CÀI ĐẶT THUẬT TOÁN

9. Xây dựng chương trình vẽ đoạn thẳng bằng thuật toán DDA

10. Xây dựng chương trình vẽ đoạn thẳng bằng thuật toán Bresenham

11. Xây dựng chương trình vẽ đoạn thẳng bằng thuật toán MidPoint

12. Xây dựng chương trình vẽ tam giác từ toạ độ các đỉnh nhập từ bàn phím

13. Xây dựng chương trình vẽ đa giác từ toạ độ các đỉnh nhập từ bàn phím

14. Xây dựng chương trình vẽ hình chữ nhật từ toạ độ đọc được từ file

15. Xây dựng chương trình vẽ hình tròn bằng thuật toán Bresenham

16. Xây dựng chương trình vẽ hình tròn bằng thuật toán MidPoint

17. Xây dựng chương trình vẽ hình ellipse bằng thuật toán đã học

18. Xây dựng chương trình vẽ đường cong Bspline