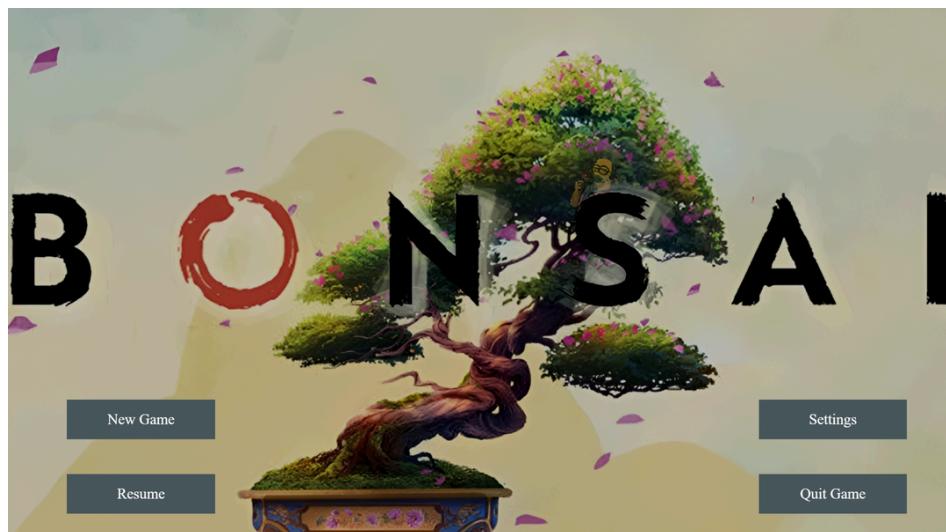


Bonsai Game - How to Play

Spiel starten

Nach dem Öffnen des Spiels stehen folgende Optionen zur Verfügung:

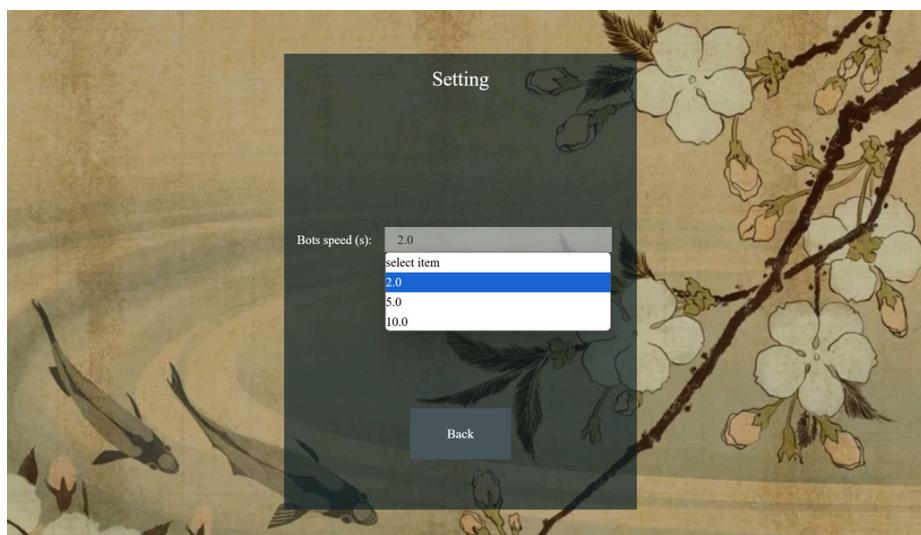
- **New Game:** Ein neues Spiel starten oder einem bestehenden Spiel beitreten.
- **Resume:** Ein gespeichertes Spiel fortsetzen.
- **Settings:** Die Geschwindigkeit des Bots anpassen. Dazu auf das Geschwindigkeitsfeld klicken und eine Option auswählen.



Spielmodus wählen

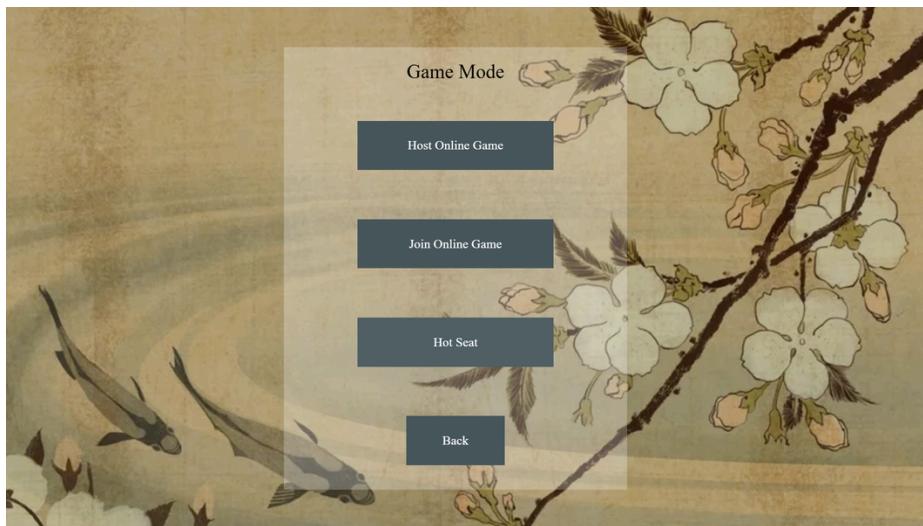
Nach dem Klick auf **New Game** gelangt man zur Auswahl des Spielmodus. Hier kann durch Klicken auf eine der Optionen (z. B. **HotSeat**) der gewünschte Spielmodus gewählt werden.

- Mit dem **Back-Button** kehrt man zur Hauptseite zurück.



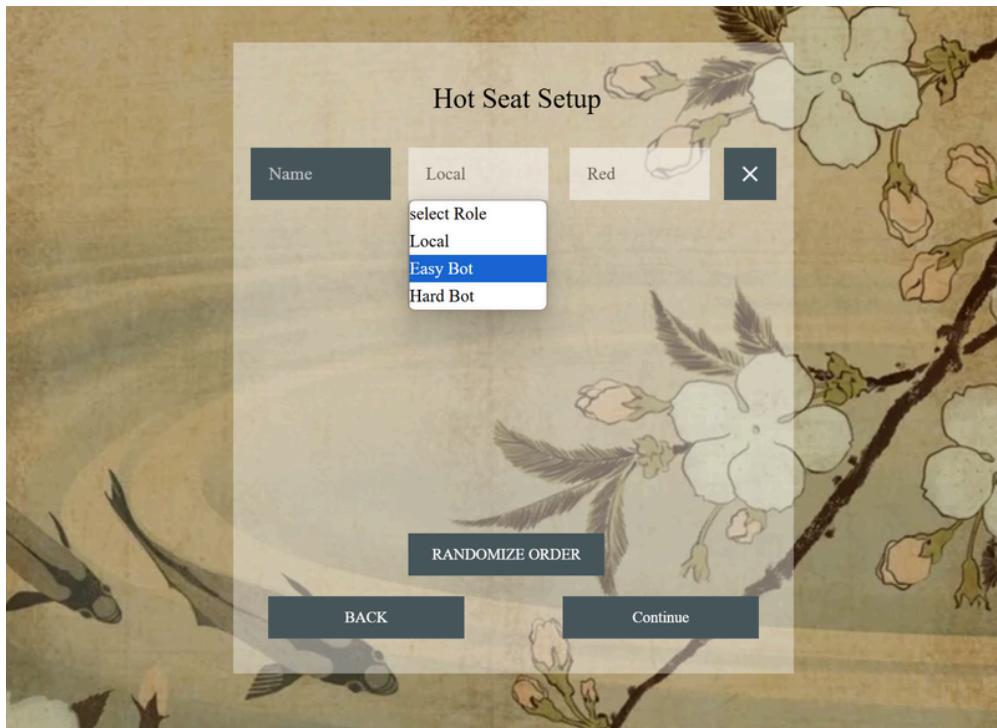
Spiel-Modus einrichten

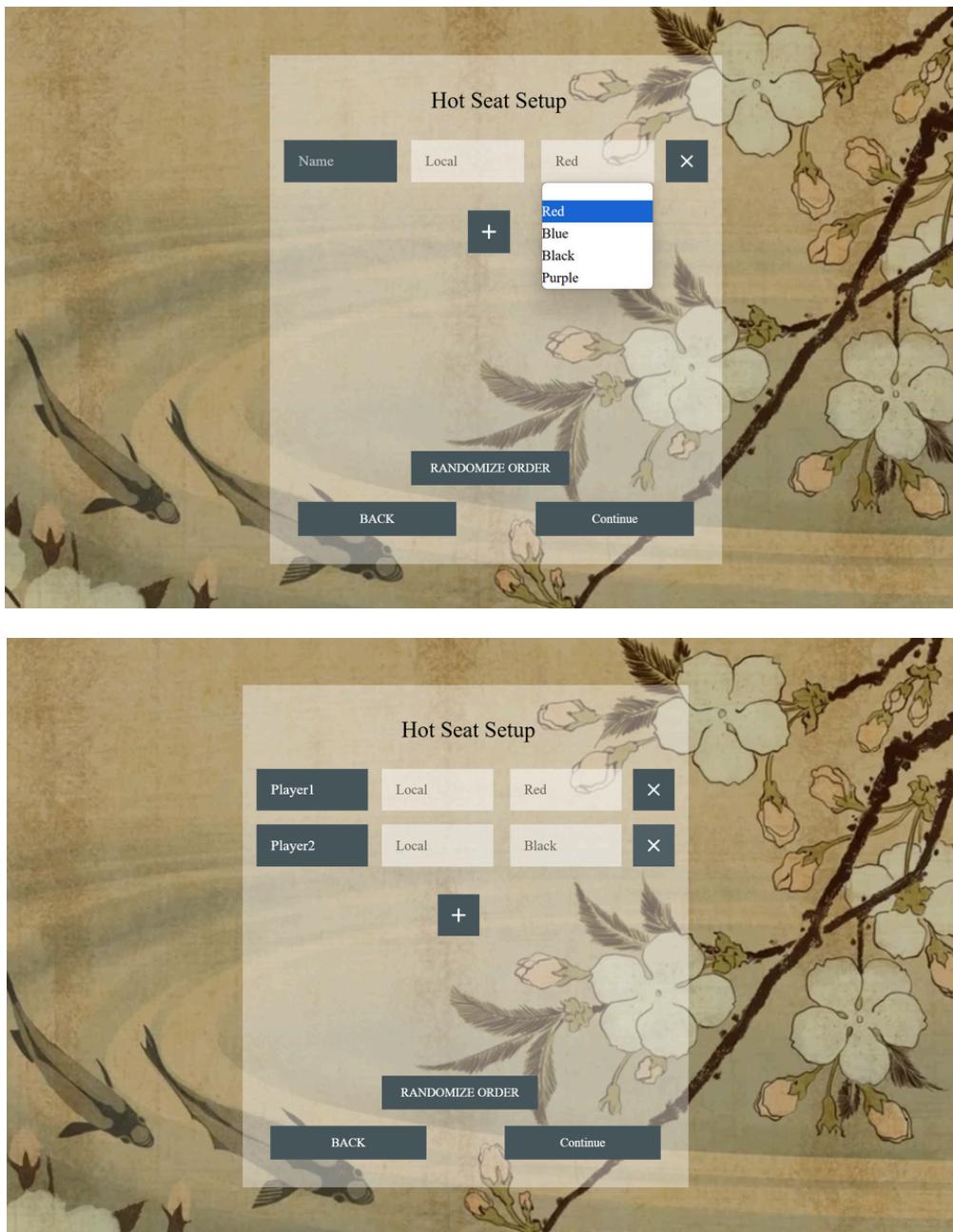
Nachdem der Spieler auf New Game geklickt hat, gelangt er zur Auswahl des Spielmodus. Hier stehen verschiedene Modi zur Verfügung. Durch Klicken auf den gewünschten Modus (z. B. HotSeat) wird dieser aktiviert.



Im **HotSeat-Modus** können Spieler individuell konfiguriert werden:

- **Name eingeben:** Durch Klicken auf das Namensfeld.
- **Rolle auswählen:** Durch Klicken auf das Rollenfeld und Auswahl einer der drei verfügbaren Rollen.
- **Farbe wählen:** Durch Klicken auf das Farbfeld Auswahl einer der drei verfügbaren Farben.
- **Neuen Spieler hinzufügen:** Mit dem +-Button
- **Spieler entfernen:** Mit dem X-Button.
- **Zufällige Spielerreihenfolge bestimmen:** Mit dem Randomize Order-Button.
- **Zurück zum vorherigen Bildschirm:** Mit dem Back-Button.
- **Weiter zur Zielauswahl:** Mit dem Continue-Button.





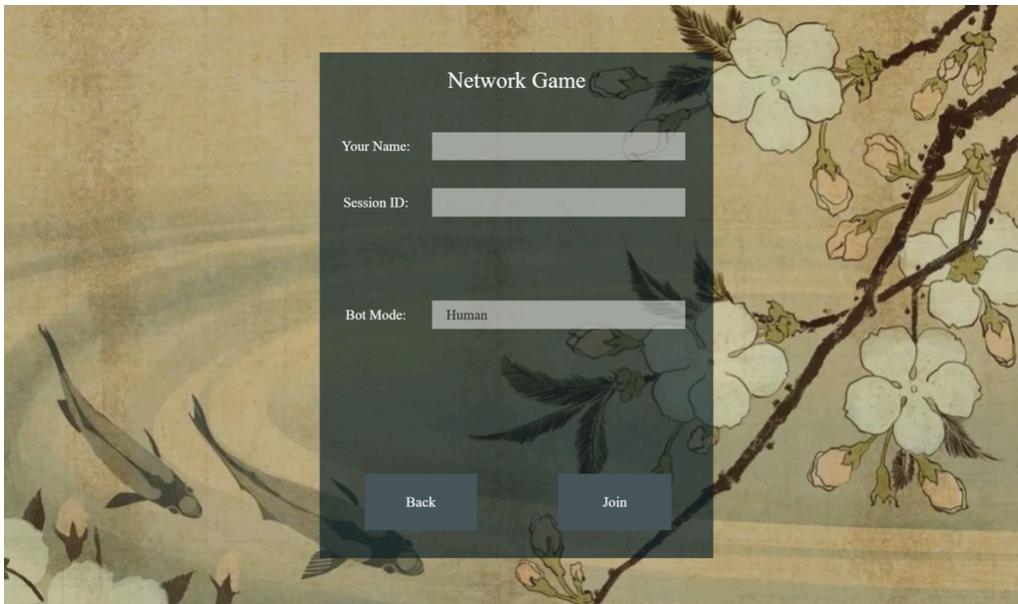
Network Game (Online-Spiel einrichten)

Im **Network Game**-Modus können Spieler über das Internet oder ein lokales Netzwerk miteinander spielen.

Spiel beitreten

Um einem bestehenden Spiel beizutreten, müssen folgende Informationen eingegeben werden:

1. **Your Name:** Den gewünschten Spielernamen eingeben.
2. **Session ID:** Die ID der Spielsession eingeben, um sich mit dem Host zu verbinden.
3. **Bot Mode:** Wählen, ob der Spieler selbst spielt oder ein Bot übernimmt:
 - **Human:** Der Spieler übernimmt die Kontrolle.
 - **Easy Bot:** Ein einfacher KI-Gegner spielt anstelle des Spielers.
 - **Hard Bot:** Ein herausfordernder KI-Gegner wird gesteuert.



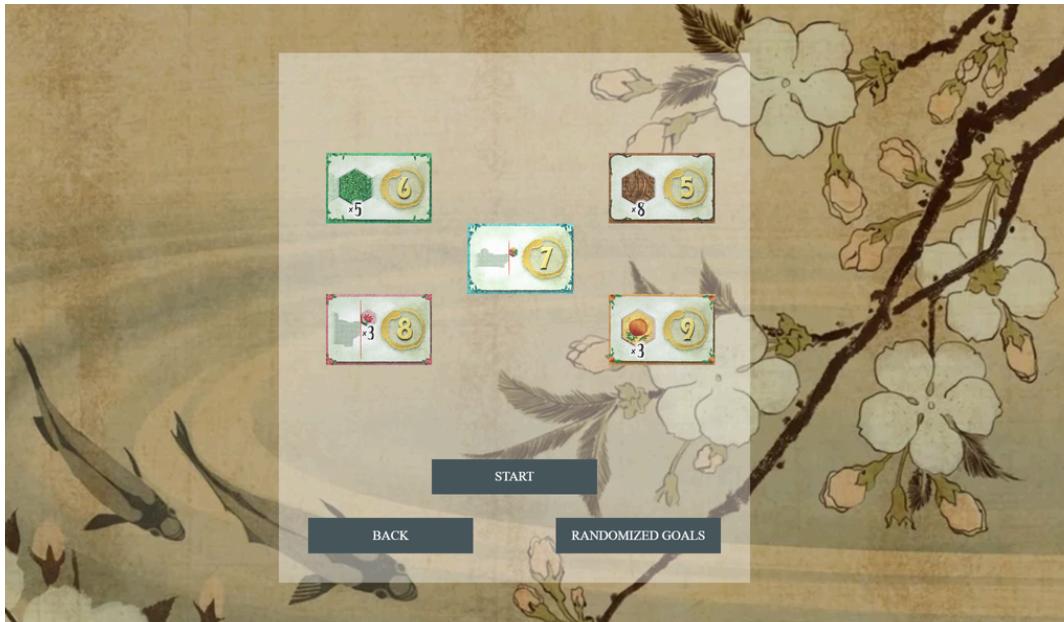
Aktionen

- **Back-Button:** Zurück zum vorherigen Menü.
- **Join-Button:** Der Spielsession beitreten.

Nachdem alle Informationen eingegeben wurden, kann mit **Join** dem Spiel beigetreten werden. Falls die Session-ID falsch ist oder der Host das Spiel noch nicht gestartet hat, kann es zu einer Fehlermeldung kommen.

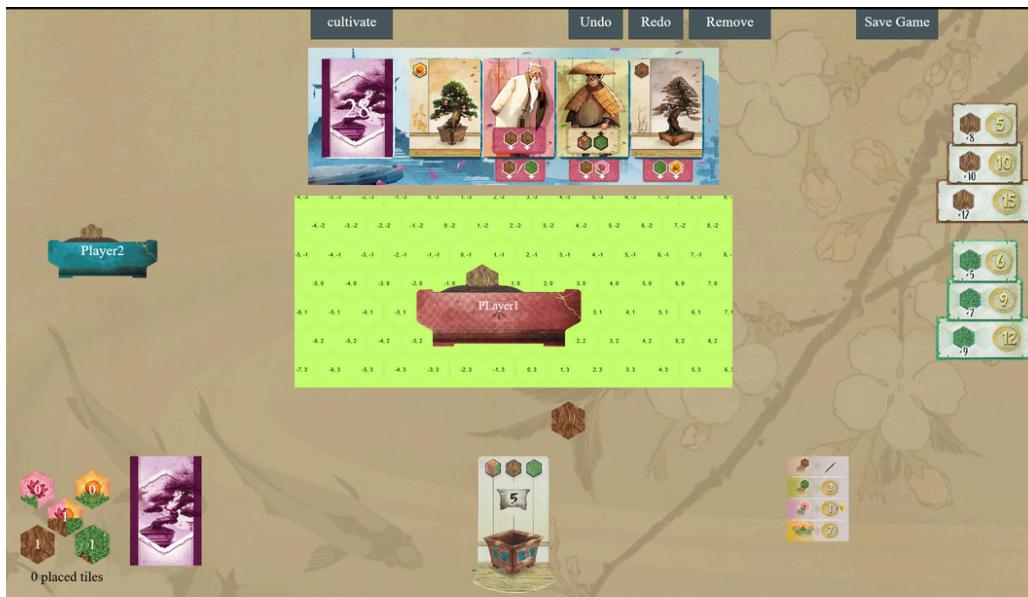
Spielstart und Steuerung

Nach der Auswahl des Modus werden die **GoalTiles** gewählt, indem auf die gewünschten Ziele geklickt wird, oder zufällig mit dem **Randomized Goals** Button gewählt. Danach klickt man auf **Start**, um das Spiel zu beginnen.



Kamerasteuerung

- Mit der **Maus scrollen** oder das **Mausrad drehen**, um die Ansicht auf den Bonsai-Baum zu vergrößern oder zu verkleinern.



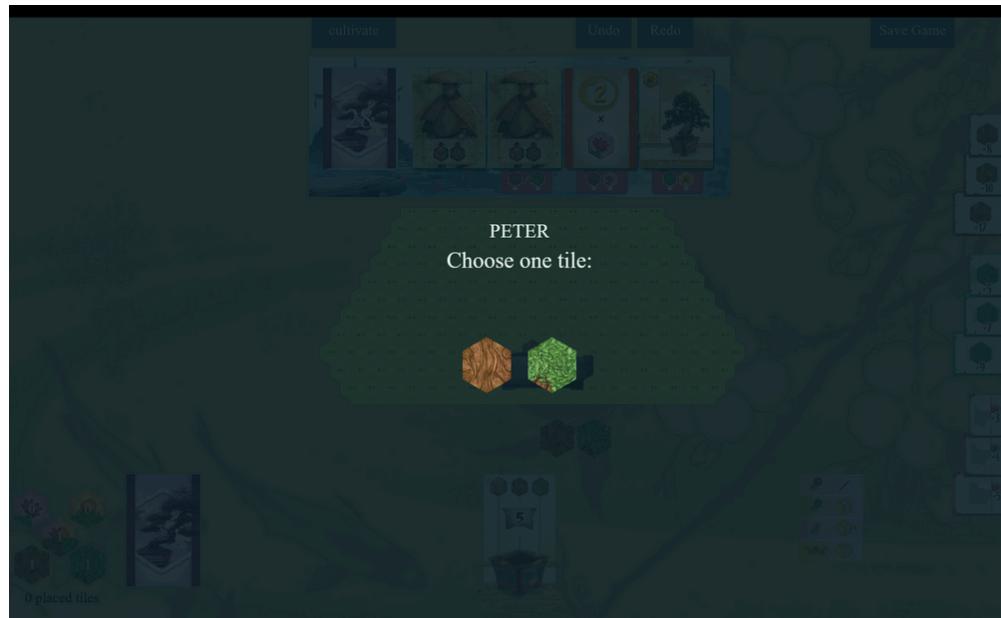
Spielmechaniken

Cultivate (Pflanzen)

1. Auf den **Cultivate-Button** klicken.
2. Ein Teil mit der Maus ziehen und an der gewünschten Position im Baum platzieren.
3. Den Zug mit dem **End Turn-Button** abschließen.
4. Aktionen können mit den **Undo-** und **Redo-Buttons** rückgängig gemacht oder wiederholt werden.

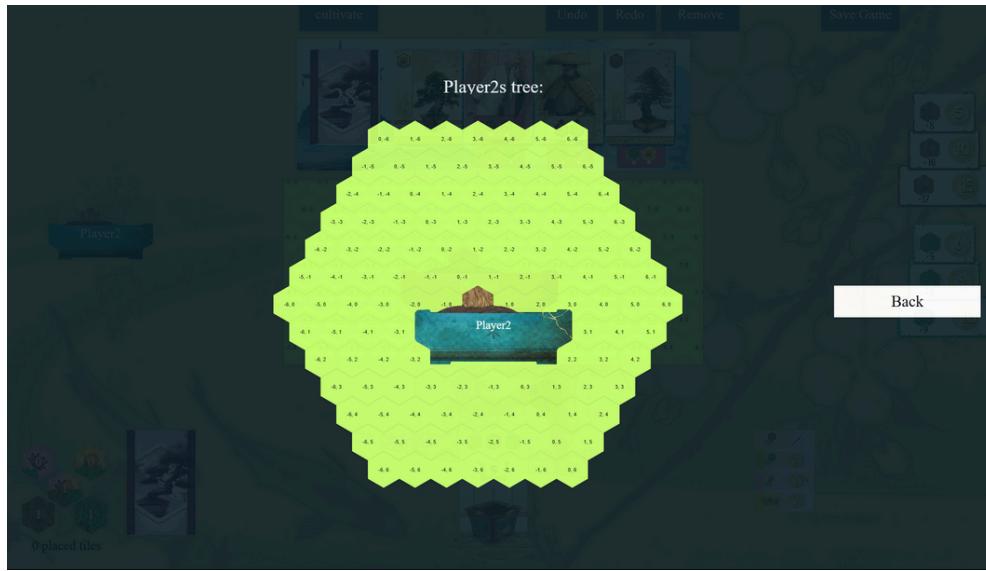
Meditate (Meditieren)

1. Auf die gewünschte Karte klicken.
2. Falls eine Karte in der zweiten Position gewählt wird, erscheint eine Auswahl möglicher Tiles.
3. Das gewünschte Tile durch Klicken auswählen.



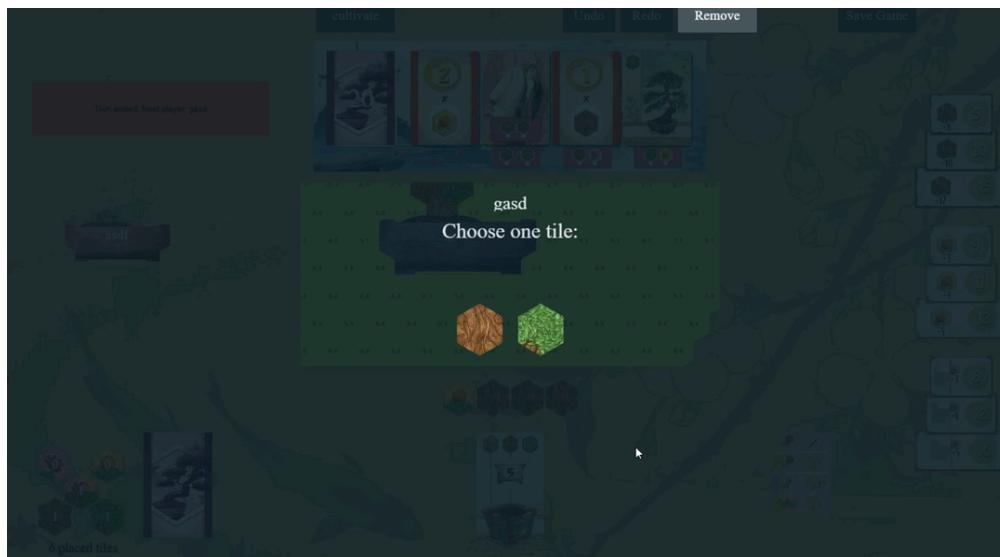
Baum des Gegners anzeigen lassen

- durch klicken auf dem Baum von einem anderen Spielers (z.B **Player2**) wird der Baum gezeigt



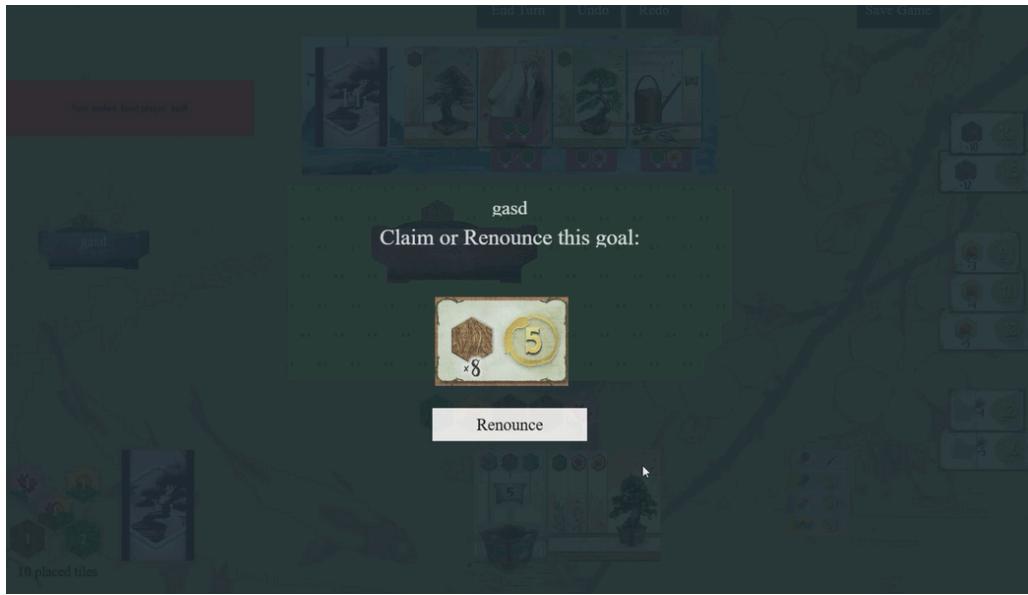
Tiles entfernen (Prune & Discard)

- Beim Entfernen werden die möglichen Tiles durch eine Meldung angezeigt.
- Durch Klicken auf ein Tile wird es entfernt.



Ziele erfüllen (Goals)

- Sobald ein Ziel erreicht wird, erscheint eine Meldung.
- Der Spieler kann das Ziel annehmen oder mit **Renounce** ablehnen.



Spielende und Auswertung

Nach dem Ende des Spiels erscheint die **Ergebnistabelle**.

- **Menu-Button:** Zurück zum Hauptmenü.
- **Quit-Button:** Spiel beenden.

A screenshot of the game's results table. The table has two columns: "asdf:" and "gasd:". It lists five categories with their respective scores and icons. The total scores are shown at the bottom. To the right of the table is a decorative background with cherry blossom branches. A message "Winner: gasd" is displayed with a small blue flower icon. At the bottom right are two buttons: "Menu" and "Quit".

	asdf:	gasd:
	15	18
	14	14
	6	13
	25	14
	0	13
Σ	60	72