Thiết kế kiến trúc <Quản lý thư viện>

Version <1.0>

Sinh viên thực hiện:

18424042-Huỳnh Quang Minh

18424046-Phan Thành Nhân

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Người thay đổi** |
| <11/02/2020> | <1.0> | Tạo tài liệu | Minh |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục lục

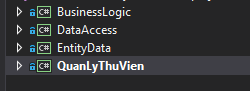
[1. Kiến trúc hệ thống 3](#_Toc369451629)

[2. Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống 4](#_Toc369451630)

# Kiến trúc hệ thống

Do làm app theo loại winform application nên mô hình hệ thống làm theo mô hình 3 lớp.

# Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống



|  |  |
| --- | --- |
| **Lớp đối tượng** | **Diễn giải** |
| BusinessLogic | Sẽ có các class của phần xử lý logic tương ứng với chức năng đó |
| DataAccess | Sẽ có các class của phần xử lý thực thi với db ứng với các chức năng |
| EntityData | Chứa các class model tương ưng db và SP query của db ứng với chức năng |
| QuanLyThuVien | Chứa các layout của app, xử lý các logic của layout |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ***!*** | ***Lưu ý:***   * *Anh/Chị có thể sử dụng Visual Studio.NET 2005 hoặc JBuilder để có được sơ đồ lớp (thực tế) của ứng dụng* * *Nếu có các điểm đặc biệt trong kiến trúc, ví dụ như áp dụng mẫu thiết kế (Design Pattern), sử dụng kiến trúc .Net Tier/MVC…, hỗ trợ cơ chế plug-in…, Anh/Chị cần trình bày rõ để thể hiện điều này* |