

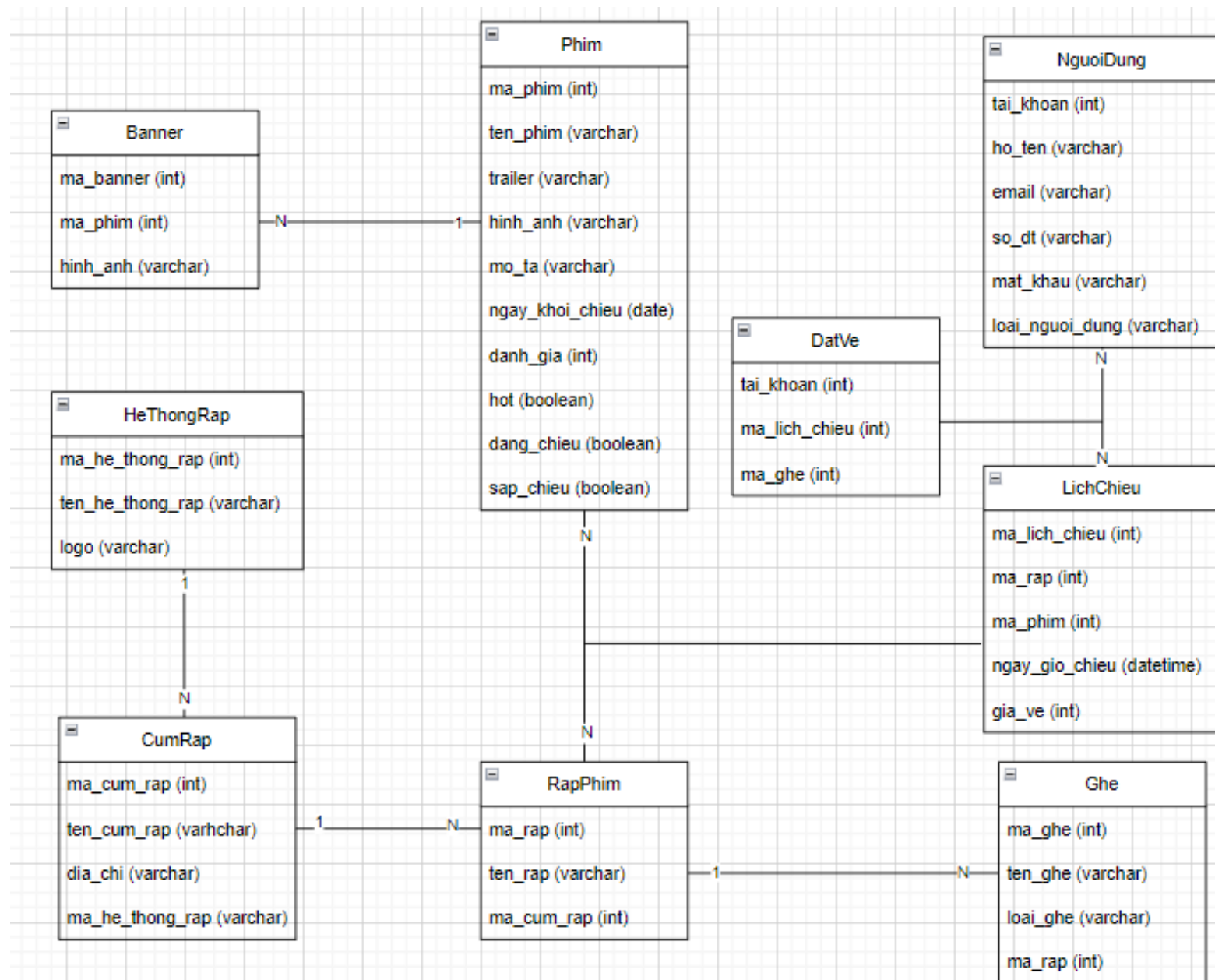
Dự án cuối khoá Nodejs

- Chọn một trong những API phía dưới để thực hiện.
- Tạo database theo mô hình diagram có sẵn (hoặc tự phân tích và thiết database theo ý các bạn)
- Viết API theo mẫu swagger.
- Không cần làm ô nhập **token cybersoft**.
- Các column và một số thông tin nếu không khớp với trong mô tả swagger thì không cần làm.

API movie

Link đặc tả swagger:

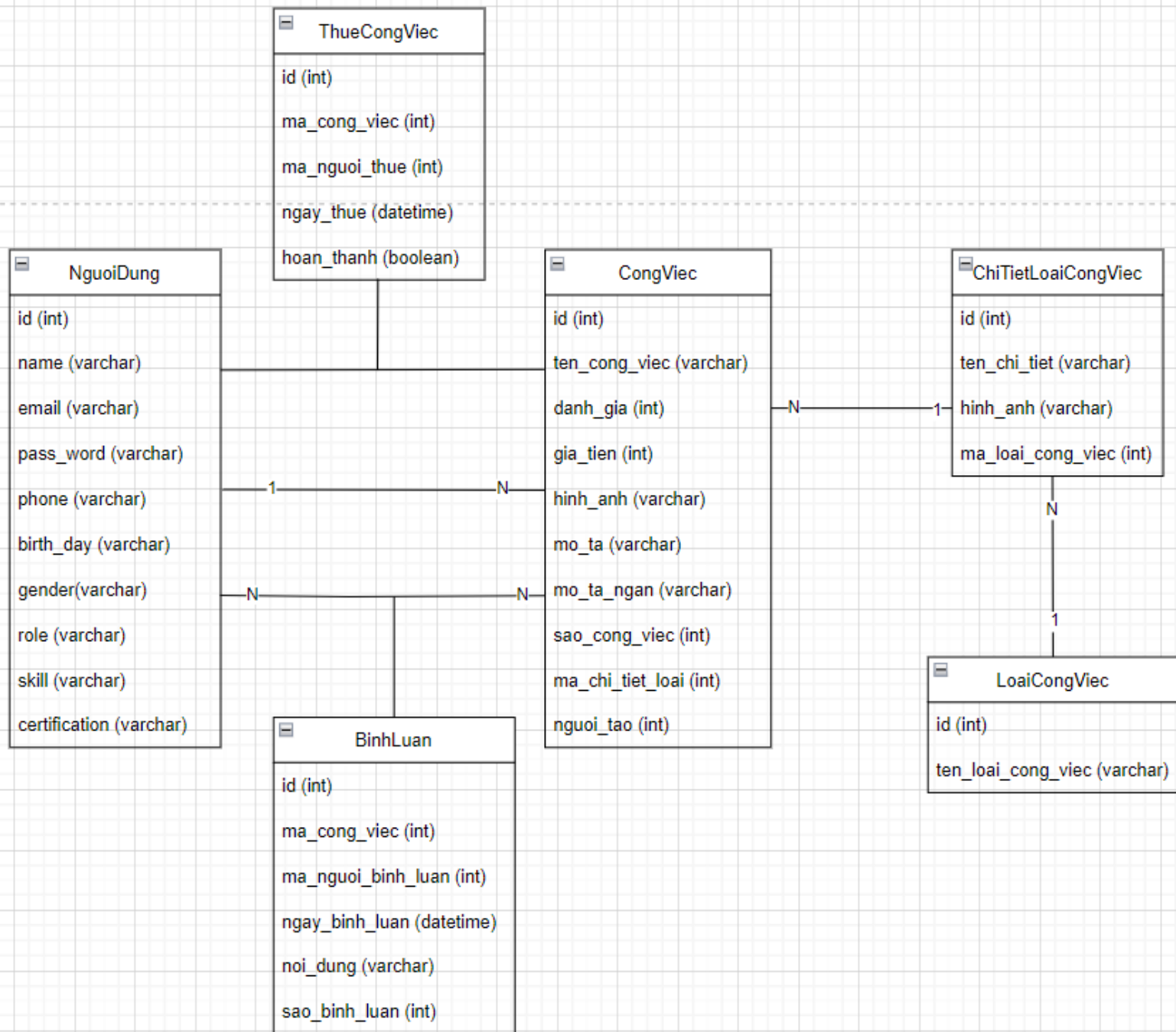
<https://movienew.cybersoft.edu.vn/swagger>



API fiverr

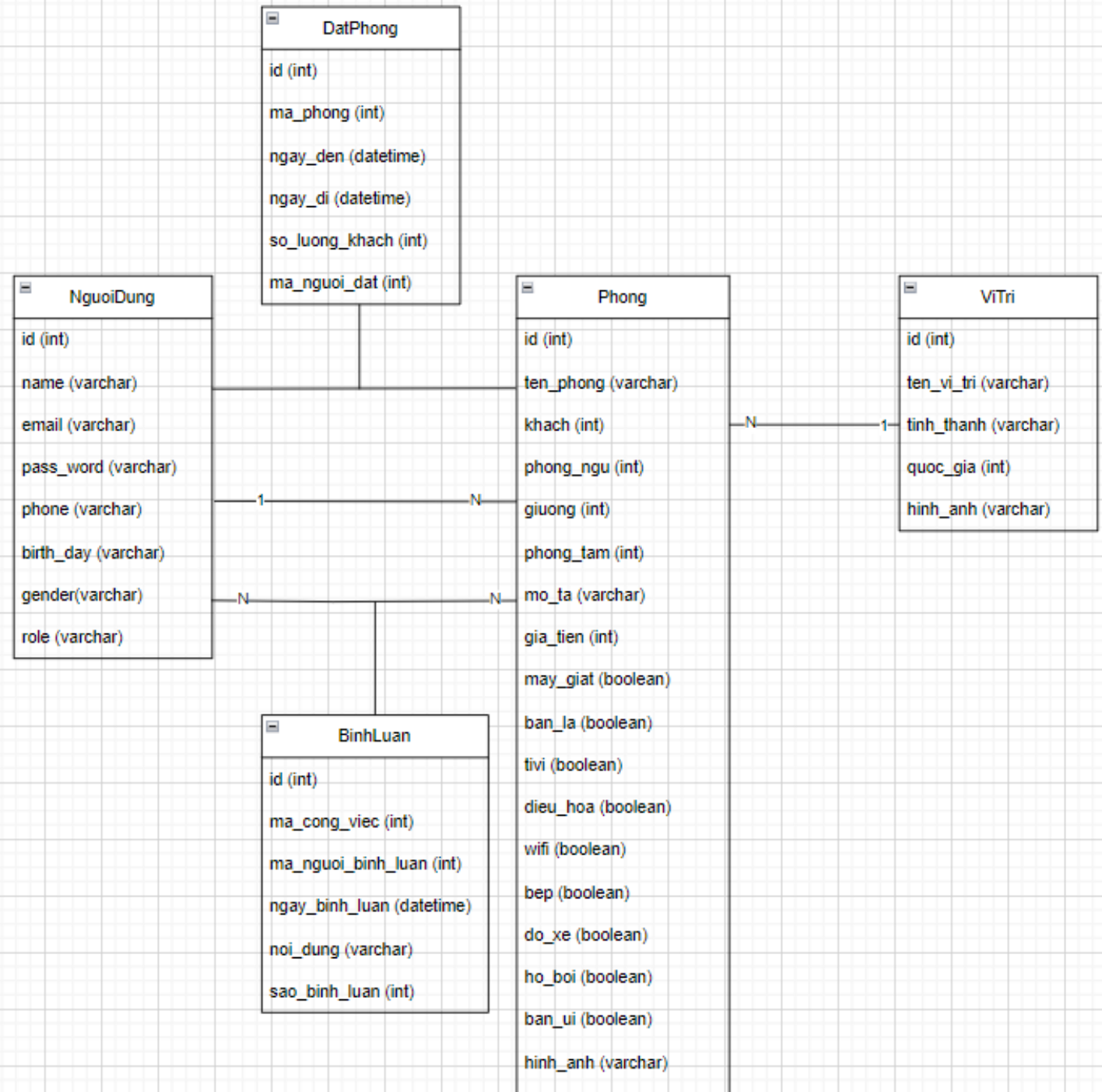
Link đặc tả swagger:

<https://fiverrnew.cybersoft.edu.vn/swagger>



swagger:
new.cybersoft.edu.vn/s

<https://airbnbnew.cybersoft.edu.vn/s/waggar>



Phần 1: Dự án Movie, Airbnb, Fiverr

Phần 2: Khi nộp project cuối khoá, học viên cần nộp:

- Link github chứa source code
- Deploy dự án và viết đặc tả API bằng Postman hoặc excel, word.
- Link youtube quay demo dự án.

Phần 3: Dự án được đánh giá qua các mục

Làm đầy đủ chức năng

- Làm đầy đủ chức năng theo mô tả dự án

Quản lý source code & task:

- Quản lý code bằng github
- Quản lý phân chia task trong nhóm.
- Dùng các công cụ quản lý: Trello, Excel
- Deploy project lên các hệ thống heroku, vercel, netlify ...

Đúng chuẩn Clean code:

- Quy tắc đặt tên: tên biến (Camel Case), tên hàm (Camel Case), tên lớp đối tượng (Pascal Case)
 - Chia chuẩn thư mục
 - Quy tắc của hàm: kích thước nhỏ, chỉ làm một việc, tên dễ hiểu, chỉ nên có ít đối số. Nếu code dài nên tách thành nhiều hàm độc lập
 - Quy tắc comment:
 - + Code nên dễ hiểu để không lệ thuộc nhiều vào comment.
 - + Không comment dư thừa.
 - + Không comment những điều quá rõ ràng, dễ nhận biết.
 - + Không comment khi đóng thẻ/ngoặc
 - + Không comment đoạn code không còn sử dụng, xóa nó luôn.
 - + Comment để làm rõ ý nghĩa của code (logic phức tạp).
 - Không dư thừa biến: biến, tham số khi khai báo thì phải dùng tới
 - Không lặp lại code
- Có thể vận dụng kiến thức mở rộng
- Dùng các kỹ thuật không có trong lộ trình học.
 - Xây dựng các tính năng ngoài yêu cầu. Các tính năng thêm này phải phù hợp nghiệp vụ, không gây lỗi, đảm bảo các chuẩn về code