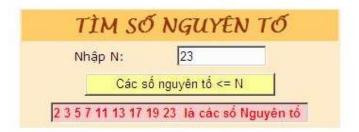
# 25. Tìm số nguyên tố



## Hướng dẫn giải:

- Xuất ra các số nguyên tố

```
    – Lấy giá trị N trên form thông qua biến $_POST

- Viết hàm kiểm tra số nguyên tố
       function kt_snt($so)
       {
       Hàm này có kết quả trả về là 1 nếu số được truyền vào là số nguyên tố
              Nguợc lại thì trả về 0
       }

    Tìm các số nguyên tố <= N (dùng vòng lặp for)</li>

    Nếu N<2: thì không có SNT (dùng if)</li>

    Ngược lại thì (dùng else else)

       {
              Tạo một chuỗi có giá trị là 2 trước (vì 2 là SNT)
              Dùng vòng lặp duyệt từ 3 đến N (for $i)
                     Gọi hàm kt_snt($i), kiểm tra nếu kết quả trả về là 1
       thì ghi SNT này vào chuỗi
       }
```

#### 26. Tìm USCLN và BSCNN

	SỐ CHUNG LỚN NHẤT I SỐ CHUNG NHỎ NHẤT
Số A:	45
Số B:	60
USCLN:	15
BSCNN:	180
	Tim USCLN và BSCNN

Yêu cầu: Khi chọn, thực hiện:

- 1. Tìm ước số chung lớn nhất của 2 số A và B
- 2. Tìm bội số chung nhỏ nhất của 2 số A và B
- 3. Xuất kết quả ra TextField USCLN và BSCNN

#### Ghi chú:

USCLN của 2 số A và B là số lớn nhất mà cả 2 cùng chia hết cho số đó BSCNN = (số A \* số B) / USCLN

Hướng dẫn giải:

- Lấy giá trị số A, số B trên form thông qua biến \$\_POST
- Dùng vòng lặp do...while để tìm USCLN (\$uscln)
- Tìm BSCNN bằng công thức: BSCNN = (số A \* số B) / USCLN
   \$bscnn =(\$a\*\$b)/\$uscln;
- Xuất \$uscln và \$bscnn vào TextField USCLN và BSCNN

### 27. Giải phương trình bậc 2



#### Yêu cầu:

- Khi chọn, thực hiện giải phương trình bậc hai theo thuật toán sau:

#### Nếu a=0:

§ Giải phương trình bậc nhất: bx +c=0

Ngược lại (nếu a<>0)

- § Tính Delta = b2 4ac
- § Tìm nghiệm theo Delta
- Delta <0: Phương trình vô nghiệm
- Delta =0: Phương trình có nghiệm kép x1=x2=-b / 2a
- Delta >0: Phương trình có 2 nghiệm:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\text{Delta}}}{2a}$$

### Hướng dẫn giải:

- Lấy giá trị của a, b, c trên form thông qua biến \$\_POST
- Viết hàm Giai\_pt\_bac\_nhat
- Sau đó viết hàm Giai\_pt\_bac\_hai và gọi sử dụng hàm Giai\_pt\_bac\_nhat
- In kết quả

```
function giai_ptb1($a,$b) {
```

Lần lượt xét các trường hợp của pt bậc nhất (dùng cấu trúc if)

- Pt có vô số nghiệm
- o Phương trình vô nghiệm
- Pt có nghiệm

```
function giai_ptb2($a, $b, $c)
{
```

Nếu a=0 (dùng if)

```
Gọi hàm giai_ptb1($b,$c);

Nếu a<>0 (dùng if)
{

Tính delta

Nếu delta < 0: Phương trình vô nghiệm

Nếu delta = 0 : Phương trình có nghiệm kép

Nếu delta > 0: Phương trình có hai nghiệm phân biệt

}

Trả về nghiệm của phương trình
}

Gọi hàm giai_ptb2 => Tìm và xuất nghiệm của phương trình

- $nghiem = giai_ptb2($a, $b, $c)
```

### 28. Đọc số có ba chữ số



### Hướng dẫn:

- Lấy giá trị số trên form thông qua biến \$ POST
- Viết hàm đọc một số sau đó gọi hàm này để đọc một số có từ 1 đến 3 chữ số, sử dụng switch ... case để đọc 1 số

```
function doc_1_so($so)
{
   o Dùng switch ... case
   o Trả về dạng chữ của một số
}
```

- Lần lượt tách số ra thành 3 phần: đơn vị chục trăm
- Trường hợp cả 3 phần này đều bằng = 0 thì xuất ra "Không"
- Ngược lại, xét các trường hợp sau:
  - o Nếu phần đơn vị khác 0 và khác 5 thì đơn vị = doc\_1\_so(\$dv)
  - o Nếu phần đơn vị = 5 và phần chục <> 0 thì đơn vị = "Lăm"
  - o Nếu phần đơn vị = 5 và chục =0 thì đơn vị = "Năm"
  - o Nếu phần đơn vị = 1 và chục >1 thì đơn vị = "Mốt"
  - o Nếu phần đơn vị = 1 và chục <=1 thì đơn vị = "Một"
  - o Ngược lại (đơn vị = 0 và chục = 0) đơn vị = ""
  - o Nếu chục khác 0 và khác 1 thì chục = doc 1 so(\$chuc) . " Mươi";
  - o Nếu chục = 1 thì chục = "Mười" ngược lại nếu (trăm khác 0 và chục = 0) thì chục = "Lẻ"
  - o N\u00e9u tr\u00e4m kh\u00e1c 0 th\u00e4 tr\u00e4m = doc\_1\_so(\u00e4tram) . " Tr\u00e4m";
  - o Ngược lai, trăm = ""
- Ghép 3 phần lại tạo thành chuỗi đọc số như sau:

```
$chu = $doc_tram . " ". $doc_chuc . " ". $doc_dv;
```

Xuất \$chu vào TextField Đoc số