

BỘ CÂU HỎI PHÒNG VẤN

MODULE 1

BOOTCAMP PREPARATION 2.0

STT Câu hỏi

- 1 Hệ thống các kiến thức đã học ở Module1
- 2 Giải thuật/Thuật toán là gì?
- 3 So sánh việc trình bày giải thuật bằng pseudo-code và flowchart?
- 4 Tại sao lại cần trình bày giải thuật trước khi bắt tay vào code?
- 5 Tại sao lại nên sử dụng flowchart hơn pseudo-code khi thể hiện giải thuật của bài toán phức tạp?
- 6 Tại sao giải thuật lại cần hữu hạn các bước thực thi?
- 7 Trình bày ý nghĩa các ký hiệu sử dụng khi vẽ flowchart?
- 8 Vẽ giải thuật giải phương trình bậc nhất?
- 9 Bạn biết gì về VCS – Version Control System (hệ thống quản lý phiên bản)?
- 10 Phân biệt hệ thống quản lý mã nguồn tập trung và hệ thống quản lý mã nguồn phân tán?
- 11 Git là gì? Tại sao cần sử dụng git?
- 12 Git thuộc hệ thống quản lý mã nguồn tập trung hay phân tán?
- 13 Repository là gì? Phân biệt LocalRepository và RemoteRepository?
- 14 Đồng bộ giữa các repository (local và remote) để làm gì?
- 15 Thao tác push của git để làm gì? Cú pháp câu lệnh?
- 16 Thao tác pull của git để làm gì?
- 17 Thao tác clone của git để làm gì? Cú pháp câu lệnh?
- 18 Nêu tên và ý nghĩa các câu lệnh cơ bản đã được học để làm việc với git?
- 19 www là gì?
- 20 HTML là gì?
- 21 Nêu tên các thẻ làm việc với văn bản trong tài liệu html?
- 22 Thẻ div dùng để làm gì? <div> khác gì
- 23 URL là gì? Phân biệt url tuyệt đối và url tương đối?
- 24 Siêu liên kết là gì?
- 25 Muốn liên kết đến một phần trên cùng trang thì làm thế nào?
- 26 Muốn liên kết đến một phần trên trang khác thì làm thế nào?
- 27 Phân biệt internal link và external link?
- 28 Có mấy loại danh sách?
- 29 Muốn hiển thị danh sách có thứ tự bắt đầu C. D. E... thì làm thế nào?
- 30 Form hay biểu mẫu dùng để làm gì?
- 31 Thuộc tính action của form dùng để làm gì?
- 32 Phân biệt 2 method là get và post?
- 33 Phân biệt các nút bấm có type là: button, submit, reset?
- 34 Muốn submit form đến trang CodeGym.vn thì làm thế nào?
- 35 Nếu muốn nối 3 ô trên cùng 1 hàng thì làm thế nào?

- 36 Nếu muốn nối 2 ô trên cùng 1 cột thì làm thế nào?
- 37 Phân biệt thuộc tính cellpadding và thuộc tính cellspacing?
- 38 Trình bày các cách nhúng javascript vào 1 tài liệu html?
- 39 Phát biểu: "JavaScript là một ngôn ngữ script dựa trên đối tượng nhằm phát triển các ứng dụng Internet dựa trên client và server" là đúng hay sai? Giải thích?
- 40 Phát biểu "JavaScript phân biệt chữ hoa chữ thường " đúng hay sai?
- 41 Trình bày về quy tắc CamelCase và camelCase?
- 42 Biến là gì? Phân biệt biến cục bộ (local) và biến toàn cục (global)?
- 43 Phân biệt: var, let, const?
- 44 Phát biểu "JavaScript là ngôn ngữ định kiểu yếu hay động" nghĩa là gì? Trình bày?
- 45 Nêu tên các kiểu dữ liệu nguyên thủy trong JavaScript?
- 46 Trình bày về toán tử typeof? Khi khai báo "let x=10;" thì x có kiểu là gì?
- 47 Trình bày các cách đưa thông báo trong JavaScript?
- 48 Trình bày về các loại toán tử trong JavaScript?
- 49 Phân biệt giữa 2 toán tử == và ===?
- 50 Phân biệt giữa 2 toán tử && và || trong JavaScript?
- 51 Kết quả biểu thức +0===-0 là true hay false?
- 52 Trình bày về toán tử ++,-- và - trong JavaScript?
- 53 Phân biệt ++a và a++?
- 54 Câu lệnh điều kiện/rẽ nhánh là gì?
- 55 Có những loại câu lệnh điều kiện nào?
- 56 Trình bày về câu lệnh if?
- 57 Trình bày về câu lệnh switch?
- 58 Tại sao lại nói else là một tùy chọn (optional) của câu lệnh if?
- 59 Khi nào nên sử dụng câu lệnh switch?
- 60 Câu lệnh break dùng để làm gì? Nếu một case mà không có break thì chương trình chạy thế nào?
- 61 Mệnh đề default có bắt buộc trong câu lệnh switch?
- 62 Trình bày về toán tử 3 ngôi?
- 63 Trình bày về sự kiện và trình quản lý sự kiện trong javascript?
- 64 Sự kiện onchange phát sinh khi nào?
- 65 Sự kiện onclick phát sinh khi nào?
- 66 Muốn hiển thị 1 hộp thoại xác nhận "Bạn chắc chắn xóa không?" với người dùng khi bấm vào nút delete thì làm thế nào?
- 67 Phân biệt onmouseover và onmouseout, onmousemove?
- 68 Phân biệt onkeyup, onkeydown và onkeypress?
- 69 Phân biệt onfocus và onblur?
- 70 Sự kiện onload phát sinh khi nào?
- 71 Phân biệt innerHTML và innerText?
- 72 Nếu muốn vô hiệu hóa (disabled) một button khi click vào 1 checkbox thì làm thế nào?
- 73 Phân biệt thuộc tính readonly và disabled của html?
- 74 Vòng lặp là gì?
- 75 Nêu các loại vòng lặp cơ bản trong JavaScript?
- 76 Phân biệt vòng lặp for,while,do...while?
- 77 Khi nào nên sử dụng vòng lặp do...while?

- 78 Khi nào nên sử dụng vòng lặp for?
- 79 Khi nào nên sử dụng vòng lặp while?
- 80 Yêu cầu người dùng nhập đi nhập lại giá trị của một số cho đến khi số đó là số chẵn thì có nên sử dụng vòng lặp không? Nếu có, nên sử dụng loại vòng lặp nào?
- 81 Yêu cầu người dùng tính tổng các số chẵn từ 10 đến 100 thì nên dùng vòng lặp loại nào?
- 82 Trình bày về vòng for thiếu?
- 83 Nếu muốn hiển thị các cặp số nguyên dương có tổng là 10 thì viết thế nào?
- 84 Nếu muốn hiển thị hình tam giác vuông * thì nên viết thế nào?
- 85 Trình bày về cách chạy của vòng for lồng nhau?
- 86 Phân biệt giữa câu lệnh break và continue?
- 87 Hiển thị các số không chia hết cho 5 từ 1-100 có sử dụng continue thì làm thế nào?
- 88 Mảng là gì?
- 89 Trình bày cú pháp khai báo mảng trong JavaScript?
- 90 Chỉ số của mảng là gì? Chỉ số của mảng xuất phát từ 0 hay 1?
- 91 Kích thước của mảng là gì?
- 92 Phân biệt push() và unshift()?
- 93 Phân biệt push() và pop()?
- 94 Phân biệt shift() và unshift()?
- 95 Nếu muốn xóa phần tử cuối cùng của mảng dùng hàm nào?
- 96 Nếu xóa phần tử đầu tiên của mảng dùng hàm nào?
- 97 Muốn sắp xếp mảng thì dùng hàm nào?
- 98 Có một mảng gồm tên của các bạn học viên. Nếu muốn sắp xếp tên này theo thứ tự alphabet làm thế nào?
- 99 Thao tác duyệt mảng là gì? Triển khai thao tác bằng code?
- 100 Thao tác duyệt mảng 2 chiều?
- 101 Mảng 2 chiều cần mấy chỉ số để xác định duy nhất 1 phần tử?
- 102 Viết code tính tổng các phần tử của ma trận số (ý tưởng)?
- 103 Viết code tính tổng các ô trên cùng hàng của ma trận số (ý tưởng)?
- 104 Viết code tính tổng các ô trên cùng cột của ma trận số (ý tưởng)?
- 105 Hàm (function) là gì?
- 106 Phân biệt giữa tham số hình thức (formal arguments) và tham số thực (actual arguments)?
- 107 Gọi hàm (invoke) là gì?
- 108 Phân biệt hàm gọi (calling function) và hàm được gọi (called function)?
- 109 Phân biệt truyền tham trị và truyền tham chiếu?
- 110 Câu lệnh return dùng để làm gì?
- 111 Có được phép viết "return;"?
- 112 Phân biệt return và break?
- 113 Hàm thực hiện việc kiểm tra nên trả về giá trị không? Nếu có, nên trả về gì?
- 114 Tại sao hàm hoán vị swap(a,b) lại không thực hiện được việc hoán vị của các tham số gốc?
- 115 Trình bày về OOP?
- 116 Phân biệt giữa lập trình hướng đối tượng và lập trình hướng thủ tục/chức năng?
- 117 Phân biệt giữa object và class?
- 118 Hai khái niệm "Môn học" và "Môn học JavaScript" thì đâu là object?

- 119 Mô tả về sơ đồ lớp?
- 120 Vẽ sơ đồ lớp của lớp Học viên?
- 121 Thuộc tính là gì? Nên dùng từ loại nào để biểu diễn thuộc tính?
- 122 Phương thức là gì? Nên dùng từ loại nào để biểu diễn phương thức?
- 123 Cú pháp định nghĩa 1 class trong JavaScript?
- 124 Cú pháp tạo 1 đối tượng từ class?
- 125 Trình bày một số class có sẵn trong JavaScript mà em biết?
- 126 Cú pháp truy cập đến 1 thuộc tính của đối tượng?
- 127 Cú pháp truy cập đến 1 phương thức của đối tượng?
- 128 Từ khóa this dùng để làm gì?
- 129 Trình bày về DOM (Document Object Model – Mô hình đối tượng tài liệu)?
- 130 Thẻ <canvas> dùng để làm gì?
- 131 Vẽ hình chữ nhật trên canvas?
- 132 Vẽ hình tròn trên canvas?
- 133 Vẽ text trên canvas?
- 134 Nếu muốn di chuyển một hình tròn trên canvas cần làm gì?