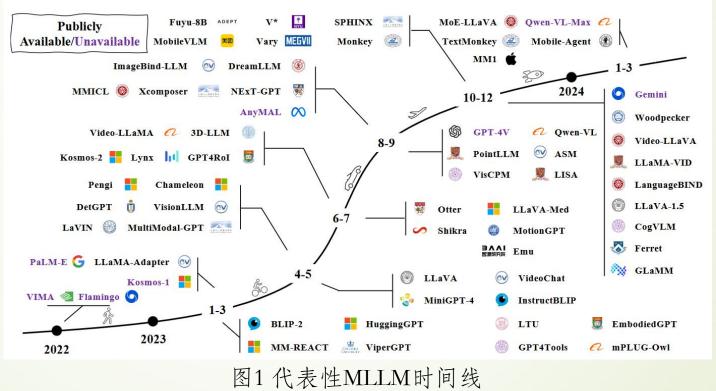
A Survey on Multimodal Large Language Models

Shukang Yin, Chaoyou Fu, Sirui Zhao, Ke Li, Xing Sun, Tong Xu, and Enhong Chen. A survey on multimodal large language models. arXiv preprint arXiv:2306.13549, 2023

引言

尽管大语言模型 (LLM) 在大多数自然语言处理 (NLP) 任务中表现出了令人惊讶的样 本零/少样本推理性能,但因为它们只能理解离散文本,本质上对视觉"视而不见"。 同时,大型视觉模型 (LVM) 具有一定的视觉能力,但缺乏推理能力。多模态大模型是 LLM与LVM相向而行的产物。



引言

多模态大模型(Multimoda Large Language Models, MLLM),将大模型作为大脑,融合 不同模态数据,以处理多模态任务。在 MLLM前,多模态学习可以分为判别式和生 成式。

判别式模型的目的是学习从输入数据到输出标签的映射关系,常面向分类、回归任务;

生成式模型试图理解数据是如何生成的,包括它的概率分布和内在结构,常面向数据生成、数据增强、风格转换任务。

本文从以下角度展开综述:

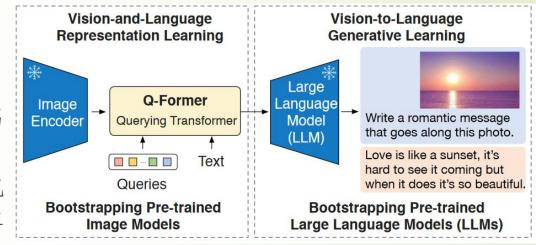


图2生成式MLLM举例

- · 基本表述与相关概念: MLLM的架构、训练策略、数据、评估;
- MLLM的研究趋势:支持更高粒度、模式、语言、场景;
- MLLM的研究要点:多模态幻觉、上下文信息、思维链、辅助视觉推理;
- 讨论现有的挑战与展望。

主流MLLM架构

经典的MLLM结构包括三个部分:预训练模态编码器、预训练大模型,以及连接它们的模态接口。

其中,预训练模态编码器用于将多模态信号进行预处理,LLM根据处理后的信号信息进行推理,模态接口将不同模态的语义表示整合到一个统一的表示空间中,以便后续联合处理。

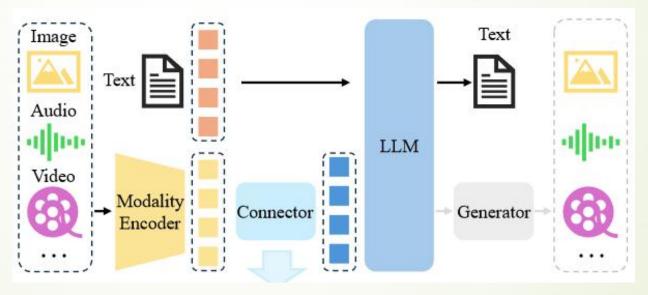


图3一种多模态大模型架构示意图

模块1: 模态编码器

模态编码器:将原始多模态信息压缩为紧凑的表示

一般先对模态编码器进行预训练,使得后续与LLM对齐时相对容易。

CLIP: 将图片和文本编码联合构成多模态嵌入空间

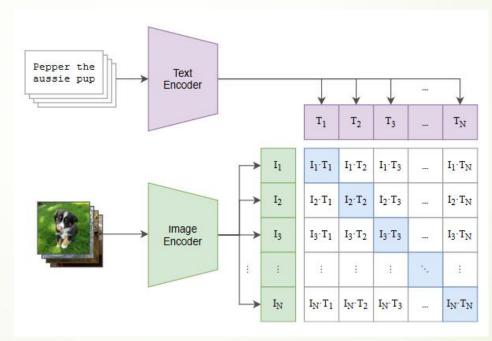


图4 CLIP构建多模态嵌入空间示意图

模态编码器的解析度

使用更高分辨率的模态编码器可以显著提升性能,具体方法分为直接缩放和块分割方法。

直接缩放法包括对编码器进一步调参、替换更高分辨率编码器、双编码器机制分别处理高低分辨率图像、通过交叉注意力将高分辨率特征注入到低分辨率分支中。

块分割方法将高分辨率图像切割成块,并重用低分辨率编码器。分块的子图像与下采样的高分辨率图像相结合,可以分别捕获局部和全局特征。

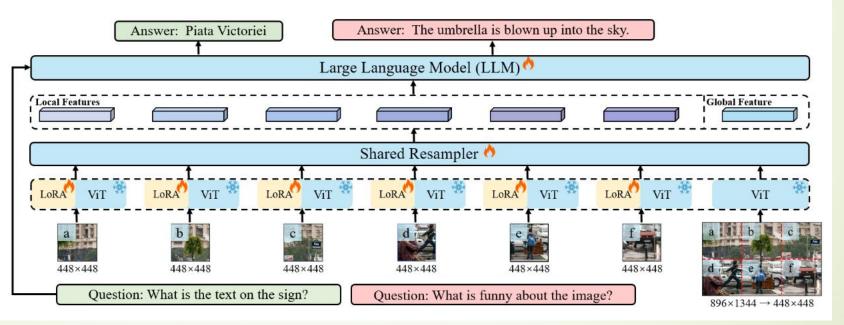


图5块分割方法示意图

模块2: 预训练大模型

参数量越大,效果越好;

部分较小LLM可在移动端部署: MobileVLM系列使用缩小规模的LLaMA (称为 MobileLLaMA 1.4B/2.7B),能够在移动处理器上进行高效推理。

混合专家模型:通过将稀疏MoE层替换Transformer的FFN层,以获得更好的预测性能。通常包括以下部分:

- 一个门控机制和一套门控输出机制: 合并、平衡专家的选择;
- 一**套专家选择机制**,根据门控输出选择专家进行预测;
- 一套训练机制。

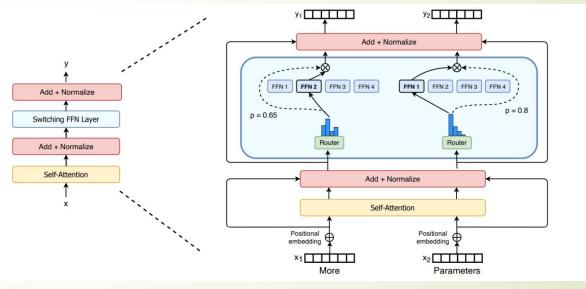


图6 Switch Transformers的MoE示意图

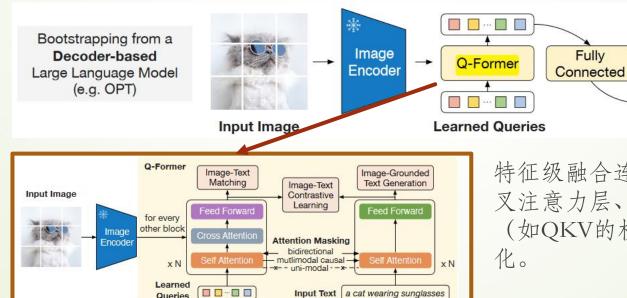
模块3: 模态接口

模态接口:为了弥合LLM的文本输入限制与其他形式信息的差距。

一般方法有:引入**可学习的连接器**(令牌级或特征级融合),或者**将图像翻译为语言文**本送入LLM,也可以**直接利用预先训练的专家模型**。

模态接口的整体参数量一般占用全部参数的不到1%。

令牌级融合连接器:编码器的输出转化为令牌,与文本令牌连接。例如通过可学习的查询向量,结合自注意力、交叉注意力。



特征级融合连接器:引入额外模块,如交叉注意力层、模态专家网络,或部分参数(如QKV的权重矩阵)由预训练LLM初始化。

Output Text | a cat wearing sunglasses

LLM Decoder

图7、8 BLIP-2涉及的模态接口

训练策略

MLLM的完整训练分为预训练、指令调优和对齐调节。

预训练:一般冻结部分已经预训练的模块(如编码器和LLM),学习可学习的模态接口,从而在不丢失预训练知识的前提下,学习模态协调的关系。数据方面数量大,应能够协调不同模式、提供世界知识,分为粗粒度数据(来自互联网、粗糙、更多)和细粒度数据(描述更长、更准确、更少)。 (A) Pretrain-finetune (BERT, T5)

指令调优:通过自然语言指令,使模型能够泛化到未见任务。

预训练-微调:基于大量数据集,面向特定任务训练;

提示词:减少对大数据集的依赖,通过提示工程完成专门的任务;

指令调优:可增强模型的泛化能力,与多任务提示词相关。

训练数据方面,质量和数量同样重要,包括数据的干净程度与指令的复杂程度。

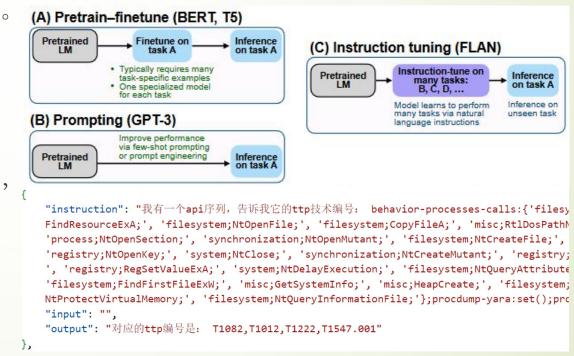


图9、10 三种调优方法对比(上)与预训练-微调指令示例(下)

训练策略

对齐调节:用于与人类的特定偏好相协调。主要有人类反馈强化学习(RLHF)和直接偏好优化(DPO)。

RLHF: 利用强化学习算法使LLM与人类偏好保持一致,并以人类注释作为训练循环中的监督。

对预训练模型进行初步微调;

设定首选配对的奖励偏好;

$$\mathcal{L}(\theta) = -\mathbb{E}_{(x, y_w, y_l) \sim \mathcal{D}} \left[\log(\sigma(r_{\theta}(x, y_w) - r_{\theta}(x, y_l)) \right]$$

在强化学习中,采用近端策略优化 (PPO) 和KL散度分别控制更新幅度和策略波动。

$$\mathcal{L}(\phi) = -\mathbb{E}_{x \sim \mathcal{D}, y \sim \pi_{\phi}^{RL}(y|x)} \Big[r_{\theta}(x, y) - \beta \cdot \mathbb{D}_{KL} \Big(\pi_{\phi}^{RL}(y|x) || \pi^{REF}(y|x) \Big) \Big]$$

DPO: 利用简单的二元分类损失从人类偏好标签中学习。

$$\mathcal{L}(\phi) = -\mathbb{E}_{(x, y_w, y_l) \sim \mathcal{D}} \Big[\log \sigma \Big(\beta \log \frac{\pi_{\phi}^{\text{RL}}(y_w | x)}{\pi^{\text{REF}}(y_w | x)} - \beta \log \frac{\pi_{\phi}^{\text{RL}}(y_l | x)}{\pi^{\text{REF}}(y_l | x)} \Big) \Big]$$

模型评估

分为封闭集和开放集。

闭集评估:针对答案选项已经预先定义,并且限制在有限集合内的问题。模型需要从给定的选项中选择正确的答案。其基准指标可以是在特定任务或数据集上的准确率,也可以是其他评价指标。通常分为零次调优 (zero-shot) 和微调 (fine-tuning) 两种设置。零次调优指模型在已有数据集上训练,处理未见任务;微调在特定数据集上训练,获取更好的性能。

开集评估: 更加灵活的问题和回答,模型需要以聊天机器人的形式进行对话,对话内容可以是任意的。其标准可以分为人工手动评分、GPT评分和案例研究。

MLLM研究趋势

粒度支持: 开发在模型输入和输出方面更细粒度支持的MLLM。在输入方面,研发支持用户提示的更细粒度控制的模型,例如从图像到区域、像素;在输出方面,随着输入支持的发展,模型能够给出更高精度和更细粒度的结果。

模态支持: MLLM对模态的支持程度不断增加。研究支持更多种模态内容输入的MLLM, 例如3D点云。此外, 扩展MLLM以生成更多模态的回答, 如图像、音频和视频等。

语言支持:一些工作致力于开发非英语的模型,以覆盖更广泛的用户群体。

场景/任务扩展:除了开发通用的MLLM外,一些研究着眼于更具体的场景,并将MLLMs扩展到具有特定专业知识的下游任务中。例如扩展到医学领域,通过灌输医学领域的知识来解决医学领域的任务。

MLLM与多模态幻觉

多模态幻觉是指 MLLM 产生的响应与图像内容不 一致的现象。分为:

存在幻觉: 最基本的形式, 这意味着模型错误地 声称图像中某些物体的存在;

属性幻觉: 以错误的方式描述某些物体的属性, 例如:无法正确识别颜色,通常与存在幻觉相关;

关系幻觉: 是一种更复杂的类型, 指的是对物体 之间关系的错误描述, 例如相对位置和相互作用。

评估指标:

CHAIR: 检测幻觉事物的比例;

POPE:给出多个二元选择进行测试;

HaELM: 利用纯文本模型自动评价文本幻觉。

其他还包括MME、FaithScore、AMBER等评价指标与方法。





The image features a cute, red dog running across a grassy field ... Around the dog, there are several other dogs visible in the background ...

图11 MLLM的幻觉现象

MLLM与多模态幻觉

多模态幻觉的缓解方法:

事前纠正:一个直观且直接的解决方案是收集专门的数据(例如负面数据)并使用这些数据进行微调,从而产生具有较少幻觉反应的模型。

事中纠正: 在架构设计或功能表示方面进行改进, 探讨幻觉产生的原因, 并设计相应的补救措施来减轻幻觉的产生过程。

事后纠正:在输出生成后纠正幻觉,如利用专家模型补充上下文信息,或对于不确定度较高的结果重新生成回答。

延伸学习

1. 多模态上下文学习 (ICL)

给出少量示例与可选附加指令,LLM观察并对比已有的例子,在类比中学习。

目的是利用少量示例,使模型抽象出通用的理解,以提升处理新任务的能力,加强不同模态信息之间的联系。

通常与指令调优相结合,一般可直接增加在推理阶段。

2. 多模态思维链 (CoT)

CoT是"一系列中间推理步骤"。学习CoT能力的方法有微调、少样本学习、零样本学习。微调构建一系列思维链数据集;少样本学习手工制作一些上下文示例;零样本学习提供设计指令,例如"让我们逐步思考"。CoT的核心是分解任务为子任务。

结构上, CoT又可以分为单链推理和树形推理方法, 链长度分为自适应和预定义。

延伸学习

3. LLM辅助视觉推理

视觉推理结合LLM的优势:

强大的泛化能力:得益于大规模预训练中获得的丰富的开放世界知识,LLM辅助的系统可以轻松地泛化到未见过的对象或概念上,展现出显著的零样本、少样本性能。

具备新的功能:借助LLMs的强大推理能力,这些系统能够执行复杂任务。例如给定一张图片,某些系统可以解释图片背后的含义,或解释一张搞笑的meme为什么引人发笑。

更好的交互性和控制能力:与传统的视觉推理模型相比,LLM-based系统能够通过用户友好的界面(例如点击和自然语言查询)进行细致的控制。

LLM在其中扮演的角色:

作为控制器: LLMs作为中心控制器,将复杂任务分解为更简单的子任务/步骤,并将这些任务分配给适当的工具/模块。

作为决策者:在多轮迭代中解决复杂任务,LLM负责总结当前上下文和历史信息,决定当前步骤的信息是否足以回答问题或完成任务。

作为语义精炼器:利用其丰富的语言学和语义知识,LLMs通常被指导整合信息成为连贯流畅的自然语言句子,或根据不同的特定需求生成文本。

挑战和展望

- 1. 增强长上下文多模态信息处理能力;
- 2. 提升模型遵循复杂指令的能力;
- 3. 优化 M-ICL 和 M-CoT 等技术;
- 4. 开发基于MLLM的智能实体代理;
- 5. 增强模型安全性。

谢谢收看!