## BÀI TẬP MÔN CƠ SỞ LẬP TRÌNH

## BÀI TẬP CHƯƠNG 5 - MẢNG

- 1. Nhập từ bàn phím mảng số nguyên arrA gồm n phần tử, sau đó in ra màn hình giá trị các phần tử của mảng
- 2. Tìm số lớn nhất và số nhỏ nhất trong mảng vừa nhập
- 3. Tìm các số nguyên tố có trong mảng (có sử dụng hàm kiểm tra số nguyên tố)
- 4. Đếm các số chính phương có trong mảng (có sử dung hàm kiểm tra số chính phương)
- 5. Tạo mảng có tên là arrB có n phần tử. Sau đó sao chép các giá trị của mảng arrA vào mảng arrB
- 6. Thay thế các phần tử có giá trị âm trong mảng arrB bằng số 0
- 7. Sắp xếp mảng arrB có giá trị tăng dần
- 8. Tìm giá trị trung bình cộng của các số lẻ ở vị trí chẵn trong mảng arrB
- 9. Nhập vào giá trị a. Viết hàm tìm kiếm và trả về vị trí phần tử đầu tiên tìm thấy trong mảng arrA (trường hợp không tìm thấy thì trả về giá trị -1)
- 10. Nhập vào giá trị a. Viết hàm đếm số lần xuất hiện giá trị a trong mảng arrA
- 11. Tìm giá trị đầu tiên trong mảng arrA có chữ số đầu tiên là số chẵn
- 12. Nhập từ bàn phím mảng arrM có m phần tử, mảng arrN có n phần tử.
  - a. Sắp xếp mảng arrM và mảng arrN theo thứ tự tăng dần
  - b. Tạo mảng arrP bằng cách trộn các giá trị từ 2 mảng arrM và arrN theo thứ tự giảm dần