

Môn học Lập trình Windows (Windows Programming)

Bài tập project (P2)

---oOo---

1. Thời gian: **2 tuần**. Tổng điểm = 14 điểm.
2. Cài đặt tiếp ứng dụng MyPaint của bài P1 theo các yêu cầu sau:
 - a. Khi user chọn menu item hay toolbar button → thực hiện yêu cầu tương ứng theo các mô tả bên dưới.
 - b. Color và Font (2đ):
 - Color và Font được lưu trữ riêng cho mỗi child window, nghĩa là khi user vẽ trên child window nào thì sẽ dùng color và font của child window đó.
 - Menu Color: user chọn màu trên Color dialog. Không yêu cầu set màu hiện hành là default khi khởi tạo dialog.
 - Menu Font: user chọn font, size, style (bold, italic, underline) trên Font dialog. Không yêu cầu set font hiện hành là default khi khởi tạo dialog.
 - c. Draw (4đ):
 - Các object đã vẽ (line, rectangle, ellipse, text) được lưu trữ riêng cho mỗi child window.
 - Line: vẽ đoạn thẳng trên child window. Màu vẽ là màu đã chọn ở chức năng Color.
 - Rectangle, Ellipse: tương tự như Line, nhưng vẽ hình chữ nhật hay ellipse.
 - Text: tạo một chuỗi text trên child window. Màu và font của text là màu và font đã chọn ở chức năng Color, Font. Text được hiển thị tại vị trí click mouse. Bạn được tùy ý chọn lựa cách nhập text.
 - d. Paint lại child window (2đ):
 - Cần vẽ lại các object cho child window khi nhận được message WM_PAINT.
 - e. Edit các object (2đ):
 - Trong mode “Select object” (user chọn menu Draw/Select object), user có thể chỉnh sửa các object bằng cách click mouse để chọn object và kéo/thả để chỉnh sửa kích thước hay di chuyển vị trí của object.
 - f. Save (2đ):
 - Nếu child window chưa save (tên file mặc định=“Noname-*.drw”) thì mở dialog Save as để user nhập tên file và lưu data của child window vào file. Gán tên file mới lên title của child window.
 - Nếu child window đã save rồi (tên file khác “Noname-*.drw”) thì lưu data của child window vào file.
 - Data cần lưu bao gồm: các object, color, font.
 - Bạn được tùy ý chọn format (text, binary) và cấu trúc của file để lưu data.
 - g. Open (2đ):
 - Mở dialog Open để user chọn file *.drw.
 - Đọc file và hiển thị các data lên child window.
 - Gán tên file lên title của child window.
- Yêu cầu khác: project phải được lưu trữ trên repository của Bitbucket.

--- Hết ---