

MỤC LỤC

CHƯƠNG 1. MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài
2. Mục đích
3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu
4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài

CHƯƠNG 2. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

1. Tổng quan về mạng máy tính
 - 1.1. Lịch sử phát triển của mạng máy tính
 - 1.2. Phân loại về mạng máy tính
 - 1.3. Các mô hình mạng
 - 1.4. Các cấu trúc cơ bản của mạng máy tính
 - 1.5. Các thiết bị mạng
2. Nhu cầu thiết kế, xây dựng hệ thống mạng
 - 2.1. Nhu cầu xây dựng hệ thống mạng trong công ty
 - 2.2. Lợi ích đạt được
3. Các yêu cầu khi thiết kế, xây dựng hệ thống mạng
 - 3.1. Yêu cầu của việc thiết kế hệ thống mạng
 - 3.2. Số lượng máy tính
 - 3.3. Mục tiêu sẽ đạt được của hệ thống mạng

CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ, XÂY DỰNG HỆ THỐNG MẠNG

1. Khảo sát hệ thống mạng, dự thảo mô hình mạng
 - 1.1. Khảo sát hệ thống
 - 1.2. Dự thảo mô hình mạng theo yêu cầu, lý do lựa chọn mô hình mạng
2. Thiết kế, xây dựng hệ thống mạng
 - 2.1. Thiết kế hạ tầng mạng (sơ đồ logic)
 - 2.2. Thiết kế mô hình vật lý
3. Kế hoạch triển khai thực hiện, chi phí lắp đặt
 - 3.1. Lập bảng danh mục thiết bị mạng và giá thành
 - 3.2. Lập bảng danh mục phần mềm và giá thành
 - 3.3. Kế hoạch triển khai thực hiện
 - 3.4. Bảng chi phí toàn bộ hệ thống
4. Thiết lập bảng địa chỉ IP
 - 4.1. Chia địa chỉ mạng con
 - 4.2. Thiết lập bảng địa chỉ IP cho các máy tính
5. Tạo và quản lý tài khoản người dùng trong hệ thống

- 5.1. Giới thiệu hệ điều hành quản trị cho hệ thống mạng
- 5.2. Xây dựng bảng tài khoản người dùng
- 5.3. Tạo tài khoản người dùng cho từng máy tính

CHƯƠNG 4. CÀI ĐẶT, MÔ PHỎNG HOẠT ĐỘNG CỦA HỆ THỐNG MẠNG

- 1. Tổng quan về phần mềm Packet Tracer
- 2. Mô phỏng hoạt động của hệ thống trong mạng công ty
- 3. Xây dựng kịch bản demo hoạt động của hệ thống mạng trong công ty

KẾT LUẬN

TÀI LIỆU THAM KHẢO