

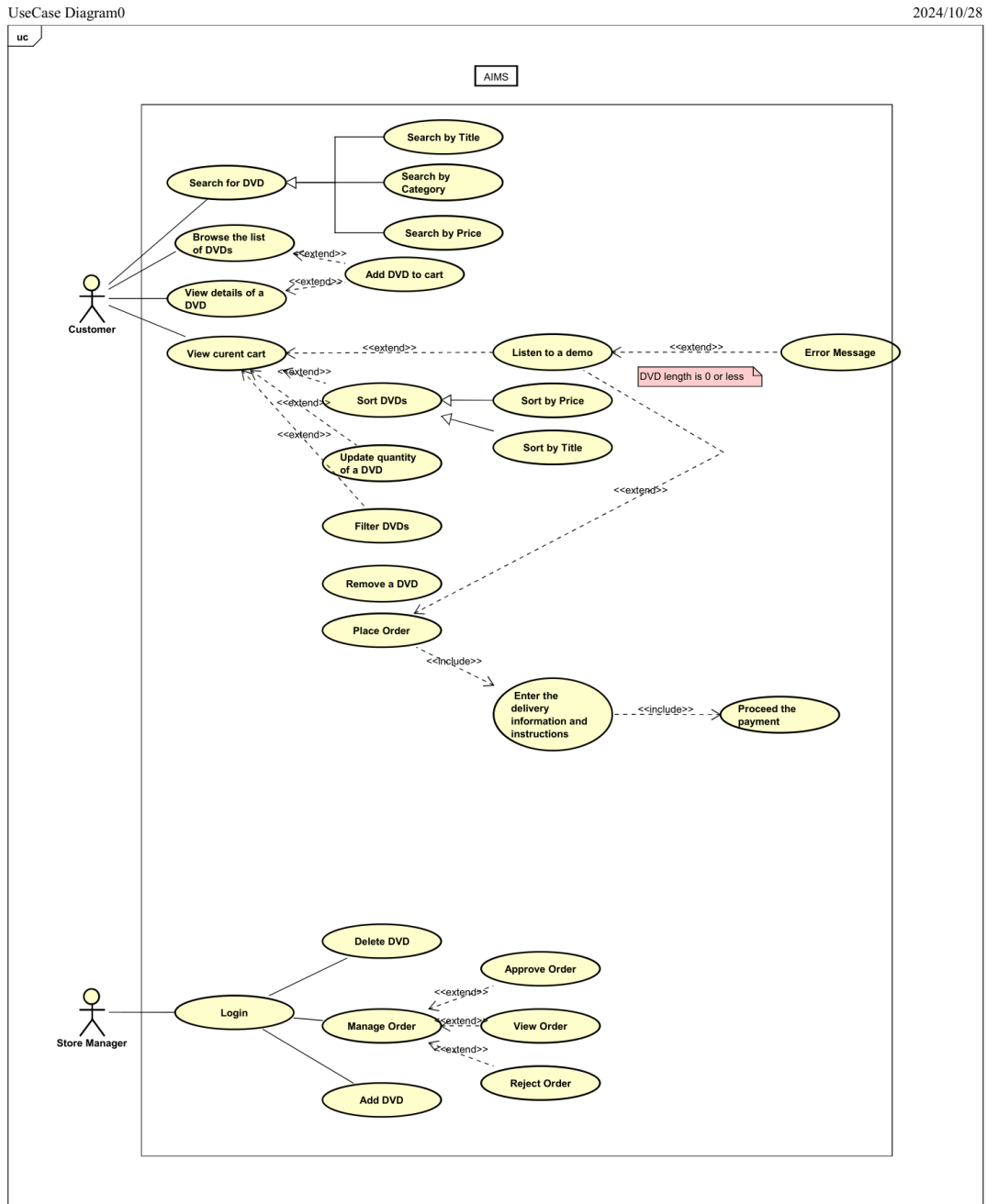
Họ và tên: Đinh Ngọc Khánh Huyền

MSSV: 20225726

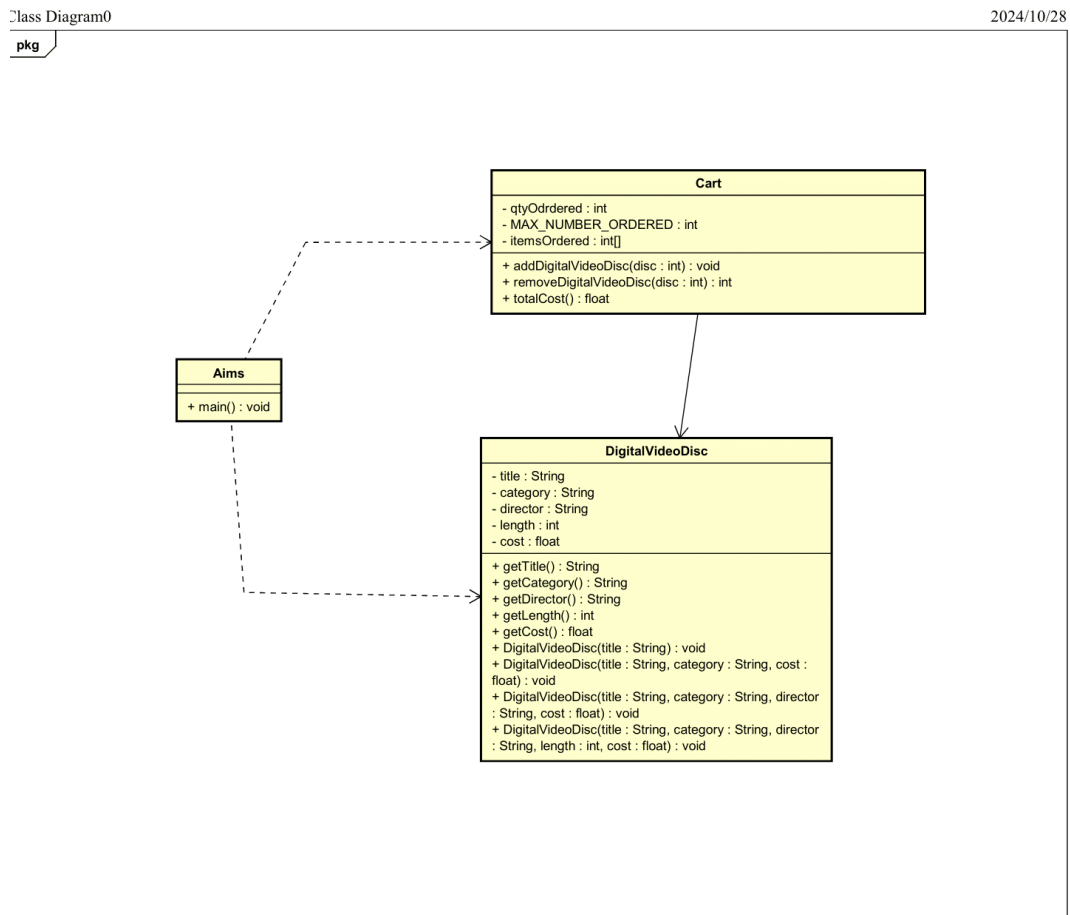
Mã lớp: 744523

## LAB 2

### 1. Usecase Diagram



## 2. Class Diagram



## 3. Reading Assignment

### Khi nào nên sử dụng Accessor?

Accessor (getter và setter) nên được dùng một cách tiết kiệm, chỉ khi thật sự cần thiết, đặc biệt là trong các trường hợp sau:

- **Trả về đối tượng theo kiểu Interface:** Nên dùng phương thức trả về theo Interface để giữ kín chi tiết bên trong của đối tượng, giúp mã ngoài không bị ảnh hưởng bởi sự thay đổi của phần triển khai.
- **Tăng khả năng tương tác với hệ thống thủ tục:** Accessor có thể cần thiết khi làm việc với các hệ thống thủ tục (như hệ điều hành, cơ sở dữ liệu) để đảm bảo khả năng linh hoạt khi tích hợp mã từ bên ngoài với mã thủ tục.
- **Tương thích với JavaBeans:** Accessor có thể cần thiết cho các công cụ nhận diện thuộc tính trong JavaBeans. Tuy nhiên, lý tưởng nhất là dùng metadata thay vì phương thức thực thi trong quá trình chạy.
- Nhìn chung, không nên sử dụng accessor chỉ để truy cập trực tiếp vào các trường dữ liệu bên trong, vì điều này làm cho mã khó duy trì và mở rộng.