

LINK NỘP BÀI THỰC HÀNH BUỔI SỐ 3:

<https://forms.gle/r8PTgwrUis5YEn3M8>

LƯU Ý: Mỗi bài tập thực hành sinh viên đều ghi chú thông tin:

/*

- Họ Tên: ; MSSV: ; LỚP: ;

*/

1) Bài 1: HocSinh

Xây dựng lớp cơ sở HocSinh bao gồm các thông tin:

- Dữ liệu: họ tên, lớp, điểm toán, điểm lý, điểm hóa
- Phương thức: nhập, xuất, tính điểm trung bình.

Yêu cầu: viết chương trình chính thực hiện nhập vào một danh sách n học sinh, sau đó hiển thị danh sách những học sinh vừa nhập.

2) Bài 2: Card

Tạo lớp Card để quản lý sách trong thư viện, yêu cầu mỗi loại sách cần lưu trữ các thông tin: tựa đề sách, tác giả, số lượng sách. Xây dựng các phương thức để **Nhập** và **In** các thông tin về sách.

Viết chương trình chính thực hiện:

- Nhập thông tin cho n cuốn sách.
- In thông tin cho n cuốn sách vừa nhập trên.
- In ra màn hình thông tin về những cuốn sách có số lượng lớn nhất

3) Bài 3: CDCaNhac

Xây dựng lớp CDCaNhac có các thông tin: tên đĩa, số lượng bài, giá tiền và các phương thức **nhập, hiển thị** dữ liệu

Viết chương trình chính thực hiện:

- **Nhập** vào một danh sách n CDCaNhac.
- **Hiển thị** danh sách vừa nhập.
- **Hiển thị** thông tin của đĩa CDCaNhac có số lượng bài hát lớn nhất.

4) Bài 4: Tính Tổng

Viết chương trình xây dựng một lớp a tính giá trị của tổng sau:

$$S = 1+2+3+\dots+n \text{ (n nguyên dương)}$$

Ví dụ: Nhập n = 10, Tổng = 55;

Gợi ý:

- Dữ liệu thành viên:
- Hàm thành viên: Nhập, Xuất, Tính Tổng;

5) Bài 5: LopTamGiac

Xây dựng một lớp TamGiac để mô tả các đối tượng tam giác bao gồm các hàm thành phần như sau:

```
class TamGiac{
    private:
        double a, b, c;    //ba cạnh tam giác
    public:
        TamGiac(double aa = 0, double bb = 0, double c =0);
        void Nhap();        //Nhap 3 cạnh tam giác
        void Xuat();        //Xuat thông tin tam giác
        int HopLe();        //Kiem tra 3 cạnh tam giác có hợp lệ hay không
        void PhanLoai();    //Phan loai tam giác
        double ChuVi();    //Tinh chu vi tam giác
        double DienTich() //Tinh dien tich Tam giác
};
```