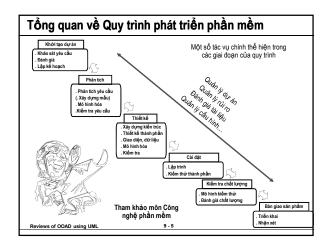
Unified Modeling Language Ôn tập Phân tích và Thiết kế hướng đối tượng Giảng viên: Mai Thúy Nga Nội dung môn học Đặc tả Yêu cầu với mô hình Use Case I Giới thiệu về PTTK hướng đối tượng với UML Khái niệm về Hướng đối tượng trong UML 1 2 Đặc tả Yêu cầu với mô hình Use Case II Tổng quan về Phân tích và Thiết kế 6 4 Phân tích Use Mô hình hóa Thiết kế Ôn tập 7 8 9 Reviews of OOAD using UML Nội dung trình bày ☆Quy trình PT & TK hướng đối tượng (OOAD) ◆ Sử dụng UML trong OOAD Reviews of OOAD using UML

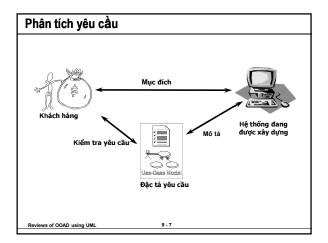


Phân tích và Thiết kế phần mềm

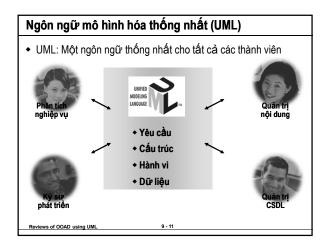
- Thiết lập một cơ chế để nắm bắt yêu cầu, xây dựng thiết kể là điều rất quan trọng
 - Sử dụng các mẫu, các kỹ thuật để có thể đặc tả và minh họa quá trình phân tích và thiết kế
 - Sử dụng các chương trình hỗ trợ phân tích và thiết kế (tools)

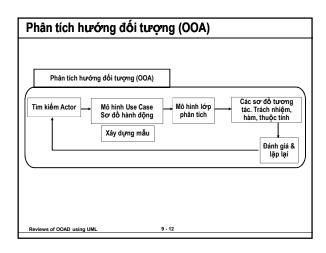
Reviews of OOAD using UML

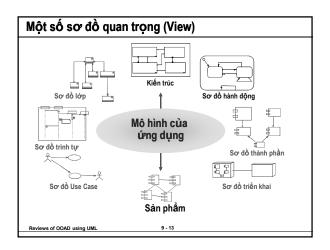
9 - 6

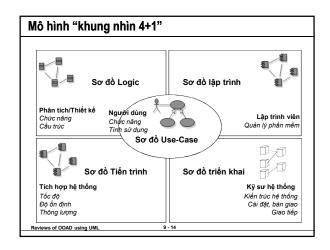


Quá trình chuyển đổi mô hình PTTK	
Sự chuyển đổi các mô hình	
Yêu cầu Phân tích Cac tính năng Mô hình Mô hình Sub Case thống Use cases Thiết kế Lập trình Kiểm thử Các thủ tục mức thành phần Mô hình chi tiết cho từng UC Thế hiện bên ngoài Thực thể chính Quan điểm KH Cuan điểm LTV Mố hình có trác Cổng nghệ Chi tiết các thực thể Chi tiết 8 Rô ràng	
Reviews of OOAD using UML 9 - 8	
Một số vấn đề khác ngoài OOAD	
 OOAD với UML không giải quyết được một số vấn đề sau Chi tiết thương thuyết và tìm hiểu yêu cầu Lập kế hoạch phát triển dự án 	
 Quản lý chất lượng sản phẩm Quản lý cấu hình và thay đổi trong quá trình phát triển phần mềm Đánh giá và kiểm duyệt chất lượng phần mềm 	
■	
Reviews of OOAD using UML 9-9	
Nãi duna trình hàu	
Nội dung trình bày	
◆ Quy trình PT & TK hướng đối tượng (OOAD) ☆Sử dụng UML trong OOAD	

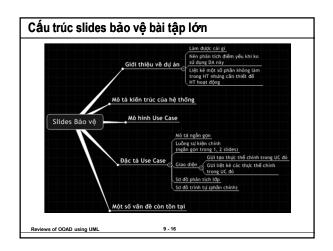








	Tîm hiểu Y/C	Phân tích Y/C	Thiết kế	Cài đặt
Mô hình Use Case		Mô hình mức khái niệm		
Kiến trúc hệ thống	Kiến trúc hệ thống			
Sơ đô lớp		Mô hình lớp mức khái niệm	Mô hình lớp mức đặc tả	Mô hình lớp mức cà đặt
Sơ đô trạng thái		Hành vi của các đối tượng		
Sơ đô trình tự		Tương tác giữa các đối tượng		
Sơ đô cộng tác		Tương tác giữa các đối tượng		
Sơ đô hành động	Tương tác người dùng		Tương tác trong hệ thống	
Sơ đô gói	Các thành phần logic của hệ thống			
Sơ đô thành phần			Sơ đồ thành phần trong hệ thống	
Sơ đô triển khai	Các thành phần vật lý của hệ thống	Tích hợp hệ thống	Tích hợp hệ thống	



Hỏi đáp	
Reviews of OOAD using UML 9 - 17	