



KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ KIỂM TRA THỰC HÀNH

Môn học: Kiến trúc và Thiết kế Phần mềm

Ngày kiểm tra: 17 / 11 / 2019

Thời gian: 60 phút.

Sinh viên không được sử dụng tài liệu.

Câu 1: Sử dụng Java/C# để xây dựng lớp ô tô với yêu cầu sau: (3 điểm)

- Các thuộc tính gồm: mã số, nhãn hiệu, nhà sản xuất, màu xe và năm sản xuất.
- Tạo 2 constructor: một không có tham số vào với các giá trị rỗng cho các thuộc tính và một có đầy đủ các tham số vào.
- Xây dựng các phương thức setter và getter.
- Xây dựng phương thức toString để thể hiện nội dung của lớp.

Câu 2: Sử dụng Java/C# để tạo một Service (tên service là họ tên sinh viên) với tính năng sau: (4 điểm)

- Khai báo danh sách các đối tượng ô tô.
- Xây dựng phương thức thêm ô tô mới (thêm vào danh sách).
- Xây dựng phương thức tìm kiếm ô tô với mã số truyền vào. Kết quả trả về là đối tượng ô tô tìm thấy, ngược lại trả về null.
- Xây dựng phương thức xóa ô tô có trong danh sách dựa vào mã số.

Câu 3: Sử dụng Java/C# để viết chương trình khai thác các chức năng của service được tạo ở câu 2. Tên của project là họ tên sinh viên. (3 điểm)