# Phân tích và thiết kế Hệ thống

Nguyễn Bá Ngọc

Chương 2

https://www.youtube.com/ watch?v=vIfP6cVcHJ8&t=2683s

BK-2020

## Chương 2

Môi trường & nhu cầu Dự án & quản lý dự án Yêu cầu & xác định yêu cầu

#### Nội dung chương 2

- Môi trường và nhu cầu
- Tổng quan về quản lý dự án
- Xác định yêu cầu

## Môi trường & Nhu cầu

#### Tạo lập dự án

- Dự án thường được phát sinh từ các nhu cầu nghiệp vụ
  - Được xác định bởi người làm nghiệp vụ
  - Được xác định bởi người làm CNTT
  - (tốt hơn nữa) được xác định đồng thời bởi cả hai.
- Người tài trợ tin tưởng vào hệ thống và muốn thấy nó thành công
  - Thường là người làm nghiệp vụ
  - Có thẩm quyền để đưa dự án phát triển

## Tạo lập dự án<sub>(2)</sub>

Các dự án phát triển Hệ thống Thông tin thường:

- Đáp ứng một tiềm năng
  - Bước đi chiến lược
  - Đem lại lợi thế cạnh tranh
- Giải quyết một vấn đề:
  - Hệ thống hiện tại liên tục phát sinh sự cố vận hành
  - Nhu cầu người dùng không được đáp ứng
- Đáp ứng một chỉ thị từ bên ngoài
  - Tạo lập các biểu mẫu báo cáo theo quy định của pháp luật

## Tạo lập dự án<sub>(3)</sub>

Có thể chia các giá trị mà dự án sẽ tạo ra thành hai nhóm:

- Giá trị hữu hình
  - Có thể định lượng và đo đếm trực tiếp được
  - Ví dụ: giảm 2% trong chi phí vận hành
- Giá trị vô hình
  - Chúng ta biết nó sẽ tạo ra giá trị và tiết kiệm thời gian, nhưng chúng ta có thể không định lượng được hoặc đo được những lợi ích của nó
  - Ví dụ: Làm khách hàng hài lòng hơn; nâng cao trình độ chuyên môn trong bộ phận IT; v.v.

#### Yêu cầu hệ thống

- Một tài liệu mô tả các lý do cần xây dựng một hệ thống và các giá trị mà hệ thống sẽ đem lại
- Có 5 thành phần:
  - Người tài trợ dự án: Điểm giao tiếp chính của dự án
  - Nhu cầu nghiệp vụ: Lý do đưa ra dự án
  - Các yêu cầu nghiệp vụ: Hệ thống sẽ làm gì
  - Giá trị nghiệp vụ: Tổ chức sẽ có lợi gì từ dự án
  - Các vấn đề đặc biệt: Bất kỳ vấn đề gì khác cần quan tâm

#### Phân tích tính khả thi

- Dự án này có khả thi hay không?
  - Các rủi ro là gì?
  - Có tránh được những rủi ro này hay không?
- Các thành phần chính:
  - Tính khả thi kỹ thuật (Chúng ta có khả năng xây dựng nó?)
  - Tính khả thi kinh tế (Chúng ta có nên xây dựng nó?)
  - Tính khả thi tổ chức (Liệu họ sẽ sử dụng nó?)

#### Tính khả thi kỹ thuật

- Xác định rủi ro trong những mảng sau:
  - Mảng chức năng: Những người phân tích có kinh nghiệm trong lĩnh vực nghiệp vụ này không?
  - Công nghệ: Càng ít kinh nghiệm với công nghệ thì rủi ro càng cao
  - Quy mô dự án: Dự án càng lớn thì càng có nhiều rủi ro
  - Tính tương thích: Càng khó tích hợp thì rủi ro càng cao

## Tính khả thi kinh tế (Phân tích Chi phí-Lợi ích)

- Xác định các khoản chi phí các lợi ích
- Gán giá trị cho các khoản chi phí và các lợi ích
- Xác định dòng tiền
- Xác định giá trị bằng một hoặc nhiều phương pháp
  - Giá trị hiện tại thuần (NPV)
  - Tỷ lệ hoàn vốn đầu tư (ROI)
  - Điểm hòa vốn

## Các công thức để xác định giá trị

Đại lượng	Định nghĩa	Công thức
Giá trị hiện tại (PV)	Khoản đầu tư hôm nay so với cùng một khoản trong tương lai, tính đến lạm phát và thời gian	$\frac{Khoản đầu tư}{(1 + tỉ lệ lạm phát)^n}$ n = số năm trong tương lai
Giá trị hiện tại thuần (NPV)	Giá trị hiện tại của khoản lợi ích trừ đi giá trị hiện tại của khoản chi	PV lãi - PV chi
Tỷ lệ hoàn vốn đầu tư (ROI)	Tỷ lệ doanh thu hoặc chi phí tiết kiệm được trên khoản đầu từ	Tổng lợi ích – Tổng chi Tổng chi
Điểm hòa vốn	Là thời điểm mà dự án đã tạo ra giá trị bằng khoản đầu tư đã chi cho dự án	NPV hàng năm*-NPV tích lũy NPV hàng năm*  * Sử dụng NPV hàng năm từ năm đầu tiên mà dự án có dòng tiền dương Thêm lượng trên vào năm mà dự án có dòng tiền dương

12

Ví dụ phân Chi phí-Lợ	

		2015	2016	2017	2018	2019	Tổng	
ch ch	Tăng doanh thu bán hàng Giảm chi phí chăm sóc khách hàng Giảm chi phí tồn kho TÔNG LỢI ÍCH: PV TÔNG LỢI ÍCH: CỘNG DÒN PV TỔNG LỢI ÍCH:	500,000 70,000 68,000 <u>638,000</u> <u><b>619,417</b></u> <u><b>619,417</b></u>	530,000 70,000 68,000 <u>668,000</u> <b>629,654</b> <b>1,249,072</b>	561,800 70,000 68,000 <u>699,800</u> <u><b>640,416</b></u> <u><b>1,889,488</b></u>	595,508 70,000 68,000 <u>733,508</u> <u>651,712</u> <u>2,541,200</u>	631,238 70,000 68,000 <u>769,238</u> <u>663,552</u> <u>3,204,752</u>	<u>3,204,752</u>	
	2 máy chủ @ \$125,000 Máy in Bản quyền phần mềm Phần mềm máy chủ Nhân công phát triển TỔNG CHI PHÍ PHÁT TRIỀN:	250,000 100,000 34,825 10,945 1,236,525 1,632,295	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0		
	Phần cứng Phần mềm Nhân công vận hành TỔNG CHI PHÍ VẬN HÀNH:	54,000 20,000 111,788 185,788	81,261 20,000 116,260 217,521	81,261 20,000 120,910 222,171	81,261 20,000 125,746 227,007	81,261 20,000 130,776 232,037		
	TỔNG CHI PHÍ: PV TỔNG CHI PHÍ: CỘNG DỒN PV TỔNG CHI PHÍ:	1,818,083 1,765,129 1,765,129	217,521 205,034 1,970,163	222,171 203,318 2,173,481	227,007 201,693 2,375,174	232,037 200,157 2,575,331	<u>2,575,331</u>	
	Tổng lợi ích - chi phí của dự án: NPV HÀNG NĂM: NPV TÍCH LŨY:	(1,180,083) (1,145,712) (1,145,712)	450,479 424,620 (721,092)	477,629 437,098 (283,993)	506,501 450,019 <u>166,026</u>	537,201 463,395 <u>629,421</u>	<u>629,421</u>	
	Hoàn vốn đầu tư: Điểm hòa vốn:	24.44% 3.63106902;	(629,421 / (Hòa vốn d	81 8r 1000	ăm thứ 4; 450	),019 - 166,020	6 / 450,019 = .63)	1
	Các lợi ích vô hình:	Dịch vụ này h			bởi các đối thi	ù		

Làm tăng sự hài lòng của khách hàng

#### Ví dụ Điểm hòa vốn



#### Tính khả thi tổ chức

- Người dùng sẽ đón nhận hệ thống?
- Dự án có thuận theo chiến lược chung?
- Thực hiện phân tích các bên liên quan
  - (Các) Quán quân dự án
  - Ban quản lý
  - Người dùng hệ thống
  - Các bên khác

Nhìn nhận xem: Các thành phần tham gia dự án, các thành phần của dự án nó có đồng nhất vs dự án mới hay không, có phù hợp với tầm nhìn công ty hay không

#### Lựa chọn dự án

- Các dự án được phê duyệt, từ chối hoặc tạm hoãn dựa trên giá trị được tạo ra so với các rủi ro
- Các dự án được lựa chọn được đưa vào quy trình quản lý dự án

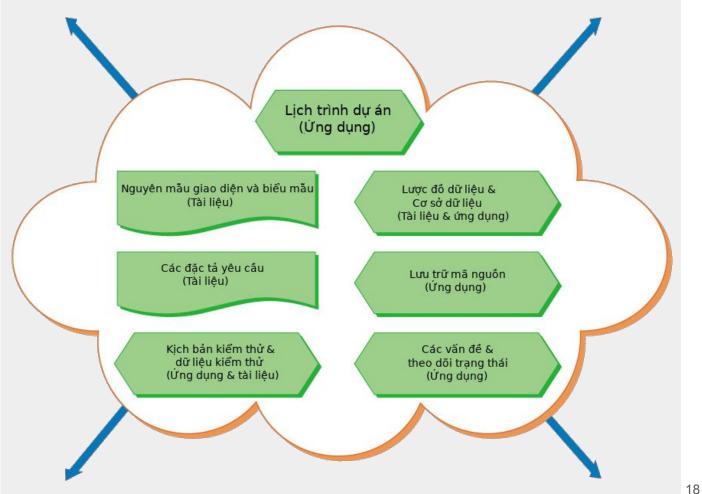
giả định 1 cty và lựa chọn 1 dự án phù hợp

#### Thiết lập môi trường làm việc

office 365 online

- Lựa chọn tập công cụ hợp lý
  - Sử dụng các công cụ CASE thích hợp đế:
    - Tăng năng suất và tập trung thông tin (cơ sở lưu trữ)
    - Sử dụng các biểu đồ dễ hiểu và thuận tiện cho giao tiếp
  - Sử dụng các quy chuẩn

#### Thiết lập môi trường làm $\text{việc}_{(2)}$



## Quản lý dự án

Giới thiệu 1 vài nét chính

#### Người quản lý dự án

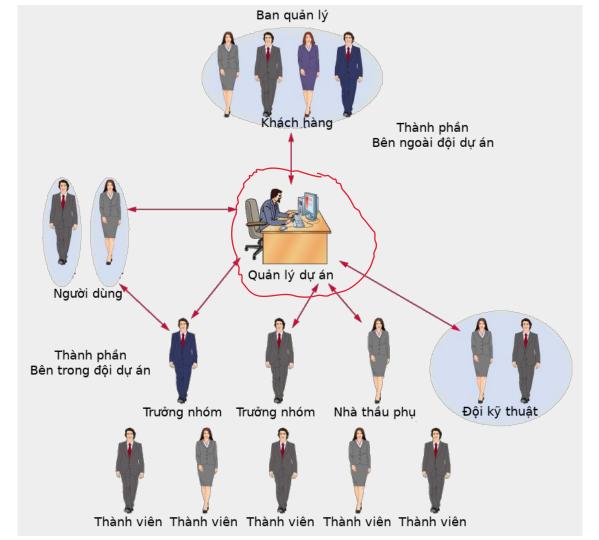
Giữ vai trò quan trọng đưa dự án đến kết thúc thành công

- Các trách nhiệm trong đội thực hiện dự án
  - Xây dựng lịch trình thực hiện dự án
  - Tuyển dụng và đào tạo các thành viên
  - Giào việc cho các nhóm và các thành viên
  - Đánh giá các rủi ro dự án
  - Giám sát và điều khiển các sản phẩm và các cột mốc của dự án
- Các trách nhiệm bên ngoàt đội thực hiện dự án
  - Báo cáo trạng thái và tiến độ dự án
  - Làm việc trực tiếp với khách hàng (người tài trợ của dự án) và các bên liên quan khác
  - Xác định các tài nguyên cần thiết và tìm kiếm các tài nguyên

#### Các bên liên quan khác bên ngoài đội dự án

- Khách hàng
  - Người hoặc nhóm người tài trợ dự án
- Ban quản lý
  - Các khách hàng và các quản lý quan trọng, những người đánh giá tiến độ và điều hành dự án
- Người dùng
  - Một người hoặc một nhóm người sẽ sử dụng hệ thống mới

#### Quản lý dự án và các bên liên quan trong dự án



#### Các mảng tri thức trong quản lý dự án (PMBOK)

Lĩnh vực quản lý dự án đc chia làm 10 mảng

project managerment body of knowledge

PMBOK được chia thành 10 mảng tri thức:

- tích hợp 9 cái còn lai
  - o Quản lý tích hợp dự án: Tích hợp tất cả các mảng tri thức khác thành một thế thống nhất
  - Quản lý phạm vi dự án: Xác định và quản lý các chức năng cần thêm vào hệ thống cũng như phạm vi công việc mà đội dự án phải hoàn thành
  - Quản lý thời gian dự án: Tạo một lịch trình chi tiết cho tất cả các nhiệm vụ dự án và sau đó theo dõi tiến độ dự án theo một số cột mốc đã được xác định.
  - Quản lý chi phí dự án: Tính toán Chi phí/Lợi ích ban đầu và cập nhật lại sau đó, và theo dõi
    các chi phí theo tiến trình phát triển dự án.
  - Quản lý chất lượng dự án: Thiết lập một kế hoạch toàn diện để đảm bảo chất lượng, bao gồm các hoạt động đảm bảo chất lượng cho tất cả các pha của một dự án.

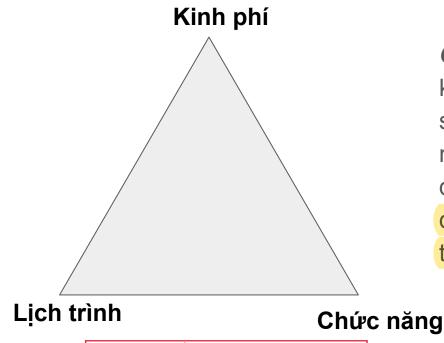
giống tính khả thi kinh tế, nhưng chi phí có thể tính toán lại vì càng về sau theo tình hình phát triển càng chính xác

## Các mảng tri thức trong quản lý dự án (PMBOK)<sub>(2)</sub>

- PMBOK (tiếp theo)
  - Quản lý nguồn nhân lực dự án: Tuyển dụng các thành viên dự án; đào tạo, tạo động lực, và xây dựng đội dự án; và thực hiện các hoạt động liên quan để đảm bảo một đội gắn kết, hoạt động hiệu quả.

    Teambuilding gắt kết các thành viên trong nhóm
  - Quản lý giao tiếp trong dự án: Xác định tất cả các bên liên quan và những giao tiếp chính
     với mỗi bên; ngoài ra còn thiết lập tất cả các cơ chế giao tiếp và các lịch trình;
  - Quản lý rủi ro dự án: Xác định và kiểm tra theo tất cả các rủi ro tiềm năng có thể khiến dự án thất bại và phát triển các kế hoạch để giảm thiểu những rủi ro này.
  - Quản lý các nguồn cung cho dự án: Xây dựng các yêu cầu, thẩm định các đơn giá, soạn hợp đồng, và theo dõi năng lực của nhà cung cấp.
  - Quản lý các bên liên quan trong dự án: Xác định và giao tiếp với các bên liên quan của hệ thống mới.

#### Quản lý dự án



Quản lý dự án là tiến trình bao gồm lập kế hoạch thực hiện dự án sau đó giám sát và điều khiển nó để dự án đi đến một kết thúc thành công: Hệ thống có đủ các chức năng như được yêu cầu, dự án hoàn thành đúng lịch trình và trong giới hạn kinh phí.

Ví dụ khách muốn thêm chức năng => nới rộng lịch trình và chi phí

#### Ước lượng chi phí dự án Thường dựa trên exp

- Những ước lượng kéo theo các đánh đổi giữa chức năng, thời gian và chi phí
- Nó là tiến trình quy đổi các giá trị dự án sang thời gian và chi phí
- Những ước lượng hợp lý nhất có được từ kinh nghiệm
- Phương pháp đơn vị ca sử dụng; được dựa trên:
  - Các hê số phức tạp kỹ thuật (13)
  - Các hê số môi trường (8)

ko thì thực hiên phương pháp đơn vi ca sử dung Usecase point

#### Ví dụ ước lượng theo đơn vị ca sử dụng

 Tác nhân và ca sử dụng

Mỗi 1 point quy đổi ra chi phí phụ thuộc: - Hệ thống phức tạp hay ko ?

- Môi trường thuận lợi để phát triển ?
- => Cần đếm số điểm của ca sử dụng:
- + Cần phân loại các tác nhân ( trọng số ko thay đổi) phân loại tác nhân vào: Đơn giản, trung bình, phức tạp

Bảng đánh gi	á trọng số tác	nhân chưa	hiệu chỉnh
--------------	----------------	-----------	------------

bang dann gia trọng 30 tác inian chữa mọa chính						
Loại Tác		Hệ số				
Nhân	Mô tả	trọng số	Số lượng	Kết quả		
	Hệ thống ngoại sử dụng API đầy					
Đơn giản	đủ	1	0	0		
	Hệ thống ngoại sử dụng giao					
	diện dựa trên giao thức, ví dụ,					
	HTTP, TCT/IP, hoặc một cơ sở dữ					
Trung bình	liệu	2	0	0		
Phức tạp	Con người	3	4	12		
	Tổng trọng số tác nhân c	chưa hiệu ch	inh (UAW)	12		

Bảng đánh giá trọng số ca sử dụng chưa hiệu chỉnh

Dang dam	bang dann gia crong so ca sa dang chua mea chinn						
Loại ca		Hệ số					
sử dụng	Mô tả	trọng số	Số lượng	Kết quả			
Đơn giản	1-3 giao dịch	5	3	15			
Trung bình	4-7 giao dịch	10	4	40			
Phức tạp	> 7 giao dịch	15	1	15			
	Tổng trong số ca sử dụng chưa hiệu chỉnh (IIIICW)						

Tiếp tục phân loại ca sử dụng

82

## Ví dụ ước lượng theo đơn vị ca sử dụng<sub>(2)</sub>

Liên quan đến mục tiêu đặt ra

 Các chỉ số phức tạp kỹ thuật

dựa nhiều vào kinh nghiệm, đánh giá từ 0->5 mức độ quân tâm, hoàn thiện đủ

		Hệ số	Đánh giá	Kết quả
Mã chỉ số	Mô tả	Trọng số	(0-5)	trọng số
T1	Hệ phân tán	2.0	0	0
T2	Chỉ số thời gian phản hồi hoặc	1.0		
	thông lượng		5	5
T3	Hiệu quả sử dụng thực tế	1.0	3	<u>5</u>
T4	Xử lý bên trong phức tạp	1.0	1	1
T5	Tái sử dụng mã nguồn	1.0	1	1
Т6	Dễ cài đặt	0.5	2	1
T7	Dễ sử dụng	0.5	4	2
T8	Tính khả chuyển	2.0	0	0
T9	Dễ bảo trì	1.0	1	1
T10	Xử lý song song/đồng thời	1.0	0	0
T11	Bao gồm các yêu cầu bảo mật	1.0		
	đặc biệt		0	0
T12	Sử dụng mã nguồn từ/cho bên	1.0		
	thứ ba		0	0
T13	Yêu cầu đào tạo đặc biệt cho	1.0		
	người dùng		0	0
	Trọng s	số kỹ thuật	(TFactor)	14

 $H\hat{e} s \hat{o} ph \acute{u} c tap k \tilde{y} thu \hat{a} t (TCF) = 0.6 + (0.01 * TFactor)$  0.74

## Ví dụ ước lượng theo đơn vị ca sử dụng<sub>(3)</sub>

Các chỉ số môi trường
 Thể hiện hiện trạng thực tế của đội quản lý dự án

ſΫ́	ếu tố liên quan	đến exp		Đánh giá	Kết quả	
	Mã chỉ s	ố Mô tả	Trọng số	(0-5)	trong số	
	E1	Có kinh nghiệm với quy trình phát triển hệ thống đang được sử dụng	1.5	4	6	
	E2	Có kinh nghiêm về lĩnh vực ứng	0.5	7		
Y		dụng		4	2	
	E3	Kinh nghiệm về cách tiếp cận hướng	1.0			
		đối tượng		4	4	
	E4	Kinh nghiệm của người phân tích	0.5	5	3	
	E5	Động lực	1.0	5	5	
	E6	Tính ổn định của yêu cầu	2.0	5	10	
	E7 /	Nhân sự bán thời gian Càng nhiều exp,	-1.0	0	0	
	E8/	Kinh nghiệm lập trình trọng số càng nhơ	-1.0	4	-4	
		Trọng số r	nôi trường	(EFactor)	26	
	Hệ số m	ôi trường (EF) = 1.4 + (-0.03 * E	Factor)		0.635	

## Ví dụ ước lượng theo đơn vị ca sử dụng<sub>(4)</sub>

Tổng hợp kết quả

```
Số đơn vị ca sử dụng sau hiệu chỉnh (UCP) = UUCP * TCF * EC 38.5318
```

đơn vị chưa hiệu chỉnh ban đầu \* hệ số phức tạp kĩ thuật \* hệ số môi trường

```
Đếm #chỉ số môi trường bất lợi = #chỉ số môi trường trong
∕số E1-E6 được đánh giá < 3 + #chỉ số môi trường trong số
E7-E8 được đánh giá > 3
```

đội dự án kém, ko kinh nghiệm, ko động lưc => chỉ số đếm chắc chắn cao (>=4)

```
Nếu #chỉ số môi trường bất lợi <= 2
thì PHM = 20
Ngược lại nếu #chỉ số môi trường bất lợi = 3 hoặc 4
thì PHM = 28
Ngược lại
thì nên cân nhắc lại về dự án, vì rủi ro quá cao.
```

20

Chi phí theo giờ nhân lực = UCP \* PHM

770.636

#### Tạo lập kế hoạch làm việc

- Kế hoạch làm việc: Một danh mục động và tuần tự các nhiệm vụ cần thực hiện để hoàn thành dự án
- Các cách tiếp cận:
  - Dựa trên và điều chỉnh các dự án đang có hoặc đã hoàn thành
  - Tạo các nhiệm vụ dựa trên phương pháp luận đang được sử dụng

## Tạo lập kế hoạch làm việc<sub>(2)</sub>

Theo phương pháp luậr

- Phát triển kế hoạch làm việc chi tiết có ba bước:
  - Phát triển một cấu trúc chia nhỏ công việc (WBS) work break-down structure
    - Danh mục (có thể phân cấp) các hoạt động và các nhiệm vụ được sử dụng để ước lượng công việc cần hoàn thành trong một dự án hoặc một vòng lặp
  - Ước lượng chi phí và xác định các phụ thuộc
    - Thời gian thực hiện nhiệm vụ
    - Các nhiệm vụ cần phải được hoàn thành trước khi có thể bắt đầu nhiệm vụ khác (Sự phụ thuộc giữa các nhiệm vụ)
    - Đường cảnh báo là một chuỗi các nhiệm vụ không thể trì hoãn được mà không làm trì hoãn toàn bộ dự án.
       khi có 1 trật tự topo => xđ được 1 đường cảnh báo: 1 trật tự tuần tự giữa các điểm (khi bố trí các nhiệm vụ kề sát nhau ko có khoảng trống, lề => nếu 1 đường có 1 sự chậm
    - Lập một lịch trình trực quan trễ => cả dự án chậm : đường cảnh báo càng dài, rủi ro càng cao)

1-10 người: Dùng app: Gantt Project gửi tệp cho nhau

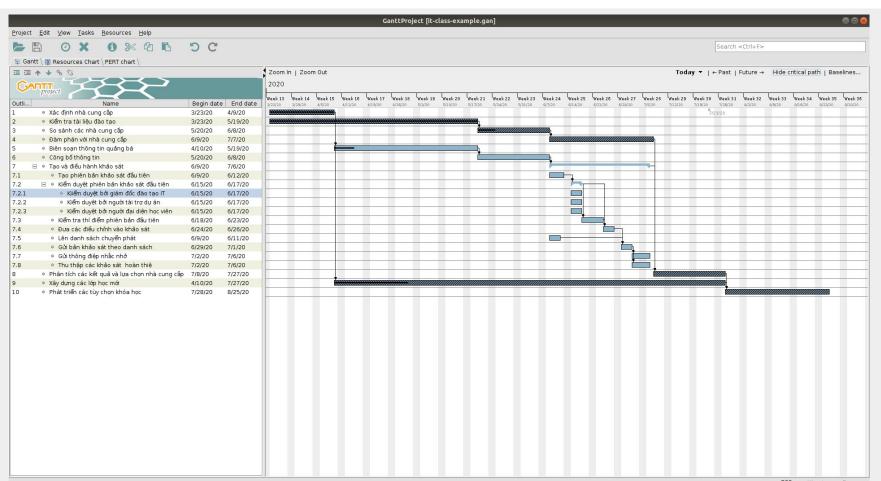
Nhiều người: app ko tiện lợi Biểu đồ Gantt: Biểu đồ cột nằm ngang biểu diễn WBS

Biểu đồ mạng lưới: PERT/CPM

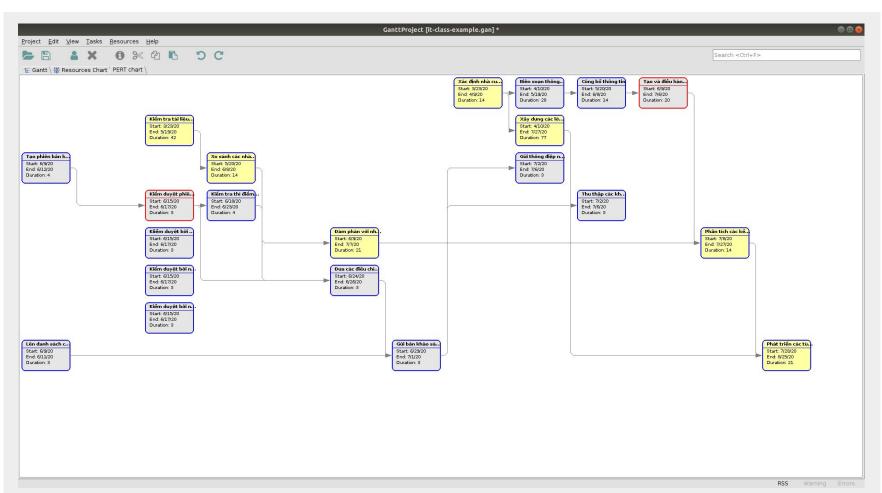
Ở vtri quản lý, có thẻ nhìn vào đường cảnh báo để dự đoán và phản ứng điều chỉnh, rà soát toàn bộ lịch trình Ví dụ cấu trú chia nhỏ côn việc "Mở lớp đào tạo IT"

	Mã	Tên nhiệm vụ	Bắt đầu	Kết thúc	Phụ thuộc	Trạng thái
	1	Xác định nhà cung cấp	3/23/20	4/9/20		Hoàn thành
úc	2	Kiểm tra tài liệu đào tạo	3/23/20	5/19/20		Hoàn thành
	3	So sánh các nhà cung cấp	5/20/20	6/8/20	1, 2	Đang làm
ng	4	Đàm phán với nhà cung cấp	6/9/20	7/7/20	3	Mở
p	5	Biên soạn thông tin quảng bá	4/10/20	5/19/20	1	Đang làm
	6	Công bố thông tin	5/20/20	6/8/20	5	Mở
	7	Tạo và điều hành khảo sát	6/9/20	7/6/20	6	Mở
	7.1	Tạo phiên bản khảo sát đầu tiên	6/9/20	6/12/20		Mở
	7.2	Kiểm duyệt phiên bản khảo sát đầu tiên	6/15/20	6/17/20	7.1	Mở
	7.2.1	Kiiểm duyệt bởi giám đốc đào tạo IT	6/15/20	6/17/20		Mở
	7.2.2	Kiểm duyệt bởi người tài trợ dự án	6/15/20	6/17/20		Mở
	7.2.3	Kiểm duyệt bởi người đại diện học viên	6/15/20	6/17/20		Mở
	7.3	Kiểm tra thí điểm phiên bản đầu tiên	6/18/20	6/23/20	7.1	Mở
	7.4	Đưa các điều chỉnh vào khảo sát	6/24/20	6/26/20	7.2, 7.3	Mở
	7.5	Lên danh sách chuyển phát	6/9/20	6/11/20		Mở
	7.6	Gửi bản khảo sát theo danh sách	6/29/20	7/1/20	7.4, 7.5	Mở
	7.6	Gửi thông điệp nhắc nhở	7/2/20	7/6/20	7.6	Mở
	7.8	Thu thập các khảo sát hoàn thiệ	7/2/20	7/6/20	7.6	Mở
	8	Phân tích các kết quả và lựa chọn nhà cu	7/8/20	7/27/20	4, 7	Mở
	9	Xây dựng các lớp học mới	4/10/20	7/27/20	1	Đang làm
	10	Phát triển các tùy chọn khóa học	7/28/20	8/25/20	8, 9	Mở

#### Biểu đồ Gantt



#### Biểu đồ Pert



#### Cấu trúc chia nhỏ công việc tiến hóa

Được tạo theo nguyên lý lặp và tăng dần

WBS ko cần làm sẵn luôn: Lập 1 kế hoach ban đầu. Sau khi hết 1 vòng lặp => lập lại (file đại siêu thi partion

- Được tổ chức theo phong cách nhất quán cho các dự án
  - Tính tổng quát cho phép rút kinh nghiệm từ các thành công và thất bại trong quá khứ

## Cấu trúc chia nhỏ công việc tiến hóa<sub>(2)</sub>

- Quy trình thống nhất:
  - Các nhiệm vụ và các khoảng thời gian tuân thủ theo các pha
  - Các nhiệm vụ được thực hiện trong các dòng công việc khác nhau
  - Các dòng công việc là các danh mục chính
  - Các dòng công việc được phân rã theo các pha
  - Các pha được phân rã theo các nhiệm vụ được yêu cầu
  - Các nhiệm vụ mới được thêm vào sau khi kết thúc mỗi vòng lặp

#### Quản lý phạm vi

- Rủi ro "xê dịch" phạm vi chức năng
- Khi khách muốn thêm chức năng
  - Xuất hiện sau khi dự án đã bắt đầu được triển khai
  - Xảy ra do các yêu cầu mới được thêm vào
  - Có thể có những hiệu ứng xấu làm biến đổi lịch trình
- Các kỹ thuật quản lý phạm vi dự án
  - Xác định tất cả (tối đa) các yêu cầu từ ban đầu
  - Chỉ cho phép bổ xung những thay đổi thực sự cần thiết
  - Đánh giá thận trọng các ảnh hưởng của những thay đổi được đề xuất
  - Trì hoãn một số thay đổi cho "những cải tiến trong tương lai"
  - Sử dụng kỹ thuật hiệp đấu

## Các bước triển khai hiệp đấu

- 1. Thiết lập ngày chuyển giao hệ thống
- Uu tiên những chức năng quan trọng cần phải đưa vào hệ thống
- Xây dựng phần lõi hệ thống (những chức năng được xếp hạng quan trọng nhất)
- 4. Tạm gác những chức năng không thể hoàn thành trong giới hạn thời gian
- 5. Chuyển giao hệ thống với những chức năng thiết yếu
- 6. Lặp các bước 3 tới 5 để thực hiện điều chỉnh và bổ xung cho phiên bản mới.

# Xác định yêu cầu

## Tổng quan về xác định yêu cầu

- Một bước rất quan trọng ảnh hưởng đến toàn bộ SDLC
- Các thay đổi có thể dễ dàng được thực hiện ở giai đoạn này
- Hầu hết (>50%) dự án thất bại có nguyên nhân là các vấn đề với yêu cầu
- Quy trình lặp của PT&TK HĐT hiệu quả bởi vì:
  - Mỗi vòng lặp xác định và triển khai một gói yêu cầu nhỏ
  - Hệ thống phát triển tăng dần theo thời gian

# Tổng quan về xác định yêu cầu<sub>(2)</sub>

lPhi chức năng

- Mục đích: Chuyển đổi các yêu cầu nghiệp vụ bậc cao (từ trong yêu cầu hệ thống) thành các yêu cầu chi tiết để có thể được sử dụng như đầu vào để tạo các mô hình
- Yêu cầu là gì?
  - Một mô tả về những gì mà hệ thống phải làm hoặc một đặc điểm mà nó phải có
  - Sau này sẽ dẫn đến những mô tả kỹ thuật về cách triển khai hệ thống
- Các loại yêu cầu:
  - Chức năng: Liên quan đến xử lý hoặc dữ liệu
  - Phi chức năng: Liên quan đến hiệu năng hoặc đặc điểm sử dụng

## Tổng quan về xác định yêu cầu<sub>(3)</sub>

- Các yêu cầu chức năng & các yêu cầu phi chức năng được liệt kê theo định dạng danh mục được đánh số
- Có thể được đánh giá mức ưu tiên
- Cung cấp các thông tin cần thiết trong các dòng công việc tiếp theo
- Xác định phạm vi của hệ thống

#### Ví dụ các danh mục yêu cầu

#### Các yêu cầu phi chức năng

- 1. Các yêu cầu vận hành
  - 1.1. Hệ thống sẽ hoạt động trong môi trường Linux
  - 1.2. Hệ thống cần có khả năng kết nối không dây với máy in
  - 1.3. Hệ thống cần tự động cập nhật sau mỗi ngày làm việc
- 2. Yêu cầu hiệu năng
  - 2.1. Hệ thống sẽ lưu xong một lịch hẹn mới trong giới hạn 2 giây
  - 2.2. Hệ thống sẽ cập nhật lịch làm việc của mỗi ngày trong giới hạn 2 giây
- 3. Các yêu cầu bảo mật
  - 3.1. Chỉ bác sĩ mới có thể đăng lịch tiếp nhận của họ
  - 3.2. Chỉ người quản lý mới có thể tạo lịch làm việc
- 4. Các yêu cầu văn hóa và chính trị
  - 4.1. Không có yêu cầu văn hóa và chính trị đặc biệt nào

- Hiển thị ngày/tháng/năm vs người dung Việt

Đa ngôn ngữ hay ko

#### Các yêu cầu chức năng

- 1. Quản lý cuộc hen
  - 1.1. Bệnh nhân tạo cuộc hẹn mới
  - 1.2. Bệnh nhân thay đổi cuộc hẹn
  - 1.3. Bệnh nhân hủy cuộc hẹn
- Tạo lịch làm việc
  - 2.1. Người quản lý phòng khám kiểm tra lịch làm việc hàng ngày
  - 2.2. Người quản lý phòng khám in lịch làm việc hàng ngày
- 3. Ghi lịch tiếp nhận của bác sĩ
  - 3.1. Bác sỹ cập nhật lịch tiếp nhận

#### Xác định yêu cầu

- Cần sự hợp tác giữa người làm CNTT & người làm nghiệp vụ
- Các chiến thuật phân tích vấn đề:
  - Phân tích nguyên nhân gốc
  - Phân tích thời lượng
  - Chi phí dựa trên hoạt động
  - Đánh giá không chính thức
  - Phân tích đầu ra
  - Phân tích công nghệ
  - Loại bỏ hoạt động

## Xác định yêu cầu<sub>(2)</sub>

- Các yêu cầu được xác định tốt nhất bởi người phân tích hệ thống và người làm nghiệp vụ làm việc cùng nhau
- Các kỹ thuật xác định yêu cầu:
  - Phỏng vấn, khảo sát và/hoặc quan sát
  - Kết hợp phát triển ứng dụng (JAD)
  - Phân tích tài liệu

### Tạo các danh mục yêu cầu

- Xác định các loại yêu cầu chức năng và phi chức năng áp dụng cho dự án
- Sử dụng các kỹ thuật thu thập yêu cầu để thu thập các chi tiết
- Người phân tích làm việc với người dùng để kiểm tra, thay đổi và đánh giá mức ưu tiên cho mỗi yêu cầu
- Tiếp tục thực hiện tiến trình này trong dòng công việc phân tích, nhưng thận trọng với rủi ro xê dịch phạm vị
- Các yêu cầu đáp ứng một nhu cầu nhưng không nằm trong phạm vi hiện tại có thể được thêm vào danh sách phát triển trong tương lai

## Các vấn đề trong xác định yêu cầu

- Người phân tích có thể không tiếp cận được đúng người dùng
- Các đặc tả yêu cầu có thể không đầy đủ
- Một số yêu cầu có thể không được phát hiện từ ban đầu
- Có thể gặp khó khăn trong kiểm tra và đánh giá các yêu cầu

#### Các chiến lược phân tích

- Phân tích vấn đề
  - Hỏi người dùng về các vấn đề với hệ thống hiện có
  - Hỏi người dùng cách họ muốn giải quyết những vấn đề này
  - Phân loại: Đề xuất nhằm nâng cao hiệu quả hay để dễ sử dụng
- Phân tích nguyên nhân gốc
  - Tập trung vào nguyên nhân của một vấn đề, không phải cách giải quyết nó
  - Tao môt danh sách ưu tiên cho các vấn đề
  - Tìm hiểu nguyên nhân của các vấn đề
  - Bắt đầu xây dựng giải pháp sau khi các nguyên nhân đã được làm rõ

# Các chiến lược phân tích<sub>(2)</sub>

- Phân tích thời lượng
  - Xác định thời gian cần thiết để hoàn thành mỗi bước trong một quy trình nghiệp vụ
  - So sánh với tổng thời gian cần cho toàn bộ tiến trình
  - Khác biệt lớn cho thấy rằng các vấn đề có thể được giải quyết bằng cách:
    - Kết hợp một số bước
    - Thực hiện một số bước đồng thời (song song)
- Chi phí dựa trên hoạt động
  - Tương tự như thời lượng nhưng áp dụng cho các chi phí
- Đánh giá không chính thức
  - Phân tích các tiến trình tương tự trong các tổ chức thành công khác

## Các chiến lược phân tích<sub>(3)</sub>

- Phân tích đầu ra
  - Kết quả cuối cùng mà khách hàng muốn có là gì?
- Phân tích công nghệ
  - Áp dụng công nghệ mới vào quy trình nghiệp vụ và xác định các lợi ích
- Loại bỏ hoạt động
  - Loại bỏ từng hoạt động trong một quy trình nghiệp vụ, và quan sát tiến trình trong điều kiện đó, tìm hiểu các hiệu ứng mà nó tạo ra.

### Các kỹ thuật thu thập yêu cầu

- Tiến trình được sử dụng để:
  - Phát hiện tất cả các yêu cầu (các yêu cầu được phát hiện sau trong tiến trình phát triển có xu hướng khó kết hợp)
  - Tạo dựng sự hỗ trợ và sự tin tưởng trong cộng đồng người dùng
- Sử dụng (các) kỹ thuật nào?
  - Phỏng vấn
  - Liên kết phát triển ứng dụng (JAD)
  - Khảo sát
  - Phân tích tài liệu
  - Quan sát

# Chi tiết các kỹ thuật (còn nữa)