Trung Tâm Đào Tạo Lập Trình Viên Quốc Tế APROTRAIN-APTECH



PROJECT 2 Documentation

Lớp C1602L

Nhóm 12

Thành viên Phan Huy Dũng (C1601L3810)

Hoàng Tiến Đạt (C1508I3713)

Nguyễn Quang Huy

Giáo viên hướng dẫn Hà Khánh Toàn

Dự án Mô phỏng hệ thống ATM

Contents

1	Giớ	i thiệ	u về đề tài	. 4
	1.1	Mục	: đích	. 4
	1.2	Phạ	m vi tài liệu	. 4
	1.3	Phâ	n công công việc và tổ chức tài liệu	. 5
	1.4	Các	từ viết tắt	. 5
2	Thié	ết kế	kiến trúckiến trúc	. 6
	2.1	Арр	lication Logical Architecture	. 6
	2.2	Use	r case	. 7
	2.3	Mô	tả	. 7
3	Thiế	ết kế	Database	. 8
	3.1	Biểu	u đổ mối quan hệ thực thể	. 8
	3.2	Lưọ	c đồ	. 8
	3.3	Lưọ	c đồ chi tiết	. 9
	3.3.	.1	Customer	. 9
	3.3.	.2	Account	. 9
	3.3.	.3	Card	10
	3.3.	4	ATM	10
	3.3.	.5	Money	10
	3.3.	6	Stock	11
	3.3.	7	LogType	11
	3.3.	.8	Log	11
	3.3.	.9	Config	12
4	Bảc	mật	ứng dụng	12
	4.1	Bản	g bảo mật của các chức năng chính	12
5	Thiế	ết kế	giao diện	13
	5.1	Gia	o diện màn hình chính	13
6	Thiế	ết kế	chi tiết	14
	6.1	Use	case 01: Xác minh (Q.Huy)	14
	6.1.	.1	Xác minh thể	14
	6.1.	.2	Xác nhận người dùng	19
	6.2		Case 02: Rút tiền (H.Dũng)	
	6.3		case 03: Kiểm tra số dư (H.Dũng)	
	6.4	Use	case 04: Xem lịch sử giao dịch(Q. Huy)	36
	6.4.	.1	Xem lịch sử giao dịch	36

6.5	Use case 05: Chuyến tiền(Q.Huy + T.Đạt)	42
6.6	Use Case 06: Đổi mã Pin(T. Đạt)	55
6.6	6.1 Logging (H.Dũng)	66
7 Cấ	ấu hình	68
7.1	Cấu hình ứng dụng	68
7.2	Cấu hình hệ thống	68

1 Giới thiệu về đề tài

Trong những năm gần đây, ngành công nghệ thông tin đã phát triển một cách nhanh chóng và có nhiều bước tiến nhảy vọt. Ở Việt Nam ngành công nghệ thông tin tuy còn non trẻ nhưng tốc độ phát triển khá nhanh và được ứng dụng rộng vào trong các lĩnh vực của đời sống kinh tế xã hội. Cùng với sự phát triển của ngành công nghệ thông tin ngành kinh tế Việt Nam cũng phát triển khá nhanh. Như chúng ta thấy kinh tế càng phát triển thì nhu cầu và số lượng giao dịch và lượng tiền trao đổi càng nhiều. Và thật là bất tiện khi bạn luôn phải mang theo bên mình một số lượng tiền lớn khi muốn mua hàng hóa hoặc giao dịch. Đừng vội lo lắng bạn chỉ cần có một chiếc thẻ nạp tiền vào đó và mang theo nó bạn có thể mua bán thực hiện bất kỳ một loại giao dịch nào bạn muốn. Hệ thống máy ATM sẽ giúp bạn giữ tiền và thực hiện các giao dịch một cách nhanh chóng chính xác.

Ứng dụng sự phát triển của công nghệ thông tin vào trong việc quản lý Tài khoản giao dịch của khách hàng. Nhóm sinh viên chúng em quyết định xây dựng phần mền "Hệ thống giả lập ATM "với mục đích giúp mọi người hiểu rõ được những ưu điểm của thẻ ATM và cách dùng thẻ để giao dịch trên cây ATM. Hệ thống có các chức năng: " chuyển khoản, rút tiền, mua sắm, vấn tin, đổi mã pin, thông tin."

Trong quá trình nghiên cứu tìm hiểu kỹ lưỡng và sáng tạo cùng với sự hướng dẫn và giúp đỡ của thầy Hà Khánh Toàn và các bạn học viên nhóm em đã xây dựng thành công phần mền:" Hệ thống giả lập ATM." Với các chức năng trên. Tuy nhiên do kinh nghiệm còn hạn chế nên phần mền của Nhóm em không chánh khỏi những thiếu xót. Rất mong được sự góp ý của các thầy cô cùng các bạn để phần mền của chúng em được hoàn thiện hơn. Xin chân thành cảm ơn thầy cô cùng các bạn!

1.1 Mục đích

Tài liệu này được xây dựng nhằm mục đích phân tích, đặc tả các yêu cầu cho phần mềm

Tài liệu này mô tả các yêu cầu của phần mềm đối với toàn bộ hệ thống được dùng làm đầu vào cho các quá trình thiết kế, xây dựng usecase lập trình, system test của việc xây dựng hệ thống.

1.2 Phạm vi tài liệu

Tài liệu là kết quả của việc khảo sát yêu cầu, tìm hiểu các tài liệu liên quan đến các chức năng cần thiết của hệ thống ATM.

Nó là cơ sở giao tiếp giữa các thành viên trong nhóm, là căn cứ để thiết kế các tài liệu khác: tài liệu thiết kế phần mềm, tài liêu thiết kế CSDL tài liêu testcase

1.3 Phân công công việc và tổ chức tài liệu

Tên thành viên	Công việc
Phan Huy Dũng	Chức năng Kiểm tra số dư tài khoản.
	Chức năng ghi log, in biên lai.
	Chức năng rút tiền.
	Thiết kế CSDL.
Hoàng Tiến Đạt	Chức năng đổi mã PIN.
	Chức năng Chuyển tiền.
	Làm báo cáo, làm slides.
	Thiết kế giao diện.
Nguyễn Quang Huy	Chức năng Xác minh thẻ.
	Chức năng Chuyển tiền.
	Chức năng Xem lịch sử giao dịch.

Các phần chính của báo cáo:

- ❖ Giới thiệu: Phần này mô tả chung về tài liệu và hệ thống.
- ❖ Thiết kế kiến trúc: Phần này mô tả chứng năng về xây dựng kiến trúc của hệ thống.
- ❖ Thiết kế cơ sở dữ liệu: Phần này mô tả chi tiết cơ sở dữ liệu và cách thức lưu trữ dữ liệu trong hệ thống.
- ❖ Thiết kế giao diện: Phần này mô tả chi tiết về giao diện người dùng.
- ❖ Bảo mật hệ thống: Phần này mô tả về khả năng bảo mật của hệ thống
- ❖ Cấu hình: Phần này mô tả đầy đủ các cấu hình cần thiết để hệ thống có thể chạy tốt.

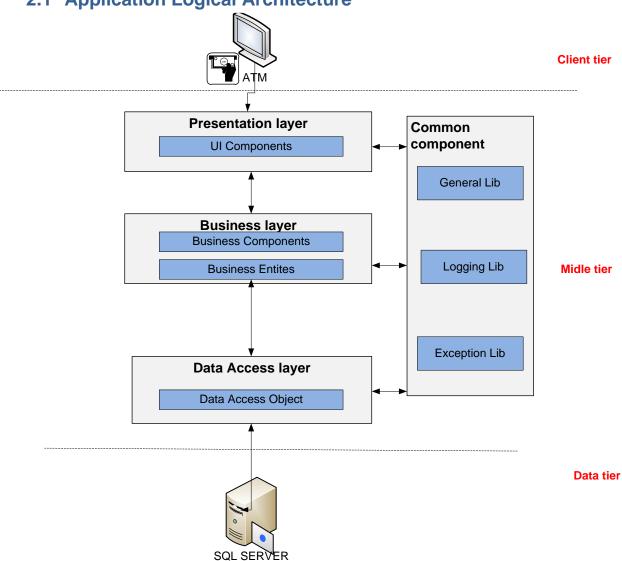
1.4 Các từ viết tắt.

#	Item	Description
1	ATM	Automated Teller Machine
2	PL	Presentation Layer
3	BLL	Business Logic Layer

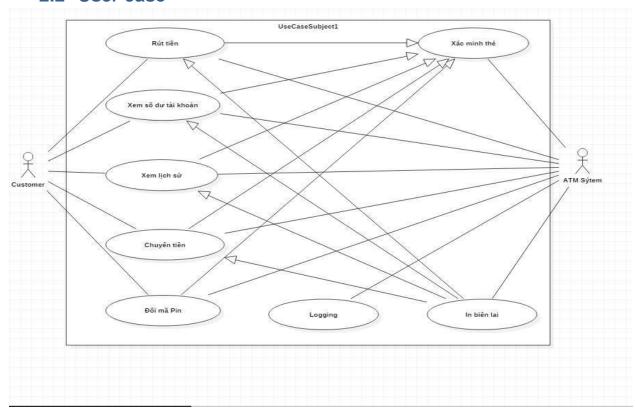
4	DAL	Data Access Layer
5	DAO	Data Access Object
6	VO	Value Object
7	BE	Business Entities

2 Thiết kế kiến trúc

2.1 Application Logical Architecture



2.2 User case

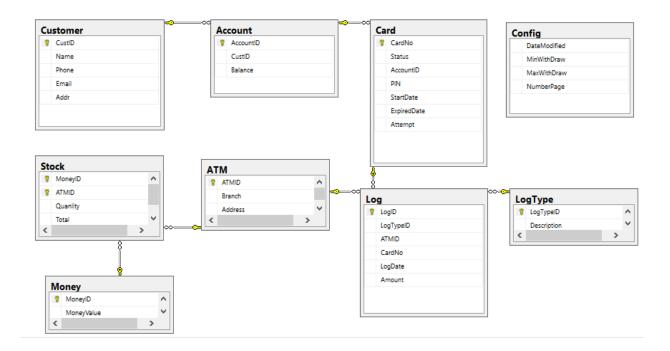


2.3 Mô tả

	1	770 (2
UC	Tên	Mô tả
UC01	Xác minh thẻ	Xác minh thẻ và mã PIN người dùng nhập
UC02	Rút tiền	Cho phép khách hàng rút tiền từ tài khoản của mình
UC03	Kiểm tra số dư	Cho phép khách hàng kiểm tra số dư trong tài khoản của mình
UC04	Xem lịch sử	Cho phép khách hàng xem lịch sử dao dịch của tài khoản
UC05	Chuyển tiền	Cho phép khách hàng chuyển tiền từ tài khoản này sang tài khoản khác trong cùng ngân hàng
UC06	Đổi mã PIN	Cho phép người dùng thay đổi mã pin
UC07	Logging	Hệ thống tự động viết log
UC08	In biên lai	Hệ thống trả biên lai giao dịch nếu khách hàng yêu cầu

3 Thiết kế Database

3.1 Biểu đổ mối quan hệ thực thể



3.2 Lược đồ

STT	Tên	Mô tả
1	Customer (khách hàng)	Danh sách tất cả các khách hàng
2	Account (tài khoản)	Danh sách tất cả các tài khoản trong hệ thống
3	Car (the ATM)	Danh sách tất cả các thẻ ATM trong hệ thống
4	Log	Đăng nhập bất kể giao dịch nào của khách hàng
5	Stock	Danh sách tất cả ATM trong hệ thống
6	6 Money Loại tiền và giá trị	
7	LogType	Các loại log được ghi vào
8	8 Stock Loại tiền và giá trị của mỗi loại trong mỗi ATM	
9	9 Config Lưu chữ tất cả các thông tin hệ thống: minwithdraw,	
		maxwithdraw.

3.3 Lược đồ chi tiết

3.3.1 Customer

Cu	Customer						
	Tên trường	Туре	Độ dài	Mô tả			
1	CustID	int		Lưu ID của khách hàng			
2	Name	nvarchar	100	Lưu tên của khách hàng			
3	Phone	Varchar	50	Lưu số điện thoại của khách hàng			
4	Email	Varchar	100	Lưu địa chỉ Email của khách hàng			
5	Addr	Nvarchar	200	Lưu địa chỉ của khách hàng			

3.3.2 Account

Acc	Account						
	Tên trường	Туре	Độ dài	Mô tả			
1	AccountID	int		Lưu ID của tài khoản			
2	CustID	Int		Lưu ID của khách hàng			
3	Balance	Decimal		Lưu số tiền còn lại trong tài khoản			

3.3.3 Card

Ca	Card						
	Tên trường	Туре	Độ dài	Mô tả			
1	CardNo	Varchar	16	Lưu số thẻ			
2	Status	Varchar	30	Lưu trạng thái card (bình thường, bị khóa)			
3	AccountID	Int		Lưu ID tài khoản			
4	PIN	Varchar	6	Lưu mã Pin của thẻ			
5	StartDate	Datetime		Ngày bắt đầu			
6	ExpiredDate	Datetime		Ngày hết hạn			
7	Attempt	Int		Số lần nhập mã PIN không hợp lệ của khách hàng			

3.3.4 ATM

ATI	ATM						
	Tên trường	Loại	Độ dài	Mô tả			
1	ATMID	Int		ID của ATM			
2	Branch	Nvarchar	50	Tên chi nhánh			
3	Address	Nvarchar	100	Địa chỉ của ATM			

3.3.5 Money

Мо	Money					
	Tên trường	Loại	Độ dài	Mô tả		
1	MoneyID	Int		ID của tiền trong hệ thống		
2	MoneyValue	Decimal		Giá trị của loại tiền		

3.3.6 Stock

Sto	Stock			
	Tên trường	Loại	Độ dài	Mô tả
1	StockID	Int		ID của bản ghi stock
2	MoneyID	Int		Lưu ID của loại tiền
3	ATMID	Int		Lưu ID của ATM
4	Quantity	Int		Số lượng lưu trữ của mỗi loại tiền trong mỗi máy ATM

3.3.7 LogType

Log	LogType			
	Tên trường	Loại	Độ dài	Mô tả
1	LogTypeID	Int		ID của log Type dùng trong hệ thống
2	Description	Nvarchar	100	Tên và chi tiết của log Type

3.3.8 Log

Lo	Log				
	Tên trường	Loại	Độ dài	Mô tả	
1	LogID	Int		Ghi lại ID của log	
2	LogTypeID	Int		ID của log Type	
3	ATMID	Int		ID của ATM	
4	CardNo	Varchar	16	Số của thẻ ATM	
5	LogDate	Datetime		Ghi lại ngày giao dịch	
6	Amount	Decimal		Số tiền giao dịch	

3.3.9 Config

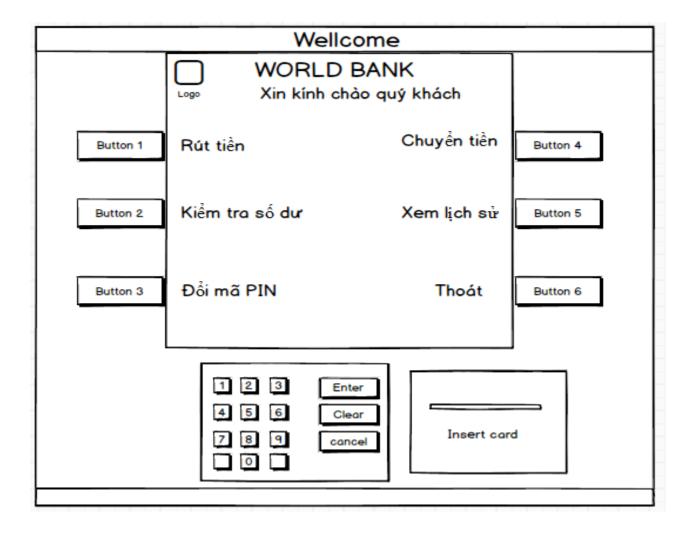
Co	Config			
	Tên trường	Loại	Độ dài	Mô tả
1	DateModified	Datetime		Ngày sửa đổi
2	MinWithDraw	Decimal		Giới hạn nhỏ nhất của mỗi lần rút tiền
3	MaxWithDraw	Decimal		Giới hạn lớn nhất của mỗi lần rút tiền
4	NumPerPage	Int		Số lượng hồ sơ sẽ hiển thì mỗi trang trong màn hình kết quả tìm kiếm

4 Bảo mật ứng dụng

4.1 Bảng bảo mật của các chức năng chính

Usercase	Actor	Customer	ATM
Validation			X
Withdraw		X	X
CashTransfer		Х	X
CheckBalance		Х	X
ChangePIN		Х	X
ViewHistory		Х	X
Logging			X

5 Thiết kế giao diện



5.1 Giao diện màn hình chính

- Màn hình chính hiển thị giao dịch cho khách hàng
 - o Biểu tượng ngân hành ở bên trái màn hình
 - Tên ngân hàng ở chính giữa màn hình
- Có 6 nút từ 1->6 gồm 3 nút bên trái và 3 nút bên phải. Các nút có chức năng khác nhau ở mỗi giao dịch
- Bàn phím nằm dưới màn hình chính cho phép nhập từ 0->9.
 - Nút Cancel: Quay trở lại giao dịch trước đó
 - Nút Clear: Xóa thông tin nhập vào từ bàn phím.
 - Nút Enter: Gửi đầu vào hoặc xác nhận hành động của khách hàng.

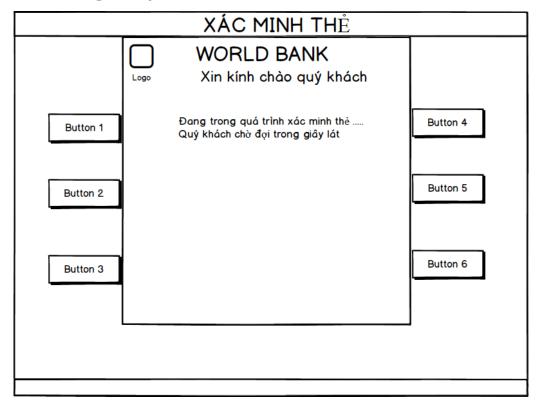
6 Thiết kế chi tiết

6.1 Use case 01: Xác minh (Q.Huy)

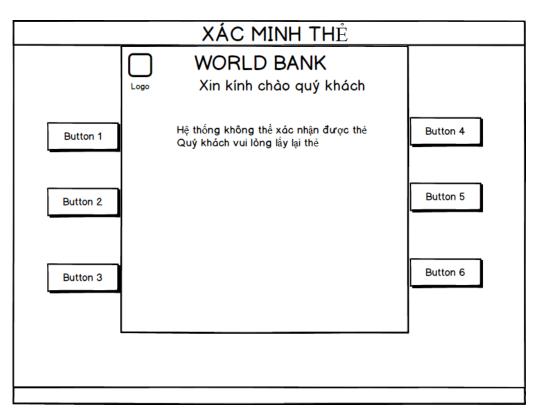
6.1.1 Xác minh thẻ

Name	Xác minh thể
Description	Xác minh thẻ cho vào máy ATM là hợp lệ hay không.
Actor	Hệ thống ATM
Trigger	Khi người dùng ấn vào nút 'Insert Card' tại màn hình chính.
Pre-condition	Thẻ phải được đưa vào máy ATM
Post- condition	Nếu thẻ hợp lệ thì đến bước tiếp theo "Xác thực hợp lệ", nếu thẻ không hợp lệ thì nhả thẻ ra khỏi máy.

Màn hình thiết kế giao diện



Hình 1 : Màn hình chính khi hệ thống xác nhận thẻ



Hình 2: Màn hình hiển thị khi hệ thống không nhận hoặc không hỗ trợ thẻ của khách hàng

Item	Туре	Description
Button 1	nút	
Button 2	nút	
Button 3	nút	
Button 4	nút	
Button 5	nút	
Button 6	nút	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Nút	Nhập giá trị số từ bàn phím
Cancel	nút	

Item	Туре	Description
Clear	nút	
Enter	nút	

Activities Flow

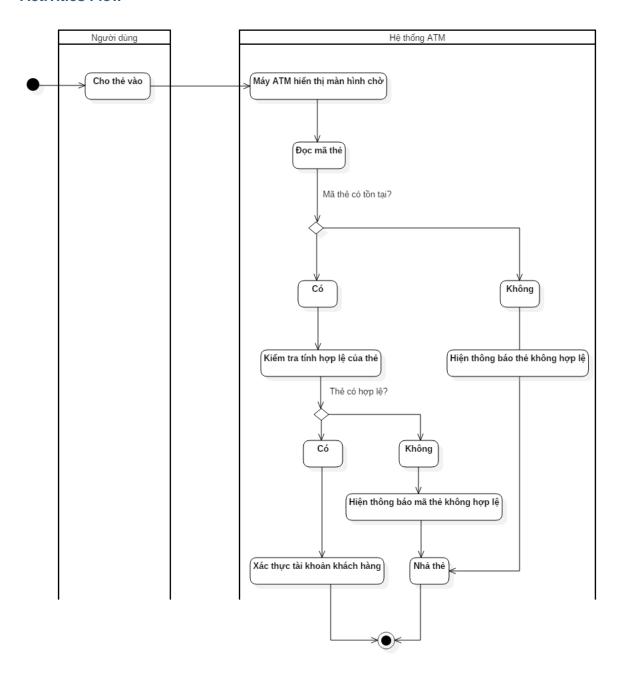
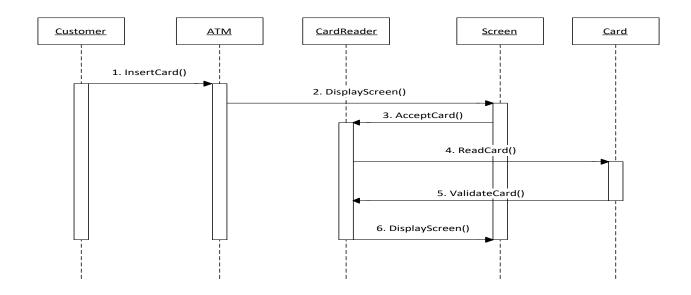


Figure 4.1:Activities Flow

Detail Processing

Hoạt động	BR Code	Mô tả
Đọc mã thẻ	BR01	Checking rules: ❖ Nếu không thể đọc mã thẻ ➢ Hiển thị màn hình = [Thẻ không hợp lệ] ➢ Nhả thẻ ra
Kiểm tra tính hợp lệ của thẻ	BR02	Checking rules: ❖ Khi người dùng đưa đúng thẻ vào máy ➤ Lấy thông tin thẻ từ cơ sở dữ liệu theo như mã thẻ đọc được ❖ Nếu mã thẻ không tìm thấy trong database thì ➤ Hiển thị màn hình = [Mã thẻ không hợp lệ] ➤ Nhả thẻ ra

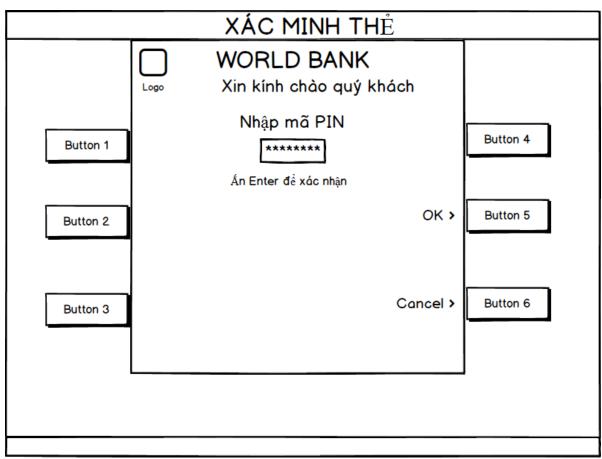
Sequense diagram



6.1.2 Xác nhận người dùng

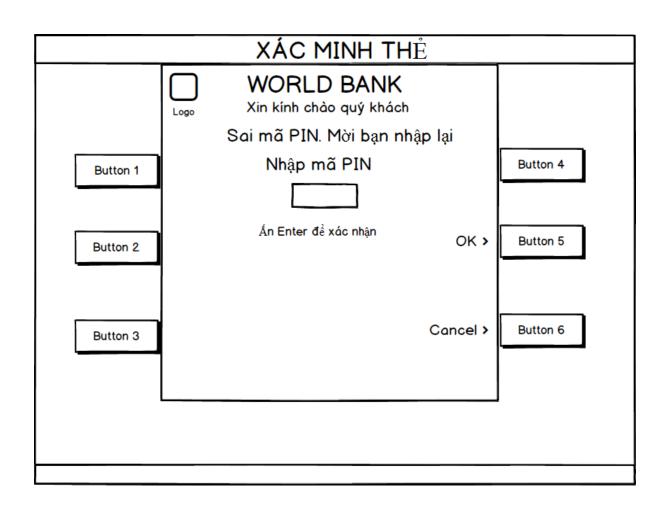
Name	Xác nhận người dùng
Description	Use case này cho phép hệ thống ATM kiểm tra mã PIN được khác hàng nhập có hợp lệ hay không.
Actor	Hệ thống ATM
Trigger	When user clicked on 'Enter' nút or 'Submit'nút at [Input PIN] screen. Khi người dùng
Pre-condition	The card has been inputted into ATM machine. The được cho vào máy
Post- condition	Đã xác nhận khách hàng thành công, hệ thống ATM hiển thị màn hình giao dịch

Thiết kế màn hình và mô tả chức năng

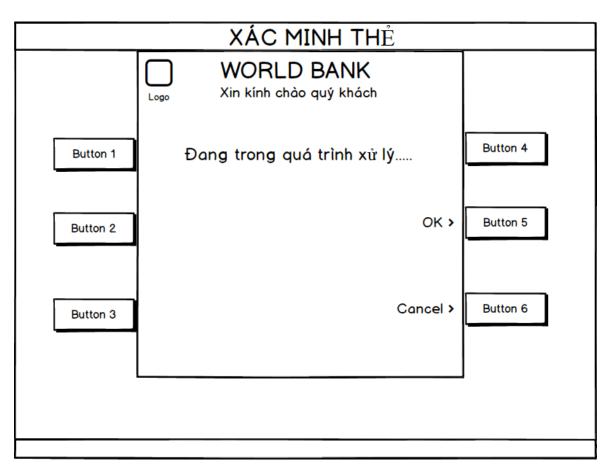


Hình 1: Màn hình khi khách hàng nhập mã PIN

Item	Туре	Description
Button 5	nút	Gửi mã PIN
Button 6	nút	Hủy bỏ, trở về màn hình ban đầu
Cancel	nút	Hủy bỏ, trở về màn hình ban đầu
Clear	nút	Làm trống khung nhập
Enter	nút	Gửi mã PIN
****	Textbox	Ô nhập mã PIN
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Nút	Nhập giá trị số từ bàn phím

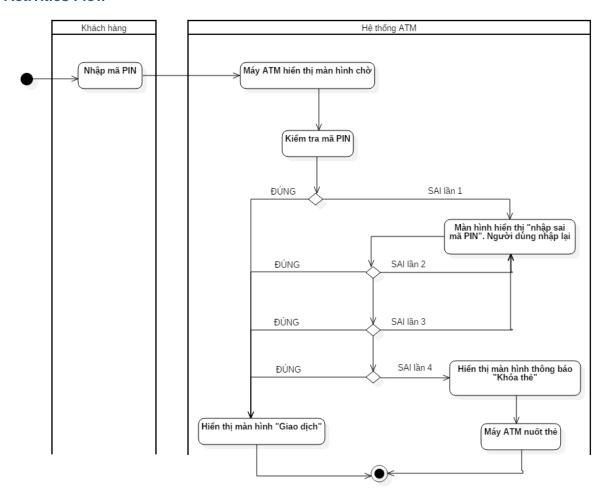


Hình 2. Màn hình hiển thị khi khách hàng nhập sai mã PIN



Hình 3. Màn hình hiển thị khi đang xử lý xác minh

Activities Flow

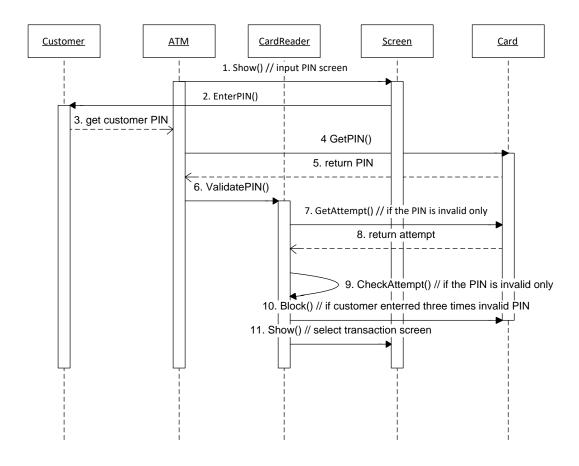


Hình 4.2: Activity Diagram cho xác nhận mã PIN

Detail Processing

Hoạt động	BR Code	Mô tả
Kiểm tra mã PIN	BR01	 Kiểm tra mã PIN Lấy mã PIN từ cơ sở dữ liệu enterred. So sánh mã pin trong cơ sở dữ liệu với mà PIN khách hàng nhập Nếu mã PIN khách hàng nhập không khớp với mã PIN trong cơ sở dữ liệu thì Hiện màn hình = [Sai mà PIN] Cho khách hàng nhập lại Nếu khách hàng nhập sai 4 lần thì Hiển thị màn hình = [Khóa thẻ] Đặt thẻ trạng thái = "Khóa" Nuốt thẻ

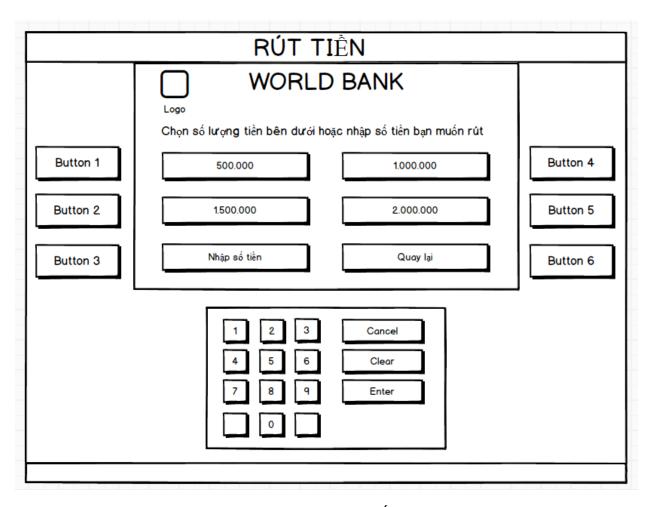
Sequense diagram



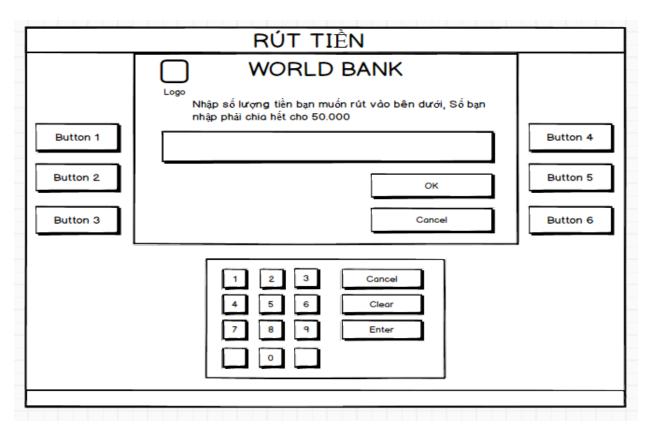
6.2 Use Case 02: Rút tiền (H.Dũng)

Name	Rút tiền
Description	Use case này cho phép người dùng rút tiền trong tài khoản
Actor	Khách hàng
Trigger	Khi người dùng click vào nút "Withdraw" trên màn hình.
Pre-condition	Sau khi xác thực thành công, khách hàng nhập số lượng tiền họ cần rút.
Post- condition	Nhận tiền, Ghi log vào hệ thống, Chọn xem có in biên lai hay không.

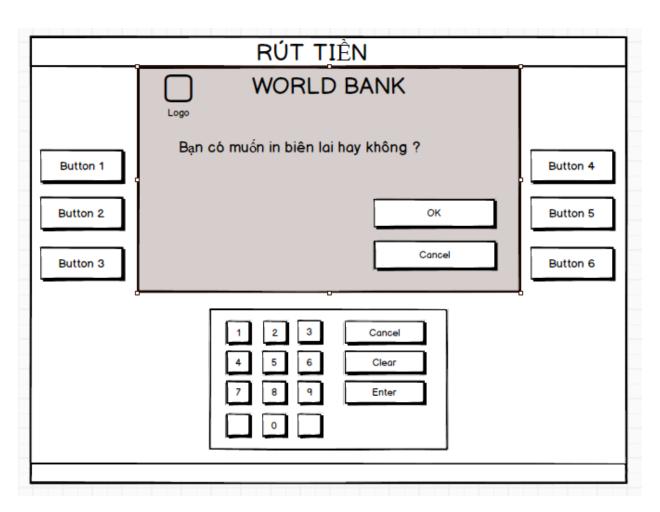
Thiết kế giao diện và Mô tả dữ liệu



Hình 1. Giao diện chính khi người dùng ấn "Withdraw". (Scr01)



Hình 2. Giao diện khi người dùng chọn "Enter other" từ Scr01. (Scr02)

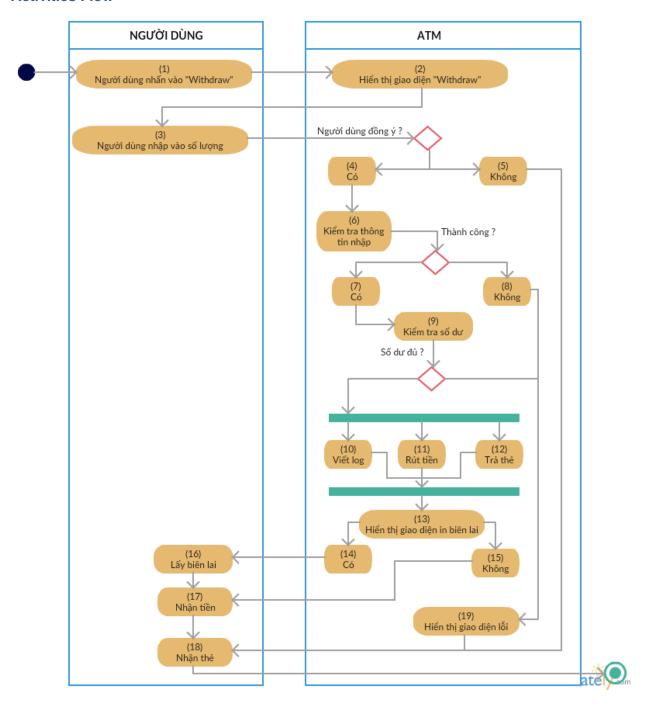


Hình 3. Màn hình xác nhận "In biên lai" khi người dùng chọn "OK" từ Scr01 hoặc Scr02. (Scr03)

Мис	Loại	Mô tả
Button 1	nút	Chọn rút 500.000 vnđ trong Scr01
Button 2	nút	Chọn rút 1.500.000 vnđ trong Scr01
Button 3	nút	Nhập số tiền khác
Button 4	nút	Chọn rút 1.000.000 vnđ trong Scr01
Button 5	nút	Chọn rút 2.000.000 vnđ trong Scr01. OK trong Scr02 và Scr03
Button 6	nút	Chức năng hủy

Мџс	Loại	Mô tả
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Nút	Nhập giá trị số từ bàn phím
Cancel	nút	Chức năng hủy
Clear	nút	Xóa text nhập vào
Enter	nút	Chức năng xác nhận giá trị vừa nhập

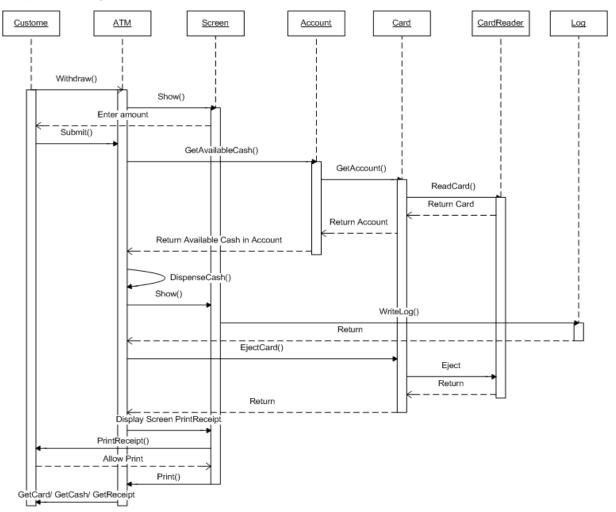
Activities Flow



Detail Processing

Hoạt động	BR Code	Mô tả
Kiểm tra thông tin nhập vào:	❖ BR01	 ❖ Hệ thống kiểm tra số dư: ➢ IF enterCash > MinValue ➢ OR enterCash < MaxValue ➢ OR enterCash mod 50.000 <> 0 THEN ○ Set <<showedscreen>> = [Withdraw Failed Screen]</showedscreen> ○ Return FALSE
Kiểm tra số dư của thể:	❖ BR02	 IF enterCash < AccountBalance THEN Set<<account balance="">> = <<account balance="">> -</account></account> enterCash Ghi Log. ELSE Set <<showedscreen>> = [Withdraw Failed Screen]</showedscreen>
Số tiền rút:	❖ BR03	❖ Từ enterCash mà người dùng nhập vào dùng MoneyLoại, Value và số lượng của mỗi MoneyLoại trong ATM này tính Cash cho người dùng.

Sequense diagram



6.3 Use case 03: Kiểm tra số dư (H.Dũng)

Name	CheckBalance(Kiểm tra số dư có trong thẻ)
Description	Use case này cho phép người dùng kiểm tra số dư trong thẻ của họ
Actor	Người dùng (khách hàng)
Trigger	Khi người dùng click vào nút "Check balance" trên màn hình chính
Pre-condition	Người dùng đã xác nhận với ATM.
Post- condition	Hệ thống ATM hiển thị số dư trong tài khoản của người dùng

Screen Design & Data Description

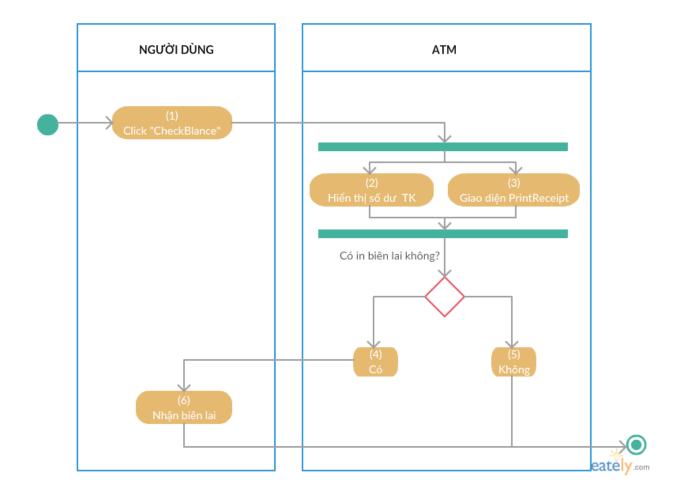
RÚT TIỀN		
	WORLD BANK	
Button 1 Button 2 Button 3	Tài khoản của quý khách có: 100.000.000 VND	Button 5 Button 6
	1 2 3 Cancel 4 5 6 Clear 7 8 9 Enter	

Hình 4. Hiển thị số dư trong tài khoản của người dùng và xác nhận in biên lai. (Scr01)

Mục	Loại	Mô tả
Button 1	nút	
Button 2	nút	
Button 3	nút	

Мџс	Loại	Mô tả
Button 4	nút	
Button 5	nút	OK và quay về Menu chính.
Button 6	nút	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Nút	
Cancel	nút	
Clear	nút	
Enter	nút	

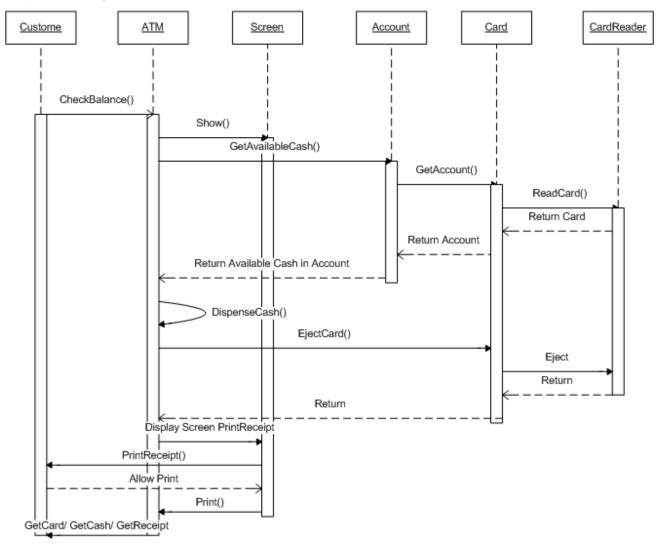
Activities Flow



Detail Processing

Hoạt động	BR Code	Mô tả
Hiển thị số dư	BR01	Display balance: ➤ Get balance of customer from database and display to screen.

Sequense diagram

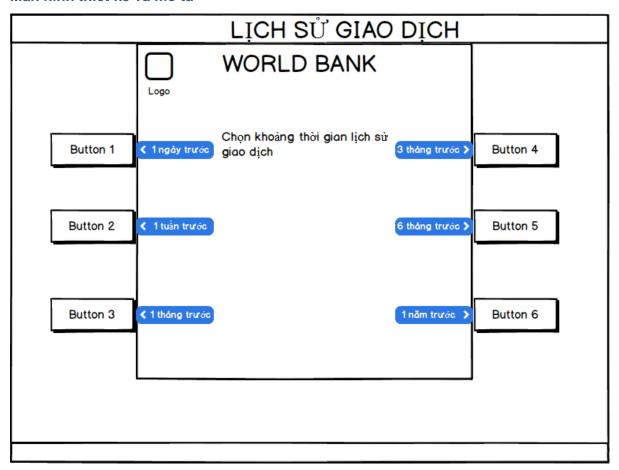


6.4 Use case 04: Xem lịch sử giao dịch(Q. Huy)

6.4.1 Xem lịch sử giao dịch

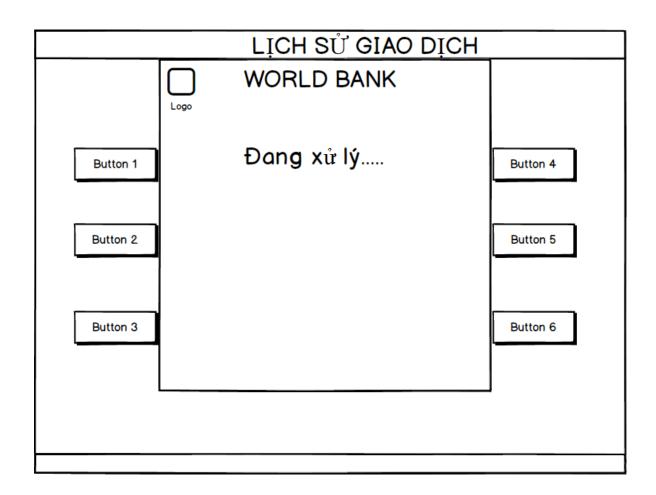
Name	Xem lịch sử giao dịch
Description	Use case này giúp khách hàng xem lại tất cả các giao dịch đã thành công
Actor	Xác thực khách hàng
Trigger	Khi ấn vào nút 'Xem lịch sử' tại màn hình giao dịch.
Pre-condition	Customer was authenticated succesfully. Khách hàng đã nhập đúng mà PIN
Post- condition	Tất cả giao dịch thành công sẽ được hiển thị.

Màn hình thiết kế và mô tả

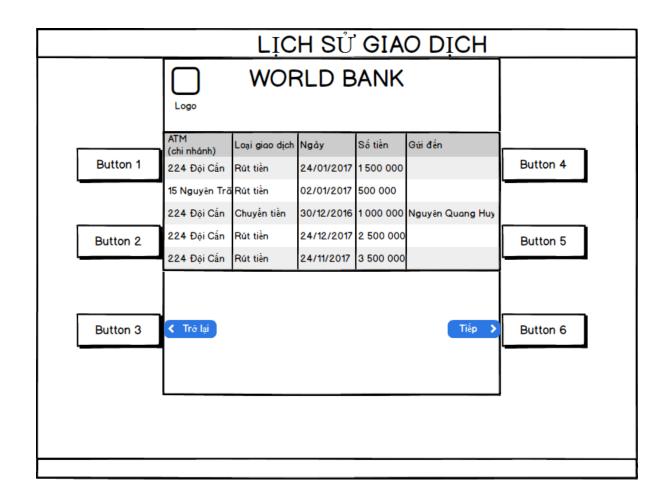


Hình 01: Màn hình hiển thị lựa chọn thời gian giao dịch

Мџс	Loại	Mô tả
Button 1	Nút	Set TimeCriteria = Current Date – 1 day
Button 2	Nút	Set TimeCriteria = Current Date - 7 day
Button 3	Nút	Set TimeCriteria = Current Date – 30 day
Button 4	Nút	Set TimeCriteria = Current Date – 90 day
Button 5	Nút	Set TimeCriteria = Current Date – 180 day
Button 6	Nút	Set TimeCriteria = Current Date – 360 day
Others Nút	Nút	



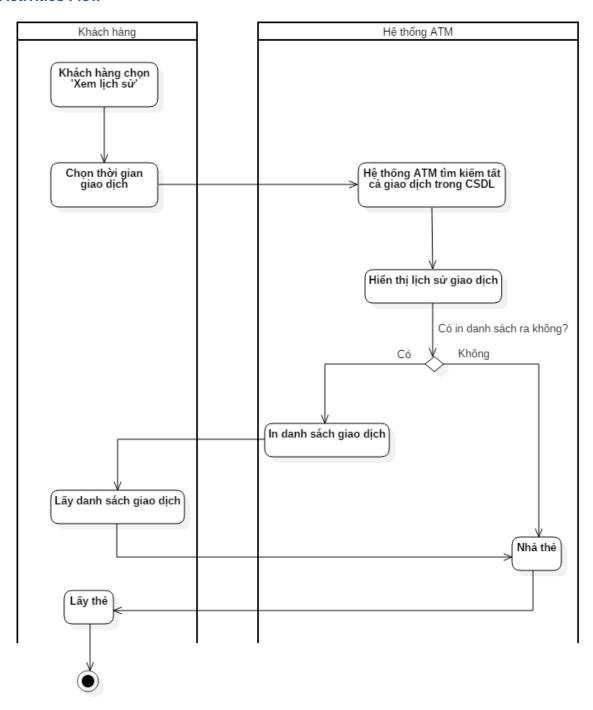
Hình 02: Màn hình chờ lấy dữ liệu



Hình 03 : Hiển thị kết quả tìm kiếm

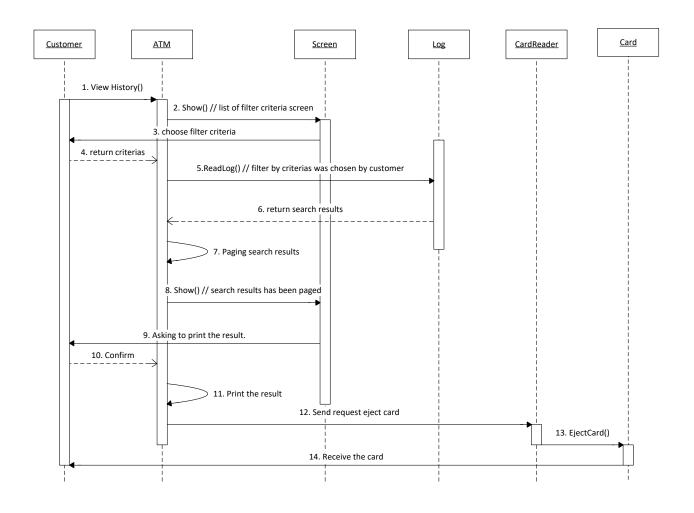
Мџс	Loại	Mô tả
Button 3	Nút	Hiển thị trang trước
Button 6	Nút	Hiển thị trang kế tiếp

Activities Flow



Hình 4.5:Activity Diagram cho xem lịch sử giao dịch

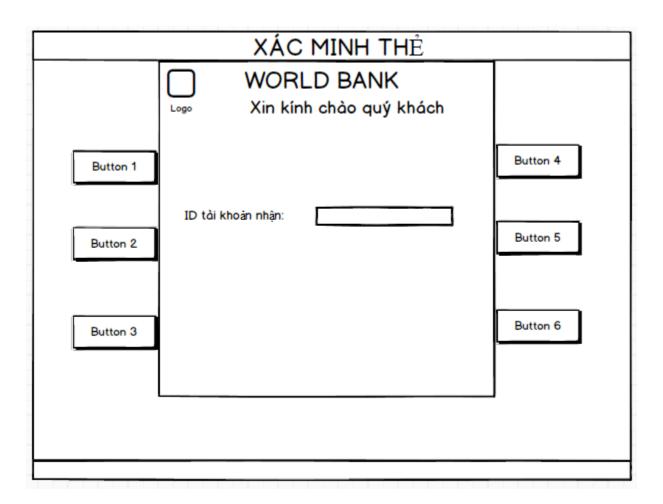
Activity	BR Code	Mô tả
Tìm kiếm trong CSDL	BR01	Checking rules: ❖ Tìm kiếm giao dịch/ log ➤ theo thời gian mà khách lựa chọn ➤ System search from database all transaction/ log with: Tìm kiếm trong CSDL những giao dịch có: ■ < <logstatus>>= Thành công ■ <<logdate>> = Thời gian lựa chọn ■ <<logloại>> [Rút tiền], [Chuyển tiền], [Thay đổi mã PIN]</logloại></logdate></logstatus>
Hiển thị lịch sử giao dịch	BR02	Paging rules ❖ Paging ➤ Set < <numperpage>> = [Số bản ghi ra màn hình]</numperpage>



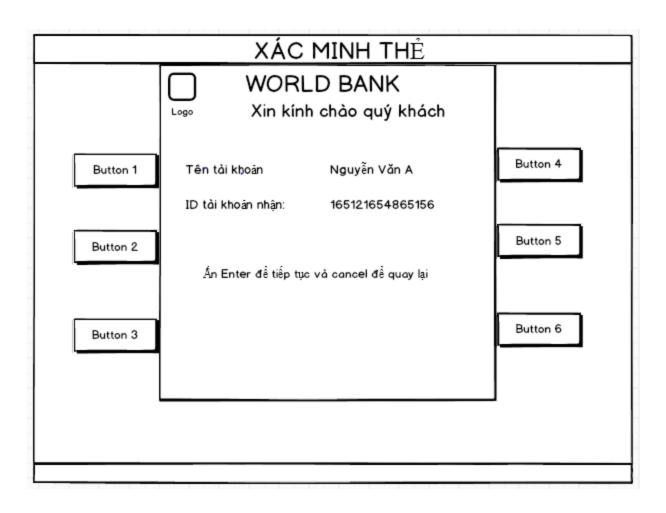
6.5 Use case 05: Chuyển tiền(Q.Huy + T.Đạt)

Name	Chuyển tiền
Description	Cho phép khách hàng chuyển tiền từ tài khoản của mình sang tài khoản khác
Actor	Khách hàng
Trigger	Khi khách hàng ấn nút "Chuyển tiền " ở màn hình chính
Pre-condition	Sau khi xác minh thành công, khách hàng nhập số tài khoản muốn gửi
Post- condition	Viết log cho hệ thống

Screen Design & Data Description

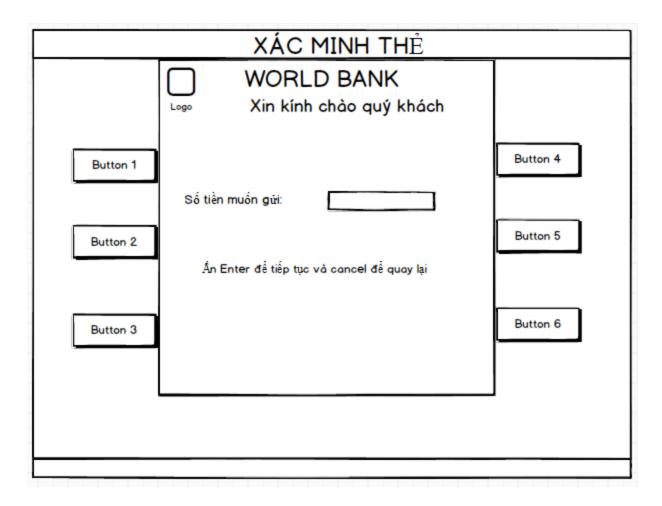


Mục	Loại	Mô tả
Button 1	nút	
Button 2	nút	
Button 3	nút	
Button 4	nút	
Button 5	nút	
Button 6	nút	
0 1 2 3 4 5 6 7 8	nút	Nhập giá trị số từ bàn phím
Cancel	nút	Hủy giao dịch
Clear	nút	Xóa text nhập vào
Enter	nút	Chức năng xác nhận giá trị vừa nhập



Мис	Loại	Mô tả
Button 1	nút	
Button 2	nút	
Button 3	nút	
Button 4	nút	
Button 5	nút	
Button 6	nút	

Mục	Loại	Mô tả
0 1 2 3 4 5 6 7 8	nút	
Cancel	nút	Quay lại nhập số tài khoản muốn gửi
Clear	nút	
Enter	nút	Tiếp tục



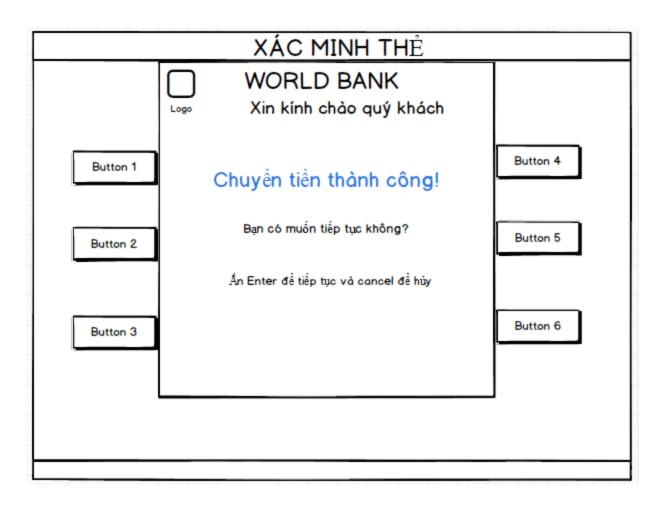
Мџс	Loại	Mô tả
Button 1	nút	
Button 2	nút	

Mục	Loại	Mô tả
Button 3	nút	
Button 4	nút	
Button 5	nút	
Button 6	nút	
0 1 2 3 4 5 6 7 8	nút	Nhập giá trị số từ bàn phím
Cancel	nút	
Clear	nút	Xóa
Enter	nút	Tiếp tục

	WOR	MINH THỂ LD BANK h chào quý khách	
Button 1	Tên tải khoản ID tải khoản nhận:	Nguyễn Văn A 165121654865156	Button 4
Button 2	Số tiền: Ấn Enter để tiếp tự	100.000.000 oc và cancel để quay lại	Button 5
Button 3			Button 6

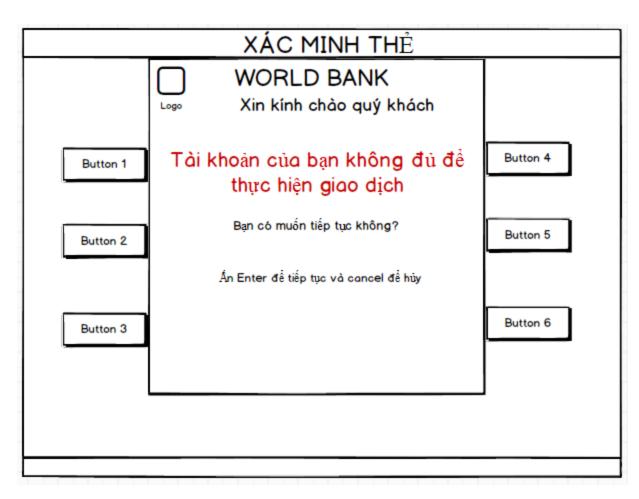
Мис	Loại	Mô tả
Button 1	nút	
Button 2	nút	
Button 3	nút	
Button 4	nút	
Button 5	nút	
Button 6	nút	

Mục	Loại	Mô tả
0 1 2 3 4 5 6 7 8	nút	
Cancel	nút	Quay lại nhập số tiền muốn gửi
Clear	nút	
Enter	nút	Tiếp tục



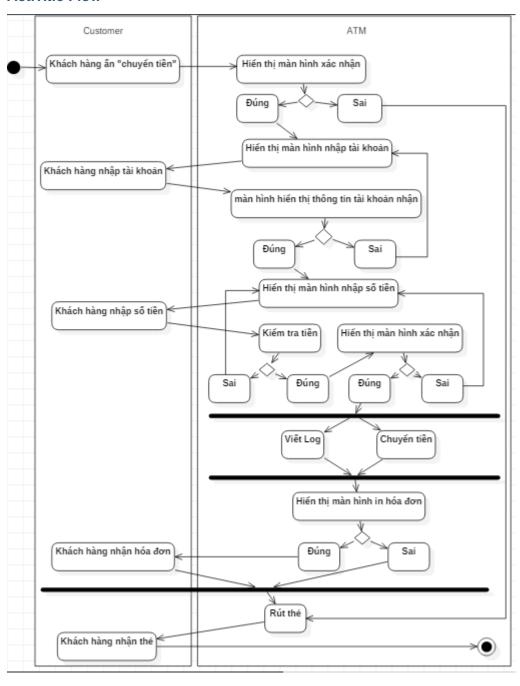


Hình 5. Lỗi không xác định người nhận khi nhập ID sai

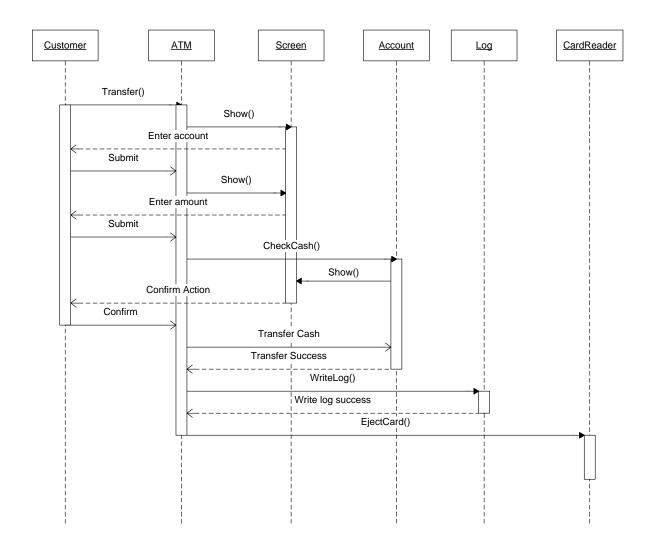


Hình 6. Lỗi khi TK người gửi không đủ

Activitie Flow



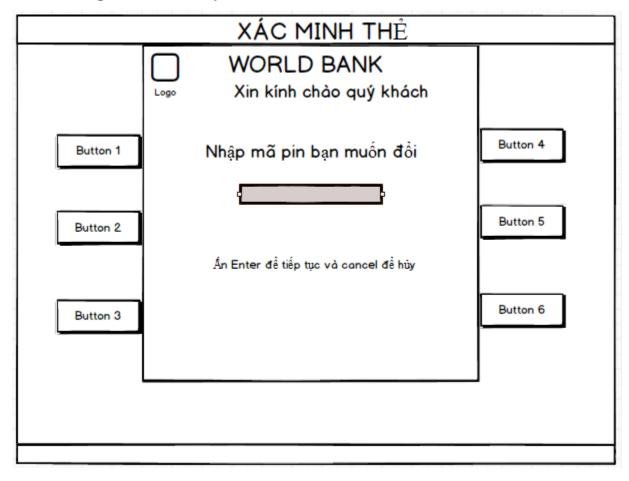
Activity	BR Code	Mô tả
Kiểm tra tiền	BR01	 Nếu khách hàng chấp nhận số tiền vừa được nhập vào thì: Lấy số dư của tài khoản này so sánh với số tiền mà khách hàng muốn chuyển Nếu số dư lớn hơn số tiền muốn chuyển +50.000VND thì tiếp tục giao dịch Nếu số dư bé hơn số tiền muốn chuyển +50.000VND Hiển thị: "Tài khoản này không đủ tiền để thực hiện giao dịch"
Chuyển tiền	BR02	 Nếu khách hàng chấp nhận chuyển tiền Số tiền được trừ từ số dư tài khoản của khách hàng gửi và cộng thêm vào tài khoản của khách hàng nhận



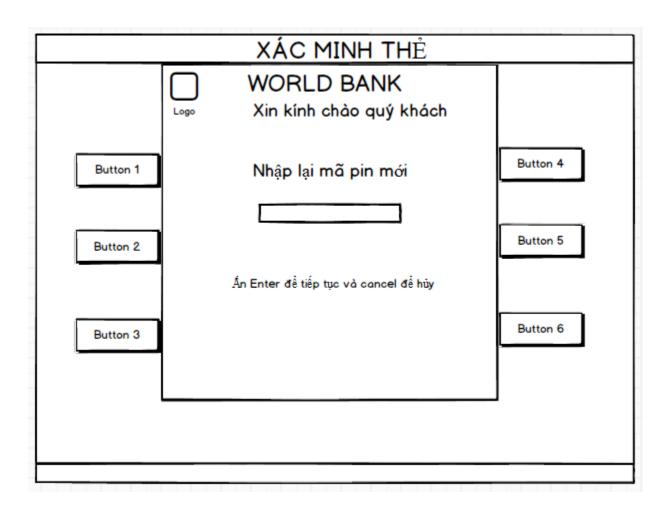
6.6 Use Case 06: Đổi mã Pin(T. Đạt)

Name	Đổi mã Pin
Description	Khách hàng sẽ đổi mã PIN của mình
Actor	Khách hàng
Trigger	Khi khách hàng ấn nút "Đổi mã PIN" trên màn hình chính
Pre-condition	Sau khi kiểm tra thành công
Post- condition	Mã Pin sẽ được đổi

Screen Design & Data Description

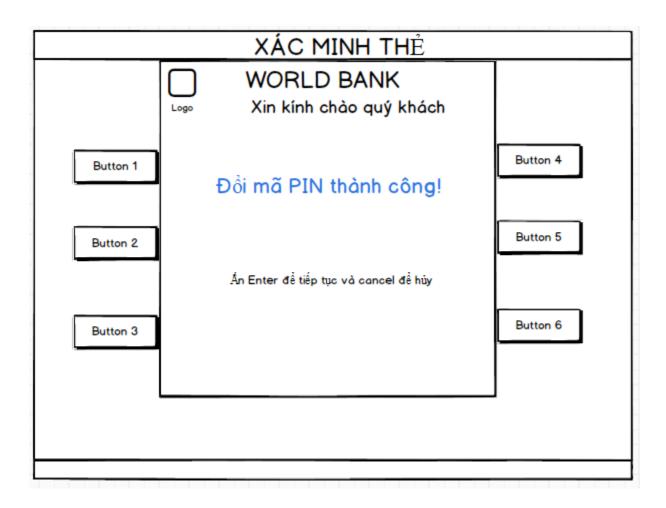


Мис	Loại	Mô tả
Button 1	Nút	
Button 2	Nút	
Button 3	Nút	
Button 4	Nút	
Button 5	Nút	
Button 6	Nút	
0 1 2 3 4 5 6 7 8	Nút	Nhập giá trị số từ bàn phím
Cancel	Nút	Dừng thay đổi mã PIN
Clear	Nút	Xóa ký tự đã nhập
Enter	Nút	Chấp nhận mã PIN mới

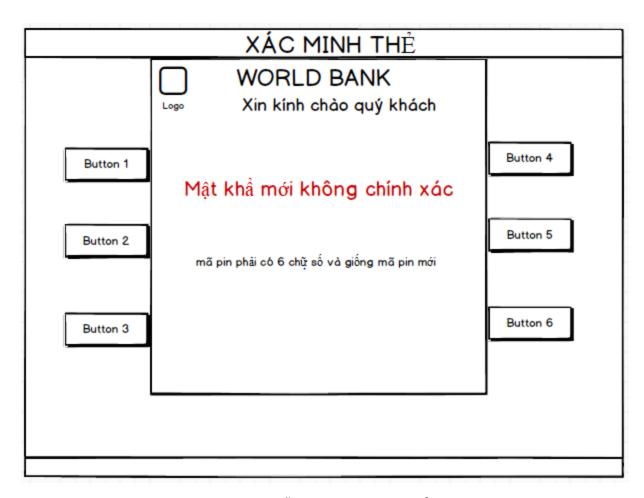


Мис	Loại	Mô tả
Button 1	Nút	
Button 2	Nút	
Button 3	Nút	
Button 4	Nút	
Button 5	Nút	

Мис	Loại	Mô tả
Button 6	Nút	
0 1 2 3 4 5 6 7 8	Nút	Accept input from Customer
Cancel	Nút	Dừng thay đổi mã PIN
Clear	Nút	Xóa ký tự đã nhập
Enter	Nút	Chấp nhận xác minh mã PIN



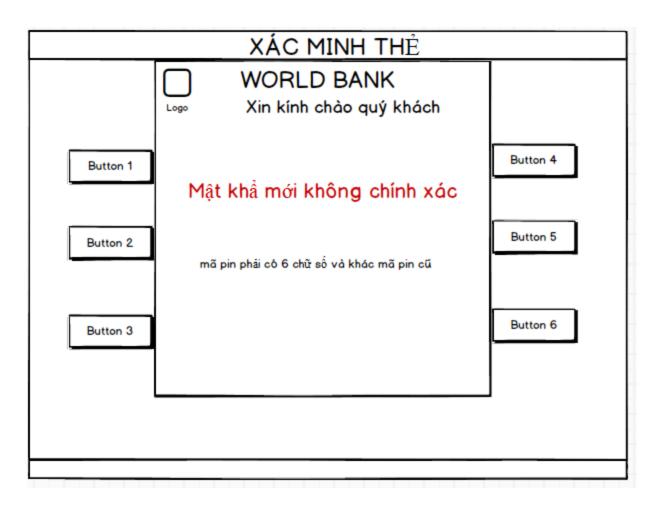
Мис	Dạng	Tác dụng
Button 1	Nút	
Button 2	Nút	
Button 3	Nút	
Button 4	Nút	
Button 5	Nút	
Button 6	Nút	
0 1 2 3 4 5 6 7 8	Nút	
Cancel	Nút	Lấy lại thẻ
Clear	Nút	
Enter	Nút	Tiếp tục giao dịch



Hình 7. Lỗi khi nhập sai mật khẩu

Мџс	Dạng	Tác dụng
Button 1	Nút	
Button 2	Nút	
Button 3	Nút	
Button 4	Nút	
Button 5	Nút	
Button 6	Nút	

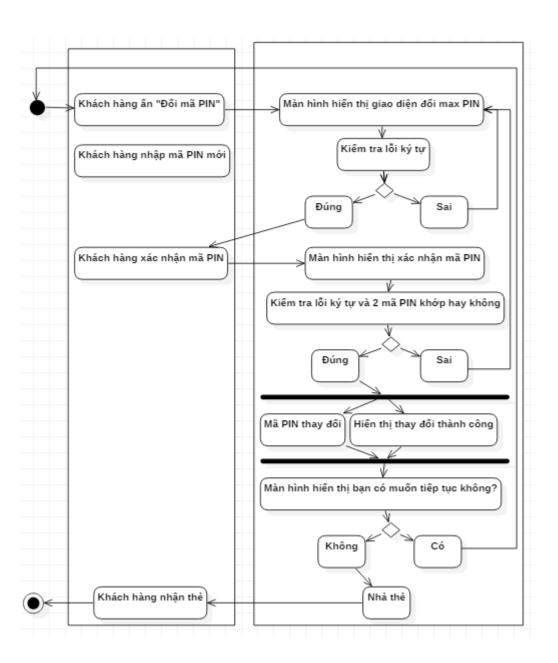
Mục	Dạng	Tác dụng
0 1 2 3 4 5 6 7 8	Nút	
Cancel	Nút	Lấy lại thẻ
Clear	Nút	
Enter	Nút	Tiếp tục giao dịch



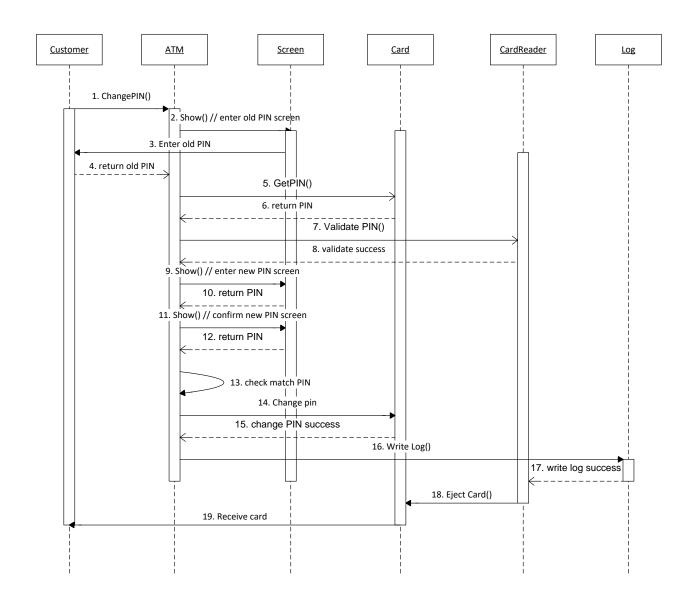
Mục	Dạng	Tác dụng
Button 1	Nút	
Button 2	Nút	

Mục	Dạng	Tác dụng
Button 3	Nút	
Button 4	Nút	
Button 5	Nút	
Button 6	Nút	
0 1 2 3 4 5 6 7 8	Nút	
Cancel	Nút	Lấy lại thẻ
Clear	Nút	
Enter	Nút	Tiếp tục giao dịch

Activities Flow



Hoạt động	Mac BR	Tác dụng
Kiểm tra ký tự	BR01	 Lấy mã PIN cũ và so sánh với mã PIN mới được nhập Nếu PIN cũ trùng với PIN mới thì Hiển thị "mã PIN không chính xác"
Xác minh mã pin	BR02	 Lấy mã PIN xác minh so sánh với mã PIN mới nhập Nếu 2 mã PIN trùng nhau Hiển thị "Đổi mã PIN thành công!"



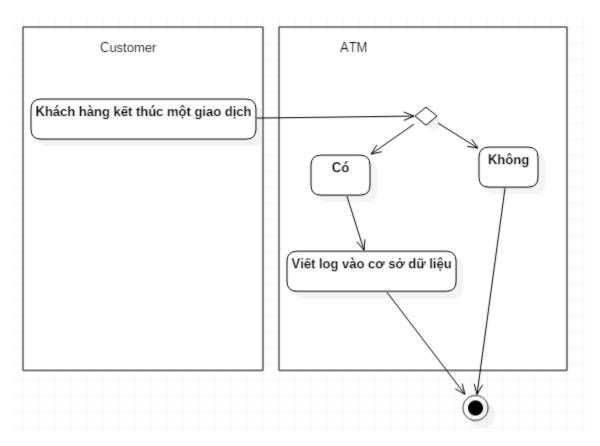
6.6.1 Logging (H.Dũng)

Name	Logging
Description	Đây là chức năng cho phép ATM tự động ghi lại giao dịch đã được thực thi bởi người dùng.
Actor	Hệ thống ATM
Trigger	Khi người dùng kết thúc bất kỳ một giao dịch nào đó.
Pre-condition	Giao dịch kết thúc.
Post- condition	Bản ghi mới sẽ được thêm vào bảng Log trong database lưu trữ thông tin về giao dịch.

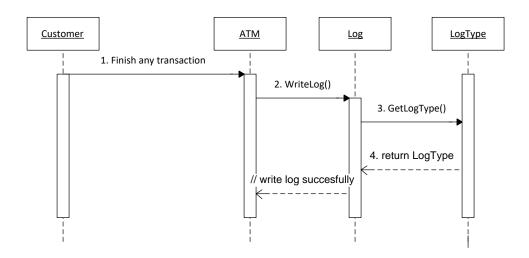
Screen Design & Data Description

No screen.

Activities Flow



Activity	BR Code	Description
Lưu vào log mới	BR01	 Đặt <<logdate>> = [Current Time]</logdate> Đặt <<logtype>> = [Transaction Type]</logtype> Đặt <<atm>> = [Current ATM Machine]</atm> Đặt <<card>> = [Current Card]</card> Đặt <<amount>> = [Amount]</amount>



7 Cấu hình

7.1 Cấu hình ứng dụng

Trường	Giá trị	Ghi chú
MinWithDraw	50.000	
MaxWithDraw	5.000.000	

7.2 Cấu hình hệ thống

Trường	Giá trị	Ghi chú
Date format	dd/MM/yyyy	
Time format	hh:mm:ss	
Format money	##,###,###.00	