BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐH SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP.HCM KHOA ĐÀO TẠO CHẤT LƯỢNG CAO



BÁO CÁO TIỂU LUẬN CHUYÊN NGÀNH ĐỀ TÀI: WEBSITE MUA BÁN BẤT ĐỘNG SẨN

Sinh viên thực hiện: Lê Bá Huỳnh – 16110095

Nguyễn Hoàng Kim - 16110132

Giáo viên hướng dẫn: Trần Công Tú

ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP. HỎ CHÍ MINH $\,\,\,\,$ CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

NHIỆM VỤ THỰC HIỆN TIỂU LUẬN CHUYÊN NGÀNH

Họ tên SV: Nguyễn Hoàng Kim

MSSV: 16110132

Họ tên SV: Lê Bá Huỳnh

MSSV: 16110095

Chuyên ngành: Công nghệ phần mềm

Tên đề tài: Xây dựng Website mua bán Bất Động Sản với Laravel - PHP

Nội dung thực hiện:

- Tìm hiểu về PHP

- Tìm hiều về Laravel

- Xây dựng Website mua bán Bất Động Sản.

Thời gian thực hiện: Bắt đầu từ 9/9/2019 đến 12/12/2019.

TP.HCM, ngày..... tháng.....năm...

TRƯỞNG KHOA ĐT CHẤT LƯỢNG CAO GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

(Ký và ghi rõ họ tên) (Ký và ghi rõ họ tên)

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

Giáo Viên Hướng Dẫn

Ngày......Năm.....

(Ký, ghi rõ họ và tên)

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN PHẢN BIỆN

•••
•••
•••
•••
•••
•••
•••
•••
•••
•••
•••
•••
•••
•••
 •••

Ngày......Năm.....

Giáo Viên Phản Biện

(Ký, ghi rõ họ và tên)

LÒI CẨM ƠN

Nhóm thực hiện xin chân thành cảm ơn khoa Đào tạo Chất lượng cao, Ngành Công nghệ thông tin, chuyên ngành Công nghệ phầm mềm, trường Đại học Sư Phạm Kỹ Thuật Tp.HCM đã tạo điều kiện thuận lợi cho nhóm em thực hiện đề tài này.

Nhóm thực hiện cũng xin được gửi lời cảm ơn chân thành nhất đến **thầy Trần Công Tú**, người đã tận tình chỉ bảo, định hướng đi và hướng dẫn nhóm thực hiện thực hiện đề tài này.

Bên cạnh đó, nhóm thực hiện xin gửi lời cảm ơn đến các thầy cô, những người đã giảng dạy, tạo điều kiện cho nhóm thực hiện tích lũy được những kiến thức quý báu trong những năm học qua.

Dù đã cố gắng hoàn thành đề tài Website mua bán bất động sản, nhưng do thời gian hạn hẹp và khả năng còn hạn chế nên chắc chắn sẽ có những thiếu sót không tránh khỏi. Nhóm thực hiện mong nhận được sự thông cảm và tận tình chỉ bảo của các thầy cô và góp ý từ các bạn.

TP. Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2019

Nhóm sinh viên thực hiện Lê Bá Huỳnh Nguyễn Hoàng Kim

MỤC LỤC	
CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI	11
1. Giới thiệu	11
2. Mục tiêu đề ra	11
3. Phạm vi đề tài	11
CHƯƠNG II: CƠ SỞ LÝ THUYẾT VÀ KHẢO SÁT	12
1. Lavarel	12
1.1. Laravel là gì?	12
1.2. Tại sao nên dùng Laravel?	
2. PHP	13
2.1. PHP là gì?	13
2.1 Tại sao nên dùng PHP	15
3. Khảo sát hiện trạng	16
3.1 Khảo sát thực tế	16
3.2 Khảo sát các website tương tự	16
CHƯƠNG III: TỔNG QUAN CHỨC NĂNG WEBSITE	22
1. Quan điểm của sản phẩm	22
2. Chức năng sản phẩm	22
3. Người dùng	22
4. Các ràng buộc	22
CHƯƠNG IV: YÊU CẦU CHỨC NĂNG WEBSITE	23
1. Đăng nhập/Đăng xuất	23
2. Đăng Ký	23
3. Xem Tin	23
4. Đăng Tin Mua Bán	23
5. Tìm Kiếm Tin Đăng	23
6. Xóa Tin Đăng	23
CHƯƠNG V: THIẾT KẾ WEBSITE	
1. Thiết kế cơ sở dữ liệu	24
1.1 Lược đồ cơ sở dữ liệu	24
1.2 Chi tiết các trường	24
2. Mô hình UseCase	26

2.1 Người dùng	26
2.2 Các yêu cầu chức năng	26
2.3 Lược đồ UseCase	27
2.4 Chi tiết các UseCase	28
3. Thiết Kế Giao Diện	37
CHƯƠNG VI: MỘT SỐ ĐOẠN CODE NỔI BẬT	44
CHƯƠNG VII: KẾT LUẬN	47
1. Mức độ hoàn thành	47
2. Các khó khăn gặp phải	48
3. Ưu, Nhược điểm của website	48
4. Ý tưởng phát triển	48
TÀI LIỆU THAM KHẢO	50
РНŲ LŲC	

MỤC LỤC HÌNH ẢNH

Hình 1: Lịch sử các phiên bản của Laravel [1]	12
Hình 2: Các ngôn ngữ lập trình phổ biến 1965-2019 [7]	14
Hình 3: So sánh ASP và PHP [6]	15
Hình 4: Công cụ tìm kiếm của trang batdongsan.com.vn	17
Hình 5: Trang tin rao dành cho bạn của batdongsan.com.vn	18
Hình 6: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (1)	18
Hình 7: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (2)	19
Hình 8: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (3)	19
Hình 9: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (4)	19
Hình 10: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (5)	20
Hình 11: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (6)	20
Hình 12: Trang thanh toán đăng tin của batdongsan.com.vn	20
Hình 13: Form đăng ký của batdongsan.com.vn	21
Hình 14: Form đăng nhập của batdongsan.com.vn	21
Hình 15: Trang cá nhân của batdongsan.com.vn	21
Hình 16: Sơ đồ cơ sở dữ liệu	24
Hình 17: Lược đồ Use Case	27
Hình 18: Trang chủ Website (2)	37
Hình 19: Trang chủ Website (1)	37
Hình 20: Trang chủ Website (3)	38
Hình 21: Trang đăng ký tài khoản của Website	38
Hình 22: Trang đăng nhập của Website	39
Hình 23: Trang đăng tin của Website (1)	39
Hình 24: Trang đăng tin của Website (2)	40
Hình 25: Trang đăng tin của Website (3)	40
Hình 26: Trang đăng tin của Website (4)	41
Hình 27: Trang chi tiết tin đăng của Website (1)	41
Hình 28: Trang chi tiết tin đăng của Website (2)	42
Hình 29: Trang chi tiết tin đăng của Website (3)	42
Hình 30: Trang Admin (1)	43

Hình 31: Trang Admin (2)	43
Hình 32: Trang Admin (3)	43
Hình 33: Code truy vấn Realtime quận/huyện	44
Hình 34: Code truy vấn Realtime phường/xã, đường	44
Hình 35: Code upload hình ảnh	45
Hình 36: Code phân trang và dùng Query Builder	45
Hình 37: Code login với Passport Authentication	45
Hình 38: Code dùng Eloquent Model	46
Hình 39:: Code Blade Template kế thừa trang home (2)	46
Hình 40: Code Blade Template kế thừa trang home (1)	46

MỤC LỤC BẢNG

Bảng 1: Chi tiết CSDL bảng User	25
Bảng 2: Chi tiết CSDL bảng Products	25
Bảng 3: Bảng phân quyền chức năng	26
Bảng 4: Yêu cầu chức năng và ký hiệu UseCase	27
Bảng 5: Chi tiết UseCase UC_1.1	28
Bảng 6: Chi tiết UseCase UC_1.2	29
Bảng 7: Chi tiết UseCase UC_1.3	30
Bảng 8: Chi tiết UseCase UC_2.1	31
Bảng 9: Chi tiết UseCase UC_3.1	31
Bảng 10: Chi tiết UseCase UC_3.2	32
Bảng 11: Chi tiết UseCase UC_3.3	33
Bảng 12: Chi tiết UseCase UC_3.4	34
Bảng 13: Chi tiết UseCase UC_4.1	35
Bảng 14: Chi tiết UseCase UC_4.2	36
Bảng 15: Chi tiết UseCase UC 4.3	36

CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

1. Giới thiệu

- Hiện nay với sự phát triển kinh tế và xã hội, dân số ngày càng tăng cao. Nhu cầu về chỗ ở cũng tăng theo đó. Mua bán nhà đất sốt lên và nhiều dự án được mở ra và phát triển. Để phục nhu cầu thuận tiện tìm kiếm mua, bán đất. Website mua bán bất động sản được sinh ra để đáp ứng nhu cầu đó.
- Website mua bán bất động sản với những tính năng đăng tin, tìm kiếm theo những đặc điểm tin đăng như địa chỉ, loại nhà, giá thành và diện tích. Với những thao tác thân thiện dễ dùng sẽ giúp các bạn nhanh chóng làm quen với nó.

2. Muc tiêu đề ra

- Xây dựng website trực tuyến dành cho những người có nhu cầu mua và bán nhà đất, với tính năng tìm kiếm sẽ giúp người dùng nhanh chóng tìm được tin đúng ý của mình.
- Úng dụng giúp người muốn bán nhà đăng bán căn nhà của mình lên hệ thống và người mua có thể tiếp cận 1 cách chi tiết nhất căn nhà đó trước khi quyết định đi xem hoặc mua.

3. Pham vi đề tài

- Là website hỗ trợ cho việc xem tin, đăng tin bất động sản của người mua và người bán.
- Là ứng dụng web có thể áp dụng mô hình MVC (Model View -Controller) thuận tiện cho việc triển khai và phát triển ứng dụng một cách dễ dàng.

CHƯƠNG II: CƠ SỞ LÝ THUYẾT VÀ KHẢO SÁT

1. Lavarel

1.1. Laravel là gì?

- Là một framework PHP có mã nguồn mở miễn phí, giúp xây dựng các ứng dụng theo mô hình MVC (Model - View – Controller) một cách nhanh chóng, được tạo ra bởi một lập trình viên kỳ cựu từng làm .NET đó là Taylor Otwell. Được phát hành lần đầu vào ngày 9 tháng 6 năm 2011 [1].

Phiên bản ♦	Ngày phát hành 💠	Phiên bản PHP ◆		
1	Tháng 6 năm 2011			
2.0	Tháng 9 năm 2011			
3.0	Ngày 22 tháng 2 năm 2012			
3,1	27 tháng 3 năm 2012			
3.2	Ngày 22 tháng 5 năm 2012			
4.0	28 tháng 5 năm 2013	≥ 5.3.0		
4.1	Ngày 12 tháng 12 năm 2013	≥ 5.3.0		
4.2	Ngày 1 tháng 6 năm 2014	≥ 5.4.0		
5.0	Ngày 4 tháng 2 năm 2015	≥ 5.4.0		
5,1 LTS	Ngày 9 tháng 6 năm 2015	≥ 5.5.9		
5,2	Ngày 21 tháng 12 năm 2015	≥ 5.5.9		
5,3	Ngày 23 tháng 8 năm 2016	≥ 5.6.4		
5,4	Ngày 24 tháng 1 năm 2017	≥ 5.6.4		
5,5 LTS	Ngày 30 tháng 8 năm 2017	≥ 7.0.0		
5,6	Ngày 7 tháng 2 năm 2018 ≥			
5,7	Ngày 4 tháng 9 năm 2018 ≥ 7			
5,8	Ngày 26 tháng 2 năm 2019 ≥ 7			
6.0 LTS	Ngày 3 tháng 9 năm 2019	≥ 7.2.0		

Hình 1: Lịch sử các phiên bản của Laravel [1]

Old version, no support Older version, still supported Current stable version Latest preview version Future release

- Trước đây Laravel có tên là Bootplant sau đó thì đổi thành là Laravel, nguồn gốc tên bắt nguồn từ tên một tòa lâu đài ở Narnia, một vùng đất không có thật, mà nó ở trong một thế giới được tưởng tượng ra bởi nhà văn Clive Staples Lewis, và viết

thành cuốn tiểu thuyết "Biên niên sử Narnia" [4] rất nổi tiếng được dựng thành phim. Tòa lâu đài có tên là Paravel đọc lái đi sẽ thành Laravel, mục đích của Taylor Otwell là mong muốn đứa con tinh thần Laravel phát triển một cách mạnh mẽ và vững trải như tòa lâu đài. Và rồi đến tận bây giờ thì Laravel vẫn luôn là một trong những framework tốt nhất của PHP

1.2. Tại sao nên dùng Laravel?

- Laravel có thể xây dựng hệ thống các ứng dụng web phức tạp với hiệu năng cao. Cho dù laravel rất đơn giản và dễ dàng cho người mới tiếp cận với framework PHP nhưng vẫn đảm bảo hệ thống có kiến trúc thống nhất và khoa học [2].
- Cộng đồng Laravel rất lớn trên Laracast, bạn có thể tìm câu trả lời cho những vấn đề, tình huống mà bạn thắc mắc hay là không biết trong Laravel. Không những thế các tài nguyên liên quan đến Laravel cũng rất đa dạng, dễ sử dụng. Tác giả của framework này -Taylor Otwell cũng đã biên soạn ra tài liệu để cho các lập trình viên khám phá và trải nghiệm [2].
- Có tích hợp công cụ dòng lệnh là Artisan, hỗ trợ rất nhiều trong việc phát triển ứng dụng: tối ưu hóa ứng dụng, migrate dữ liệu, tạo các template, controller, ...
- Trong Laravel có một bộ máy template rất hay, đó là blade template, giúp thực hiện làm việc tương tác giữa PHP và HTML đơn giản hơn, tách biệt hơn giữa mã hiển thị và mã logic nghiệp, cái mà trước đó chỉ có thể biết đến ở .NET hoặc Java. Blade template còn có thể kế thừa một template khác và có thể còn script js, jquery...
- Laravel sử dụng gói thư viện Webpack kết hợp với npm, yarn... nhằm giúp bạn tự động hóa thay vì build thủ công các ứng dụng và triển khai sản phẩm. Từ đó có thể thấy được Laravel hỗ trợ việc các đặt các gói thư viện và sử dụng nhằm tạo ra các tính năng tuyệt vời [2].
- Laravel luôn thay đổi, cập nhật trong các phiên bản, luôn tìm kiếm những tính năng hay, những gói thư viện tốt và hữu ích để tích hợp vào.

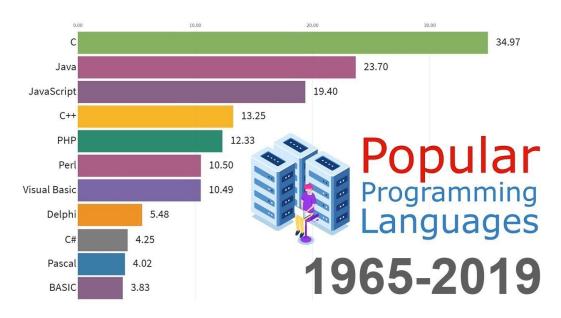
2. PHP

2.1. *PHP là gì?*

- PHP khởi đầu như là một dự án mã nguồn mở nhỏ, nhưng theo đà phát triển, ngày càng nhiều người thấy rằng nó càng ngày càng hữu ích. PHP được phát triển từ một sản phẩm có tên là PHP/FI. PHP/FI do Rasmus Lerdorf tạo ra năm 1994, ban

đầu được xem như là một tập con đơn giản của các mã kịch bản Perl để theo dõi tình hình truy cập đến bản sơ yếu lý lịch của ông trên mạng. Ông đã đặt tên cho bộ mã kịch bản này là "Personal Home Page Tools". Khi cần đến các chức năng rộng hơn, Rasmus đã viết ra một bộ thực thi bằng C lớn hơn để có thể truy vấn tới Database và giúp cho người sử dụng phát triển các ứng dụng web đơn giản. Rasmus đã quyết định công bố mã nguồn của PHP/FI cho mọi người xem, sử dụng cũng như sửa các lỗi có trong nó, đồng thời cải tiến mã nguồn [6].

- PHP viết hồi qui của "PHP: Hypertext Preprocessor".
- PHP là ngôn ngữ lập trình kịch bản viết cho máy chủ mà được nhúng trong HTML. Nó được sử dụng để quản lý nội dụng động, Database, Session tracking, ... Nó được tích hợp với một số Database thông dụng như MySQL, PostgreSQL, Oracle, Sybase, Informix, và Microsoft SQL Server.
- PHP thực thi rất tuyệt vời, đặc biệt khi được biên dịch như là một Apache Module trên Unix side. MySQL Server, khi được khởi động, thực thi các truy vấn phức tạp với các tập hợp kết quả khổng lồ trong thời gian Record-setting. PHP hỗ trợ một số lượng rộng rãi các giao thức lớn như POP3, IMAP, và LDAP. PHP4 bổ sung sự hỗ trợ cho Java và các cấu trúc đối tượng phân phối (COM và CORBA).
 - Cú pháp PHP là giống C.



Hình 2: Các ngôn ngữ lập trình phổ biến 1965-2019 [7]

2.1 Tại sao nên dùng PHP

- Hiện nay, có hàng ngàn ngôn ngữ lập trình có sẵn nhưng chỉ có vài ngôn ngữ phổ biến và được nhiều người tin dùng. 1 trong các ngôn ngữ lập trình phổ biến nhất đó là PHP. Đây là 1 ngôn ngữ được thiết kế để phục vụ cho việc phát triển web và được cài đặt trên 20 triệu website, 1 triệu máy chủ web [6].
- Ngôn ngữ ASP cũng là 1 ngôn ngữ lập trình được xem là 1 trong những đối thủ cạnh tranh của PHP, 2 ngôn ngữ này đều được dùng cho việc tạo website, linh động hơn so với web tĩnh dùng ngôn ngữ HTML, cho phép người dùng tương tác và trao đổi thông tin.
- Hiện nay, có hàng ngàn ngôn ngữ lập trình có sẵn nhưng chỉ có vài ngôn ngữ phổ biến và được nhiều người tin dùng. 1 trong các ngôn ngữ lập trình phổ biến nhất đó là PHP. Đây là 1 ngôn ngữ được thiết kế để phục vụ cho việc phát triển web và được cài đặt trên 20 triệu website, 1 triệu máy chủ web.
- Ngôn ngữ ASP cũng là 1 ngôn ngữ lập trình được xem là 1 trong những đối thủ cạnh tranh của PHP, 2 ngôn ngữ này đều được dùng cho việc tạo website, linh động hơn so với web tĩnh dùng ngôn ngữ HTML, cho phép người dùng tương tác và trao đổi thông tin.

ASP PHP Cần 1 máy chủ Microsoft để làm việc, cần cài đặt ASP- Hoạt động trên Windows, Solaris, Linux hoặc Unit và máy Apache trên nền Linux. chủ NT. • Giống với cú pháp và giao diện của lập trình Visual Basic • Sử dụng C/C++ là ngôn ngữ cơ sở và các cú pháp đều tương tự nhau • Chỉ cần 1 máy chủ Linux và kết nối với nhiều cơ sở dữ liệu, Tốn kém hơn vì đòi hỏi phải mua Windows với cài đặt IIS trên máy chủ và làm việc với cơ sở dữ liệu MS-SQL đặc biệt là MySQL Tốc độ tải chậm hơn do sử dụng máy chủ trên không. • Tốc độ tải nhanh hơn do sử dụng không gian bộ nhớ riêng của mình • Phải mua thêm các công cụ bổ sung để làm việc. · Công cụ làm việc là phần mềm mã nguồn mở

Hình 3: So sánh ASP và PHP [6]

3. Khảo sát hiện trạng

3.1 Khảo sát thực tế

- Hiện nay, kinh tế ngày càng phát triển và dân số ngày càng tăng. Nhu cầu nhà ở của con người ngày càng tăng. Và thị trường Bất Động Sản (BĐS) cũng theo đó ngày càng náo nhiệt. Cho nên, việc tìm một chỗ ở, một căn nhà để mua cũng rất phức tạp vì chúng ta khó biết được những người bán hay đứng ra có phải là chủ của căn nhà, miếng đất hay không.
- Với thời đại 4.0 như ngày nay thì việc tìm kiếm trên website trực tuyến sẽ dễ dàng hơn, nhiều sự lựa chọn hơn. Chính vì vậy, mà các trang web được mở ra càng nhiều và đa dạng. Với những thiết bị như Smartphone, Laptop, và những thiết bị chạy trên nền tảng có thể kết nối mạng mà hầu hết mọi người đều có bên mình thì sẽ dễ dàng truy cập và tìm ra những thứ mình muốn.

3.2 Khảo sát các website tương tự

- Nắm bắt được nhu cầu đó, nhiều website về BĐS được mở ra, mà trong đó nổi bật nhất là *batdongsan.com.vn* một website đi đầu mua bán BĐS. Cho phép cá nhân có thể đăng tin mua bán, tìm kiếm chặt chẻ theo nhiều hướng và có đầy đủ những thông tin liên quan đến BĐS như dự án nhà đất, v...v.... [5].
- batdongsan.com.vn là website lớn với lượng người truy cập hàng ngày rất cao. Vì tập hợp những thông tin bổ ích về BĐS, tin tức, phong thủy, thiết kế nội thất, ngoại thất.

*Phân tích website batdongsan.com.vn:

- Trang chủ:
 - + Logo website
 - + Các chức năng: Đăng tin rao, đăng nhập, đăng ký, Xem tin rao bán bất động sản.

+ Các danh muc:

. Nhà đất bán: Căn hộ chung cư, nhà riêng, nhà biệt thự liền kề, nhà mặt phố, đất nền dự án, đất, trang trại, khu nghỉ dưỡng, kho, xưởng, các loại bất động sản khác.

- . Nhà đất cho thuế: Căn hộ chung cư, nhà mặt phố, nhà trọ, phòng trọ, văn phòng, cửa hàng, kho, nhà xưởng, đất, các loại bất động sản khác.
- . Dự án: Căn hộ chung cư, cao ốc, văn phòng, trung tâm thương mại, khu đô thị mới, khu phức hợp, nhà ở xã hội, khu nghỉ dưỡng, sinh thái, khu công nghiệp, biệt thự liền kề, dự án khác.
- . Cần mua Cần thuê: Nhà đất cần mua, nhà đất cần thuê.
- . Tin tức: Tin thị trường, Iteraktive Story, Phân tích nhận định, Chính sách Quản lý, Thông tin quy hoạch, Bất động sản thế giới, Tài chính Chứng khoán Bất động sản, Tư vấn luật, Lời khuyên.
- . Xây dựng Kiến trúc
- . Nội Ngoại thất.
- . Phong thủy.
- . Danh bạ: Nhà môi giới, Doanh nghiệp.
- + Công cụ tìm kiếm:



Hình 4: Công cụ tìm kiếm của trang batdongsan.com.vn

+ Tin rao dành cho ban:

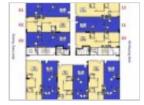
Tin rao dành cho bạn



Kho đất nền dự án phường Phước Long B Quận 9, sổ đỏ cá nhân, cam kết giá tốt nhất thị trường

Giá : 50 triệu/m² Diên tích : 300 m²

Quận/huyện : Quân 9, Hồ Chí Minh 05/10/2019



Chính chủ cần bán cắt lỗ CC C14 Bùi Xương Trạch, căn 1206, DT 63m2, giá 18tr/m2. LH 0931905666

Giá : 18 triệu/m² Diên tích : 63 m²

Quận/huyện : Hoàng Mai, Hà Nội 05/10/2019



Bán đất khu đô thị Phước Lý đường Phước Lý 2

Giá : 2.37 tỷ **Diên tích** : 110 m²

Quận/huyện : Liên Chiểu, Đà Nẵng 05/10/2019

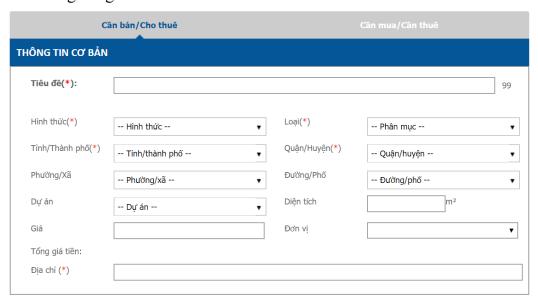


Cân bán gấp CC 110 Câu Giấy Center Point, căn 1611, diện tích 65m2, giá 33tr/m2. LH 0931905666

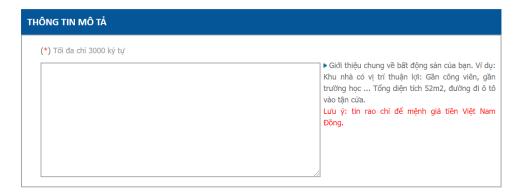
Giá : 33 triệu/m² Diện tích : 65 m²

Hình 5: Trang tin rao dành cho bạn của batdongsan.com.vn

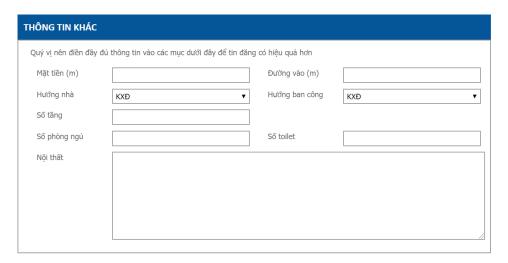
- Trang đăng tin rao bán cho thuê nhà đất:



Hình 6: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (1)



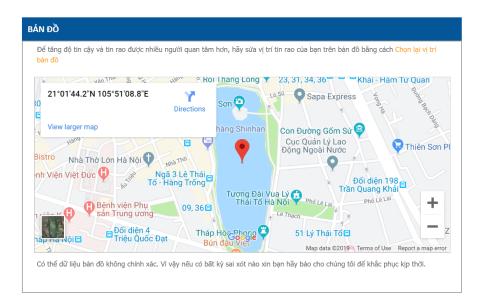
Hình 7: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (2)



Hình 8: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (3)



Hình 9: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (4)



Hình 10: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (5)

Γên liên hệ:		
Dịa chỉ:		
Diện thoại:		
Di động:(*)		
Email:		
		Nhận email phản hồi
1 ĐĂNG TIN	Ngày bắt đầu	
	Ngày bắt đầu ▼ 05/10/2019	Nhận email phân hồi Ngày kết thúc 05/11/2019
H ĐĂNG TIN .oại tin rao Tin thường		Ngày kết thúc

Hình 11: Trang đăng tin của batdongsan.com.vn (6)

THÀNH TIỀN				
Phí đăng tin	VAT(10%)	Thành tiền		
53 nghìn 537 đồng	58 nghìn 900 đồng			
		hấn vào nút 💆 để tạo mã an toàn mới và thử lạ ước		

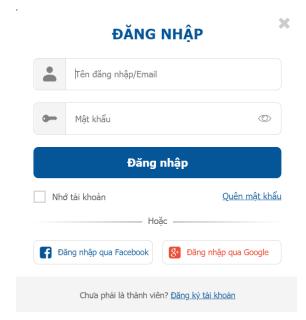
Hình 12: Trang thanh toán đăng tin của batdongsan.com.vn

- Form đăng ký:



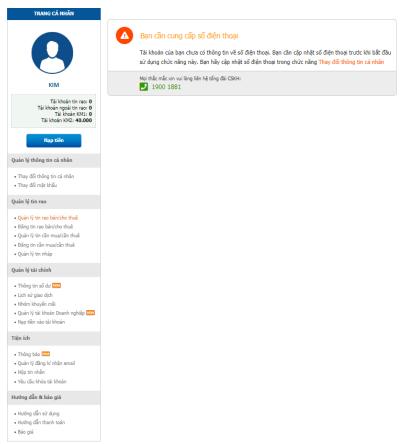
Hình 13: Form đăng ký của batdongsan.com.vn

- Form đăng nhập:



Hình 14: Form đăng nhập của batdongsan.com.vn

- Trang cá nhân sau khi đăng nhập:



Hình 15: Trang cá nhân của batdongsan.com.vn

CHƯƠNG III: TỔNG QUAN CHỨC NĂNG WEBSITE

1. Quan điểm của sản phẩm

- Dễ sử dụng, bảo mật thông tin.
- Giúp người dùng tìm kiếm, mua đất dễ dàng.
- Rao tin nhanh chóng.

2. Chức năng sản phẩm

- Đăng nhập/Đăng xuất.
- Đăng ký.
- Xem tin.
- Đăng tin mua bán.
- Tìm kiếm qua những đặc điểm của tin.
- Xóa tin đăng.

3. Người dùng

- Admin: Quản lí tất cả thông tin như các tin đăng, tài khoản.
- User: Xem tin, tìm kiếm tin, đăng tin, xóa tin, quản lí tài khoản của mình như cập nhật thông tin, đổi mật khẩu.
 - Guest: Xem tin, tìm kiếm tin.

4. Các ràng buộc

- Người dùng phải đăng nhập mới được đăng xuất.
- Khi người dùng đã đăng nhập thì ko thể đăng nhập tiếp.
- Phải đầy đủ thông tin mới được phép đăng tin.

CHƯƠNG IV: YÊU CẦU CHỨC NĂNG WEBSITE

1. Đăng nhập/Đăng xuất

Đăng Nhập:

- Dành cho User: hỗ trợ đăng tin, quản lí thông tin tài khoản, tin đăng.
- Dành cho Admin: quản lí những tin của User đăng, tài khoản User.

Đăng Xuất: thoát khỏi tài khoản đã đăng nhập và chuyển về trang chính. Hạn chế chức năng và người dùng trở thành Guest.

2. Đăng Ký

- Nhằm cho phép khách đăng ký tài khoản phục vụ vào việc đăng tin mua bán.

3. Xem Tin

- Người dùng, khách có thể xem tin tóm tắt ở trang chủ, trang chính. Và khi chọn tin muốn xem thì sẽ ra một tin trang chi tiết của tin đăng.

4. Đăng Tin Mua Bán

- Người dùng phải có tài khoản và đăng nhập sau đó có thể đăng tin muốn bán với những thông tin được liệt kê.

5. Tìm Kiếm Tin Đăng

- Ở trang chính khách có thể tìm kiếm tin đăng qua mục combobox, với lọc tỉnh, diện tích, v...v...

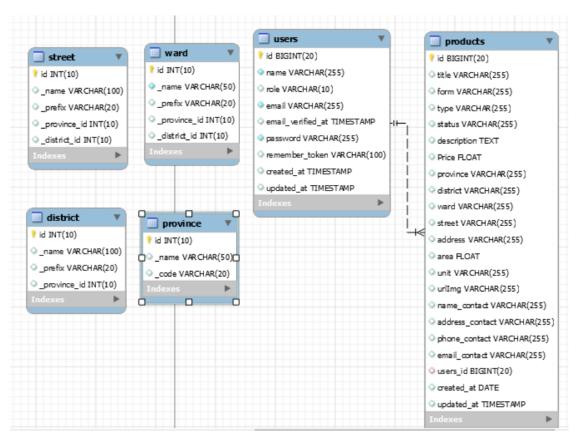
6. Xóa Tin Đăng

- User có thể xóa tin đăng của mình.
- Nếu đăng tin không có tài khoản thì liên hệ admin để xóa bài đăng.

CHƯƠNG V: THIẾT KẾ WEBSITE

1. Thiết kế cơ sở dữ liệu

1.1 Lược đồ cơ sở dữ liệu



Hình 16: Sơ đồ cơ sở dữ liệu

1.2 Chi tiết các trường

- Users:

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
Id	BigInt	ID tài khoản người dùng
Name	VarChar	Tên người dùng
Role	VarChar	Phân quyền User
Email	VarChar	Email của người dùng, sử dụng trong trường
		hợp xác thực, tránh trùng lặp tài khoản và lấy
		lại mật khẩu
Email_verified_at	TimeStamp	Thời gian xác thực Email
Password	VarChar	Mật khẩu của người dùng, được mã hóa

Create_at	TimeStamp	Thời gian tài khoản được tạo
Update_at	TimeStamp	Thời gian tài khoản được sửa đổi

Bảng 1: Chi tiết CSDL bảng User

- Products

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
Id	BigInt	ID bài đăng
Title	VarChar	Tiêu đề bài đăng
Form	VarChar	
Туре	VarChar	Loại bài đăng
Status	VarChar	Trạng thái bài đăng (hiện hoặc ẩn)
Description	Text	Mô tả bài đăng
Price	Float	Giá thành
Province	VarChar	Tỉnh thành
District	VarChar	Quận huyện
Ward	VarChar	Phường xã
Street	VarChar	Tên đường
Address	VarChar	Địa chỉ
Area	Float	
Unit	VarChar	
UrlImg	VarChar	Đường dẫn hình ảnh của bài đăng
Name_contact	VarChar	Tên liên hệ của người đăng tin
Address_contact	VarChar	Địa chỉ liên hệ
Phone_contact	VarChar	Số điện thoại liên hệ
Email_contact	VarChar	Địa chỉ Email liên hệ
Users_id	BigInt	Khóa ngoại bảng Users
Create_at	Date	Thời gian đăng bài
Updated_at	TimeStamp	Thời gian chỉnh sửa bài đăng lần gần nhất

Bảng 2: Chi tiết CSDL bảng Products

2. Mô hình UseCase

2.1 Người dùng

STT	Các Chức Năng Chính	Admin	User	Guest
1	Xem tin mua bán đất	X	X	X
2	Đăng nhập/Đăng xuất	X	X	
3	Đăng ký		X	X
4	Đăng tin		X	X
5	Quản lý tài khoản	X	X	
6	Xóa tin đăng	X	X	
7	Tìm kiếm tin đăng	X	X	X

Bảng 3: Bảng phân quyền chức năng

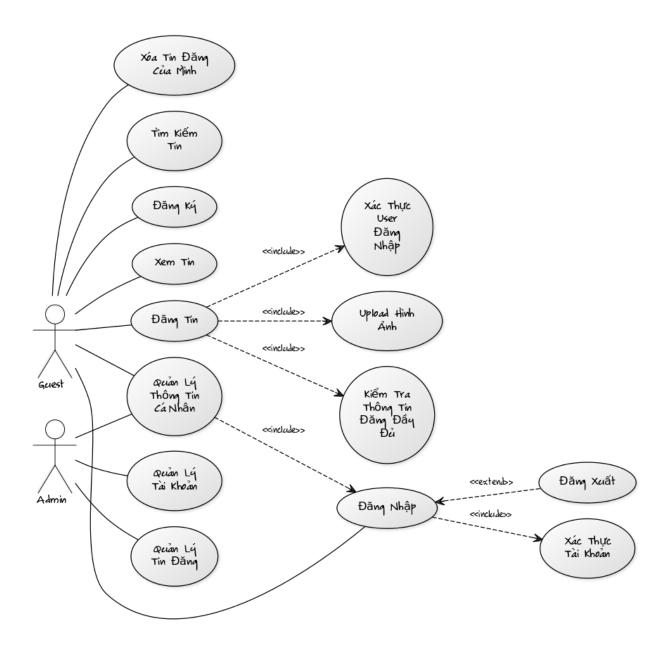
2.2 Các yêu cầu chức năng

Chức Năng Hệ Thống	Yêu Cầu Chức Năng	Ký Hiệu	
Đăng nhập/Đăng xuất			
	Đăng nhập	UC_1.1	
	Đăng xuất	UC_1.2	
	Xác Thực User	UC_1.3	
Đăng Ký			
	Đăng ký tài khoản cho Guest	UC_2.1	
Xem Tin Đăng			
	Xem các tin được đăng trên trang chủ	UC_3.1	
	Xem chi tiết tin đăng	UC_3.2	
	Tìm kiếm tin đăng	UC_3.3	
	Xem các tin của user đã đăng	UC_3.4	
Đăng Tin			
	Đăng tin mới	UC_4.1	
	Upload hình ảnh	UC_4.2	
	Xóa tin đăng của mình	UC_4.3	

Quản Lý Tài Khoản		
	Đổi mật khẩu	UC_5.1

Bảng 4: Yêu cầu chức năng và ký hiệu UseCase

2.3 Lược đồ UseCase



Hình 17: Lược đồ Use Case

2.4 Chi tiết các UseCase

Use Case ID	UC_1.1
Name	Đăng nhập
Goal	Người dùng đăng nhập thành công với tài khoản đã đăng ký
Actors	User, Admin
Pre-conditions	
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Hệ thống yâu cầu người dùng cung cấp thông tin đăng
(Thành công)	nhập đã đăng ký từ trước là email và mật khẩu.
	2. Sau khi người dùng điền đẩy đủ sau đó nhấn vào nút đăng
	nhập.
	3. Hệ thống sẽ so sánh dữ liệu nhập vào với mật khẩu được
	mã hóa với dữ liệu đã đăng ký trong Database. Nếu dữ liệu
	được cung cấp chính xác => Đăng nhập thành công, hệ thống
	sẽ trả về trang chủ với thông báo "Đăng Nhập Thành
	Công!".
Alternativeflow	1. Hệ thống yâu cầu người dùng cung cấp thông tin đăng
(Thất bại)	nhập đã đăng ký từ trước là email và mật khẩu.
	2. Sau khi người dùng điền đẩy đủ sau đó nhấn vào nút đăng
	nhập.
	3. Hệ thống sẽ so sánh dữ liệu nhập vào với mật khẩu được
	mã hóa với dữ liệu đã đăng ký trong Database. Nếu dữ liệu
	được cung cấp sai, không trùng khớp. Hệ thống sẽ trả lại
	trang đăng nhập với thông báo "Email Hoặc Mật Khẩu
	Không Đúng".
Extension	Không có

Bảng 5: Chi tiết UseCase UC_1.1

Use Case ID	UC_1.2
Name	Đăng Xuất
Goal	Đăng xuất tài khoản thành công chỉ khi đã đăng nhập
Actors	User, Admin
Pre-conditions	Đã đăng nhập thành công và chưa đăng xuất sau đó
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Người dùng nhấp vào logo avatar người dùng.
(Thành công)	
	2. Hệ thống sẽ hiện ra một danh sách chức năng trong đó có
	nút đăng xuất sau đó nhấp vào đăng xuất.
	3. Hệ thống sẽ lập tức quay lại trang chủ.
Alternativeflow	1. Không có. Nút đăng xuất chỉ hiện lên khi người dùng đã
(Thất bại)	đăng nhập thành công sau đó.
Extension	Không có

Bảng 6: Chi tiết UseCase UC_1.2

Use Case ID	UC_1.3
Name	Xác Thực User
Goal	Sau khi đăng nhập thành công, không thể đăng nhập tiếp
	ngoại trừ đã đăng xuất tài khoản.
Actors	User, Admin
Pre-conditions	Đã đăng nhập thành công và chưa đăng xuất sau đó
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Sau khi đăng nhập thành công. Trang chủ sẽ thay nút đăng
(Thành công)	nhập thành ảnh đại diện user.

	2. Khi nhấp vào ảnh đại diện User sẽ xuất hiện một danh
	sách nhỏ như quản lí tin đăng, đăng xuất, thông tin cá nhân.
	3. Không thể vào trang đăng nhập.
Alternativeflow	1. Sau khi đăng nhập thành công. Trang chủ không thay đổi.
(Thất bại)	Nút đăng nhập vẫn còn xuất hiện.
	2. Vào trang đăng nhập vẫn được tuy đã đăng nhập thành
	công trước đó.
Extension	Không có

Bảng 7: Chi tiết UseCase UC_1.3

Use Case ID	UC_2.1
Name	Đăng Ký Tài Khoản Cho Guest
Goal	Đăng ký thành công với những dữ liệu Guest cung cấp.
Actors	Guest
Pre-conditions	
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Guest nhấp vào nút Đăng Ký ở trang chủ. Hệ thống sẽ
(Thành công)	chuyển hướng sang trang đăng ký
	2. Guest điền những thông tin như Tên, Email, Mật Khẩu,
	Xác Nhận Mật Khẩu, sau đó nhấp vào nút Đăng Ký.
	3. Thành công, hệ thống sẽ chuyển hướng ra trang chủ, với
	tài khoản vừa mới đăng ký
Alternativeflow	1. Mật Khẩu và Xác Nhận mật khẩu không đúng.

(Thất bại)	
	2. Email đã được đăng ký từ trước.
Extension	Không có

Bảng 8: Chi tiết UseCase UC_2.1

Use Case ID	UC_3.1
Name	Xem các tin được đăng ở trang chủ
Goal	Các tin đăng được in lên trang chủ.
Actors	Guest, User, Admin
Pre-conditions	
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Truy cập vào đường dẫn Website.
(Thành công)	
	2. Tất cả tin đăng sẽ ở trang chủ với sắp xếp cũ dần. Với
	những thông tin cần thiết như là tiêu đề tin, giá, tỉnh, quận
	huyện.
Alternativeflow	1. Không có tin đăng nào được hiển thị.
(Thất bại)	
Extension	Không có

Bảng 9: Chi tiết UseCase UC_3.1

Use Case ID	UC_3.2
Name	Xem chi tiết tin đăng
Goal	Khi nhấp vào một tin nào đó. Hệ thống chuyển hướng đến trang chi tiết tin đăng với đầy đủ thông tin.
Actors	Guest, User, Admin
Pre-conditions	
Post-conditions	

Flow of events	
Basic flow	1. Truy cập vào đường dẫn Website.
(Thành công)	
	2. Nhấp vào một tin nào đó.
	3. Hệ thống sẽ chuyển hướng tới trang của tin vừa chọn. Với
	đầy đủ thông tin chi tiết.
Alternativeflow	1. Truy cập vào đường dẫn Website.
(Thất bại)	
	2. Nhấp vào một tin nào đó.
	3. Hệ thống ko có phản hồi. Hoặc chuyển hướng lỗi.
Extension	Không có

Bảng 10: Chi tiết UseCase UC_3.2

Use Case ID	UC_3.3
Name	Tìm kiếm tin đăng
Goal	Hệ thống trả lại dữ liệu lọc chính xác
Actors	Guest, User, Admin
Pre-conditions	Tin đăng hiển thị thành công (UC_3.2)
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Truy cập vào đường dẫn Website.
(Thành công)	
	2. Chọn lọc tin theo ý muốn như tỉnh thành, giá cả, vv
	3. Sau khi hoàn tất việc lựa chọn, nhấn vào nút tìm kiếm. Hệ
	thống sẽ trả lại những tin có liên quan đến những thứ chúng
	ta muốn.
Alternativeflow	1. Truy cập vào đường dẫn Website.

(Thất bại)	
	2. Chọn lọc tin theo ý muốn như tỉnh thành, giá cả, vv
	3. Hệ thống không phản hồi, hoặc có nhưng không lọc được
	dữ liệu, hoặc phản hồi nhưng ko trả lại dữ liệu đúng
Extension	Không có

Bång 11: Chi tiết UseCase UC_3.3

Use Case ID	UC_3.4
Name	Xem những tin User đã đăng
Goal	Hệ thống chuyển hướng đến trang gồm những tin đăng của
	User đã đăng từ trước
Actors	User, Admin
Pre-conditions	Đã đăng nhập thành công (UC_1.1)
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Truy cập vào trang chủ.
(Thành công)	
	2. Nhấn vào biểu tượng ảnh đại diện ở góc phải trên. Sau đó
	nhấn vào quản lý tin đăng.
	3. Hệ thống sẽ chuyển hướng đến một trang chứa những tin
	mà user đang đăng nhập đã đăng. Bấm vào tin muốn xem để
	xem chi tiết.
Alternativeflow	1. Truy cập vào trang chủ.
(Thất bại)	
	2. Nhấn vào biểu tượng ảnh đại diện ở góc phải trên. Sau đó
	nhấn vào quản lý tin đăng.

	3. Hệ thống không phản hồi, hoặc có nhưng dữ liệu không
	chính xác.
Extension	Không có

Bảng 12: Chi tiết UseCase UC_3.4

Use Case ID	UC_4.1
Name	Đăng tin mới
Goal	Đăng tin thành công. Tin sẽ được hiện lên trang chủ hoặc
	trong quản lí tin đăng của user
Actors	User, Admin
Pre-conditions	Đã đăng nhập thành công (UC_1.1)
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Truy cập vào trang chủ.
(Thành công)	
	2. Nhấn vào nút Đăng Tin ở trên cùng.
	3. Hệ thống sẽ chuyển hướng đến trang đăng tin.
	4. User sẽ nhập những dữ liệu được yêu cầu. Bao gồm
	upload hình ảnh.
	5. Sau khi nhập dữ liệu đầy đủ. Nhấn nút Đăng Tin. Hệ
	thống sẽ chuyển hướng đến trang chi tiết tin vừa đăng.
Alternativeflow	1. Truy cập vào trang chủ.
(Thất bại)	
	2. Nhấn vào nút Đăng Tin ở trên cùng.
	3. Hệ thống sẽ chuyển hướng đến trang đăng tin.

	4. User sẽ nhập những dữ liệu được yêu cầu. Bao gồm
	upload hình ảnh.
	5. Nếu User nhập thiếu dữ liệu. Hệ thống sẽ trả lại thông báo
	"Vui Lòng Xem Lại Và Điền Đầy Đủ Thông Tin!".
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Extension	Không có

Bảng 13: Chi tiết UseCase UC_4.1

Use Case ID	UC_4.2
Name	Upload hình ảnh
Goal	Ảnh sẽ được hiện ở dưới nút upload. Và vào chi tiết tin sẽ có
	đầy đủ ảnh
Actors	User, Admin
Pre-conditions	Đã đăng nhập thành công (UC_1.1)
	Vào trang đăng tin thành công (UC_4.1)
Post-conditions	
Flow of events	
Basic flow	1. Ở trang đăng tin, dưới cùng sẽ có một mục upload hình
(Thành công)	ånh.
	2. Nile ûn mét Dunanna avê ala an ê ala marê a anala a d
	2. Nhấn nút Browse và chọn ảnh muốn upload.
	3. Sau đó nhấn upload. Thành công ảnh muốn upload sẽ hiện
	bên dưới.
Alternativeflow	1. Ở trang đăng tin, dưới cùng sẽ có một mục upload hình
(Thất bại)	ånh.
	2. Nhấn nút Browse và chọn ảnh muốn upload.

	3. Sau đó nhấn upload. Sai dữ liệu hoặc không phải ảnh sẽ
	trả về thông báo.
Extension	Không có

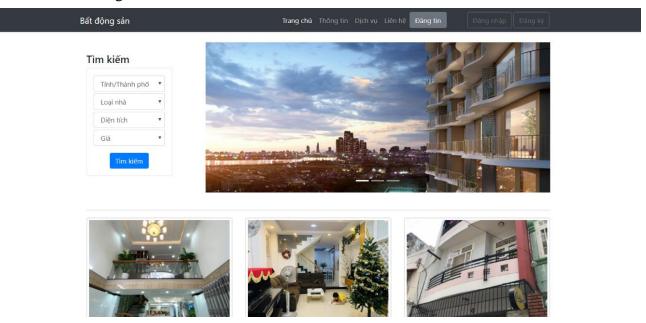
Bảng 14: Chi tiết UseCase UC_4.2

Use Case ID	UC_4.3
Name	Xóa tin đăng
Goal	Xóa thành công. Tin đăng không còn xuất hiện trên trang chủ
	nữa.
Actors	Admin
Pre-conditions	Đã đăng nhập thành công (UC_1.1)
	Vào trang đăng tin thành công (UC_4.1)
Post-conditions	Admin đăng nhập
Flow of events	
Basic flow	1. Truy cập trang và vào quản lí tin đăng.
(Thành công)	
	2. Tìm và chọn bài đăng muốn xóa. Sau đó nhấn nút xóa.
	3. Thành công bài đăng không còn xuất hiện trên trang chủ
	nữa.
Alternativeflow	1. Truy cập trang và vào quản lí tin đăng.
(Thất bại)	
	2. Tìm và chọn bài đăng muốn xóa. Sau đó nhấn nút xóa.
	3. Hệ thống xuất ra lỗi. Hoặc không phản hồi hoặc có mà bài
	đăng vẫn còn.
Extension	Không có

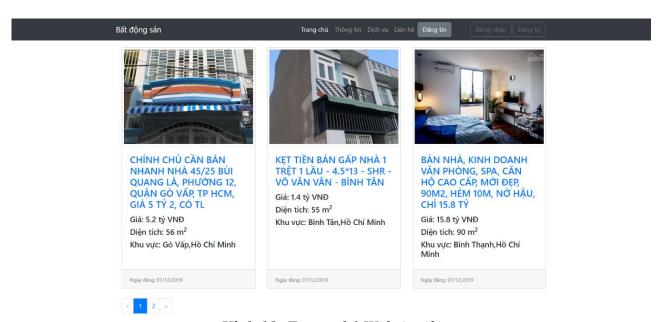
Bảng 15: Chi tiết UseCase UC_4.3

3. Thiết Kế Giao Diện

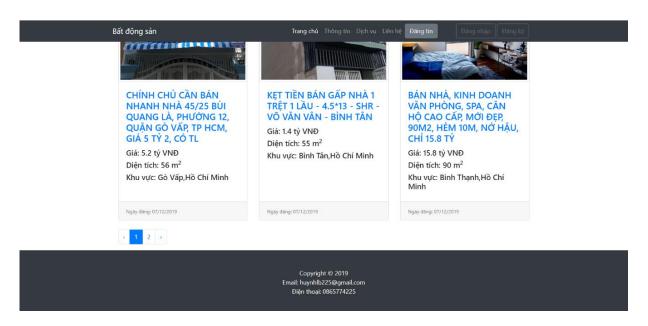
- Trang chủ.



Hình 19: Trang chủ Website (1)

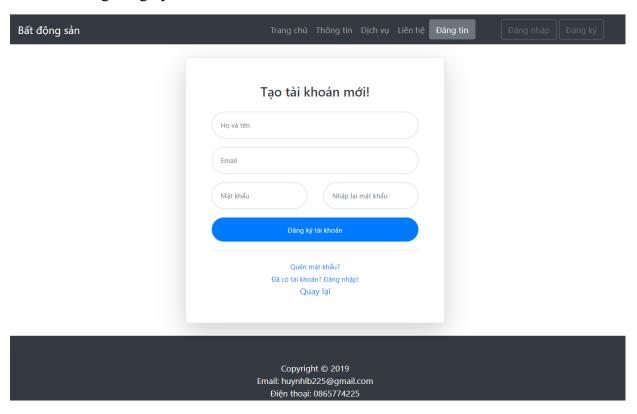


Hình 18: Trang chủ Website (2)



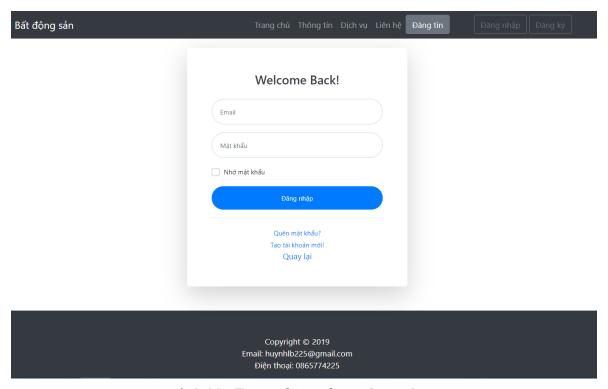
Hình 20: Trang chủ Website (3)

- Trang đăng ký.



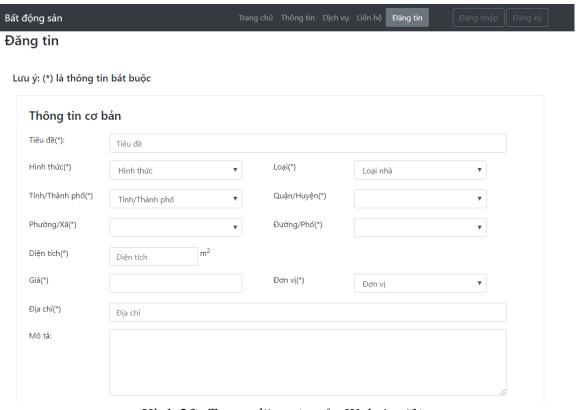
Hình 21: Trang đăng ký tài khoản của Website

- Trang đăng nhập.

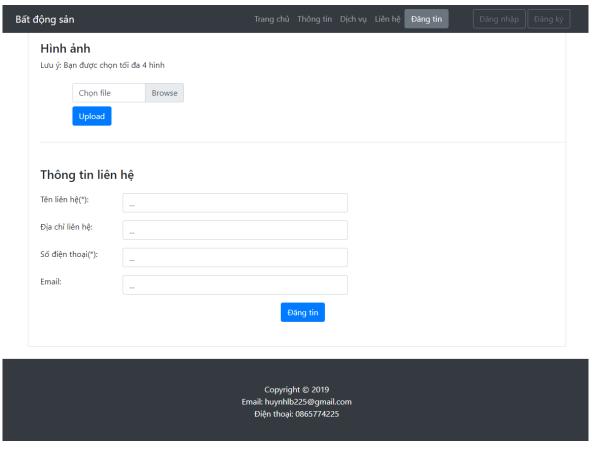


Hình 22: Trang đăng nhập của Website

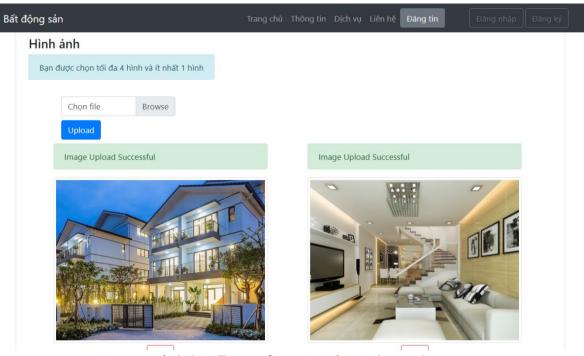
- Trang đăng tin.



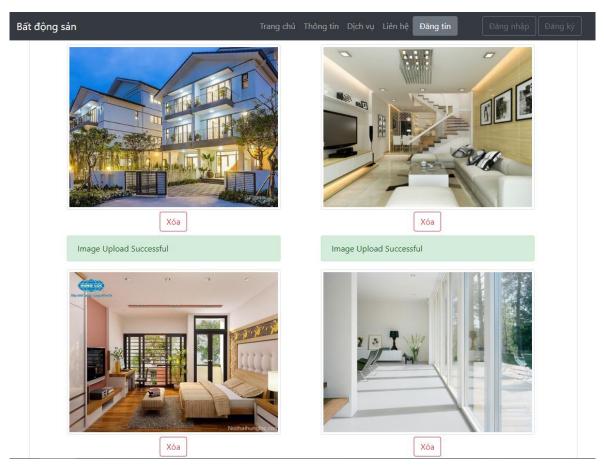
Hình 23: Trang đăng tin của Website (1)



Hình 24: Trang đăng tin của Website (2)



Hình 25: Trang đăng tin của Website (3)

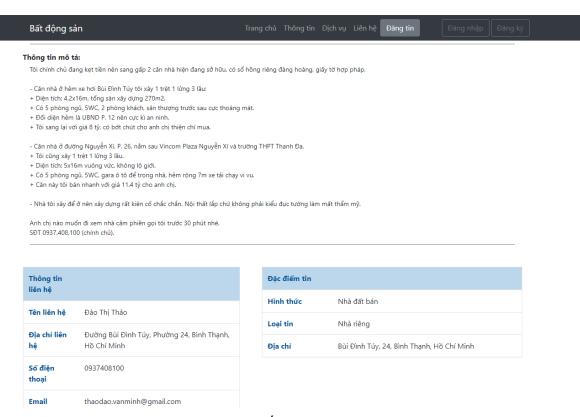


Hình 26: Trang đăng tin của Website (4)

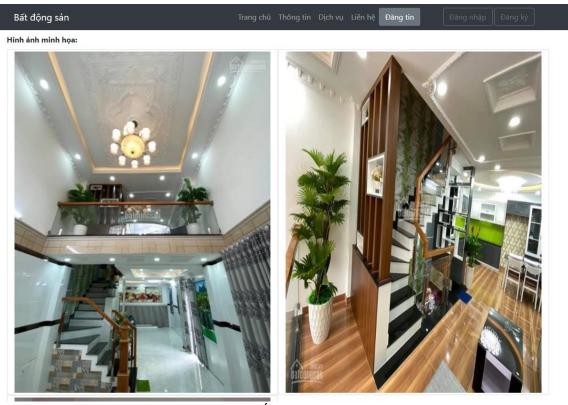
- Trang chi tiết bài đăng.



Hình 27: Trang chi tiết tin đăng của Website (1)

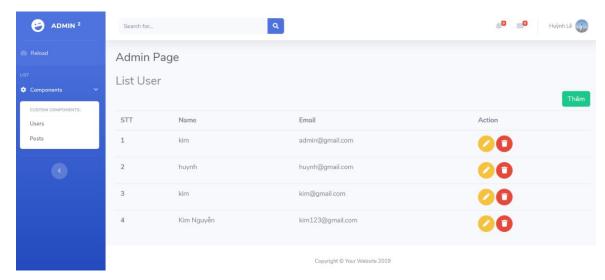


Hình 28: Trang chi tiết tin đăng của Website (2)

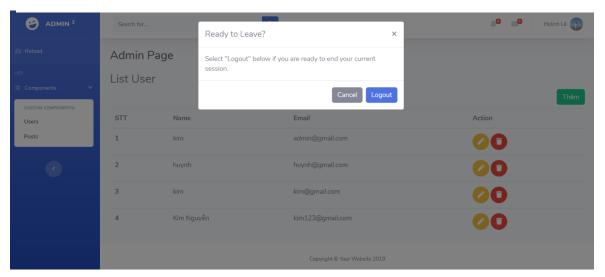


Hình 29: Trang chi tiết tin đăng của Website (3)

- Trang admin:



Hình 30: Trang Admin (1)



Hình 31: Trang Admin (2)



Hình 32: Trang Admin (3)

CHƯƠNG VI: MỘT SỐ ĐOẠN CODE NỔI BẬT

- Code truy vấn realtime quận/huyện

```
/ar name = document.getElementById("read").value;
let arrprovince=<?php echo $provinces; ?>;
for(var i=0;i<arrprovince.length;i++){
    if(arrprovince[i]._name == name){
   id=arrprovince[i].id;
console.log(id);
$("#readDis").children().remove();
$("#readWard").children().remove();
$("#readStreet").children().remove();
$.ajax({
               type: 'get',
url: "http://localhost:8080/webBDS2/public/dang-tin/readdistrict",
                uri: "http://localnost:8080/we
data:{"id":id},
success: function(data){
   var tr = $("<option/>");
   tr.append($("<option/>",{
                         value : 0,
text : "",
                     $('#readDis').append(tr);
                     $.each(data,function(i,value){
                     var tr = $("<option/>");
tr.append($("<option/>",{
                          id : value._name,
                          text : value._name
                      $('#readDis').append(tr);
```

Hình 33: Code truy vấn Realtime quận/huyện

- Code truy vấn realtime xã/phường, đường

Hình 34: Code truy vấn Realtime phường/xã, đường

- Code upload hình ảnh:

```
#uploadForm').on('submit',function(event){
event.preventDefault();
var x = document.getElementById("uploaded_image").childElementCount;
var y = document.getElementById("uploaded_image2").childElementCount;
var z = document.getElementById("uploaded_image3").childElementCount;
var c = document.getElementById("uploaded_image4").childElementCount;
if(x==0){
 $.ajax({
     type: 'post',
url: "http://localhost:8080/webBDS2/public/dang-tin/uploadImage",
     method:"POST",
data: new FormData(this),
      dataType: 'JSON',
      contentType: false,
      cache: false,
processData: false,
      success: function(data){
          $('#message').css('display', 'block');
$('#message').html(data.message);
           if(data.uploaded_image!="")
                $('#message').removeClass("alert-danger");
          $('#message').addClass(data.class_name);
           $('#uploaded_image').html(data.uploaded_image);
```

Hình 35: Code upload hình ảnh

- Code phân trang và dùng Query Builder:

Hình 36: Code phân trang và dùng Query Builder

- Code login dùng authentication:

```
ublic function login(Request $request){
   $request->validate([
       'email' => 'required|string|email',
       'password' => 'required|string',
  $credentials=request(['email','password']);
  if(!Auth::attempt($credentials))
      return response()->json([
           'message' => 'Khong Xac Thuc'
      ], 401);
  $users=$request->user();
  $tokenResult = $users->createToken('Personal Access Token');
  $token = $tokenResult->token;
   if($request->remember_me){
      $token->expires_at = Carbon::now()->addWeek(1);
  Session::put('loginSession',$users);
  $token->save();
  $products = DB::table('products')->paginate(6);
  $provinces = DB::table('province')->get();
  return view('fontend.page-login', ['user'=>$users,'products' => $products,'provinces' => $pro
```

Hình 37: Code login với Passport Authentication

- Code dùng Eloquent Model:

```
public function createProduct(Request $request){
    $products = new Products([
        'title'=>$request->title,
        'form'=>$request->form,
        'type'=>$request->type,
        //'status'=>$request->status,
        'description'=>$request->description,
        'Price'=>$request->price,
        'province'=>$request->province,
        'district'=>$request->district,
        'ward'=>$request->ward,
        'street'=>$request->street,
        'address'=>$request->address,
        'area'=>$request->area,
        'unit'=>$request->unit,
        'urlImg'=>$request->urlImg,
        'name_contact'=>$request->name_contact,
        'address_contact'=>$request->address_contact,
        'phone_contact'=>$request->phone_contact,
        'email contact'=>$request->email contact,
        'urlImg'=>$request->urlImg,
        'users_id'=>$request->users_id
    ]);
   $products->save();
```

Hình 38: Code dùng Eloquent Model

- Code các blade tamplate kế thừa blade tamplate trang home:

Hình 40: Code Blade Template kế thừa trang home (1)

```
@extends('fontend.home')
@section('content')
<div class="container">...
</div>...
@endsection()
```

Hình 39:: Code Blade Template kế thừa trang home (2)

CHƯƠNG VII: KẾT LUẬN

1. Mức độ hoàn thành

- Chọn đề tài, phân tích đề tài, tìm hiểu thực tế:
 - + Đã gặp giáo viên và trao đổi, nhận đề tài.
 - + Phân tích về đề tài ở chương 1 của tài liệu này.
 - + Đã khảo sát thực tế các trang web ở chương 2 mục 3 của tài liệu này.
- Thiết kế giao diện trang web:
 - + Đã có trang chủ với các chức năng: Xem bài đăng, Tìm kiếm bài đăng, Đăng nhập/Đăng xuất, Đăng tin.
 - + Đã có giao diện chi tiết bài đăng.
 - + Đã có giao diện trang Đăng tin.
 - + Đã có giao diện trang Đăng nhập/Đăng xuất.
 - + Đã có giao diện trang chủ sau khi Đăng nhập, nhưng vẫn chưa có trang thông tin cá nhân, quản lý bài đăng, đăng tin dành cho tài khoản.
 - + Đã có giao diện trang admin để quản lí user và bài đăng.
- Tạo và thiết kế cơ sở dữ liệu:
 - + Đã có lược đồ cơ sở dữ liệu và database.
 - + Đã tạo lược đồ usecase và chi tiết các usecase.

- Phần code:

- + Hoàn thành đăng tin với một số truy vấn realtime, xử lý hình ảnh trong đăng tin.
- + Hoàn thành xem bài đăng và phân trang cho bài đăng.
- + Hoàn thành hiển thị chi tiết bài đăng.
- + Đăng nhập, Đăng ký thành công với authentication. Nhưng vẫn còn lỗi phân trang trong trang giao diện trang chủ khi đã đăng nhập.
- + Trang admin vẫn chưa hoàn thành phần quản lí bài đăng và user.
- + Chức năng tìm kiếm vẫn chưa hoàn thành: Chỉ tìm kiếm được với 1 điều kiện.
- + Quản lí bài đăng, thông tin user và đăng tin dành cho user chưa hoàn thành.
- Cho dữ liêu vào Database:

- + Đã thêm dữ liêu vào database.
- + Đã chạy thử ra phần giao diện ở trang chủ và trang đăng tin.
- Mức độ hoàn thành:80%

2. Các khó khăn gặp phải

- Sử dụng công nghệ cho ứng dụng còn chưa thành thạo.
 - + Phải dành nhiều thời gian tìm hiểu về công nghệ.
- Các chức năng xử lý realtime tốn nhiều thời gian như là truy vấn tỉnh/thành phố, quận/huyện, xã/phường, ...
- Xử lí xác thực authentication phần giao diện như là: phân trang sau khi đăng nhập chưa được.

3. Ưu, Nhược điểm của website

-Ưu điểm:

- + Có các tính năng đăng nhập, đăng ký tài khoản.
- + Đăng tin dễ dàng, không cần tài khoản.
- + Xem tin dễ dàng khi vừa truy cập trang web.
- + Chỉ cần click vào bài đăng thì có thể xem chi tiết bài đăng.
- + Giao diện đơn giản dễ nhìn.
- + Đăng nhập/ Đăng ký dễ dàng chỉ với tài khoản email.

-Nhược điểm:

- + Tìm kiếm với nhiều điều kiện chưa được.
- + Sau khi đăng nhập trang chủ không phân trang được, cũng như chưa có quản lí thông tin, bài đăng của user.
- + Trang admin vẫn chưa hoàn thành chức năng quản lí bài đăng, user.
- + Chưa có chức năng đăng tin cần mua, phân loại tin theo điều kiện như: theo tỉnh/thành phố, quận/huyện, giá, diện tích, ...
- + Chưa có các chức năng cho bài đăng như: video, google map, ...

4. Ý tưởng phát triển

- Xây dựng, hoàn thành phần phân trang, quản lí thông tin user, bài đăng của user sau khi đăng nhập thành công.
- Hoàn thành trang admin.
- Tích hợp google map, ảnh 360, video cho bài đăng.

- Xây dựng phần phân loại bài đăng, tìm kiếm nâng cao cho bài đăng.
- Xây dựng hệ thống chat cho người mua và bán.

TÀI LIÊU THAM KHẢO

- [1]: https://en.wikipedia.org/wiki/Laravel
- [2]:https://allaravel.com/blog/laravel-la-gi-tai-sao-dung-framework-laravel
- [3]:https://www.pinterest.es/pin/472315079652292104
- [4]: https://vi.wikipedia.org/wiki/Bi%C3%AAn_ni%C3%AAn_s%E1%BB%AD_N arnia
- [5]: https://batdongsan.com.vn/
- [6]:https://vietjack.com/php/php_la_gi.jsp?fbclid=IwAR1i5QRjsiEuzwLcuVPneIK doDbJIioKS9EgPL43u3LJ3DBn6yrWX98ApJM
- [7]:https://theawesomer.com/programming-languages-1965-
- 2019/543124/?fbclid=IwAR3ApKmRT00FXFVfQLibySUBKsUQ3jTWz7kncZSZ cBSH11LYsGW85TAw1o0

PHŲ LỤC

BẢNG KẾ HOẠCH THỰC HIỆN TIỂU LUẬN CHUYÊN NGÀNH - 2019 ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG ĐĂNG TIN MUA BÁN BẤT ĐỘNG SẢN								
1	Gặp thầy hướng dẫn và nhận đề tài		X	X	9/9/2019	14/9/2019		
2	Tìm hiểu đề tài	Xem và tham khảo các website về đăng tin mua bán bắt động sản như : batdongsan.com.vn, alonhadat.com.vn,	Х	X	15/9/2019	21/9/2019		
3	Phân tích đề tài	Lập danh sách các yêu cầu	X		22/9/2019	2/10/2019		
		Phân tích chức năng trang web	X		22/9/2019	2/10/2019	***************************************	
		Phân tích các trang, các form của trang web			22/9/2019	2/10/2019		***************************************
4	Thực hiện các yêu cầu chính của đề tài	Xác định các tác nhân chính		X	22/9/2019	2/10/2019		
		Xác định các chức năng chính		X	22/9/2019	2/10/2019		***************************************
		Xác định lược đồ usecase		X	22/9/2019	2/10/2019		
		Chi tiết hóa lược đồ usecase	X	X	22/9/2019	2/10/2019		
		Xác định các lược đồ tương tác cho usecase	X	X	22/9/2019	2/10/2019		
5	Thiết kế giao diện	Thiết kế trang chủ với các chức năng: + Xem tin rao bấn + Đăng nhập đăng ký + Đăng tin rao + Danh mục bất động sản	х		3/10/2019	10/10/2019		
		Thiết kế trang đăng tin rao	X		11/10/2019	18/10/2019		
6	Thiết kế cơ sở dữ liệu	Tạo các bảng cơ sở dữ liệu		X	3/10/2019	10/10/2019		
		Thiết kế lược đồ cơ sở dữ liệu		X	11/10/2019	18/10/2019		
		Cho dữ liệu vào cơ sở dữ liệu		X	11/10/2019	18/10/2019		
7	Kết nối cơ sở dũ liệu		X		19/10/2019	26/10/2019		***************************************
8	Code cho các chức năng		X	X	27/10/2019	10/11/2019		
9	Viết báo cáo và powerpoint		X	X	11/11/2019	8/12/2019		
10	Nộp báo cáo và nhận phản hồi từ giáo viên		X	X	9/12/2019	9/12/2019		
11	Giáo viên chấm điểm và nhận xét		X	X	10/12/2019	13/12/2019		