MỤC LỤC

Nộ	i dung	Trang
	REVIEW 11	1
I.	Giới thiệu	···
II.	Xác định vấn đề	. 2
III.	Đặc tả yêu cầu	2
V.	1. Phân tích Input, Process và Output a. Input	2 4 . 5 5
I.	Sơ đồ quan hệ thực thể	13
II.	Mô tả thuộc tính thực thể 1. GameModes 2. BattleSetting 3. Players 4. Admins 5. Battles 6. GameplayInfo 7. Feedback	14 14 15 15 16 16
IV.	Cơ sở dữ liệu 1. Sơ đồ quan hệ 2. Thiết kế bảng Task sheet VIEW 3	18 18
І. Т	rang người chơi	23
	1. Bắt đầu 23 2. Hướng dẫn 25 3. Test 28 4. Infomation 29 a. 5. Trang Điểm cao 33 6. Trang Chat Room 7 Trang Chat Group 33	38

8.	Đăng xuất	45
III.Tra	ng Admin	49
1.	Trang Cấu hình Database	49
2.	Trang Login	50
3.	Trang Giao diện quản lý	52
IV. Ta	sk sheet	67
1.	Phân công theo chức năng	70
2.	Phân công theo thành viên trong nhóm	72