Lab3-线程通讯

张配天-2018202180

2020年5月28日

目录

| 1 | 实验目的 | 1 |
|---|--------------------------|---------------|
| 2 | 实验思想和方法 | 1 |
| 3 | 程序结构及算法 3.1 锁的声明 | 2 2 2 |
| 4 | 实验结果 | 2 |
| 5 | 问题探究 5.1 死锁 | 3 3 |
| 6 | 思考 | 3 |
| 7 | 源代码 | 3 |

1 实验目的

- 加深对线程和多线程概念的理解;
- 掌握多线程程序设计的基本方法;
- 学习同一进程内线程间交换数据的方法

2 实验思想和方法

- 自行学习线程间通讯的锁机制
- 实践互斥锁、条件变量和信号量
- 由于线程和父进程共享资源的特点,使用共享内存而非管道避免二次拷贝和二次读取
- 用 ascii 码来判断输入的是字母还是数字

3 程序结构及算法 2

3 程序结构及算法

3.1 锁的声明

- 全局变量 char buff_input[100] = "",作为共享的资源,存储输入字符串;
- 互斥锁 mutex buff, 实现输入和显示线程的互斥;
- 条件变量 toDisplay, 实现输入后显示的同步;
- 信号量 toProcess, 实现输入字符串后处理字符串的同步;
- 信号量 toNotify, 实现处理好字符串后显示信息的同步;

3.2 锁的设计

- 输入和读取不能同时访问临界区资源 (即 buff input), 因此使用互斥锁保证先写再读;
- 在输入完之后才能进行显示,因此在互斥锁内部使用条件变量实现同步,保证输入完成后再显示;
- 由于处理输入的线程和显示线程只有同步关系而非互斥关系,因此使用信号量完成同步(条件变量必须在锁内部使用),保证输入完成后再进行字符串处理;
- 字符串处理结束后唤醒显示线程输出信息,因此再次使用信号量完成同步。

4 实验结果

运行结果如下: 其中 letters.txt,numbers.txt 的结果如下:

```
pt@pt-virtual-machine:~/c/labs$ ./lab3
请输入数据:zpt!!2018202180@ruc.edu.cn
zpt!!2018202180@ruc.edu.cn
-----processing data------
Process completed!
```

图 1: 运行结果

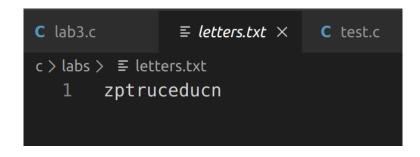


图 2: letters.txt

5 问题探究 3



图 3: numbers.txt

5 问题探究

5.1 死锁

- 如果把 pthread_cond_wait() 放在互斥锁外执行则会引起死锁,因为该函数为了保证即使条件变量得到满足,仍然仅能有 1 个线程访问临界区,会在运行结束后自动将互斥锁闭合。
- pthread_cond_signal() 的位置便比较灵活

5.2 段错误

如果将互斥锁指针参数传为 NULL,则会引起段错误

6 思考

线程通讯和进程通讯的不同之处在于线程可以访问父进程的资源,使得通讯比进程更为方便。

7 源代码

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <pthread.h>
4 #include < string.h>
  #include < semaphore.h>
6
7
  char inputBuff[100] = "";
  pthread_mutex_t mutex_buff;
  pthread_cond_t toDisplay;//toProcess;
  sem_t toProcess,toNotify;//用条件变量的时候必须满足其和output进程的互斥,但
      是process进程和output进程没有互斥关系
  pthread_t tid1,tid2,tid3;
12
13
  void * KCP_input(){
14
      pthread_mutex_lock(&mutex_buff);
15
      printf("请输入数据: ");
16
      scanf("%s",inputBuff);
17
```

7 源代码 4

```
//pthread_cond_signal(&toDisplay);
18
19
       pthread_mutex_unlock(&mutex_buff);
20
       //条件变量的signal的位置要求不严格,因为其不涉及开锁再关锁的行为
21
       pthread_cond_signal(&toDisplay);
22
       sem_post(&toProcess);
23
       //pthread_cond_signal(&toProcess);
24
       return (void*)0;
25
  }
26
   void * DCP_output(){
27
       //cond_wait必须放在互斥锁内部,否则由于其机制是收到相应条件变量后会再次
28
          把该锁锁上,会造成死锁
       //pthread_cond_wait(&toDisplay,&mutex_buff);
29
       pthread_mutex_lock(&mutex_buff);
30
       pthread_cond_wait(&toDisplay,&mutex_buff);
31
       printf("%s \setminus n", inputBuff);
32
       pthread_mutex_unlock(&mutex_buff);
33
       printf("-----processing data----\n");
34
       sem_wait(&toNotify);
35
       printf("Process completed!\n");
36
       return (void*)0;
37
   }
38
   void * CCP_dispose(){
39
       sem_wait(&toProcess);
40
       FILE * fp_num = fopen("numbers.txt","w");
41
       FILE * fp_let = fopen("letters.txt","w");
42
       //pthread_mutex_lock(&mutex_buff);
43
       //pthread_cond_wait(&toProcess,&mutex_buff);
44
       for(int i = 0;i < strlen(inputBuff);i++){</pre>
45
           int c = (int)inputBuff[i];
46
           if(c \le 57 \&\& c \le 48){
47
               fputc(inputBuff[i],fp_num);
48
           }
49
           else if(c<=122 && c>=65){
50
               fputc(inputBuff[i],fp_let);
51
           }
52
       }
53
       sem_post(&toNotify);
54
       //关闭文件
55
       fclose(fp_let);
56
       fclose(fp_num);
57
       return (void*)0;
58
59
   }
```

7 源代码 5

```
60
   int main(){
61
62
       pthread_mutex_init(&mutex_buff,NULL);
63
       //pthread_cond_init(&toProcess,NULL);
64
       pthread_cond_init(&toDisplay,NULL);
65
       sem_init(&toProcess,1,0);//同步
66
       sem_init(&toNotify,1,0);//同步
67
68
69
       //默认先创建的的线程会先执行
70
       pthread_create(&tid1,NULL,DCP_output,NULL);
71
       pthread_create(&tid2,NULL,CCP_dispose,NULL);
72
       pthread_create(&tid3,NULL,KCP_input,NULL);
73
74
       pthread_join(tid1,NULL);
75
       pthread_join(tid2,NULL);
76
       pthread_join(tid3,NULL);
77
       //等待所有线程完成任务后释放内存
78
       pthread_cond_destroy(&toDisplay);
79
       pthread_mutex_destroy(&mutex_buff);
80
       sem_destroy(&toProcess);
81
       sem_destroy(&toNotify);
82
83
       return 0;
84
85
```