

Bài thực hành số 4 – Ký tự và biểu tượng trong Typography

Mục tiêu

Hướng dẫn và giúp sinh viên thực hành, làm việc với Typography trong thiết kế web, trọng tâm giúp sinh viên làm việc với đối tương:

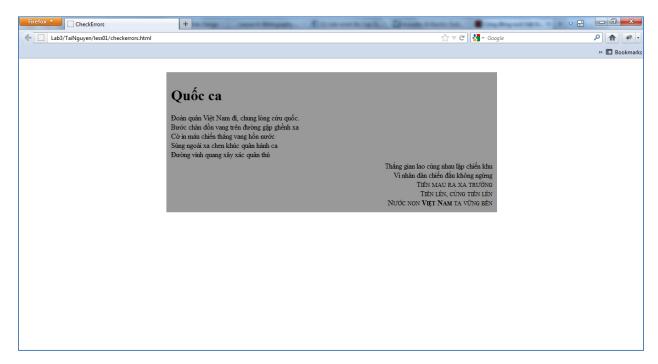
- Ký tự
- Biểu tượng
- Tích hợp mạng xã hội vào webpage



Bài 1

Sử dụng file checkerrors.html trong thư mục less01 thuộc thư mục TaiNguyen, thực hiện những yêu cầu sau:

- 1. Tùy chọn và định dạng lại font để chuyển trang web thành dạng Unicode
- 2. Sử dụng file CSS, với yêu cầu không được thay đổi thẻ, căn chỉnh lại dòng nội dung như hình **show.jpg**:



Đối với phần này này chỉ yêu cầu sinh viên sử dụng kiến thức về căn chỉnh đoạn văn bản có sẵn trong file HTML. Hiện tại trong file *checkerrors.html* nội dung được sử dụng bởi thẻ , sinh viên có thể thực hiện viết lệnh style trực tiếp trong thẻ ở file HTML hoặc sử dụng file .css để viết thêm class định nghĩa cho thẻ đó

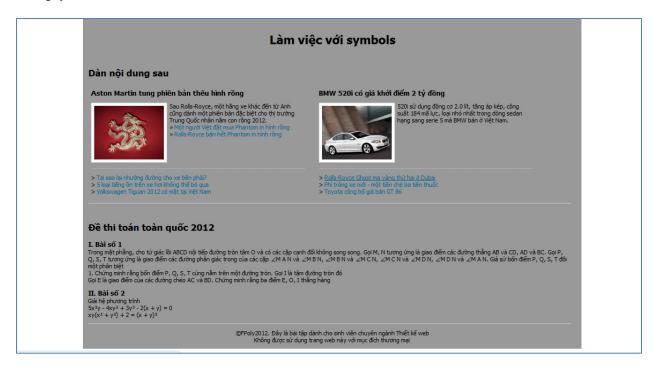
Sinh viên lưu file sản phẩm theo tên:

- Lab4_ex1.html
- Lab4 ex1.css
- Đồng thời lưu trong thư mục Lab4_ex1

Bài 2



Sử dụng hình ảnh **Final.jpg, aston-martin_s.jpg, BMW-520d-2.jpg** và file **text.doc** trong thư mục TaiNguyen



Thực hiện công việc:

- 1. Tạo mới 1 trang HTML
- 2. Áp dụng những kiến thức về symbol trong HTML, CSS để thực hiện dàn nội dung theo như hình minh họa (chú ý: trong hình minh họa có dòng text gạch chân biểu thị cho trạng thái khi di chuột qua đoạn chữ có link)

Layout hiện tại được dàn theo bố cục 3 dòng, sinh viên có thể khai báo class hoặc id trong file css để định nghĩa từng dòng cho file html

Đối với những symbol có trong phần nội dung bắt buộc sinh viên phải sử dụng lệnh HTML (cấu trúc: &lệnh) để thực hiện, tuyệt đối không được sử dụng hình ảnh cắt từ file thiết kế

Đối với một số dòng link trong phần nội dung, sinh viên sử dụng kiến thức về Pseudo- class đã được học ở môn thiết kế layout (dạng hover, active, ...)

Đối với phần yêu cầu về "Đề thi toán", bắt buộc sinh viên phải sử dụng kiến thức HTML (về cách viết dấu mũ, symbol) để thực hiện, tuyệt đối không được sử dụng hình ảnh cắt từ file thiết kế

Sinh viên có thể sử dụng lệnh gợi nhớ trong Dreamweaver CS4 hoặc sử dụng trang http://w3schools.com/ để tìm hiểu và thực hiện những yêu cầu trên



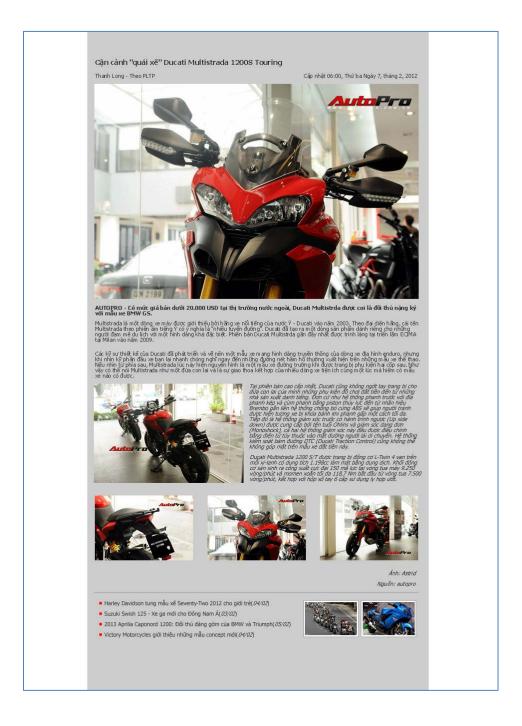
Sinh viên lưu file sản phẩm:

- Lab4_ex2.html
- Đồng thời lưu trong thư mục Lab4_ex2

Bài 3

Sử dụng hình minh họa của file **news_detail.jpg** sinh viên tự sáng tạo bố cục mới cho một webpage thông tin chi tiết của sản phẩm xe máy





Yêu cầu:

Sinh viên tự do sáng tạo cho mình bố cục mới **hoàn toàn khác** so với bố cục trong hình minh họa Áp dụng kiến thức HTML/CSS để dàn trang cho webpage đã sáng tạo



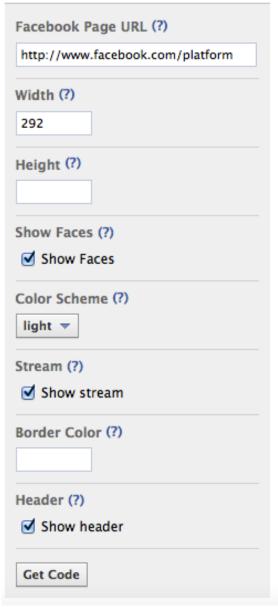
Yêu cầu kỹ thuật mới:

Yêu cầu: chèn thêm nút "Like" của Facebook vào trang tin vừa thiết kế layout xong, như hình minh hoạ sau:



- Cách làm:
 - Sinh viên truy cập site: https://developers.facebook.com/docs/reference/plugins/like-box/ để tao
 - Nhập các thông số cần thiết cho nút like:





- Sau đó nhấn nút Get Code
- Chương trình sẽ tự động chuyển đổi thành code để chèn vào trang HTML:



```
Your Like Box plugin code:

HTMLS XFBML IFRAME URL

1. Include the JavaScript SDK on your page once, ideally right after the opening <body> tag.

kdiv id="fb-root"></div>
<script>(function(d, s, id) {
    var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
    if (d.getElementById(id)) return;
    js = d.createElement(s); js.id = id;
    js.src = "//connect.facebook.net/vi_VN/all.js#xfbml=1";
    fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs];
}(document, 'script', 'facebook-jssdk'));</script>

2. Place the code for your plugin wherever you want the plugin to appear on your page.

<div class="fb-like-box" data-href="http://www.facebook.com/platform" data-width="292" data-show-faces="true" data-stream="true" data-header="true">
    Duroc

Duroc
```

- Chèn đoạn code vào vị trí muốn hiển thị nút like trên trang
- Hoàn thành

Gợi ý:

- Font sử dụng: Tahoma
- Sử dung các thẻ <h> để đinh dang những dòng tiêu đề
- Có thể sử dụng thẻ để định dạng dòng nội dung khác nhau
- Sử dụng các phần mềm đồ họa để kiểm tra kích thước hình ảnh

Sinh viên lưu file sản phẩm theo tên:

- Lab4 ex3.html
- Lab4 ex3.css
- Đồng thời lưu vào thư mục Lab4_ex3

Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên **<Tên đăng nhập SV>_Lab4**, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.