



KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ

Môn học: Lập trình TBDD

Ngày kiểm tra: ... / ... / 2019

Thời gian: 60 phút.

Chú ý: Sinh viên được sử dụng tài liệu để làm.

Xây dựng ứng dụng gồm 2 Activity:

1. Activity1 thực hiện chức năng lưu nhiều quyền sách.

- Thiết kế giao diện cho phép nhập tên sách và thông tin sách (*tác giả, nhà xuất bản, ...*); và có các nút gồm <Nhập mới>, <Lưu>, <Gọi Activity2>. Thiết lập tên app là họ tên sinh viên. (2 điểm).
- Xây dựng xử lý các nút: <Nhập mới> xóa nội dung trên các ô nhập; <Lưu> lưu quyền sách vào bộ nhớ trong (lấy tên sách làm tên file); và <Gọi Activity2> mở Activity2. (3 điểm)

2. Activity 2 thực hiện chức năng xem thông tin nhiều quyền sách

- Thiết kế giao diện gồm 1 ListView, 1 TextView và nút <Đóng>. (1 điểm)
- Xây dựng xử lý: Khi mở Activity2 ứng dụng sẽ lấy tên các quyền sách (tên file đã lưu trữ) đưa vào ListView (dạng checkbox). Khi chọn tên sách cần xem trong ListView thì nội dung sẽ được hiển thị trong TextView. Bấm nút <Đóng> để quay về Activity1. (4 điểm)

Chú ý:

- ✓ Tạo thư mục có tên là Tên của SV và MSSV nằm ở đĩa T. Ví dụ: ChauBaThong_123456.
- ✓ Tạo project có tên là họ tên không dấu trong thư mục vừa tạo trên. Ví dụ: ChauBaThong
- ✓ Sinh viên copy nội dung các file *.xml, *.java và chụp màn hình kết quả đưa vào chương trình soạn thảo văn bản Word, sau đó lưu lại với định dạng pdf có tên không dấu theo cú pháp <Hotensv.pdf> vào thư mục đã tạo ở trên.

----- Hết -----