1. Phân biệt **throw**và **throws**

Throw : tự ném ra 1 ngoại lệ cụ thể tại runtime

Throws:

* Sử dụng để khai báo phương thức, có thể ném ra 1 hoặc nhiều ngoại lệ.
* Không xử lý ngoại lệ bên trong phương thức
* Thường sử dụng với checked exception

1. Thế nào là **checked**và **unchecked**exception

Checked:

* Được kiểm tra tại thời điểm biên dịch compile time
* Trong trường hợp vẫn có thể handle được

Unchecked:

* kiểm tra tại thời điểm runtime
* Trong trường hợp bị sai logic, lỗi lập trình như NullPoiterException, ArrayIndexOutOfBoundsException

1. **try catch** , **try with resource**khác nhau như thế nào ?

try catch:

* Được dùng để xử lý ngoại lệ cách thủ công,
* Khi có 1 ngoại lệ trong khối try thì phải xử lý trong khối catch
* Nếu mở 1 tài nguyên như tệp thì cần có finally để đóng thủ công tránh rò rỉ dữ liệu

try with resource:

* Tự động đóng khối tài nguyên khi khối try kết thúc ko cần khối finally

1. Làm thế nào để tạo được 1 custom exception ?

Cần phải kế thừa lớp Exception cho checked exception hoặc lớp RuntimeException cho unchecked exception