**PROJECT SPECIFICATION**

Chương trình trò chơi đơn giản về bầy ong

Interface Design

| CRITERIA | MEETS SPECIFICATIONS |
| --- | --- |
| Đúng yêu cầu về UI | Theo đúng giao diện mô tả trong yêu cầu giao diện |

App Functionality

| CRITERIA | MEETS SPECIFICATIONS |
| --- | --- |
| Có menu | Các lựa chọn trong menu gọi đến đúng chức năng |
| Khởi tạo bầy ong  (Create bee list) | Tạo ngẫu nhiên 10 con ong với 3 loại khác nhau (Queen bee, Worker bee, và Drone), mỗi con ong sau khi khởi tạo xong có health =100.  In ra danh sách 10 con ong theo yêu cầu (xem phần yêu cầu giao diện) |
| Tấn công bầy ong  (Attack bees) | Mỗi con ong sẽ bị tấn công (gọi phương thức demage()), giá trị health sẽ giảm đi bằng giá trị ngẫu nhiên do chương trình tạo ra.  In ra danh sách 10 con ong theo yêu cầu (xem phần yêu cầu giao diện) |

App Architecture

| CRITERIA | MEETS SPECIFICATIONS |
| --- | --- |
| Sử dụng đúng kiến trúc layer | Tổ chức code theo tối thiểu 3 layer ui-business-entity |

Documentation

| CRITERIA | MEETS SPECIFICATIONS |
| --- | --- |
| README | A README file is included detailing all steps required to successfully run the application. |
| Comments | Comments are present and effectively explain longer code procedures. |
| Code Quality | Code is formatted with consistent, logical, and easy-to-read formatting as described in the Java coding convention |

**Suggestions to Make Your Project Stand Out!**

* Giá trị sức khỏe (health) của con ong nên nằm trong khoảng từ 0 đến 100 (ong có health < 0 nên đưa về health=0)
* Trong đàn ong chỉ có 1 con ong chúa (Queen bee)
* Nếu tất cả ong đã chết thì khi gọi chức năng Attack bees, chương trình hiện ra dòng “All bees are dead!”