**Bài tập về nhà tuần 1 :**

**1.Mong muốn và định hướng của bạn sau khi học xong môn là gì**

. Đầu tiền mong muốn của em sau khi học xong môn là em có thể hiểu các tạo ra 1 sản phẩm ,giải quyết cho câu hỏi luôn trong đầu em database kết nối thế nào với backend , làm sao để có thể public 1 sản phẩm và cho người dùng khác sử dụng nó . Ngoài định nghĩa API là sự tương tác giữa backend và font end thì nó thực chất dùng như thế nào . Em mong muốn mình sau khi học xong có thể trả lời 3 câu hỏi trên và tiếp thu nhiều kiến thức hơn nữa

. Định hướng của em là muốn trở thành 1 lập trình viên thiết bị di động nâng cấp thêm nhiều kĩ năng trong quá trình học môn này nhất có thể để tương lai có nhiều cơ hội hơn trong công việc

**2.Theo bạn trong 10 năm lập trình thiết bị di động có phát triển không ? tại sao ?**

Theo em không những trong 10 năm nữa mà thậm chí tương lai xa thiết bị di động còn có thể đột phá và lớn mạnh hơn bởi vì nhu cầu con người ngày càng nâng cao , con người không chỉ dùng điện thoại để đơn giản là đọc báo ,xem ngày giờ mà bên cạnh đó họ cỏ rất nhiều nhu cầu khác khi dùng 1 chiếc điện thoại điển hình là về mảng game từ 10 năm trước những tựa game pixel 2d đã thống lĩnh thị trường tuy nhiên cho đến nay hầu như game 3D với đồ họa được nâng cấp không thua gì những chiếc PC điều này cho thấy các nhà đầu tư đang rất chú trọng đến mảng này và không ngừng rót vốn để phát triển . Đó cũng là một trong nhiều lý do khiến ngành này ngày càng phát triển trong tương lai để phục vụ nhu cầu của con người

**3.Viết một ứng dụng có UI như sau đẩy lên Github**

