

ĐỂ KIỂM TRA THỰC HÀNH GIỮA KỲ

Môn học: Kiến trúc và Thiết kế Phần mềm

Ngày kiểm tra: 20 / 10 / 2019

Thời gian: 60 phút.

Sinh viên được sử dụng tài liệu.

Sinh viên hãy chọn lựa kiến trúc và công nghệ phù hợp để phát triển hai ứng dụng trong điều kiện không có kết nối mạng vĩnh viễn giữa hai ứng dụng được giả lập trên một máy đơn như sau:

Ứng dụng 1: Gửi thông tin sản phẩm cho ứng dụng 2

- Thiết kế giao diện cho phép người dùng nhập vào thông tin sản phẩm bao gồm *mã sản* phẩm, tên sản phẩm, đơn vị tính, giá thành sản phẩm và mô tả tính năng sản phẩm.
- Thiết kế một nút button có chức năng đóng gói và gửi thông tin sản phẩm đến ứng dụng 2.
- Thiết kế nút button có chức năng cho phép nhập sản phẩm mới.
- Thiết kế nút button có chức năng thoát khỏi ứng dụng.

Ứng dụng 2: Tiếp nhận những sản phẩm được gửi từ ứng dụng 1

- Thiết kế một danh sách chứa các sản phẩm được gửi từ ứng dụng 1.
- Thiết kế nút button có chức năng lấy những sản phẩm được gửi từ ứng dụng 1 để đưa vào danh sách trên những mã sản phẩm nhận được.
- Thiết kế nút button có chức năng xem chi tiết sản phẩm có mã số được chọn trong danh sách trên.
- Thiết kế nút button có chức năng thoát khỏi ứng dụng.

Hết
