



ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ

Môn học: Lập trình TBDD

Ngày kiểm tra: ... / ... / 2019

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Thời gian: 60 phút.

Chú ý: Sinh viên được sử dụng tài liệu để làm.

Xây dựng ứng dụng đặt món ăn gồm các Activity sau:

1. Activity1 thực hiện yêu cầu:

- Thiết kế giao diện cho phép nhập mã số bàn, nút <Chọn món ăn>, nút <Lưu file>, và 1 TextView hiển thị kết quả chọn. Thiết lập tên app là họ tên sinh viên. (1 điểm).
- Xây dựng xử lý các nút: <Chọn món ăn ...> sẽ gọi Activity2, <Lưu file> sẽ lưu thông tin mã số bàn và kết quả chọn món ăn vào bộ nhớ. (4 điểm)

2. Activity 2 thực hiện yêu cầu:

- Thiết kế giao diện gồm 1 ListView và nút <Kết thúc>. (1 điểm)
- Xây dựng xử lý: Khi mở Activity2 sẽ hiển thị danh sách các món ăn gồm hình + tên món ăn trong ListView (dạng checkbox cho phép chọn nhiều món ăn cùng lúc). Bấm nút <Kết thúc> để quay về Activity1 sẽ hiển thị kết quả chọn trong TextView. (4 điểm)

Chú ý:

- ✓ Tạo thư mục có tên là Tên của SV và MSSV nằm ở đĩa T. Ví dụ: ChauBaThong_123456.
- ✓ Tạo project có tên là họ tên không dấu. Ví dụ: ChauBaThong
- ✓ Sinh viên copy nội dung các file *.xml, *.java và chụp màn hình kết quả đưa vào chương trình soạn thảo văn bản Word, sau đó lưu lại với định dạng pdf có tên không dấu theo cú pháp <Hotensv.pdf> vào thư mục đã tạo ở trên.

----- Hết -----