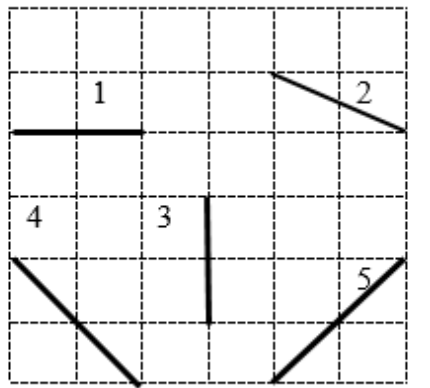


## Đề thi đồ họa máy tính 2013

Thời gian làm bài: 60 phút

1. Vẽ sơ đồ luồng xử lý đồ họa 3D. Giải thích các bước
2. Nêu 2 ý tưởng tang tốc trong thuật toán vẽ đoạn thẳng breshenham.
3. Phép biến đổi nào không bảo toàn khoảng cách. Viết ma trận biến đổi của phép biến đổi đó trong không gian hai chiều, với biểu diễn tọa độ đồng nhất.
4. Thế nào là phép chiếu phối cảnh 2 chiều
5. Nêu ưu nhược điểm của thể hiện khung dây
6. Tạo cây BSP, đưa ra thứ tự vẽ cho các mặt, phần mặt



7. Thế nào là đường cong nội suy
8. Với điều kiện nào bề mặt vạch mẫu trở thành bề mặt trời.
9. Phân biệt mô hình sáng và mô hình tạo bóng.
10. Tại sao mô hình sáng cục bộ không tạo ra hiệu ứng gương.