1. Tìm hiểu về các đặc điểm và tính chất của String trong java

- Là một kiểu tham chiếu chứ 1 hoặc nhiều kí tự, biến String chứa địa chỉ tham chiếu đến vùng nhớ chứ chuỗi kí tự.

- Là 1 lớp (class) trong java

- Tính bất biến(immutable) không thể thay đổi sau khi khai báo

1. Có bao nhiêu cách để tạo 1 biến String

- Thông thường có 2 cách để tạo String: literal và new

- Literal: tạo string sử dụng dấu ngoặc kép. Sau khi khởi tạo string1 thì chuỗi sẽ được lưu vào vùng nhớ heap tại string pool. Khi string2 được khởi tạo thì sẽ tìm trong string2, nếu có chuỗi tương tự sẽ ko cần khởi tạo nữa mà gán thẳng cho string2.

- New: sử dụng từ khóa new. Tạo chuỗi mới trong heap

1. Tìm hiểu về String pool?

* Là vùng nhớ đặc biệt trong heap memory. Tối ưu hóa bộ nhớ và hạn chế việc tràn bộ nhớ heap.
* Khi khai báo kiểu literal thì chuỗi sẽ dc thêm vào 1 vùng nhớ được cấp phát trong string pool. Khi biến s2 = chuỗi đó dc khai báo thì sẽ dc tham chiếu tới địa chỉ của chuỗi trong string pool, ko cần tạo ra 1 vùng nhớ khác.
* Nếu khai báo new thì java luôn tạo ra vùng nhớ mới trong heap space

1. Làm sao để so sánh hai chuỗi trong java

- Sử dụng từ khóa equals hoặc equalsIgnoreCase kiểm tra giá trị.

- equals: phân biệt chữ hoa và thường

- equalsIgnoreCase: không phân biệt hoa và thường

- Không nên sử dụng dấu == vì dấu == sẽ so sánh xem 2 biến có trỏ đến cùng 1 địa chỉ hay không.

String builder, string buffer: lưu tạm