

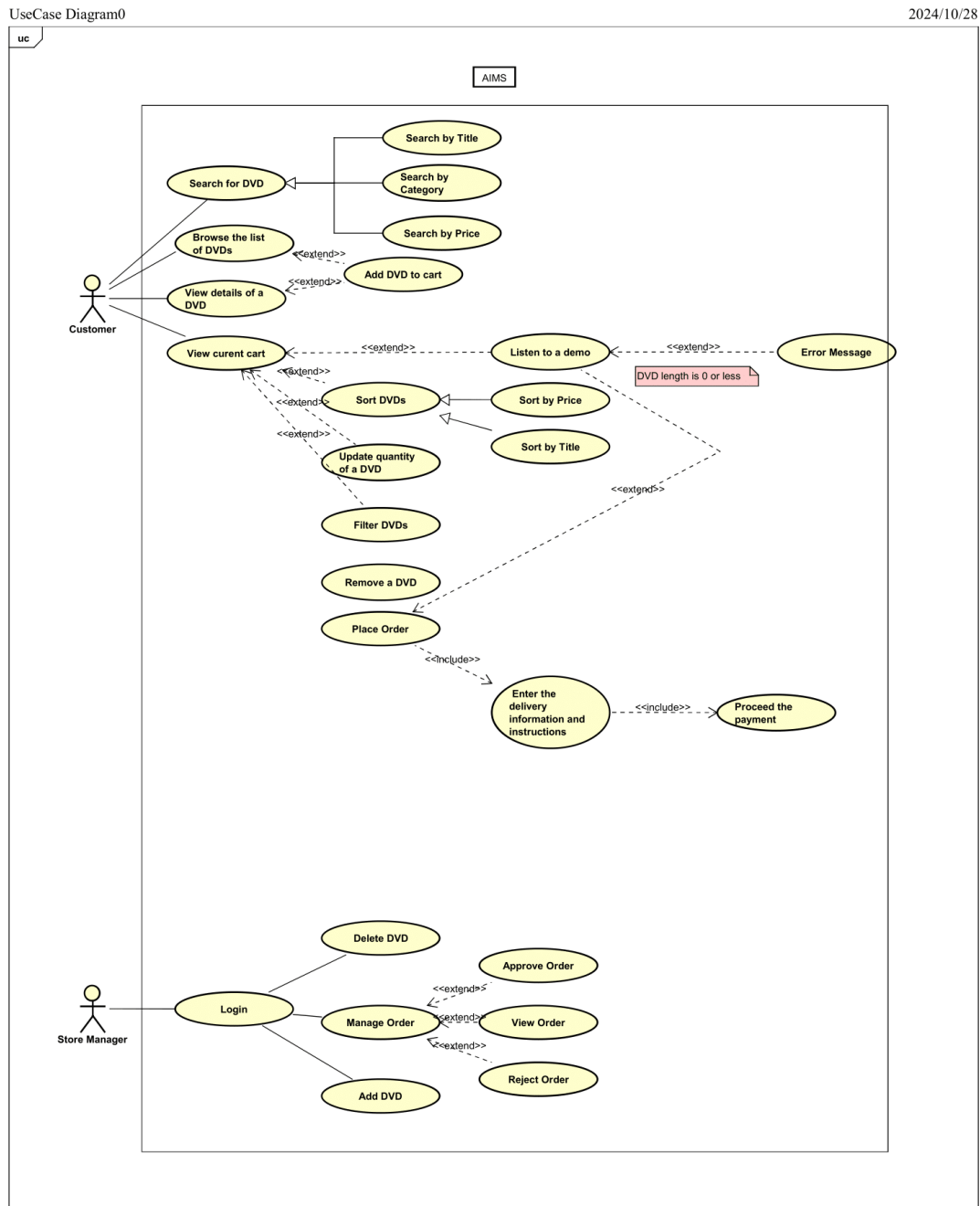
Họ và tên: Đinh Ngọc Khánh Huyền

MSSV: 20225726

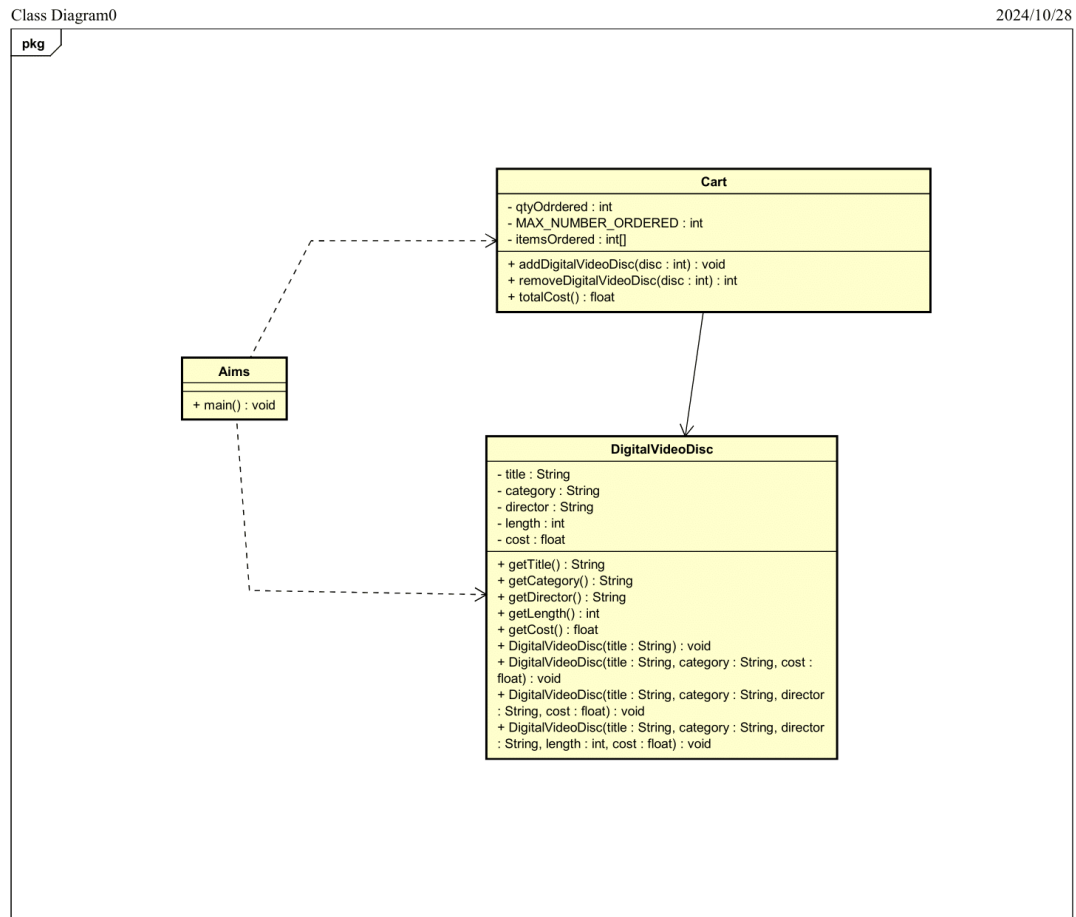
Mã lớp: 744523

LAB 2

1. Usecase Diagram



2. Class Diagram



3. Reading Assignment

Khi nào nên sử dụng Accessor?

Accessor (getter và setter) nên được dùng một cách tiết kiệm, chỉ khi thật sự cần thiết, đặc biệt là trong các trường hợp sau:

- Trả về đối tượng theo kiểu Interface: Nên dùng phương thức trả về theo Interface để giữ kín chi tiết bên trong của đối tượng, giúp mã ngoài không bị ảnh hưởng bởi sự thay đổi của phần triển khai.
- Tăng khả năng tương tác với hệ thống thủ tục: Accessor có thể cần thiết khi làm việc với các

hệ thống thủ tục (như hệ điều hành, cơ sở dữ liệu) để đảm bảo khả năng linh hoạt khi tích hợp mã

từ bên ngoài với mã thủ tục.

- Tương thích với JavaBeans: Accessor có thể cần thiết cho các công cụ nhận diện thuộc tính trong JavaBeans. Tuy nhiên, lý tưởng nhất là dùng metadata thay vì phương thức thực thi trong quá trình chạy.
- Nhìn chung, không nên sử dụng accessor chỉ để truy cập trực tiếp vào các trường dữ liệu bên trong, vì điều này làm cho mã khó duy trì và mở rộng.

4. Question

Nếu bạn tạo một phương thức khởi tạo để xây dựng một DVD theo tiêu đề, sau đó tạo một phương thức khởi tạo để xây dựng một DVD theo thể loại, Java có cho phép bạn làm điều này không?

Trả lời: Không.

Java cho phép bạn tạo nhiều phương thức khởi tạo trong một lớp, một tính năng gọi là *nạp chồng phương thức khởi tạo* (constructor overloading). Điều này có nghĩa là bạn có thể có nhiều phương thức khởi tạo với cùng một tên (tên của phương thức khởi tạo luôn giống với tên của lớp) nhưng có danh sách tham số khác nhau (khác nhau về loại, số lượng, hoặc thứ tự của tham số).

Tuy nhiên, nếu bạn tạo một phương thức khởi tạo để xây dựng DVD theo tiêu đề rồi sau đó tạo một phương thức khởi tạo để xây dựng DVD theo thể loại, điều này sẽ gây ra lỗi biên dịch vì Java không thể phân biệt giữa hai phương thức khởi tạo này. Cả hai đều có cùng chữ ký: chúng đều nhận một tham số kiểu String. Mặc dù bạn đang sử dụng các tham số theo cách khác nhau (một cái cho thể loại và một cái cho tiêu đề), Java chỉ dựa vào kiểu tham số để phân biệt giữa các phương thức khởi tạo.