

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG



BÀI GIẢNG MÔN IOT VÀ ỨNG DỤNG

CHƯƠNG 2 – CÁC THIẾT BỊ IOT VÀ CÔNG NGHỆ HỖ TRỢ

Giảng viên: TS. Nguyễn Đức Minh

Điện thoại/E-mail: minnd@ptit.edu.vn

Bộ môn: Trung tâm TNTH



CHƯƠNG 2: CÁC THIẾT BỊ IOT VÀ CÔNG NGHỆ Hỗ TRỢ

- 1. Các thiết bị IoT
- 2. Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)
- 3. Các thiết bị nhúng (Embeded Devices)
- 4. Tính toán đám mây (Cloud Computing)
- 5. Phân tích dữ liệu lớn (Big Data Analytics)
- 6. Một số nền tảng CNTT hỗ trợ loT
- 7. Bài tập



2.1 Các thiết bị loT

❖ Thiết bị vật lý trong IoT

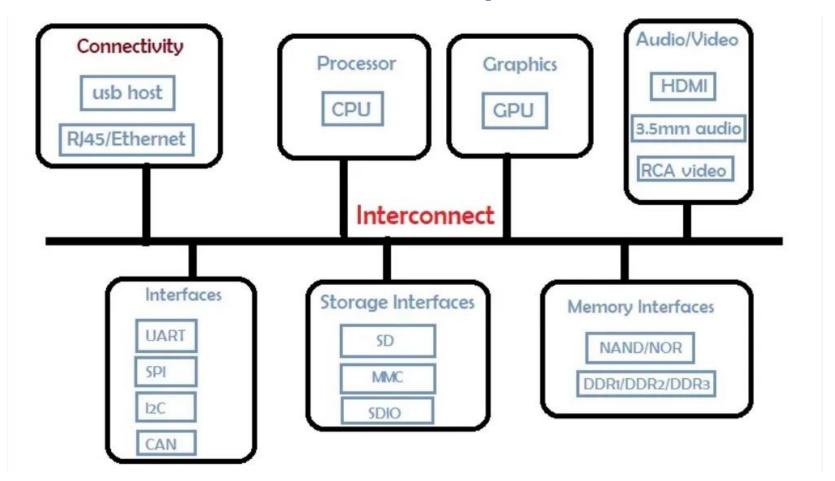
- "Things" trong "Internet of things" có thể là bất kỳ đối tượng nào với định danh duy nhất có thể gửi/nhận dữ liệu thông qua một mạng (e.g., các loại cảm biến, điện thoại thông minh, TV thông minh, máy tính, tủ lạnh, ô tô, vv..).
- Các thiết bị IoT được kết nối với Internet và gửi đi những thông tin về bản thân chúng cũng như môi trường xung quanh chúng qua mạng, tới các thiết bị IoT khác hoặc tới máy chủ, hoặc các kho lưu trữ dữ liệu.
- Ví dụ: Một thiết bị trong nhà thông minh có thể cho phép giám sát từ xa trạng thái của các thiết bị gia dụng và điều khiển chúng.



- Các khối chức năng cơ bản của một thiết bị IoT Một thiết bị loT có thể bao gồm một số module dựa trên các chức năng:
- Cảm nhận (Sensing)
- Hành động (Actuation)
- Trao đối thông tin (Communication)
- Phân tích và xử lý dữ liệu (Analysis & Processsing)



2.1 Các thiết bị loT



Sơ đồ khối của một thiết bị loT



2.1 Các thiết bị loT

> Cảm nhận (Sensing)

Chức năng này được thực hiện bởi các cảm biến (Sensor). Các cảm biến có thể nằm trên chính bảng mạch của thiết bị loT hoặc được gắn với thiết bị. Các thiết bị loT có thể thu thập rất nhiều kiểu thông tin từ các cảm biến.

Ví dụ: nhiệt độ, độ ẩm, ánh sáng, khói bụi, âm thanh,... vv

2.1 Các thiết bị loT

> Trao đổi thông tin (Communication)

Module trao đổi thông tin đáp ứng với các yêu cầu gửi dữ liệu thu thập được tới một thiết bị khác hoặc lên các dịch vụ, kho lưu trữ trên đám mây. Nó cũng thu nhận thông tin từ các thiết bị khác và các lệnh tới từ các ứng dụng từ xa.

Phân tích và xử lý dữ liệu (Analysis & Processsing)
Module phân tích và xử lý dữ liệu có trách nhiệm làm cho các dữ liệu thu thập được từ cảm biến trở nên có ý nghĩa và hữu dụng!



2.1 Các thiết bị loT

> Định nghĩa cảm biến (Sensor)

Cảm biến là thiết bị điện tử cảm nhận những trạng thái hay quá trình vật lý, hóa học hay sinh học của môi trường cần khảo sát, và biến đổi thành tín hiệu điện để thu thập thông tin về trạng thái hay quá trình đó.

















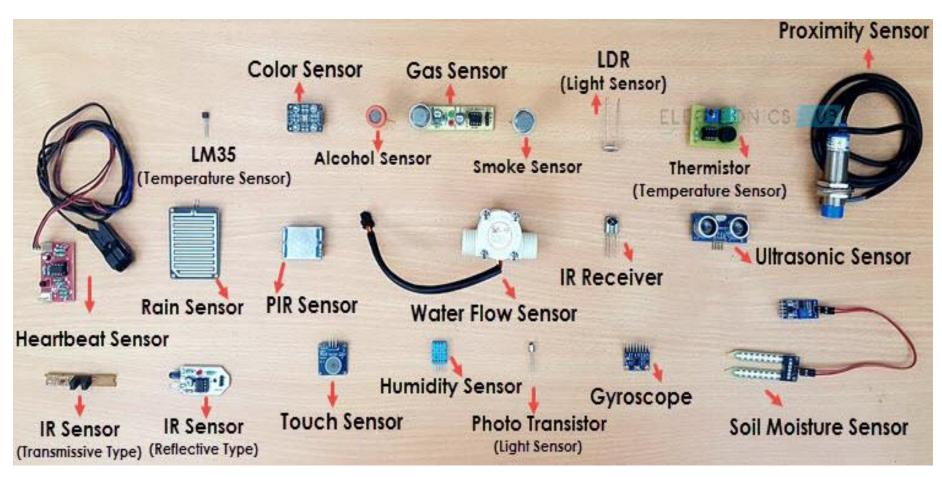






- Thông tin được xử lý để rút ra tham số định tính hoặc định lượng của môi trường, phục vụ các nhu cầu nghiên cứu khoa học kỹ thuật hay dân sinh và gọi ngắn gọn là đo đạc, phục vụ trong truyền và xử lý thông tin, hay trong điều khiển các quá trình khác.
- Cảm biến thường được đặt trong các vỏ bảo vệ tạo thành đầu thu hay đầu dò (*Test probe*), có thể có kèm các mạch điện hỗ trợ, và nhiều khi trọn bộ đó lại được gọi luôn là "*cảm biến*".





Một số loại cảm biến thông dụng trong loT



2.1 Các thiết bị loT

> Phân loại cảm biến

Phân loại dựa trên loại đại lượng cảm nhận!

- Cảm biến vật lý: sóng điện từ, ánh sáng, tử ngoại, hồng ngoại, tia X, tia gamma, hạt bức xạ, nhiệt độ, áp suất, âm thanh, rung động, khoảng cách, chuyển động, gia tốc, từ trường, trọng trường,...
- Cảm biến hóa học: độ ẩm, độ PH, các ion, hợp chất đặc hiệu, khói,...
- Cảm biến sinh học: đường glucose huyết, DNA/RNA, protein đặc hiệu cho các loại bệnh trong máu, vi khuẩn, vi rút...



2.1 Các thiết bị loT

Phân loại cảm biến

Phân loại theo nguồn năng lượng dùng cho phép biến đổi lấy từ đâu!

Cảm biến chủ động có sử dụng điện năng bổ sung để chuyển sang tín hiệu điện. Điển hình là cảm biến áp điện làm bằng vật liệu gốm, chuyển áp suất thành điện tích trên bề mặt. Các antenna cũng thuộc kiểu cảm biến chủ động.

Cảm biến bị động không sử dụng điện năng bổ sung để chuyển sang tín hiệu điện. Điển hình là các photodiode khi có ánh sáng chiếu vào thì có thay đổi của điện trở tiếp giáp bán dẫn p-n được phân cực ngược. Các cảm biến bằng biến trở cũng thuộc kiểu cảm biến bị động.



2.1 Các thiết bị loT

> Phân loại cảm biến

Phân loại theo nguyên lý hoạt động!

- ❖ Cảm biến điện trở. Hoạt động dựa theo di chuyển con chạy hoặc góc quay của biến trở, hoặc sự thay đổi điện trở do co giãn vật dẫn.
- Cảm biến cảm ứng:
 - Cảm biến biến áp vi phân: Cảm biến vị trí (Linear variable differential transformer, LVDT)
 - Cảm biến cảm ứng điện từ: các antenna
 - Cảm biến dòng xoáy: Các đầu dò của máy dò khuyết tật trong kim loại, của máy dò mìn.
 - Cảm biến cảm ứng điện động: chuyển đổi chuyển động sang điện như microphone điện động, đầu thu sóng địa chấn trên bộ (Geophone).



2.1 Các thiết bị loT

> Phân loại cảm biến

Phân loại theo nguyên lý hoạt động!

- Cảm biến điện dung: Sự thay đổi điện dung của cảm biến khi khoảng cách hay góc đến vật thể kim loại thay đổi.
- Cảm biến điện trường (FET): Sự thay đổi của điện trường ngoài dẩn đến sự thay đổi của cường độ dòng điện bên trong cảm biến.
- * Cảm biến từ giảo (magnetoelastic): ít dùng.
- Cảm biến từ trường: Cảm biến hiệu ứng Hall, cảm biến từ trường dùng vật liệu sắt từ,... dùng trong từ kế.
- Cảm biến áp điện: Chuyển đổi áp suất sang điện dùng gốm áp điện như titanat bari, trong các microphone thu âm, hay ở đầu thu sóng địa chấn trong nước (Hydrophone) như trong các máy Sonar.



2.1 Các thiết bị loT

> Phân loại cảm biến

Phân loại theo nguyên lý hoạt động!

- ❖ Cảm biến quang: Các cảm biến ảnh loại CMOS hay cảm biến CCD trong camera, các photodiode ở các vùng phổ khác nhau dùng trong nhiều lĩnh vực. Ví dụ: đầu dò giấy trong khay của máy in làm bằng photodiode.
- Cảm biến huỳnh quang, nhấp nháy: Sử dụng các chất phát quang thứ cấp để phát hiện các bức xạ năng lượng cao hơn, như các tấm kẽm sulfide.
- ❖ Cảm biến điện hóa: Các đầu dò ion, độ pH,...
- ❖ Cảm biến nhiệt độ: Cặp lưỡng kim, hoặc dạng linh kiện bán dẫn như Precision Temperatur Sensor LM335 có hệ số 10 mV/°K.



- > Một số đặc trưng của các cảm biến
- ❖ Độ nhạy: Gia số nhỏ nhất có thể phát hiện.
- ❖ Mức tuyến tính: Khoảng giá trị được biến đổi có hệ số biến đổi cố định.
- ❖ Dải biến đổi: Khoảng giá trị biến đổi sử dụng được.
- ❖ Ảnh hưởng ngược: Khả năng gây thay đổi môi trường.
- Mức nhiễu: Mức nhiễu riêng (noise) và ảnh hưởng của tác nhân khác lên kết quả.
- ❖ Sai số xác định: Phụ thuộc độ nhạy và mức nhiễu.
- ❖ Độ trôi: Sự thay đổi tham số theo thời gian phục vụ hoặc thời gian tồn tại
- ❖ Độ trễ: Mức độ đáp ứng với thay đổi của quá trình.
- ❖ Độ tin cậy: Khả năng làm việc ổn định, chịu những biến động lớn của môi trường như sốc các loại.
- ❖ Điều kiện môi trường: Dải nhiệt độ, độ ấm, áp suất,... làm việc được.

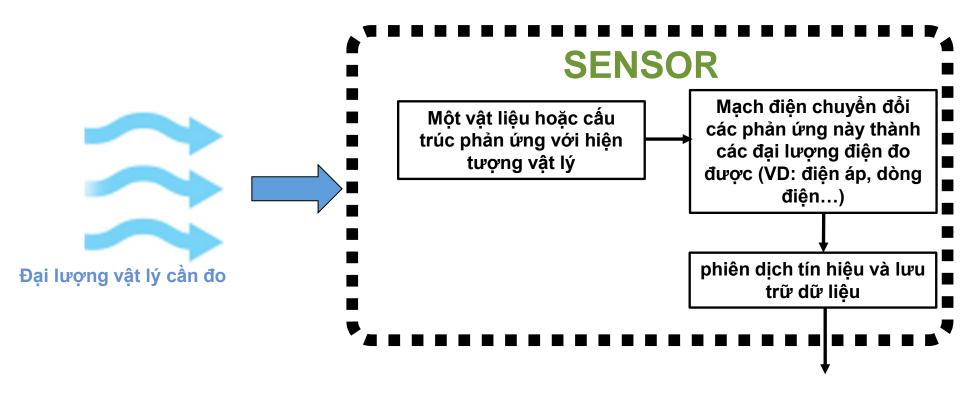


- > Một số đặc trưng của các cảm biến
- ❖ Độ nhạy: Gia số nhỏ nhất có thể phát hiện.
- ❖ Mức tuyến tính: Khoảng giá trị được biến đổi có hệ số biến đổi cố định.
- ❖ Dải biến đổi: Khoảng giá trị biến đổi sử dụng được.
- ❖ Ảnh hưởng ngược: Khả năng gây thay đổi môi trường.
- Mức nhiễu: Mức nhiễu riêng (noise) và ảnh hưởng của tác nhân khác lên kết quả.
- ❖ Sai số xác định: Phụ thuộc độ nhạy và mức nhiễu.
- ❖ Độ trôi: Sự thay đổi tham số theo thời gian phục vụ hoặc thời gian tồn tại
- ❖ Độ trễ: Mức độ đáp ứng với thay đổi của quá trình.
- ❖ Độ tin cậy: Khả năng làm việc ổn định, chịu những biến động lớn của môi trường như sốc các loại.
- ❖ Điều kiện môi trường: Dải nhiệt độ, độ ẩm, áp suất,... làm việc được.



2.1 Các thiết bị loT

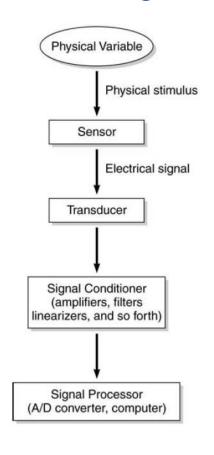
Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến

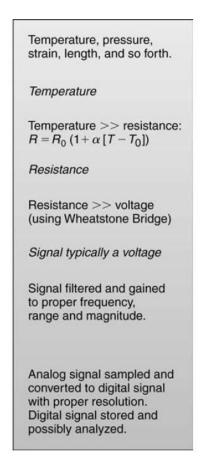




2.1 Các thiết bị loT

Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến

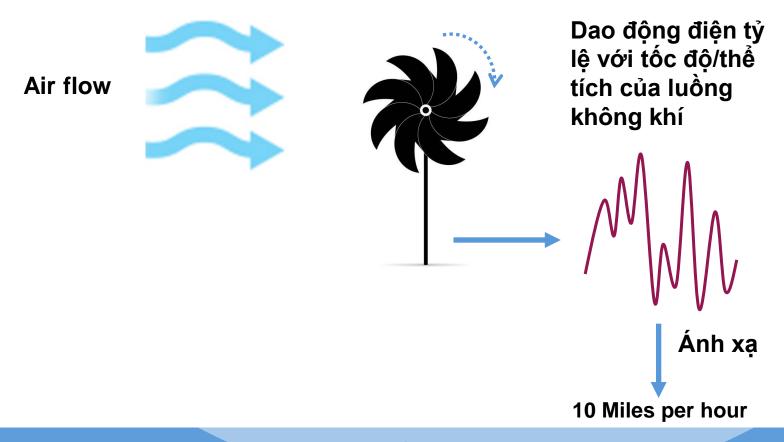






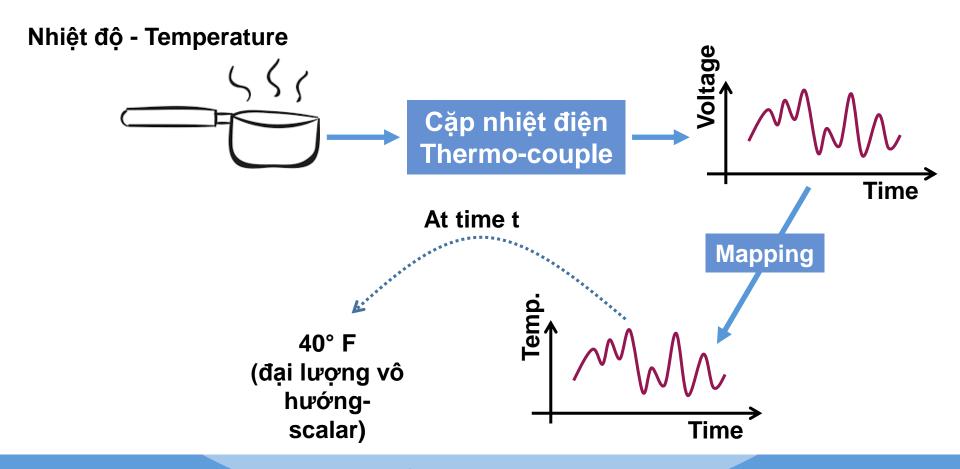
2.1 Các thiết bị loT

> Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến



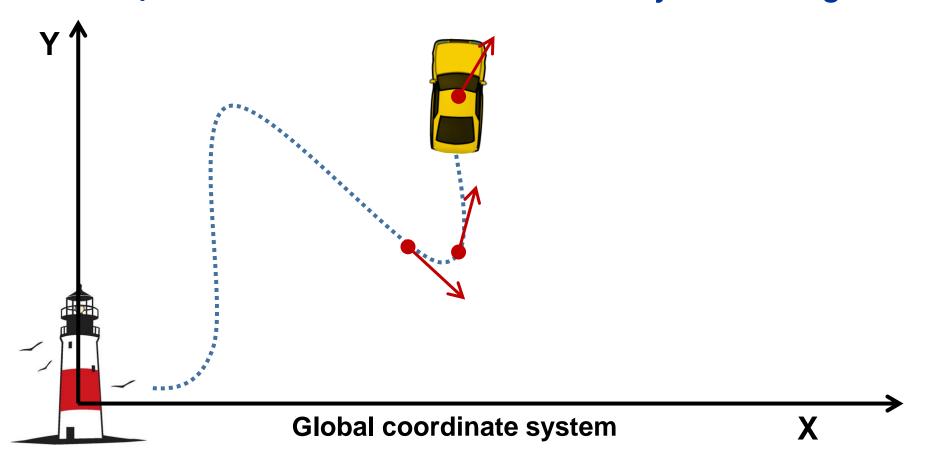
2.1 Các thiết bị loT

> Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến



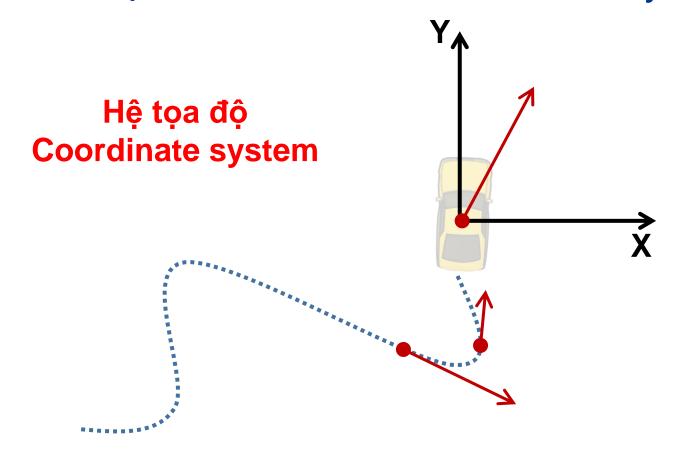


2.1 Các thiết bị loT



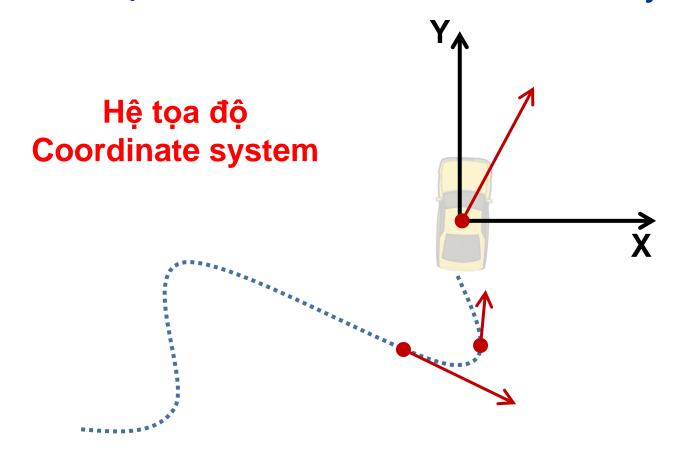


2.1 Các thiết bị loT





2.1 Các thiết bị loT

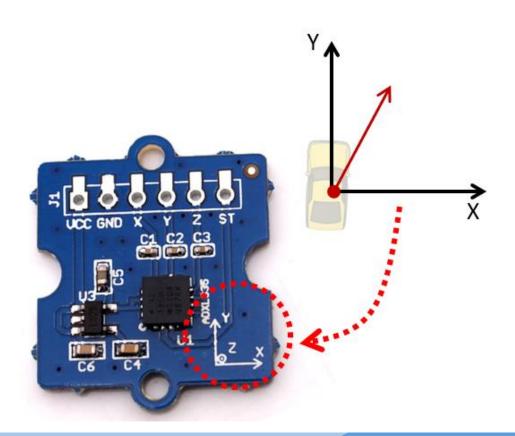


Coordinate system

2.1 Các thiết bị loT

> Dữ liệu ra của cảm biến là vector hay vô hướng

Hệ tọa độ địa phương Local coordinate system

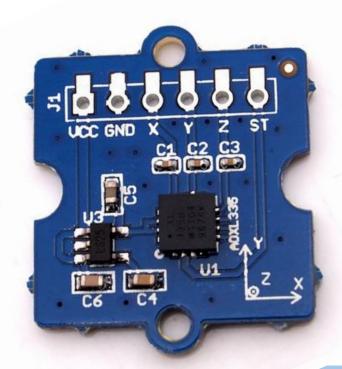


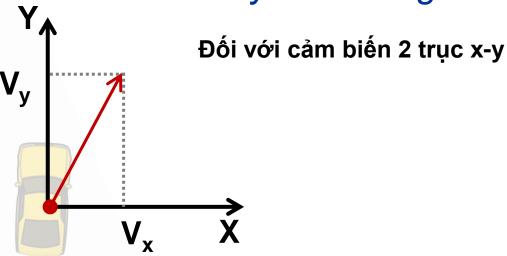
Coordinate system

2.1 Các thiết bị loT

> Dữ liệu ra của cảm biến là vector hay vô hướng

Hệ tọa độ địa phương Local coordinate system





Dữ liệu ra tại thời điểm t $[V_x(t), V_y(t)]$



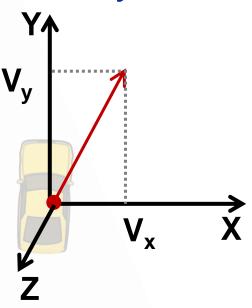
2.1 Các thiết bị loT

> Dữ liệu ra của cảm biến là vector hay vô hướng

Hệ tọa độ địa phương Local coordinate system

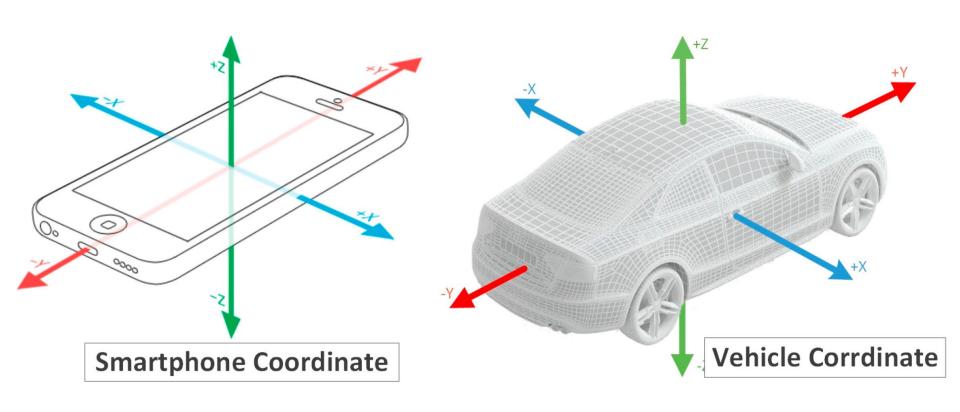
Đối với cảm biến 3 trục XYZ





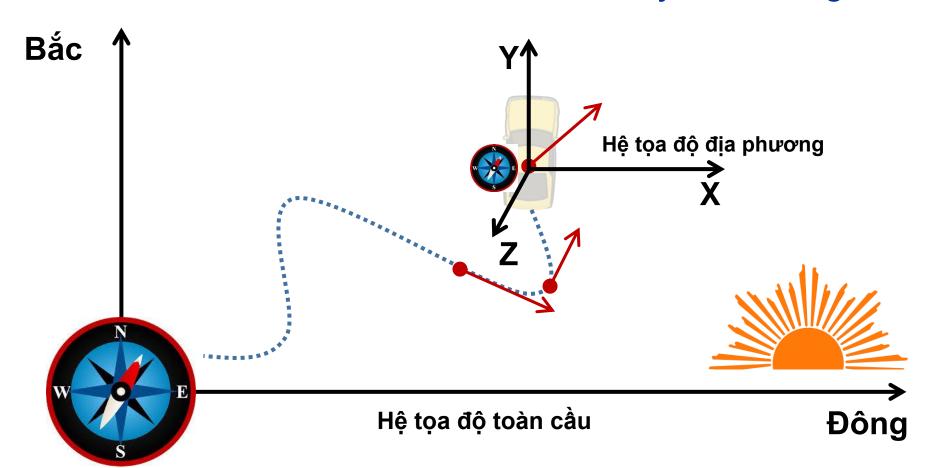
Dữ liệu ra tại thời điểm t $[V_x(t), V_y(t), V_z(t)]$

2.1 Các thiết bị loT

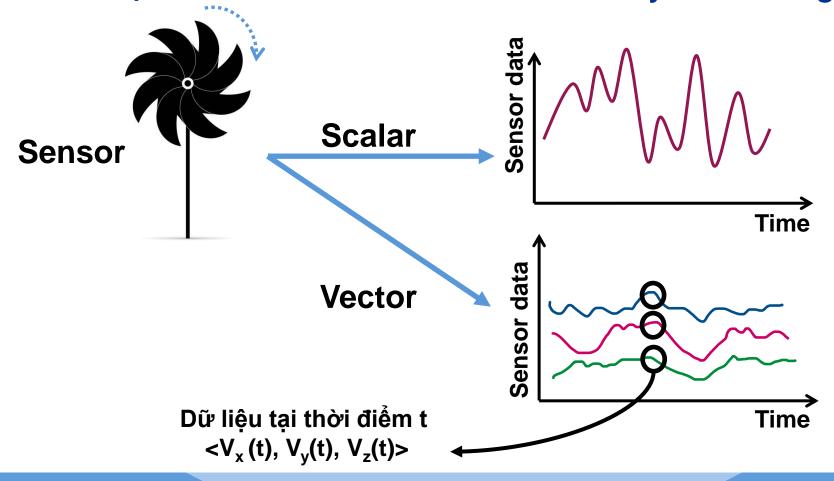




2.1 Các thiết bị loT

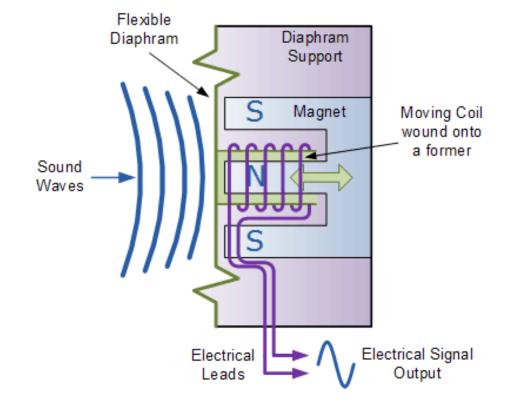


2.1 Các thiết bị loT



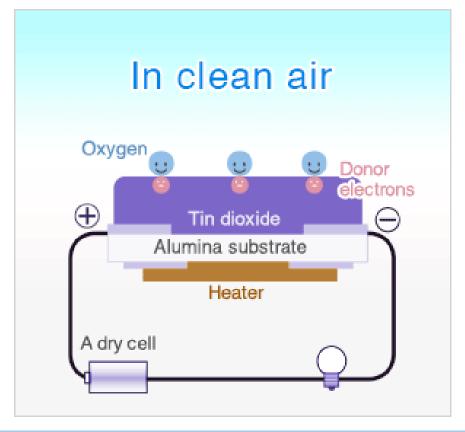


- > Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến
 - ✓ Sound sensor (cảm biến âm thanh)



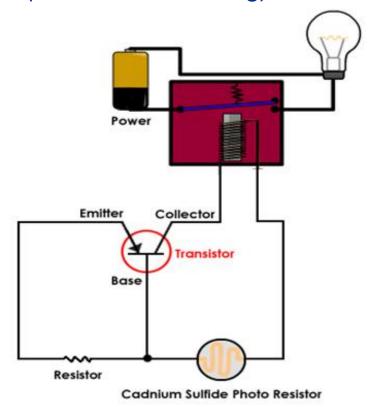


- > Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến
 - ✓ Gas sensor (cảm biến khí gas)

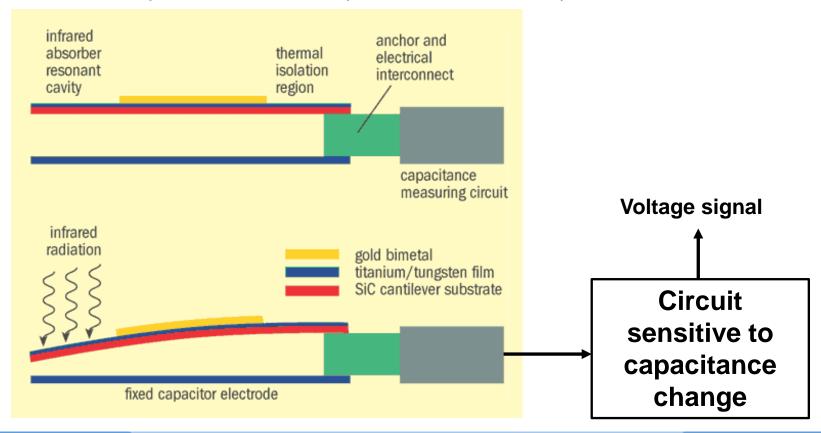




- Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến
 - ✓ Light sensor (cảm biến ánh sáng)

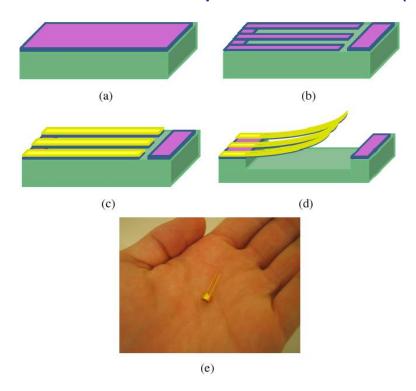


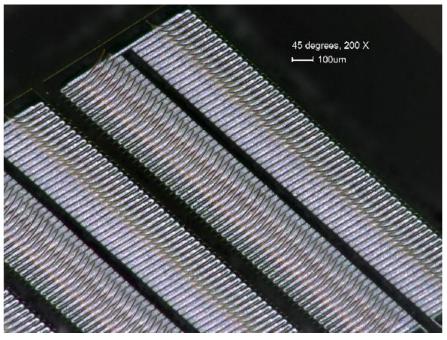
- Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến
 - ✓ Temperature sensor (cảm biến nhiệt độ)





- > Nguyên lý hoạt động cơ bản của cảm biến
 - ✓ Temperature sensor (cảm biến nhiệt độ)

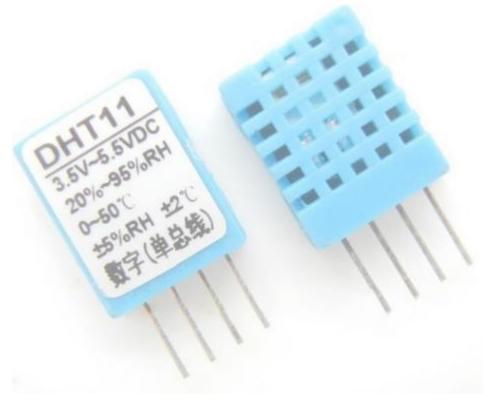


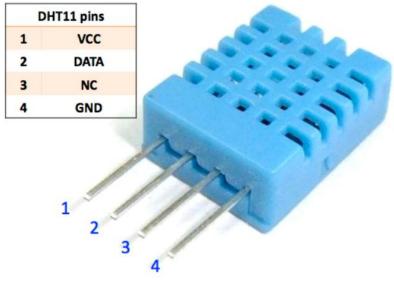


MEMS (Micro-Electro Mechanical Systems)



- > Một số cảm biến loT thông dụng
 - ❖ Cảm biến nhiệt độ, độ ẩm DHT11



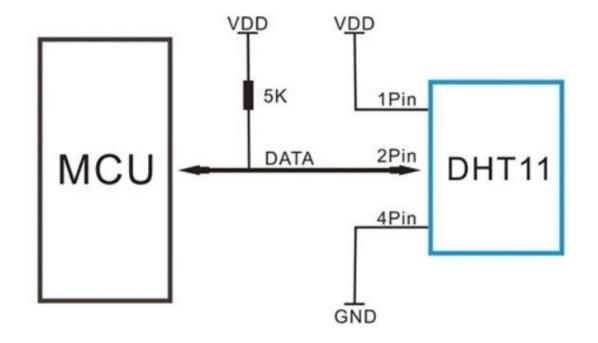




- ➤ Một số cảm biến
 - Cảm biến nhiệt độ, độ ẩm DHT11
- Nguồn: 3 -> 5 VDC.
- Dòng sử dụng: 2.5mA max (khi truyền dữ liệu).
- Đo tốt ở độ ẩm 20-80%RH với sai số 5%.
- Đo tốt ở nhiệt đô 0 to 50°C sai số ±2°C.
- Tần số lấy mẫu tối đa 1Hz (1 giây 1 lần)
- Kích thước 15mm x 12mm x 5.5mm.

2.1 Các thiết bị loT

- ➤ Một số cảm biến
 - Cảm biến nhiệt độ, độ ẩm DHT11

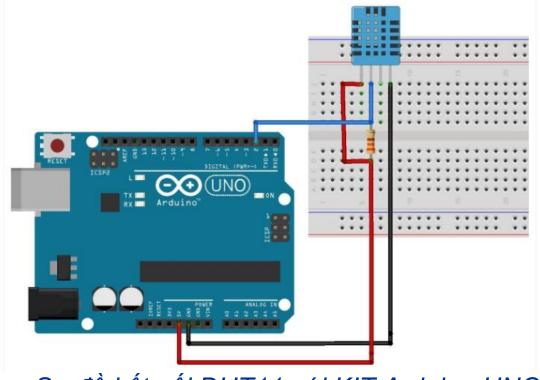


Sơ đồ kết nối với vi điều khiển



2.1 Các thiết bị loT

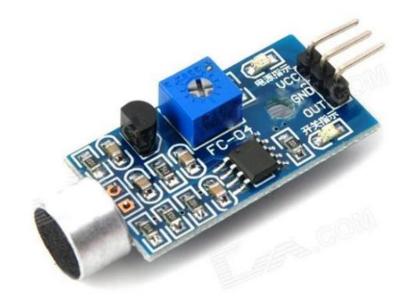
- > Một số cảm biến
 - Cảm biến nhiệt độ, độ ẩm DHT11



Sơ đồ kết nối DHT11 với KIT Arduino UNO

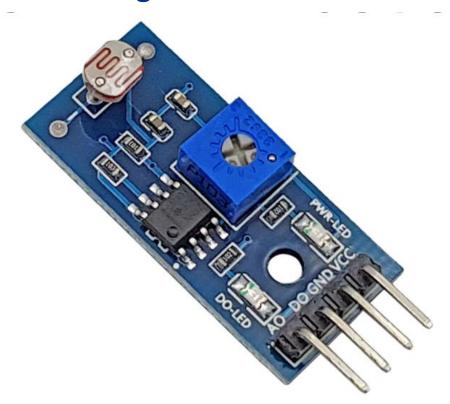


- > Một số cảm biến
 - Cảm biến âm thanh





- > Một số cảm biến
 - Cảm biến ánh sáng

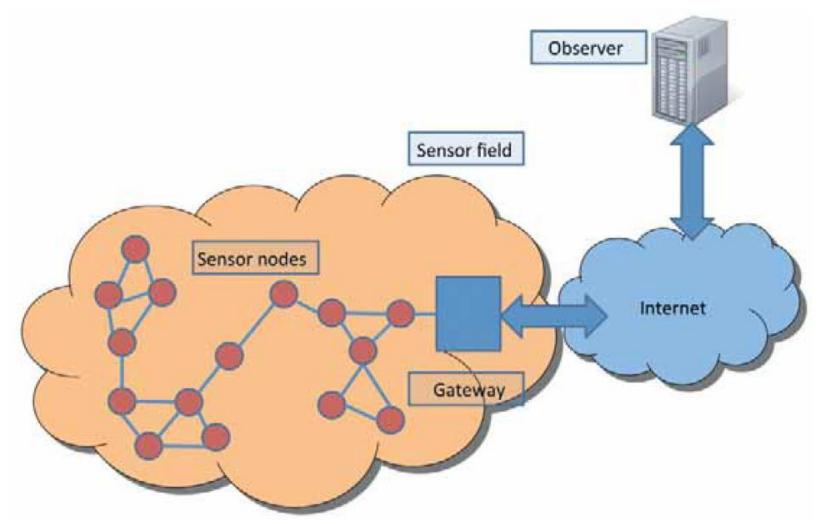




- > Một số cảm biến
 - ❖ Cảm biến siêu âm



2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)





2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

❖Định nghĩa mạng cảm biến vô tuyến

- Mạng cảm biến vô tuyến (WSN) là một mạng tự cấu hình gồm các nút (nodes) cảm biến nhỏ (còn gọi là motes) giao tiếp giữa các node bằng cách sử dụng tín hiệu vô tuyến và thường được triển khai với số lượng lớn để cảm nhận thế giới vật chất.
- Các nút cảm biến về bản chất là những máy tính nhỏ với chức năng cực kỳ cơ bản. Chúng bao gồm một đơn vị xử lý với sức mạnh tính toán hạn chế và bộ nhớ hạn chế, thiết bị liên lạc vô tuyến, nguồn điện và một hoặc nhiều cảm biến.



2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

❖Đặc trưng kỹ thuật của WSN

- Mang vô tuyến (Wireless Network)
 - Các nút giao tiếp với nhau qua sóng radio để trao đổi và xử lý dữ liệu được thu thập bởi các cảm biến của chúng. Trong một số trường hợp, họ có thể sử dụng các nút khác làm trung gian chuyển tiếp, trong trường hợp này mạng được gọi là multi-hop. Nếu các nút chỉ giao tiếp trực tiếp với nhau hoặc với gateway, mạng được coi là single-hop.
 - Kết nối không dây cho phép truy xuất dữ liệu trong thời gian thực từ những vị trí khó tiếp cận. Nó làm giảm chi phí lắp đặt: người ta ước tính rằng công nghệ không dây có thể loại bỏ tới 80% chi phí này.



2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

❖Đặc trưng kỹ thuật của WSN

- Tự tổ chức (Self-Organization)
 - Các nút tự tổ chức thành một mạng đặc biệt, có nghĩa là chúng không cần bất kỳ cơ sở hạ tầng có sẵn nào. Trong WSN, mỗi node được lập trình để hoạt động và tự khám phá về node lân cận của nó, để nhận ra đâu là các node mà nó có thể "trao đổi thông tin qua sóng radio.
 - Khả năng tổ chức một cách tự phát trong một mạng làm cho chúng dễ dàng triển khai, mở rộng và bảo trì, cũng như có khả năng chống chọi khi xảy ra lỗi tại một node trong mạng.



2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

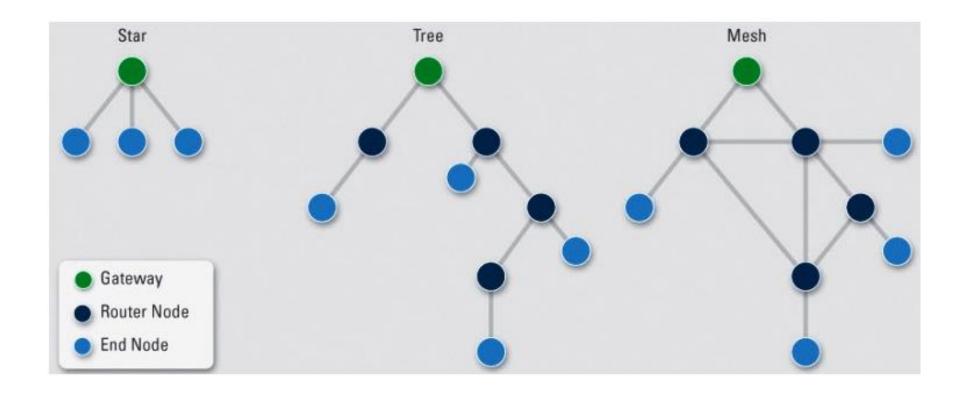
❖Đặc trưng kỹ thuật của WSN

- Công suất thấp (Low Power)
 - WSN có thể được sử dụng ở những nơi xa xôi hẻo lánh, nơi không có sẵn nguồn điện. Do đó, WSN phải dựa vào năng lượng do pin cung cấp hoặc thu được bằng các kỹ thuật thu năng lượng như tấm pin mặt trời.
 - Để có thể hoạt động thời gian dài, các node phải sử dụng bộ vi xử lý và phát sóng vô tuyến công suất thấp, đồng thời thực hiện các kế hoạch tiết kiệm điện. Bộ xử lý phải chuyển sang chế độ ngủ càng lâu càng tốt và các thiết bị, phương tiện để truy cập thông tin của mạng phải được thiết kế phù hợp. Nhờ các kỹ thuật này, WSN cho phép triển khai lâu dài ở các vị trí xa.



2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

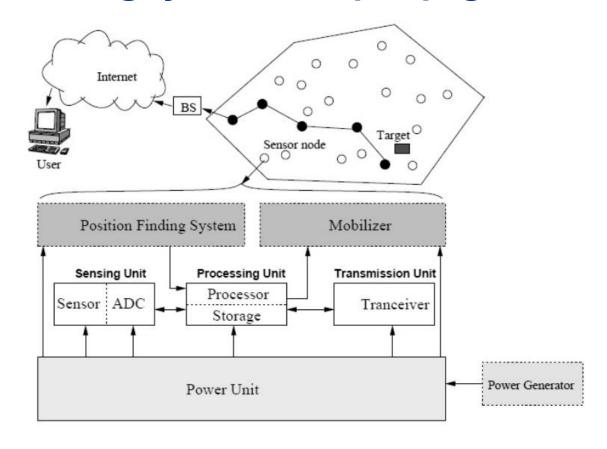
Kiến trúc và nguyên tắc hoạt động





2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

Kiến trúc và nguyên tắc hoạt động





2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

❖ Một số ứng dụng nổi bật của WSN

- Theo dõi sự di chuyển của động vật (Tracking the movement of animal).
- Phát hiện cháy rừng (Forest fire detection)
- Phát hiện ngập lụt (Flood detection)
- Nghiên cứu địa vật lý (Geophysical research)
- Úng dụng trong nông nghiệp (Smart farm)
- Dự đoán thời gian bảo trì thiết bị (Predictive Maintenance)
- Chăm sóc sức khỏe (Health Care)



2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

❖ KIT Arduino ESP32





KIT ESP 32 Wemos D1 R32



2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

❖Đặc trưng kỹ thuật của ESP32 WeMOS D1 R32

- Nguồn nuôi 5Vdc qua cổng USB. Nguồn nuôi 5÷12Vdc qua giắc cấp nguồn DC tròn hoặc chân Vin.
- Nhân xử lý trung tâm: Wireless Module ESP-WROOM-32 dựa trên Espressif ESP32 dual core Tensilica LX6 processor with 802.11 b/g/n WiFi and Bluetooth 4.2 LE.
- Tần số hoạt động lên tới 240Mhz.
- Chip lõi bao gồm 49 chân với 32 chân cắm vào/ra đầy đủ, thiết kế chuẩn chân cắm GPIO và kích thước tương tự KIT Arduino Uno. Tích hợp mạch nạp và giao tiếp UART CH340.



2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

❖ Đặc trưng kỹ thuật của ESP32 WeMOS D1 R32

- Bộ nhớ trong 448 KBytes ROM cho booting và các tính năng của lõi chip. 520 KBytes SRAM trên chip dùng cho dữ liệu và các lệnh. 8 KBytes SRAM trong RTC (gọi là RTC SLOW Memory) để truy xuất bởi các bộ đồng xử lý co-processor.
- 8 KBytes SRAM trong RTC (gọi là RTC FAST Memory) dùng cho lữu dữ liệu, truy xuất bởi CPU khi RTC đang boot từ chế độ Deep-sleep.
- 1 Kbit EFUSE, với 256 bit cho hệ thống (địa chỉ MAC và cấu hình chip), 768 còn lại cho ứng dụng người dùng, gồm cả mã hóa bộ nhớ Flash và định ID cho chip.



2.2 Mạng cảm biến vô tuyến (WSN)

- ❖ Đặc trưng kỹ thuật của ESP32 WeMOS D1 R32
- Bus hỗ trợ mang CAN 2.0
- Giao tiếp ngoại vi:

Bộ chuyển đổi ADC 12 bit, 16 kênh.

Bộ chuyển đổi 8-bits DAC: 2 kênh.

10 chân để giao tiếp với cảm biến chạm (touch sensor).

IR (TX/RX)

Ngõ ra PWM cho điều khiển Motor, LED PWM: 16 kênh.

Cảm biến Hall tích hợp sẵn. Cảm biến nhiệt độ tích hợp sẵn. 4 cổng giao tiếp SPI. 2 cổng giao tiếp I²S. 2 cổng giao tiếp I²C. 3 cổng giao tiếp UART.



2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

Máy tính nhúng Rasberry Pi 3





2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

❖Đặc trưng kỹ thuật của Rasberry Pi

- Máy tính Raspberry Pi là board mạch Mini Computer được sử dụng nhiều nhất hiện nay, ngoài việc sử dụng như một máy tính bình thường chạy hệ điều hành Linux hoặc Windows 10 IoT,
- Có khả năng xuất tín hiệu ra 40 chân GPIO giúp giao tiếp và điểu khiển vô số các board mạch và cảm biến bên ngoài để thực hiện vô số các ứng dụng khác nhau.



2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

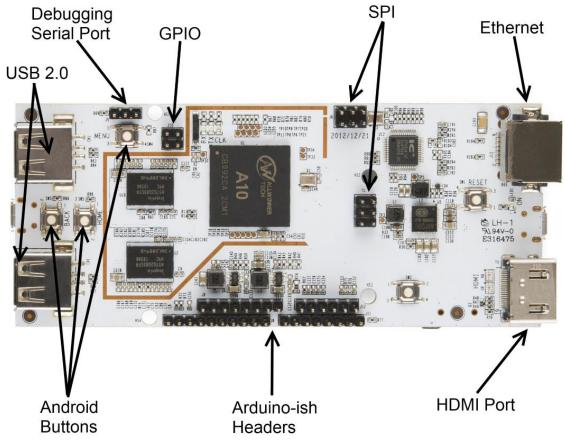
❖Đặc trưng kỹ thuật của Rasberry Pi 3

- 1.2GHz 64-bit quad-core ARM Cortex-A53 CPU (BCM2837)
- 1GB RAM (LPDDR2 SDRAM)
- On-board Wireless LAN 2.4 GHz 802.11 b/g/n (BCM43438)
- On-board Bluetooth 4.1 + HS Low-energy (BLE) (BCM43438)
- 4 x USB 2.0 ports
- 10/100 Ethernet
- 40 GPIO pins
- Full size HDMI 1.3a port
- Combined 3.5mm analog audio and composite video jack
- Camera interface (CSI)
- Display interface (DSI)
- MmicroSD slot
- VideoCore IV multimedia/3D graphics core @ 400MHz/300MHz



2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

pcDuino





2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

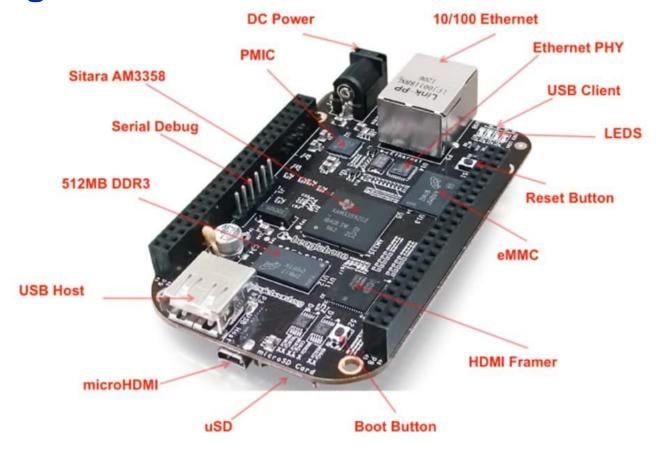
pcDuino

- Single board mini-computer
- ARM Cortex processor (A8, A10,...)
- Chạy hệ điều hành Ununtu hoặc Android ICS
- Giống như Rasberry Pi, nó có các giao tiếp HDMI, USB, Ethernet, audio/video và các chân GPIO để giao tiếp với bên ngoài.
- Hỗ trợ các ngôn ngữ lập trình C, C++, JAVA và Python.



2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

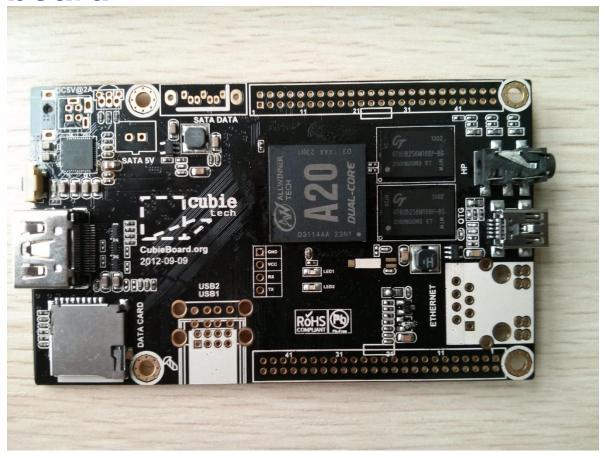
BeagleBone Black





2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

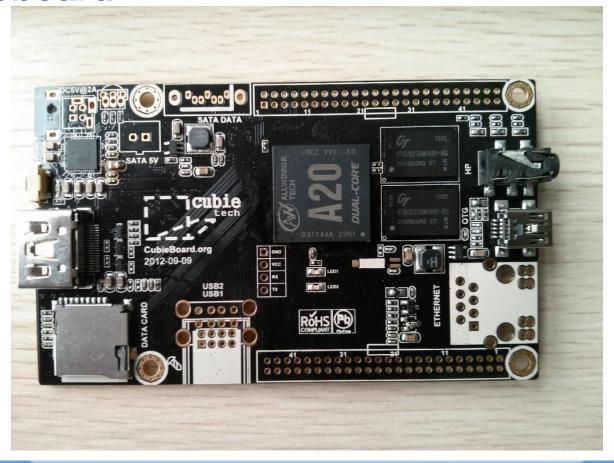
Cubieboard





2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

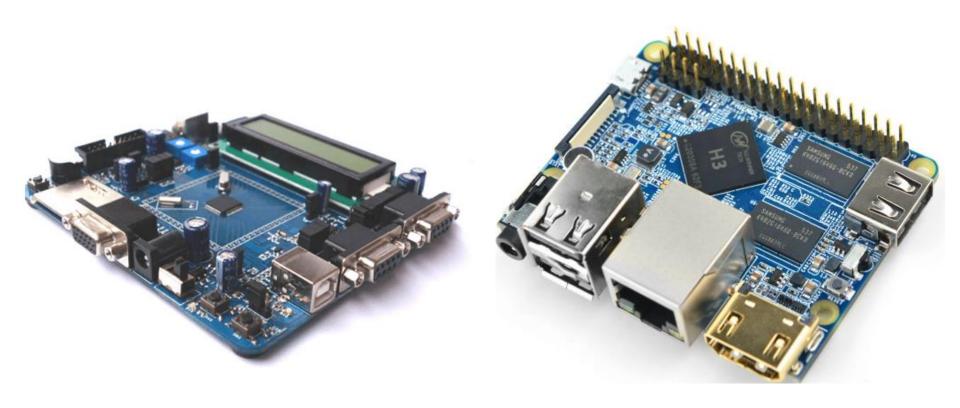
Cubieboard





2.3 Các thiết bị nhúng (Embeded devices)

Các thiết bị nhúng khác





2.4 Tính toán đám mây (Cloud Computing)

Điện toán đám mây hay còn gọi là Cloud Computing, là mô hình cung cấp các tài nguyên máy tính cho người dùng thông qua internet.





2.4 Tính toán đám mây (Cloud Computing)

❖ Có 4 mô hình điện toán đám mây

- Public Cloud là mô hình triến khai điện toán đám mây sử dụng phổ biến nhất hiện nay. Các dịch vụ, ứng dụng trên Public Cloud đều nằm trên cùng một hệ thống Cloud. Tức là tất cả người dùng sẽ dùng chung tài nguyên. Nhà cung cấp dịch vụ sẽ trực tiếp quản lý và bảo vệ dữ liệu trên đám mây.
- Private Cloud là dịch vụ điện toán đám mây riêng thường được cung cấp cho các doanh nghiệp để đảm bảo an toàn dữ liệu. Private cloud sẽ được bảo vệ bên trong tường lửa của công ty và doanh nghiệp trực tiếp quản lý.



2.4 Tính toán đám mây (Cloud Computing)

❖ Có 4 mô hình điện toán đám mây

- Đám mây lai (Hybrid Cloud) là sự kết hợp giữa đám mây công cộng và đám mây riêng. Nó cho phép người dùng khai thác được điểm mạnh của 2 mô hình trên. Và đồng thời hạn chế được điểm yếu của 2 mô hình đó.
- Đám mây cộng đồng (Community Cloud) được xây dựng nhằm mục đích chia sẻ hạ tầng, dữ liệu cho nhiều tổ chức, người dùng khác nhau. Ví dụ, các doanh nghiệp cùng hoạt động trong ngành giáo dục có thể chia sẻ chung một đám mây để trao đổi dữ liệu cho nhau.



2.4 Tính toán đám mây (Cloud Computing)

- ❖ Các dịch vụ cung cấp bởi điện toán đám mây
- Infrasructure as a service (laas) Dịch vụ cơ sở hạ tầng
- laas là mô hình dịch vụ pay-per-use (tức là trả tiền cho những gì sử dụng). Chi phí sử dụng dịch vụ này được tính dựa trên chức năng và lượng tài nguyên mà khách hàng dùng. Theo Amazon thì đây là mức độ cơ bản nhất của điện toán đám mây.
- Nhà cung cấp dịch vụ laas sẽ bán cho khách hàng các server thiết bị mạng, bộ nhớ, CPU, storage (không gian lưu trữ), máy tính (có thể máy thật hoặc máy ảo, tùy nhu cầu), trang thiết bị trung tâm dữ liệu và một số tính năng bảo vệ an ninh nâng cao.



2.4 Tính toán đám mây (Cloud Computing)

- ❖ Các dịch vụ cung cấp bởi điện toán đám mây Platform as a service (Paas) – Dịch vụ nền tảng
- ✓ Paas là mô hình dịch vụ giúp các developer có thể phát triển. Cho phép triển khai các ứng dụng, website trên đám mây. Paas về cơ bản cũng khá giống với laas nhưng cấp độ cao hơn.
- ✓ Paas được trang bị thêm các công cụ phát triển doanh nghiệp thông minh (BI), middleware và nhiều tool khác. Với Paas, sẽ có một nền tảng (Platform) được cài đặt sẵn để phù hợp cho việc phát triển ứng dụng.



2.4 Tính toán đám mây (Cloud Computing)

Các dịch vụ cung cấp bởi điện toán đám mây Software as a service (Saas) – Dịch vụ phần mềm

- Saas là một mô hình dịch vụ điện toán đám mây cao nhất hiện nay. Cho phép người dùng sử dụng được các ứng dụng dễ dàng trên nền tảng đám mây thông qua internet. Đơn giản hơn, Saas sẽ cung cấp phần mềm/ứng dụng chạy trên internet. Từ đó người dùng cuối (end-user) có thể sử dụng ngay. Nhà cung cấp dịch vụ Saas có thể lưu trữ trên server của họ. Hoặc cho phép người dùng tải xuống và vô hiệu hóa nó khi hết hạn.
- √ Ví dụ điển hình cho mô hình dịch vụ này là Microsoft Office 365. Đôi khi các web email (Gmail, Outlook, Yahoo Mail,...) cũng dùng dịch vụ này. Đây đều là các sản phẩm hoàn chỉnh. Người dùng có thể sử dụng ngay lập tức mà không cần phải thiết lập server để quản lý. Tương tự, OneDrive, Dropbox cũng là mô hình điện toán đám mây kiểu Saas. Các trang web (phần mềm) này cung cấp không gian lữu trữ cần thiết để có thể upload/download dữ liệu thông qua internet.



2.5 Phân tích dữ liệu lớn (Big Data Analytics)

- Big data được định nghĩa là tập hợp dữ liệu có dung lượng lớn, đa dạng, thay đổi nhanh theo thời gian, do vậy nên khó lưu trữ, quản lý và xử lý cũng như phân tích khi dùng các công cụ phân tích và xử lý dữ liệu truyền thống.
- Việc phân tích dữ liệu lớn liên quan tới các bước như dọn dẹp, làm sạch dữ liệu (data cleansing), trộn dữ liệu (data munging or wrangling), xử lý dữ liệu (processing) và hiển thị dữ liệu trực quan.



2.5 Phân tích dữ liệu lớn (Big Data Analytics)

- Một số ví dụ về Big data được tạo ra bởi hệ thống loT được cho như sau:
 - Các dữ liệu của cảm biến được tạo ra bởi hệ thống IoT ví dụ như các trạm quan sát thời tiết.
 - Các dữ liệu thu thập được từ các cảm biến máy móc được nhúng các hệ thống năng lượng hay hệ thống máy móc công nghiệp nhằm giám sát sự hoạt động và tình trạng bên vững của máy.
 - Các dữ liệu theo dõi sức khỏe và thể chất được tạo ra từ các thiết bị loT đeo trên người.
 - Dữ liệu thu được từ các cảm biến gắn trên các phương tiện giao thông.
 - Dữ liệu được tạo ra từ các kho hàng bán lẻ,..vvv



2.5 Phân tích dữ liệu lớn (Big Data Analytics)

- ❖ Một số đặc trưng của Big data
 - Dung lượng (Volume): thường rất lớn, khó để lưu trữ, quản lý hay xử lý bằng các công cụ truyền thống.
 - Tốc độ biến đổi của dữ liệu (Velocity): Phụ thuộc vào cách dữ liệu biến đổi nhanh hay chậm và tần suất biến đổi ra sao. Với nghành CNTT, công nghiệp và các ngành khác hiện nay, dữ liệu được tạo ra với tốc độ rất nhanh.
 - Tính đa dạng của dữ liệu (Variety): Đề cập tới khuôn dạng của dữ liệu. Big data đến từ rất nhiều nguồn, có cấu trúc cũng như không có cấu trúc bao gồm văn bản, âm thanh, hình ảnh và cả các dữ liệu từ các cảm biến.



2.6 Một số nền tảng CNTT hỗ trợ loT

- Python Web application Framework Django
- WAMP AutoBahn for IoT
- Xively Cloud for IoT
- Amazone Web Services for IoT
- SkyNET IoT Messaging Platform



2.7 Bài Tập

Sử dụng KIT Arduino ESP32 WROOM đọc dữ liệu nhiệt độ, độ ẩm, áp suất từ cảm biến DHT11 sau đó dùng các lệnh GET, hoặc POST để đưa dữ liệu lên Thinkspeaks. Vẽ biểu đồ thể hiện dữ liệu thay đổi theo thời gian của các đại lượng này

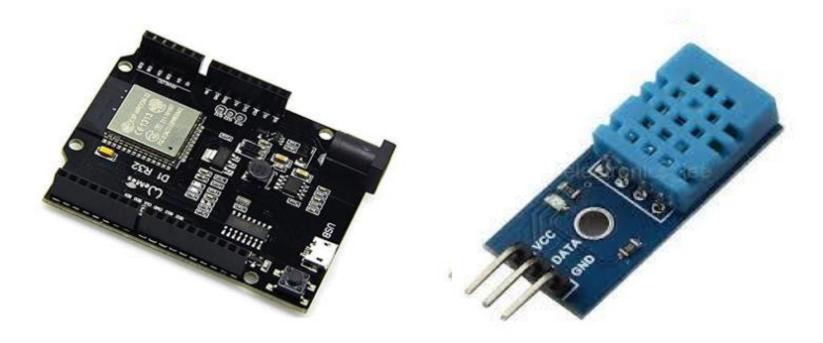


2.7 Bài Tập

 Sơ đồ khối hệ thống Internet **ThingSpeak** Cảm biến Môi trường I2C **Embeded Device Temp - Humidity**



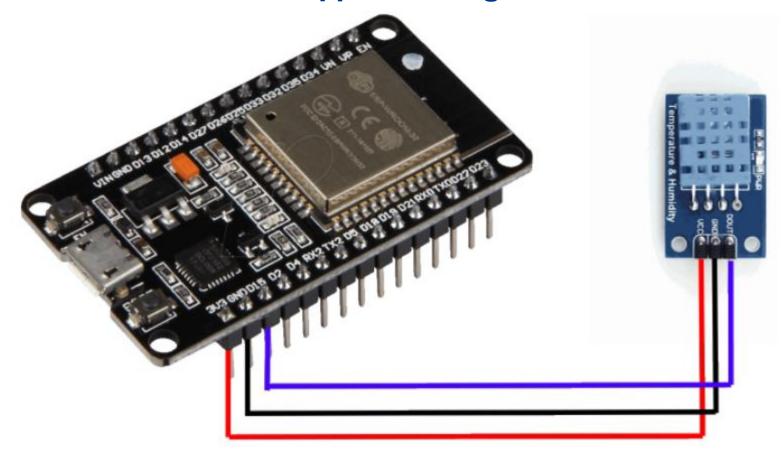
- Các thiết bị phần cứng
 - 1- KIT ESP32 WROOM WeMOS D1 R32
 - 2- Cảm biến DHT11 (nhiệt độ, độ ẩm)





2.7 Bài Tập

Kết nối các thiết bị phần cứng



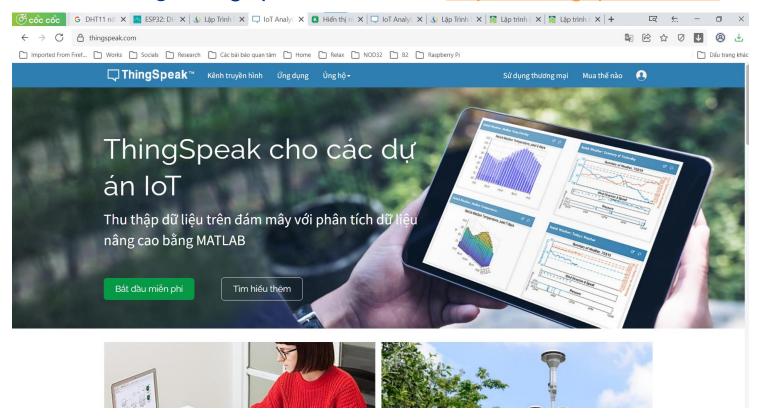


- Các phần mềm CNTT
 - 1- Arduino IDE hoặc Visual Code hoặc phần mềm phát triển có hỗ trợ lập trình cho KIT ESP32 WROOM

```
File Edit Sketch Tools Help
40 } BitFields;
 42 class Variable1
 44 public:
      inline static bool GetValue() { return BitFields. Value1; }
      inline static void SetValue( bool AValue ) { BitFields.Value1 = AValue; }
 47
 48 };
 49
 50 class Variable2
 51 □ {
 52 public:
      inline static uint32 t GetValue() { return BitFields.Value2; }
      inline static void SetValue( uint32 t AValue ) { BitFields.Value2 = AValue; }
Sketch uses 5644 bytes (17%) of program storage space. Maximum is 32256 bytes.
Global variables use 234 bytes (11%) of dynamic memory, leaving 1814 bytes for local variables. Maximum
```



- Các phần mềm CNTT
 - 2- Nền tảng ThingSpeak tại địa chỉ https://thingspeak.com/

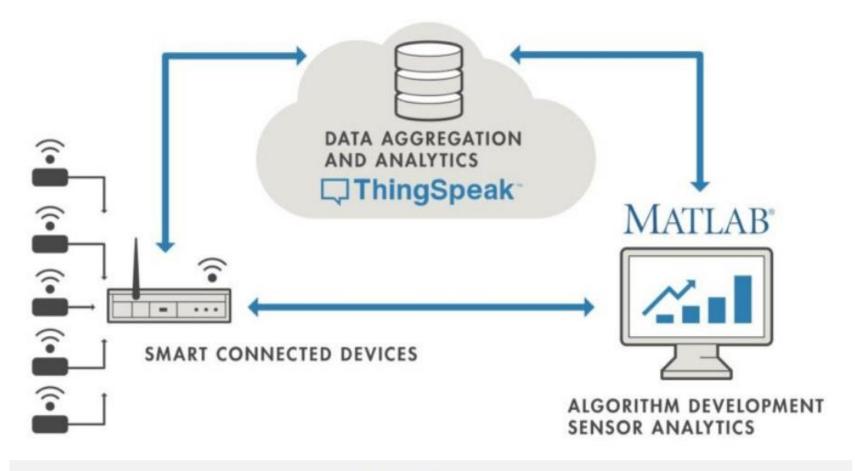




- Thingspeak là một nền tảng mà người dùng có thể hiển thị dữ liệu trên Cloud.
- Người dùng có thể truy cập để hiển thị hoặc lấy dữ liệu từ
 Cloud về thiết bị IoT thông qua giao thức HTTP.
- ThingSpeak hoàn toàn miễn phí và giao diện đẹp nên có rất nhiều người dùng trên thế giới.
- Thingspeak sử dụng API và có 1 key để định danh người sử dụng.
- Không dùng cho các dự án IoT có tính bảo mật dữ liệu cao!



2.7 Bài Tập



Mô hình của Thingspeak



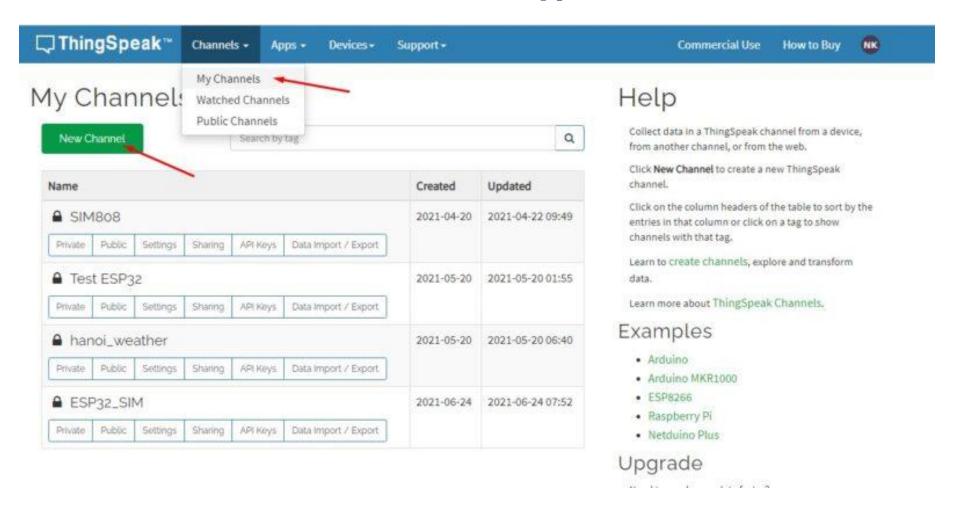
2.7 Bài Tập

❖ Hoạt động của Thingspeak

Tương tự như cách giao tiếp với các server khác, Thingspeak sử dụng API và có 1 key để định danh người sử dụng.

- -Đầu tiên đăng kí và đăng nhập vào https://thingspeak.com/
- -Vào Channels My channels- New channels







2.7 Bài Tập

Hoạt động của Thingspeak

- Trong new channel Tạo tên bảng.
- Các trường cần hiển thị. Ở đây sử dụng 2 trường là Temparature và Humidity.
- Nhấn Save channel để hoàn thành.



New Channel			Help
Name	ESP32_Khuenguyencreator		Channels store all the data that a ThingSpeak application collects. Each channel includes eight fields that can hold any type of data, plus three fields for location data and one for status data. Once you collect data in a channel, you can use ThingSpeak apps to analyze and visualize it.
Description	Quan <u>trắc nhiệt độ, độ ẩm</u>		
Field 1	Temp		 Percentage complete: Calculated based on data entered into the various fields of a channel. Enter the name, description, location, URL, video, and tags to complete your channel.
Field 2	Humi		
Field 3		0	 Channel Name: Enter a unique name for the ThingSpeak channel. Description: Enter a description of the ThingSpeak channel.
Field 4		0	 Field#: Check the box to enable the field, and enter a field name. Each ThingSpeak channel can have up to 8 fields.
Field 5		0	 Metadata: Enter information about channel data, including JSON, XML, or CSV data.
Field 6		0	 Tags: Enter keywords that identify the channel. Separate tags with commas. Link to External Site: If you have a website that contains information about your ThingSpeak channel, specify the URL.
Field 7			Show Channel Location:
Field 8			 Latitude: Specify the latitude position in decimal degrees. For example, the latitude of the city of London is 51,5072.

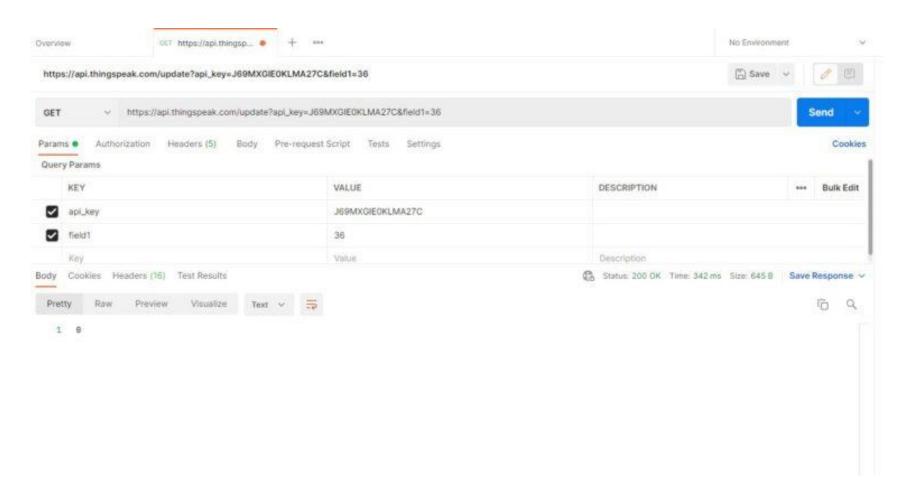


2.7 Bài Tập

Hoạt động của Thingspeak

- Chuyển qua tap API Keys để lấy key và example.
 Có thể copy Example và dùng Postman để kiểm thử
- Sử dụng https://www.postman.com/ thử gửi 3 nhiệt độ là 32, 36 và 33. Phần response trả về sẽ là số lần ghi lên Thingspeak.







2.7 Bài Tập

❖ Cài thư viện DHT cho Arduino IDE

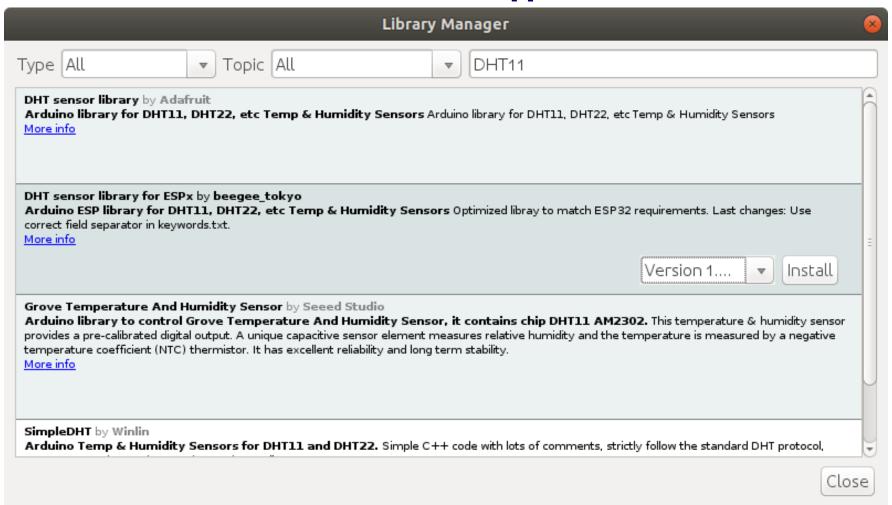
- Để đo được nhiệt độ với cảm biến DHT11 đầu tiên chúng ta cài thư viện DHT sensor cho Arduino IDE bằng cách tìm và install thư viện:

"adafruit/DHT sensor library"

Kèm theo thư viện sensor

"adafruit/Adafruit Unified Sensor"







2.7 Bài Tập

- Lập trình đọc nhiệt độ, độ ẩm với DHT11
- 1- Include thư viện với lệnh:

```
#include "DHT.h"
```

2- Khởi tạo kiểu cảm biến, chân data và biến DHT

```
#define DHTPIN 15 // dùng GPIO 15 của ESP32
```

#define DHTTYPE DHT11

DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);

3- Trong Setup khởi chạy biến DHT bằng lệnh

```
dht.begin();
```

4. Đọc nhiệt độ, độ ẩm từ cảm biến rồi in ra màn hình Terminal của Arduino IDE

```
float h= dht.read.Humidity();
```

float t= dht.readTemperature();



2.7 Bài Tập

* Kết quả hiển thị trên màn hình terminal

```
Humidity: 95.00 %
Temperature: 25.60 oC
responseCode:200
Humidity: 95.00 %
Temperature: 26.30 oC
responseCode:200
Humidity: 95.00 %
Temperature: 25.60 oC
responseCode:200
Humidity: 95.00 %
Temperature: 25.60 oC
```



2.7 Bài Tập

- ❖ Gửi nhiệt độ, độ ẩm lên Thingspeak với ESP32 sử dụng giao thức HTTP
- 1- Đầu tiên khởi tạo 1 Url chứa đường dẫn và api key:

String

UrlThingspeak="http://api.thingspeak.com/update?api_key=123456789"

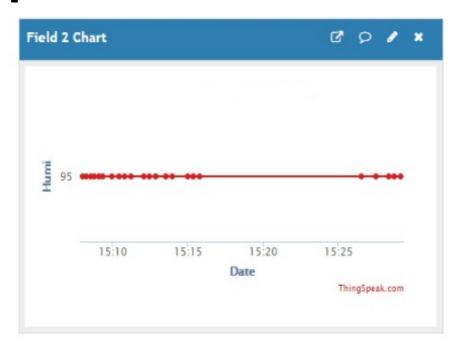
- 2- Chuyển đổi dữ liệu về nhiệt độ, độ ẩm sang dạng String sprintf(para, "&field1=%6.2f&field2=%6.2f",t,h);
- 3- Nối hai chuỗi string lại để được địa chỉ URL haofn chỉnh String Url=UrlThingspeak + String(para);
- 4. Dùng hàm http Request để truyền kết quả lên httpGETRequest(Url.c_str());



2.7 Bài Tập

Kết quả





Đồ thị trên thingspeak



2.7 Bài Tập

Bài 1: Lập trình cho ESP32 dùng giao thức HTTP để lấy dữ liệu về thời tiết từ trang https://openweathermap.org

Bài 2: Lập trình cho ESP32 dùng giao thức MQTT để đấy dữ liệu nhiệt độ, độ ẩm lấy từ cảm biến DHT11 lên trang web có địa chỉ http://www.hivemq.com/demos/websocket-client/ và điều khiển bật tắt đèn LED được nối với ESP32 từ trên trang web đó.



CÂU HỎI ÔN TẬP CHƯƠNG 2

- 1. Cảm biến là gì ? Nguyên tắc hoạt động chung của một cảm biến ?
- 2. Nêu nguyên tắc hoạt động của cảm biến âm thanh, cảm biến ánh sáng và cảm biến siêu âm ?
- 3. Máy tính PC và Rasberry Pi khác nhau như thế nào?
- 4. Chân GPIO là gì?
- 5. Các thiết bị nào dùng giao tiếp I2C và SPI trên Rasberry Pi?
- 6. Trình bày các đặc trưng của WSN ? Trình bày các cấu hình và so sánh ưu nhược điểm của chúng ?
- 7. Trình bày những nét khái quát của một số nền tảng CNTT hỗ trợ IoT mà em biết?
- 8. Nêu các đặc trưng của Big data và Cloud Computing?
- 9. Làm các bài tập gửi dữ liệu của cảm biến từ ESP32 lên cloud sử dụng CoAP, HTTP, MQTT đồng thời nhận lệnh điều khiển từ web bật tắt bóng đèn LED được gắn với ESP32