

HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

PHIẾU GIAO BÀI TẬP SỐ 3 (Assignment 3)

☞ Bạn cần hoàn thành bài tập này trong vòng 15-30 phút một cách độc lập. Nếu không thể, xin ghi rõ thời gian làm bài của bạn và ghi rõ bạn có sử dụng sự trợ giúp nào trong quá trình làm bài hay không.

☞ Toàn bộ các yêu cầu sau đây được làm trong 01 project hoàn chỉnh.

Cài đặt lớp mô tả một phân số với hai thuộc tính Tử số, Mẫu số và các phương thức sau:

- Phương thức khởi tạo để khởi gán giá trị mặc định và bất kỳ cho tử số và mẫu số.
- Phương thức toán tử trả về tích của hai phân số.
- Phương thức toán tử trả về giá trị của phân số (ví dụ phân số $\frac{1}{2}$ có giá trị 0.5).
- Hàm toán tử nhập/ xuất thông tin của một phân số (xuất dưới dạng Tử_số/ Mẫu_số).
- Viết hàm main nhập vào thông tin của hai phân số (sử dụng toán tử nhập); tính phân số là tích của hai phân số vừa nhập và in phân số kết quả vào tệp PHANSO.txt (sử dụng toán tử xuất).

Hình thức nộp bài: Trực tuyến

Định dạng file khi nộp: Sinh viên nộp file main.CPP (chú ý: có thể đổi tên file thành "Ho_Va_Ten.CPP", gõ tiếng Việt không dấu).