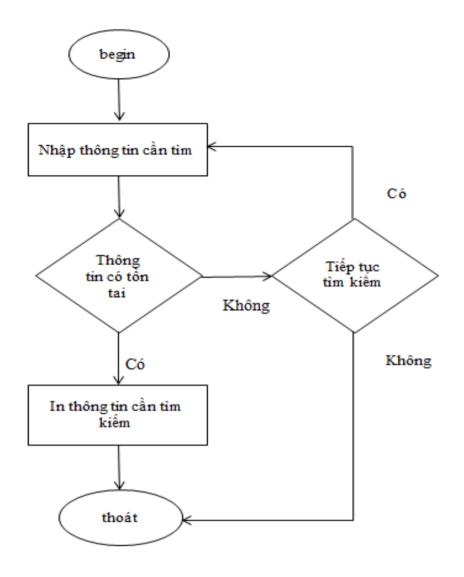


Hình 2.4. Thuật toán sửa dữ liệu

2.2.5. Chức năng tìm kiếm

Chức năng tìm kiếm sử dụng khi người dùng tra cứu thông tin về nhân viên, dự án... nào đó .

- a) Các bước tiến hành
 - Bước 1: Nhập thông tin cần tìm kiếm
 - Bước 2: Kiểm tra thông tin có tồn tại hay không
 - Nếu có thì hiện ra thông tin cần tìm kiếm
 - Nếu không thì thông báo nhập lại thông tin hoặc thoát
- b) Sơ đồ thuật toán



Hình 2.5. Thuật toán tìm kiếm thông tin

2.3. Thiết kế CSDL

2.3.1. Thiết kế mức logic

A, Chuyển thực thể thu được:

- Nhanvien (many, tenny, diachi, dienthoai)
- Congviec (<u>macv</u>, tencv, mucluong)
- Khach (makhach, tenkhach, dienthoai, diachi)
- Nuocsanxuat (<u>manuocsx</u>, tennuocsx)
- Nhacungcap (mance, tennec, diachi, dienthoai)
- Bong (<u>maloaibong</u>, tenloaibong)
- Kichthuoc(<u>makichthuoc</u>, tenkichthuoc)

- Loaithu(<u>maloaithu</u>, tenloaithu)
- Long(maloailong, tenloailong)
- Mau(mamau, tenmau)
- Hanghoa(<u>mahang</u>, tenhanghoa, maloaithu, makichthuoc, maloaibong, maloailong, mamau, manuocsx, soluong, dongianhap, dongiaban, thoigianbaohanh, anh, ghichu)

B, Chuyển và chuẩn hóa quan hệ tham gia:

- tblcongviec (<u>macv</u>, tencv, mucluong)
- tblnhanvien (many, tenny, gioitinh, ngaysinh, diachi, dienthoai, macy)
- tblncc (mancc, tenncc, diachi, dienthoai)
- tblkhach (makhach, tenkhach, diachi, dienthoai)
- tblnuocsx (manuocsx, tennuocsx)
- tblhdn (sohdn, manv, ngaynhap, mancc, tongtien)
- tblhdb (sohdb, many, ngayban, makhach, tongtien)
- tblchitiethdn (sohdn, mahang, soluong, dongia, giamgia, thanhtien)
- tblchitiethdb (sohdb, mahang, soluong, dongia, giamgia, thanhtien)
- tblhanghoa(<u>mahang</u>, tenhanghoa, maloaithu, makichthuoc, maloaibong, maloailong, mamau, manuocsx, soluong, dongianhap, dongiaban, thoigianbaohanh, anh, ghichu)
- tblbong (maloaibong, tenloaibong)
- tblkichthuoc(makichthuoc, tenkichthuoc)
- tblloaithu(maloaithu, tenloaithu)
- tbllong(maloailong, tenloailong)
- tblmau(mamau, tenmau)

2.3.2. Thiết kế mức vật lý

A, Congviec:

- Chi tiết về các công việc trong CSDL.
- Các trường: macv, tencv, mucluong
- Tạo bảng Congviec:

tblcongviec (<u>macv</u>, tencv, mucluong)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	Khóa	Giải thích
macv	nvarchar	10	Khóa chính	Mã công việc
tencv	nvarchar	50		Tên công việc
mucluong	float			Mức lương

Bảng 2.1. Bảng Công việc

B, Chitiethdb:

- Chi tiết về các chi tiết hóa đơn bán trong CSDL.
- Các trường: sohdb, mahang, soluong, giamgia, thanhtien
- Tạo bảng Chitiethdb:

tblchitiethdb (sohdb, mahang, soluong, giamgia, thanhtien)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	Khóa	Giải thích
sohdb	nvarchar	30	Khóa chính	Số hóa đơn bán
mahang	nvarchar	10	Khóa chính	Mã hàng
soluong	float			Số lượng bán
giamgia	float			Khuyến mại
thanhtien	float			Thành tiền

Bảng 2.2. Bảng Chi tiết hóa đơn bán

C, Chitiethdn:

- Chi tiết về các chi tiết hóa đơn nhập trong CSDL.
- Các trường: sohdn, mahang, soluong, dongia, giamgia, thanhtien
- Tạo bảng Chitiethdn:

tblchitiethdn (sohdn, mahang, soluong, dongia, giamgia, thanhtien)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cõ	Khóa	Giải thích

sohdn	nvarchar	30	Khóa chính	Số hóa đơn nhập
mahang	nvarchar	10	Khóa chính	Mã hàng
soluong	float			Số lượng nhập
dongia	float			Đơn giá nhập
giamgia	float			Khuyến mại
thanhtien	float			Thành tiền

Bảng 2.3. Bảng chi tiết hóa đơn nhập

D, Hoadonban:

- Chi tiết về hóa đơn bán trong CSDL.
- Các trường: sohdb, manv, ngayban, makhach, tongtien
- Tạo bảng Hoadonban:

tblhdb (sohdb, manv, ngayban, makhach, tongtien)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	Khóa	Giải thích
sohdb	nvarchar	30	Khóa chính	Số hóa đơn bán
manv	nvarchar	10	Khóa ngoại	Mã nhân viên
ngayban	datetime			Ngày bán
makhach	nvarchar	10	Khóa ngoại	Mã khách
tongtien	float			Tổng tiền

Bảng 2.4. Bảng hóa đơn bán

E, Hoadonnhap:

- Chi tiết về hóa đơn nhập trong CSDL.
- Các trường: sohdn, manv, ngaynhap, mancc, tongtien
- Tạo bảng Hoadonnhap:

tblhdn (sohdn, manv, ngaynhap, mancc, tongtien)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	Khóa	Giải thích
sohdn	nvarchar	30	Khóa chính	Số hóa đơn bán
manv	nvarchar	10	Khóa ngoại	Mã nhân viên
ngaynhap	datetime			Ngày nhập
mancc	nvarchar	10	Khóa ngoại	Mã nhà cung cấp
tongtien	float			Tổng tiền

Bảng 2.5. Bảng hóa đơn nhập

F, Khach:

- Chi tiết về khách hàng trong CSDL.
- Các trường: makhach, tenkhach, dienthoai, diachi
- Tạo bảng Khach:

tblkhach (makhach, tenkhach, dienthoai, diachi)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	Khóa	Giải thích
makhach	nvarchar	10	Khóa chính	Mã khách
tenkhach	nvarchar	50		Tên khách
dienthoai	nvarchar	15		Điện thọai
diachi	nvarchar	50		Địa chỉ

Bảng 2.6. Bảng khách hàng

G, Nhacungcap:

- Chi tiết về nhà cung cấp trong CSDL.
- Các trường: mancc, tennec, diachi, dienthoai
- Tạo bảng Nhacungcap:

tblncc (mancc, tenncc, diachi, dienthoai)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	Khóa	Giải thích
mance	nvarchar	10	Khóa chính	Mã nhà cung cấp
tenncc	nvarchar	50		Tên cung cấp
dienthoai	nvarchar	15		Điện thọai
diachi	nvarchar	50		Địa chỉ

Bảng 2.7. Bảng nhà cung cấp

H, Nhanvien:

- Chi tiết về nhân viên trong CSDL.
- Các trường: manv, tennv, gioitinh, ngaysinh, dienthoai, diachi, macv
- Tạo bảng Nhanvien:

tblnhanvien (many, tenny, gioitinh, ngaysinh, dienthoai, diachi, macy)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	Khóa	Giải thích
manv	nvarchar	10	Khóa chính	Mã nhân viên
tennv	nvarchar	50		Tên nhân viên
gioitinh	nvarchar	10		Giới tính
ngaysinh	Datetime			Ngày sinh
dienthoai	nvarchar	15		Điện thọai
diachi	nvarchar	50		Địa chỉ
macv	nvarchar	10	Khóa ngoại	Mã công việc

Bảng 2.8. Bảng Nhân viên

I, Nuocsanxuat:

- Chi tiết về Nơi sản xuất trong CSDL.
- Các trường: manuocsx, tennuocsx

- Tạo bảng Nuocsanxuat:

tblnuocsx (manuocsx, tennuocsx)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	Khóa	Giải thích
manuocsx	nvarchar	10	Khóa chính	Mã nơi sản xuất
tennuocsx	nvarchar	50		Tên nơi sản xuất

Bảng 2.9. Bảng NSX

K, Bong

- Chi tiết về loại Bông thú nhồi bông trong CSDL
- Các trường: maloaibong, tenloaibong
- Tạo bảng Bong

tblbong(maloaibong, tenloaibong)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	khóa	Giải thích
maloaibong	nvarchar	10	Khóa chính	Mã loại bông
tenloaibong	nvarchar	50		Tên loại bông

Bảng 2.10. Bảng Bông

I, Kichthuoc

- Chi tiết về kích thước thú nhồi bông trong CSDL
- -Các trường: makichthuoc, tenkichthuoc
- -Tạo bảng Kichthuoc

$tblkichthuoc(\underline{makichthuoc}, tenkichthuoc)$

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	khóa	Giải thích

makichthuoc	nvarchar	10	Khóa chính	Mã kích thước
tenkichthuoc	nvarchar	50		Tên kích thước

Bảng 2.11. Kích Thước

K, Loaithu

- Chi tiết về Loại thú nhồi bông trong CSDL
- Các trường: maloaithu, tenloaithu
- Tạo bảng Loaithu

tblloaithu(maloaithu, tenloaithu)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	khóa	Giải thích
maloaithu	Nvarchar	10	Khóa chính	Mã loại thú
tenloaithu	Nvarchar	50		Tên loại thú

Bảng 2.12. Loại thú

L, Long

- Chi tiết về loại Lông thú nhồi bông trong CSDL
- Các trường : maloailong, tenloailong
- Tạo bảng Long

tbllong(<u>maloailong</u>, tenloailong)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	khóa	Giải thích
maloailong	nvarchar	10	Khóa chính	Mã loại lông
tenloailong	nvarchar	50		Tên loại lông

Bảng 2.13. Bảng Lông

M, Mau

- Chi tiết về Màu thú nhồi bông trong CSDL
- -Các trường: mamau, tenmau
- -Tạo bảng Mau

tblmau(mamau, tenmau)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	khóa	Giải thích
mamau	nvarchar	10	Khóa chính	Mã màu
tenmau	nvarchar	50		Tên màu

Bảng 2.14. Bảng Màu

N, Hanghoa

- Chi tiết về Hàng hóa trong CSDL
- -Các trường : <u>mahang</u>, tenhanghoa, maloaithu, makichthuoc, maloaibong, maloailong, mamau, manuocsx, soluong, dongianhap, dongiaban, thoigianbaohanh, anh, ghichu
- Tạo bảng Hanghoa

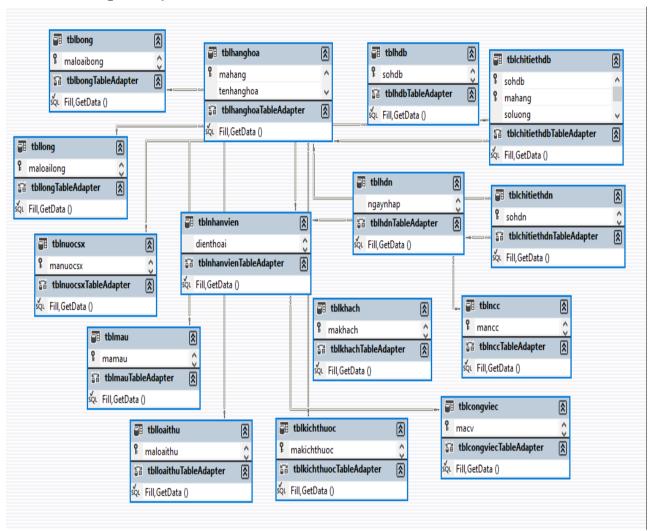
tblhanghoa(<u>mahang</u>, tenhanghoa, maloaithu, makichthuoc, maloaibong, maloailong, mamau, manuocsx, soluong, dongianhap, dongiaban, thoigianbaohanh, anh, ghichu)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Kích cỡ	khóa	Giải thích
mahang			Khóa chính	Mã hàng
tenhanghoa				Tên hàng hóa
maloaithu			Khóa ngoại	Mã loại thú
makichthuoc			Khóa ngoại	Mã kích
				thước
maloaibong			Khóa ngoại	Mã loại bông
maloailong			Khóa ngoại	Mã loại lông
mamau			Khóa ngoại	Mã màu
manuocsx			Khóa ngoại	Mã nước sản
				xuất
soluong				Số lượng
dongianhap				Đơn giá nhập
dongiaban				Đơn giá bán
thoigianbaohanh				Thời gian
				bảo hành

anh		Ånh
ghichu		Ghi chú

Bảng 2.15. Bảng hàng hóa

2.3.3. Sơ đồ quan hệ



2.8.Sơ đồ quan hệ

Chương 3: XÂY DỰNG PHẦN MỀM

3.1. Yêu cầu hệ thống

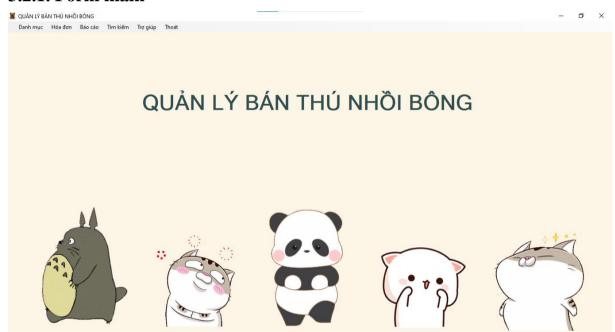
Yêu cầu của hệ thông cần có:

- Phần cứng: Máy tính cấu hình tối thiểu CPU: Intel Pentium IV
 (1.5GHz trở lên), ổ đĩa cứng còn trống tối thiểu 20GB,512MB RAM,
 ổ đĩa CD-ROM và card mạng.
- Hệ điều hành: Windows XP SP2 trở lên.
- Phần mềm: Microsoft Visual Studio 2019.

3.2. Thiết kế giao diện

Dưới đây là 1 số giao diện tiêu biểu của chương trình quản lý bán thú nhồi bông.

3.2.1. Form main



Hình 3.2. Form main

Tại form main, nếu muốn vào form nào thì sẽ lựa chọn nút tương ứng trên thanh menustrip. Khi ấn nút "Thoát" thì form main sẽ mất đi, form đăng nhập hiện ra.

3.2.2. Form hàng hóa



Hình 3.2. Form danh mục hàng hóa

3.2.3. Form nhà cung cấp



Hình 3.3. Form danh mục nhà cung cấp

3.2.4. Form nhân viên



Hình 3.4. Form danh muc nhân viên

3.2.5. Form tìm kiếm hàng hóa



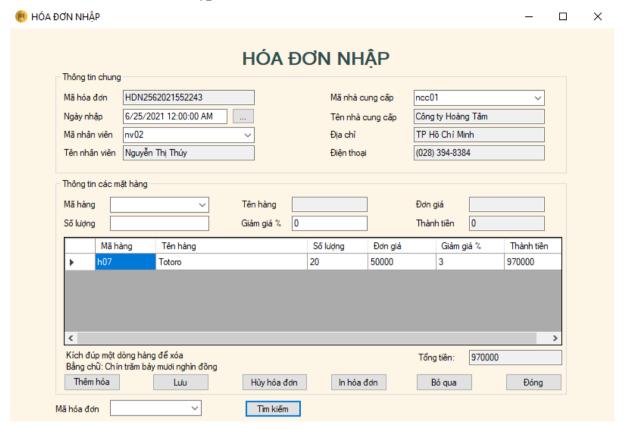
Hình 3.5. Form tìm kiếm hàng hóa

3.2.6. Form tìm kiếm hóa đơn bán



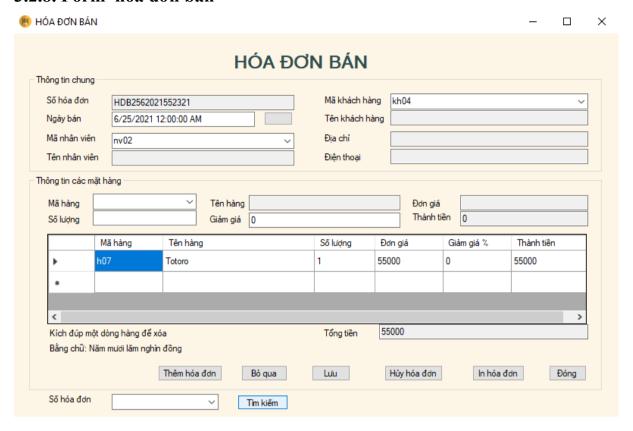
Hình 3.6. Form tìm kiếm hóa đơn

3.2.7. Form hóa đơn nhập



Hình 3.7. Form danh mục hóa đơn nhập

3.2.8. Form hóa đơn bán



Hình 3.8 Form danh mục tìm hóa đơn bán

3.2.9. Form báo cáo top 3 Nhà cung cấp

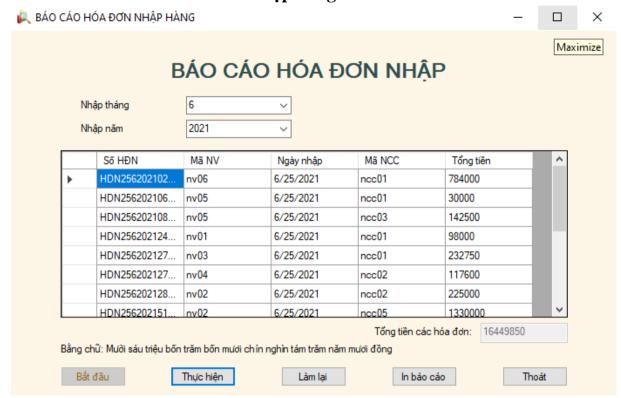


Hình 3.9. Form báo cáo top 3 NCC

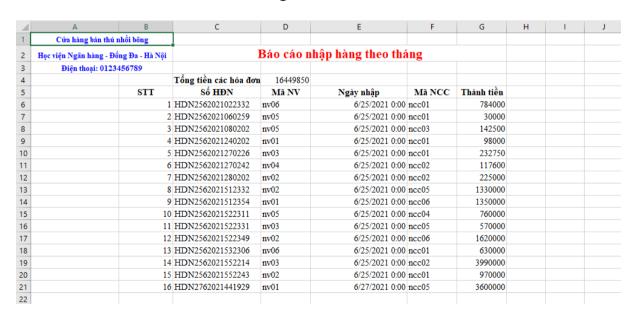


Hình 3.10. In báo cáo ra excel

3.2.10. Form báo cáo hóa đơn nhập hàng

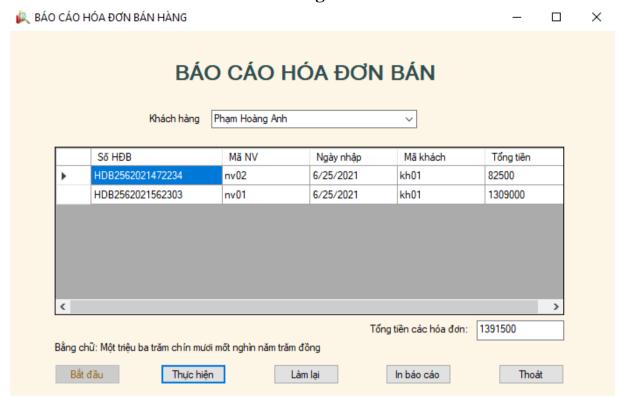


Hình 3.11. Form báo cáo nhập hàng

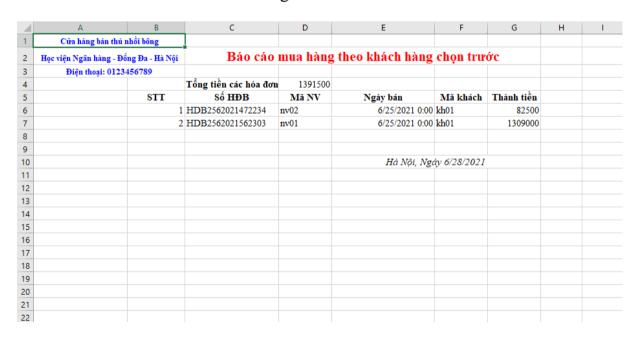


Hình 3.12. Báo cáo ra excel

3.2.11. Form báo cáo hóa đơn bán hàng

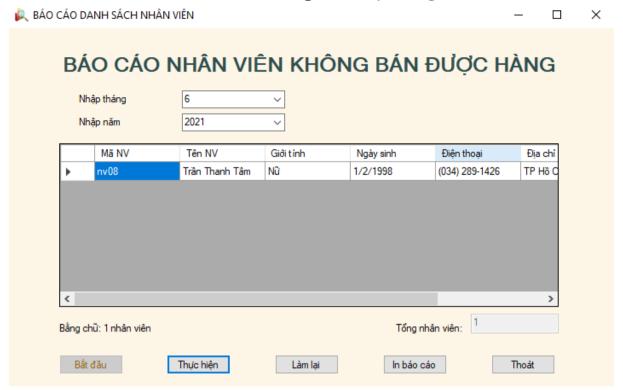


Hình 3.13. Form báo cáo mua hàng



Hình 3.14. Báo cáo ra excel

3.2.12. Form báo cáo nhân viên không bán được hàng



Hình 3.15. Form báo cáo nhân viên không bán được hàng



Hình 3.16. Báo cáo ra excel

3.2.13. Form khách hàng



Hình 3.17. Form khách hàng

TÀI LIỆU THAM KHẢO

Tiếng Việt

- [1] Giáo trình Cơ sở dữ liệu 1 Khoa Hệ thống thông tin quản lý, Học Viện Ngân Hàng.
- [2] Giáo trình Cơ sở lập trình 2 Khoa Hệ thống thông tin quản lý, Học Viện Ngân Hàng.