**BÁO CÁO CUỐI KỲ**

**Môn: lập trình nhúng căn bản**

Nhóm Angel module:

Huỳnh Thái Dương-15520145

Lê Các Duy - 15520157

Võ Quốc Bảo - 15520047

IP**:** [http://159.65.14.146:8888/](http://159.65.14.146:8888/?fbclid=IwAR3jaDoZmEJx2v5LJJ1kC-iZ8asg7MFC_4TWBjA1VreJ6FVgTmZw6mK1hlE)

Github: https://github.com/huynhthaiduong/HeThongNhun?fbclid=IwAR3uzOy6WgYNoVtMvThEXkIIOtndvUJ5BQun7wLZ0AHVeTL18J7Pbe1F3YU

**Xác định tay cầm (board) và người chơi đăng nhập:**

* Các board kết nối vào sever sẽ có danh sách các board
* Người chơi sẽ chọn 1 board trong danh sách
* Từ đó board người chơi đã chọn sẽ gửi đến người đó

**Thiết kế phần cứng:**

**Cá thành phần chính:** Esp8266, numaker uno, joystick

**Numarker uno**

**Esp8266**

**Server**

**joytick**

**Client**

**Diagram:**

**SEVER CLIENT**

**Đăng ký thành công**

**Đăng ký**

**Thành công**

**Game setup**

**Đăng nhập**

**IP**

**Hợp lệ**

**ID chưa có**

**Kiểm ta database**

**Tạo database**

**Socket.on**

**Io.conection**

**Tạo table**

**ID, pass**

**Socket.emit**

2 up, 8 down, 4 left, 6 righ t

**Client tay cầm:**

**Emit device**

**IP**

Vấn đề được phát hiện:

Game bị delay nhiều, kết nối server với tay cầm còn chậm.