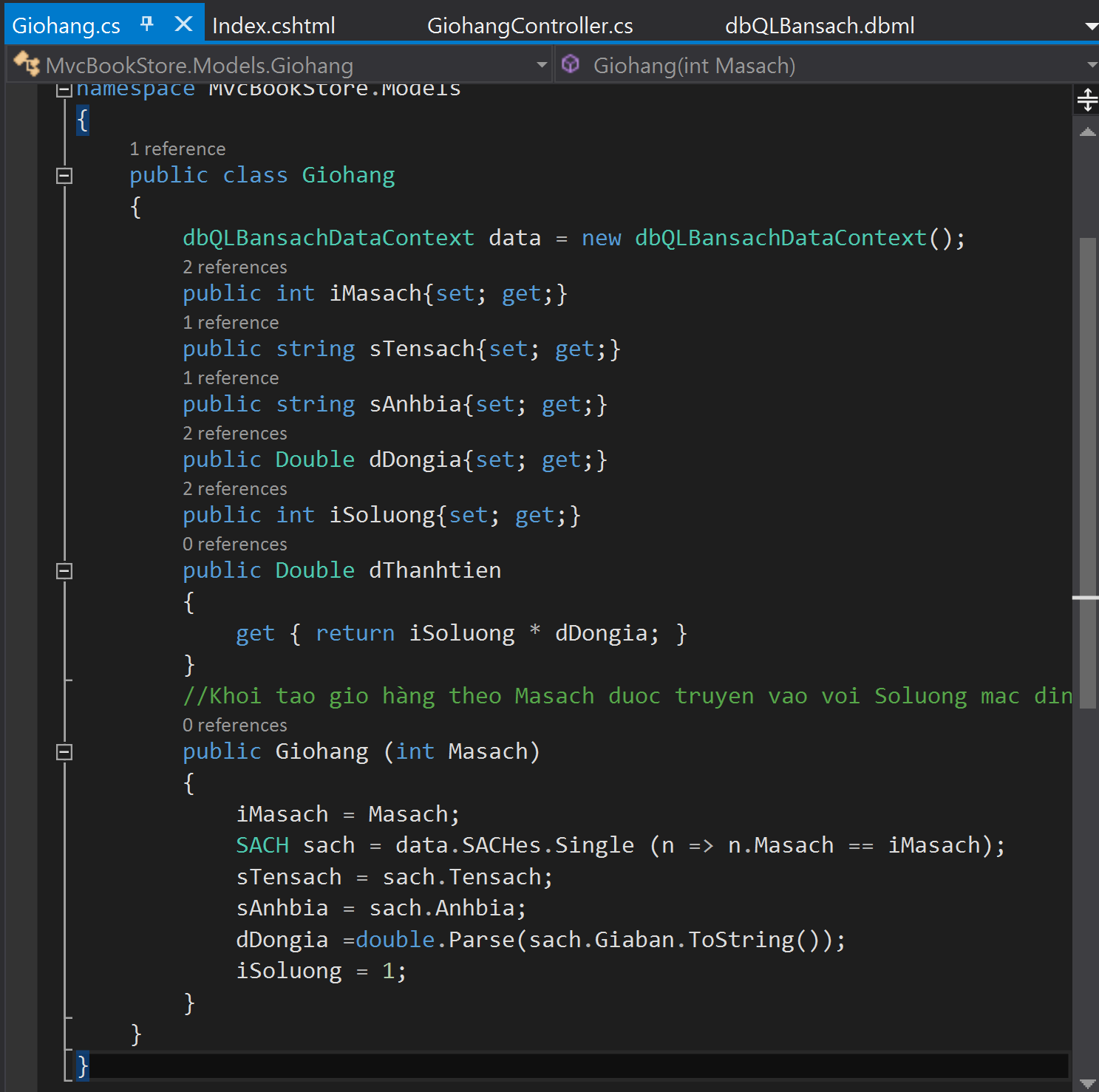
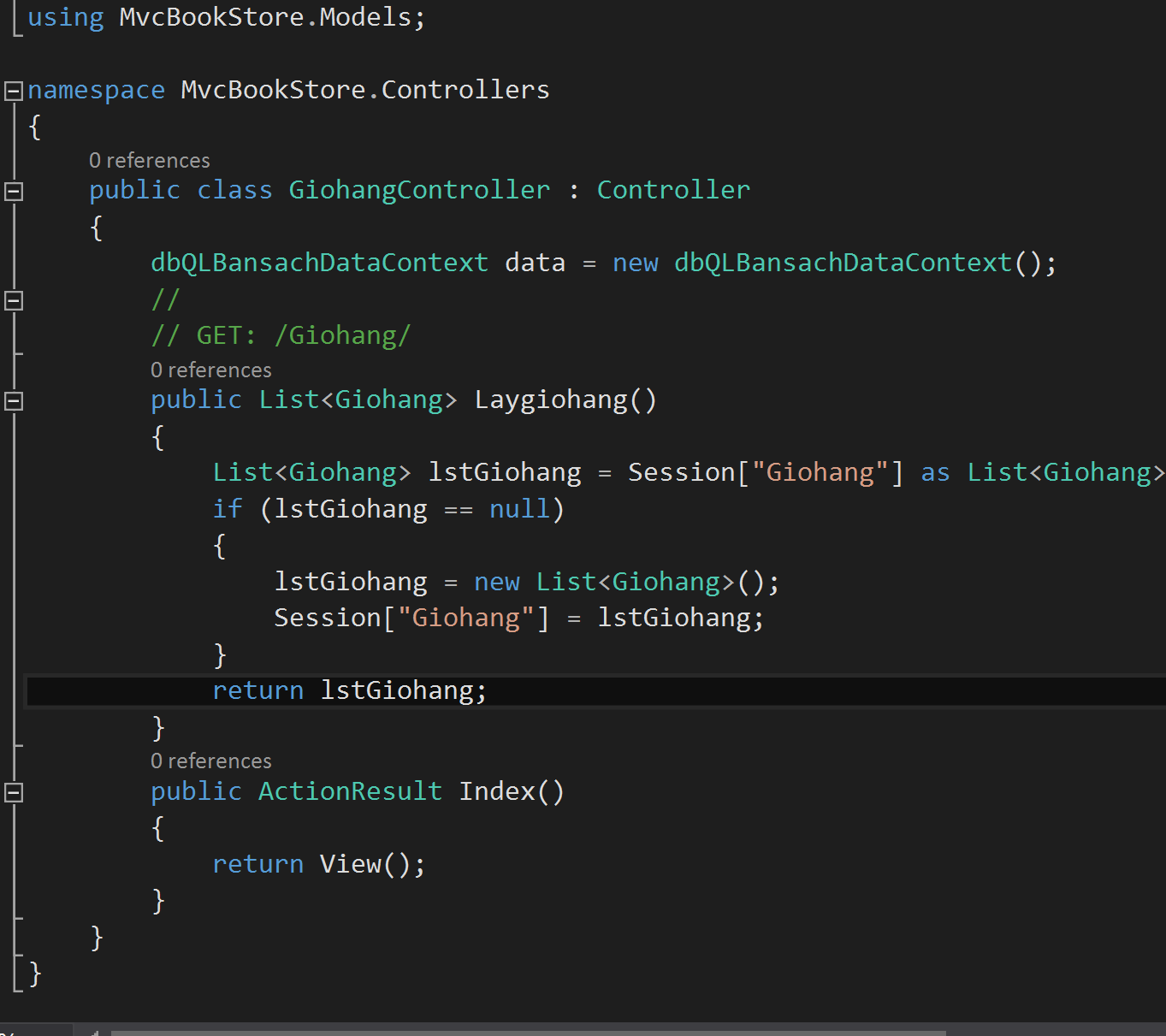
**Lab5: Xây dựng trang giỏ hàng**

1. Tạo Class Giohang trong Models:

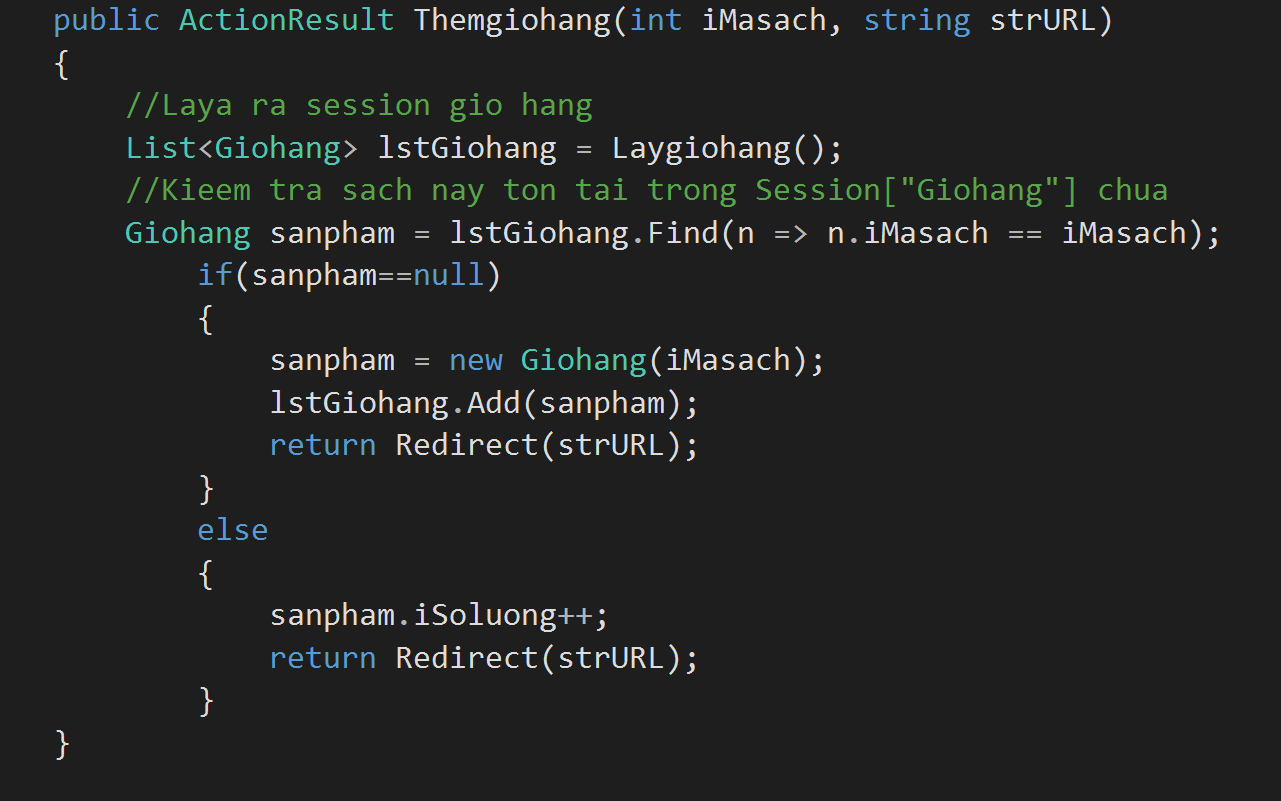


1. Tạo mới Controller: GiohangController

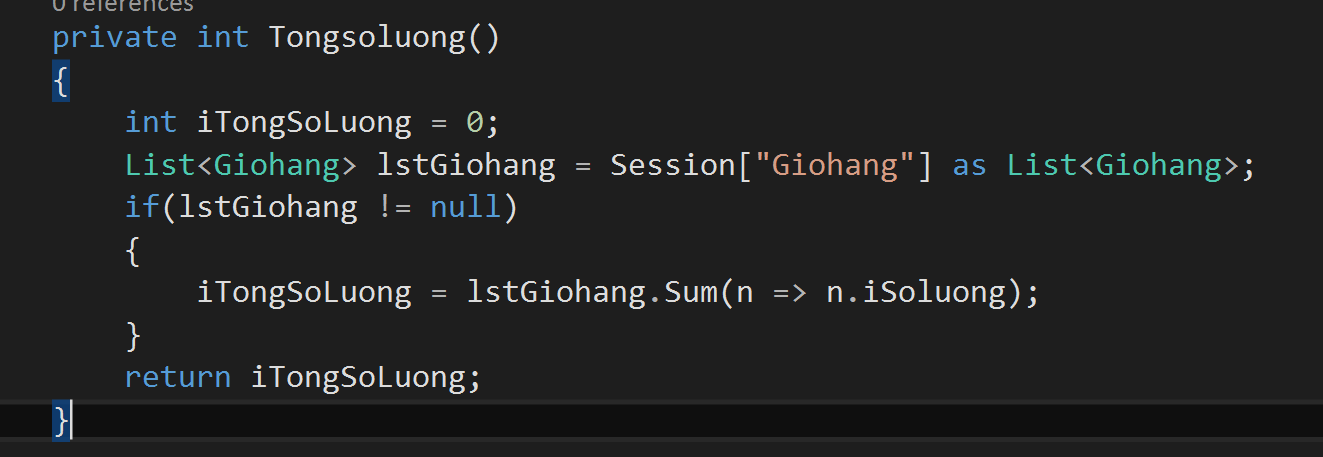
* Cập nhật phương thức Lấy giỏ hàng từ Session[« Giohang »] nếu có, nếu không sẽ khởi tạo giỏ hàng rỗng.



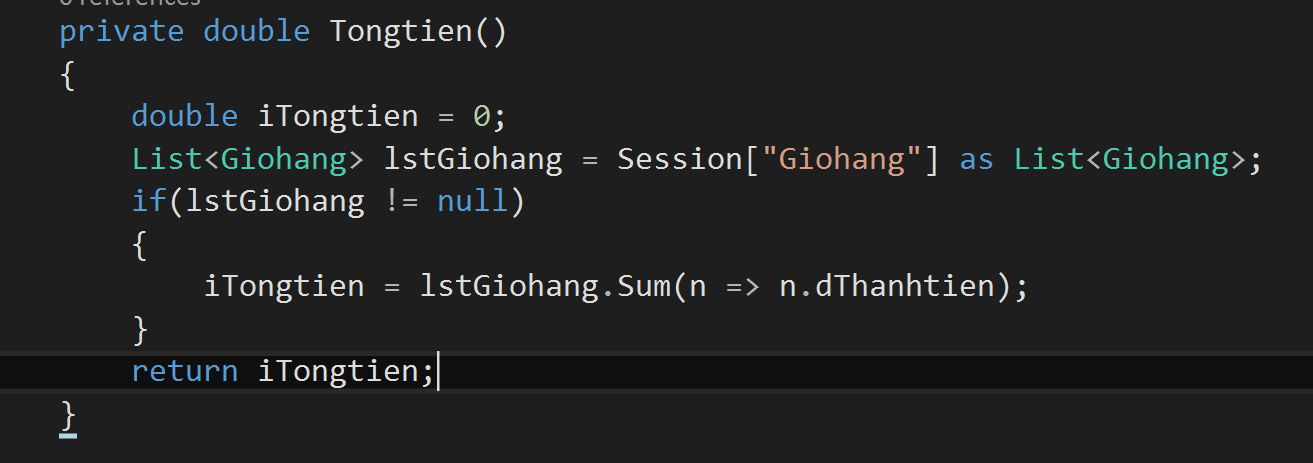
* Cập nhật phương thức ThemGiohang()



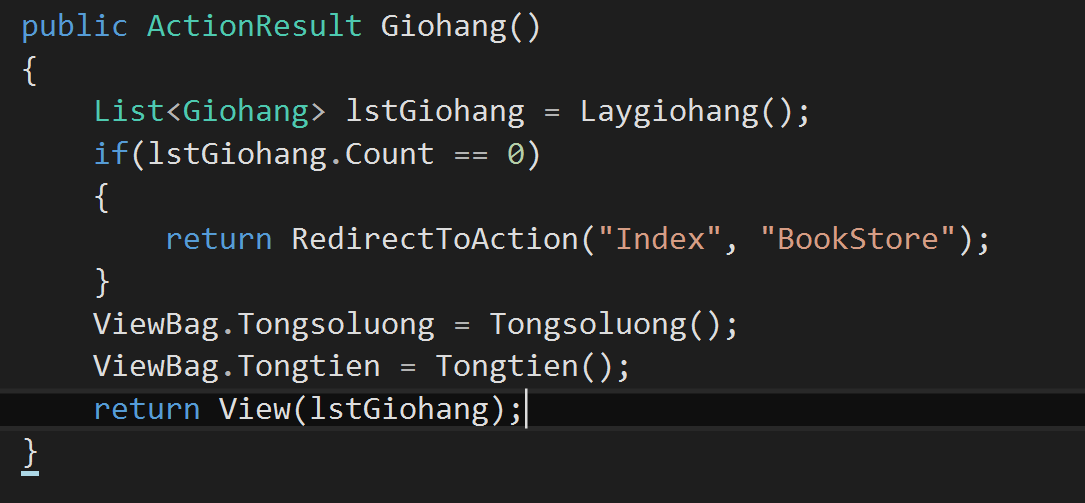
* Cập nhật phương thức tính tổng số lượng



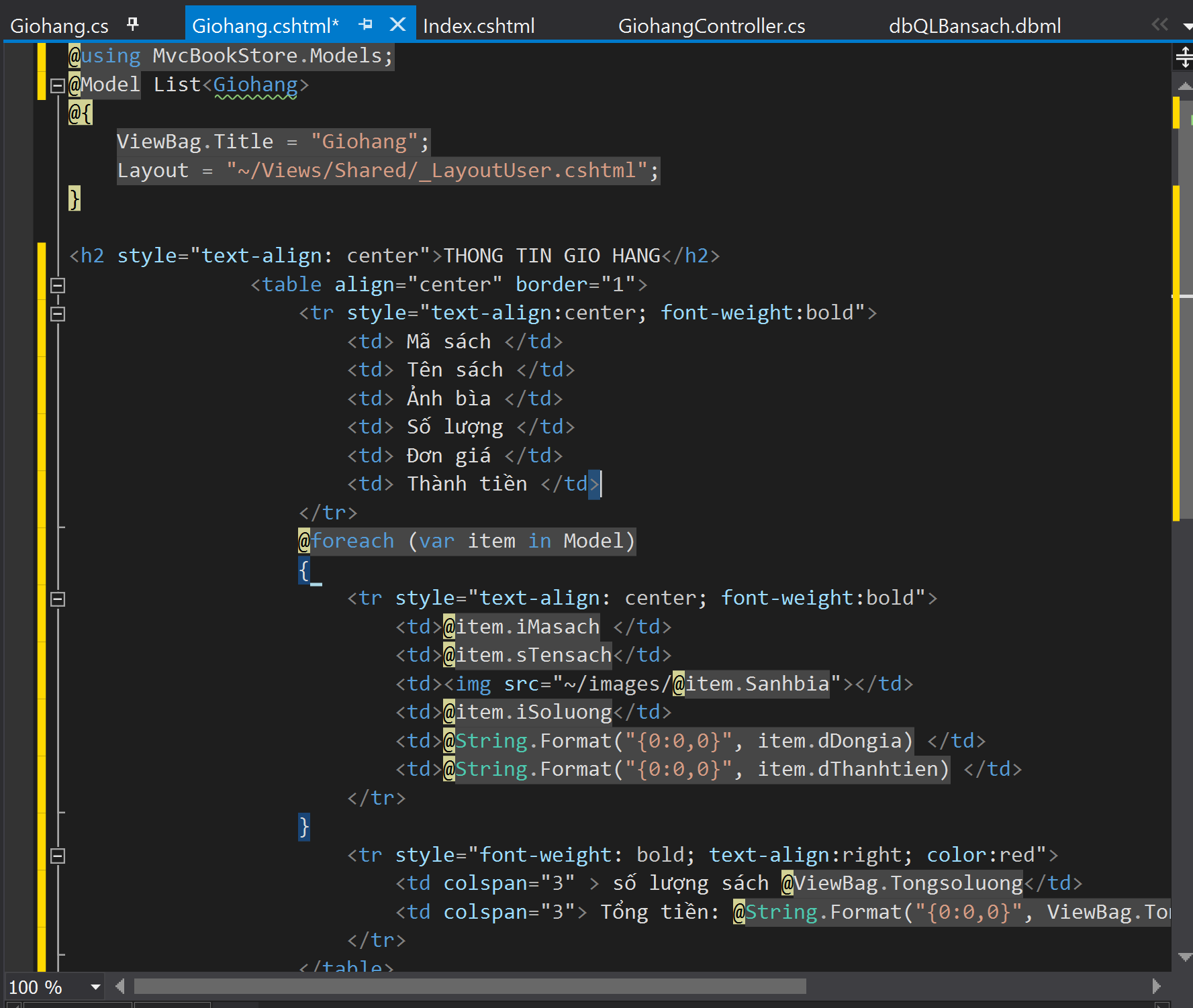
* Cập nhật phương thức tính Tongtien()



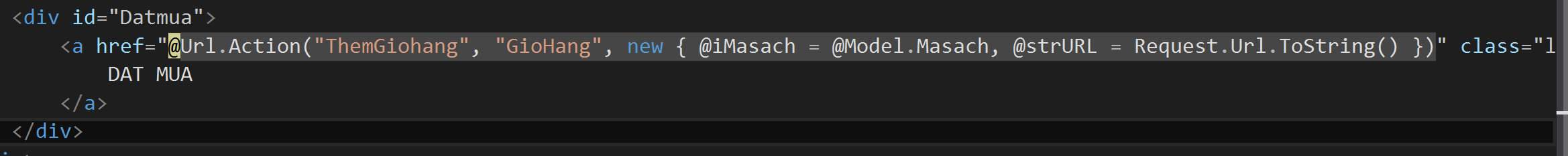
* Cập nhật phương thức xử lý hiện thị Giỏ hàng : GioHang()



1. Từ Phương thức GioHang() xây dựng View GioHang.cshtml tương ứng như sau :

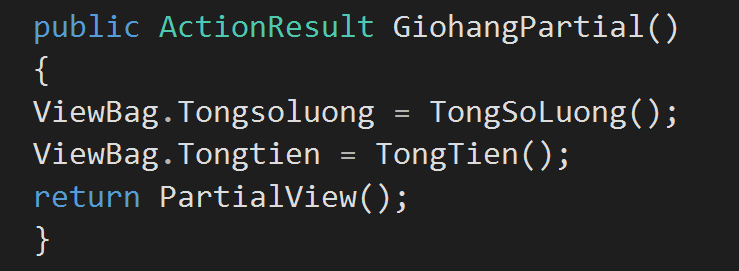


1. Xem và cập nhật lại liên kết dẫn đến trang Giỏ hàng : Trang Details.cshtml

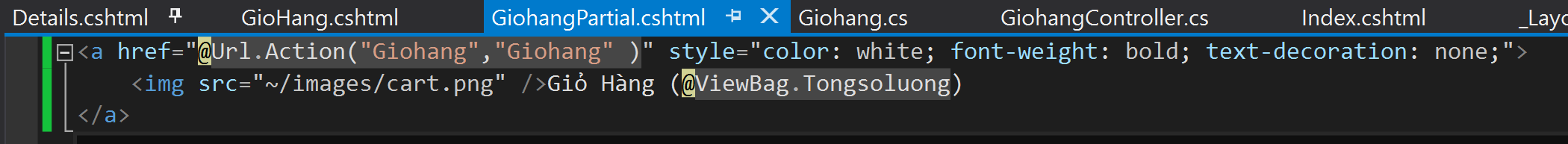


1. Đặt thông tin Giỏ hàng lên Menu của trang Layout

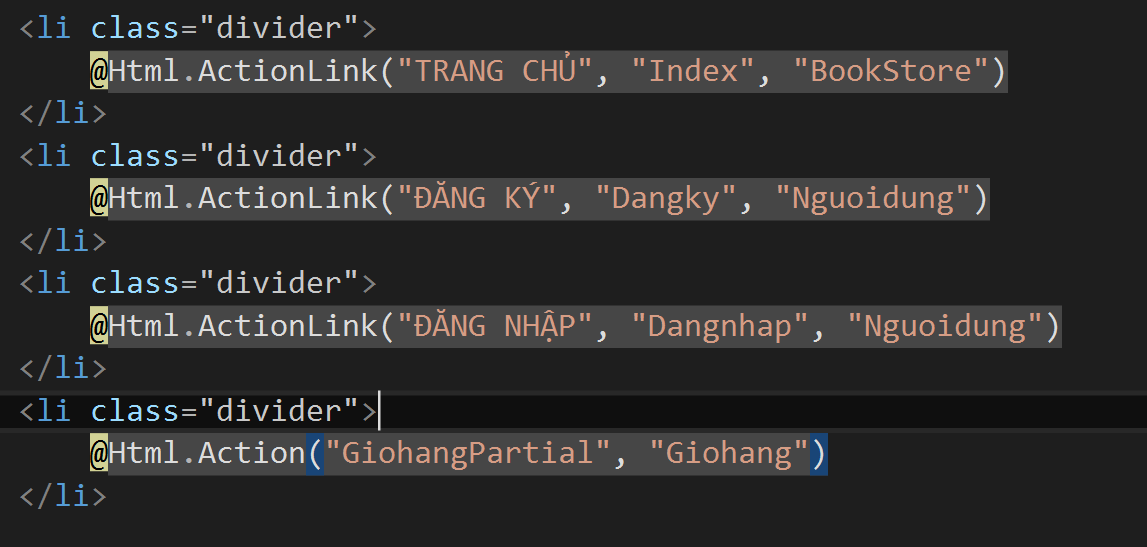
* Tạo một Action GiohangPartial trả về PartialView, truyền các ViewBag thông tin về số lượng và tổng tiền của giỏ hàng.



* Tạo PartialView cho Action Giohangpartial



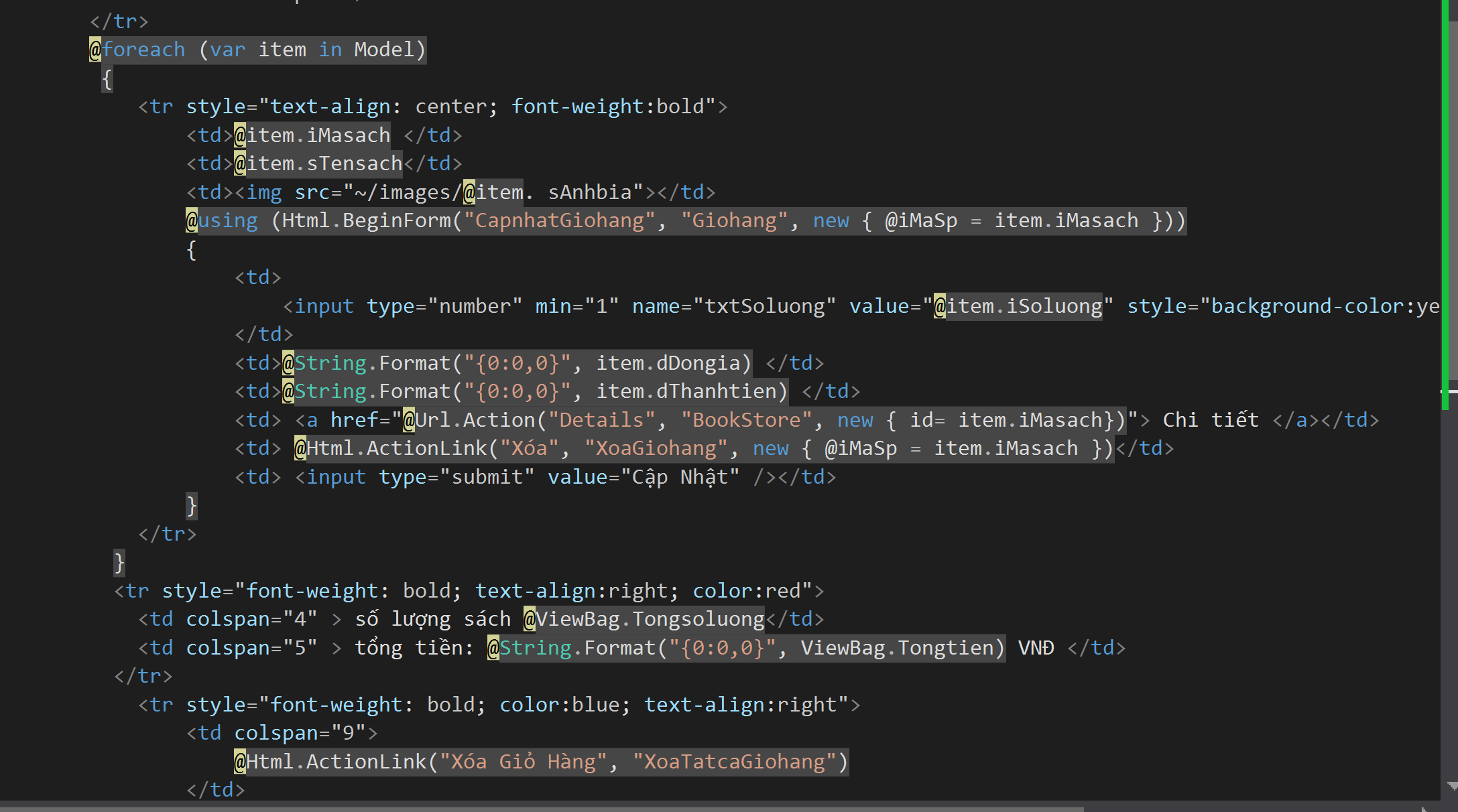
1. Cập nhật \_Layout\_User cho Menu ngang, hiện thị PartialView Giỏ hàng



1. Kết quả:

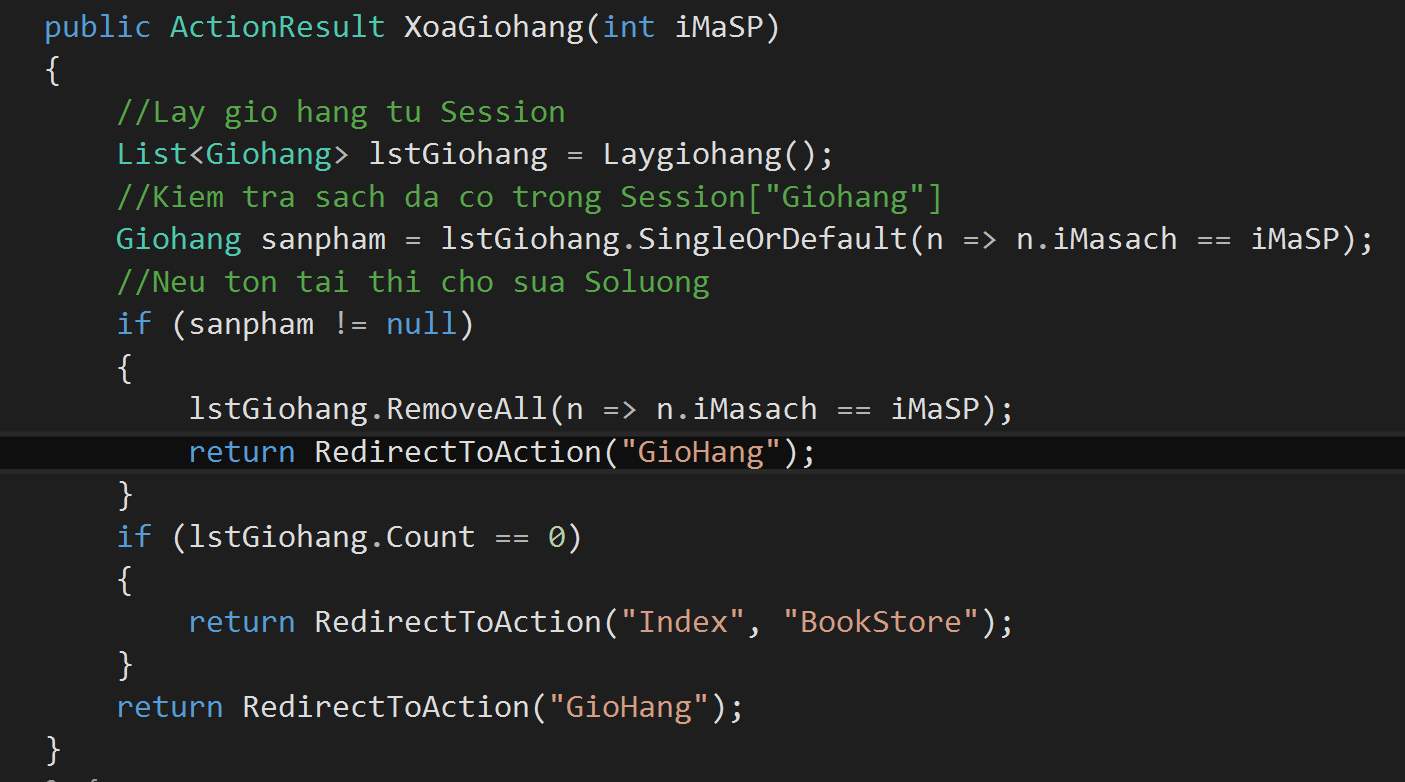


1. Cập nhật liên kết “Chi tiết” và “Xóa” trong View Giohang.cshtml

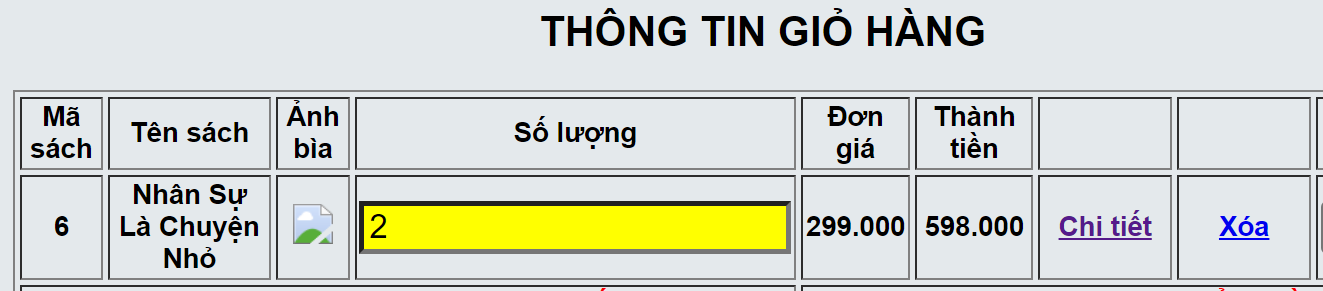


1. Xử lý xóa giỏ hàng:

* Cập nhật Action XoaGiohang () vào GiohangController

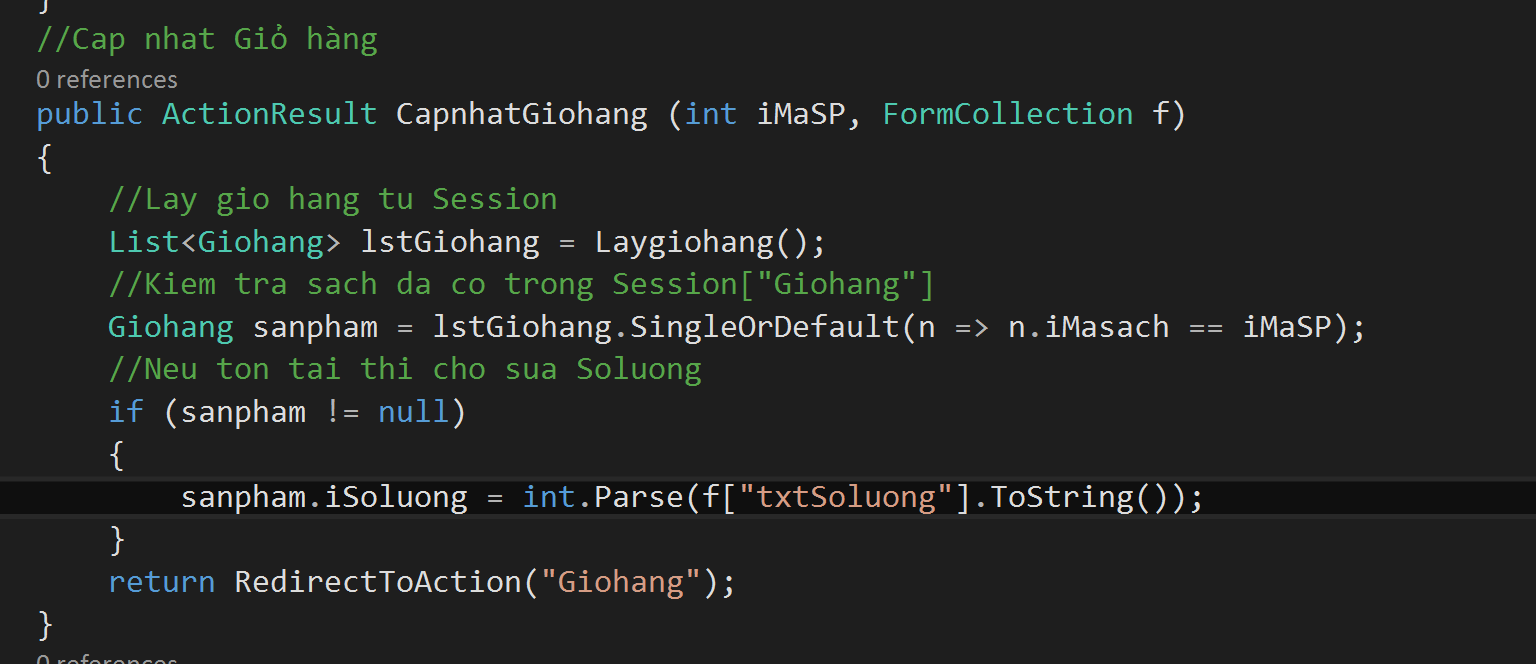


* Kết quả : Click « Xóa » để xóa mặt hàng ra khỏi giỏ.

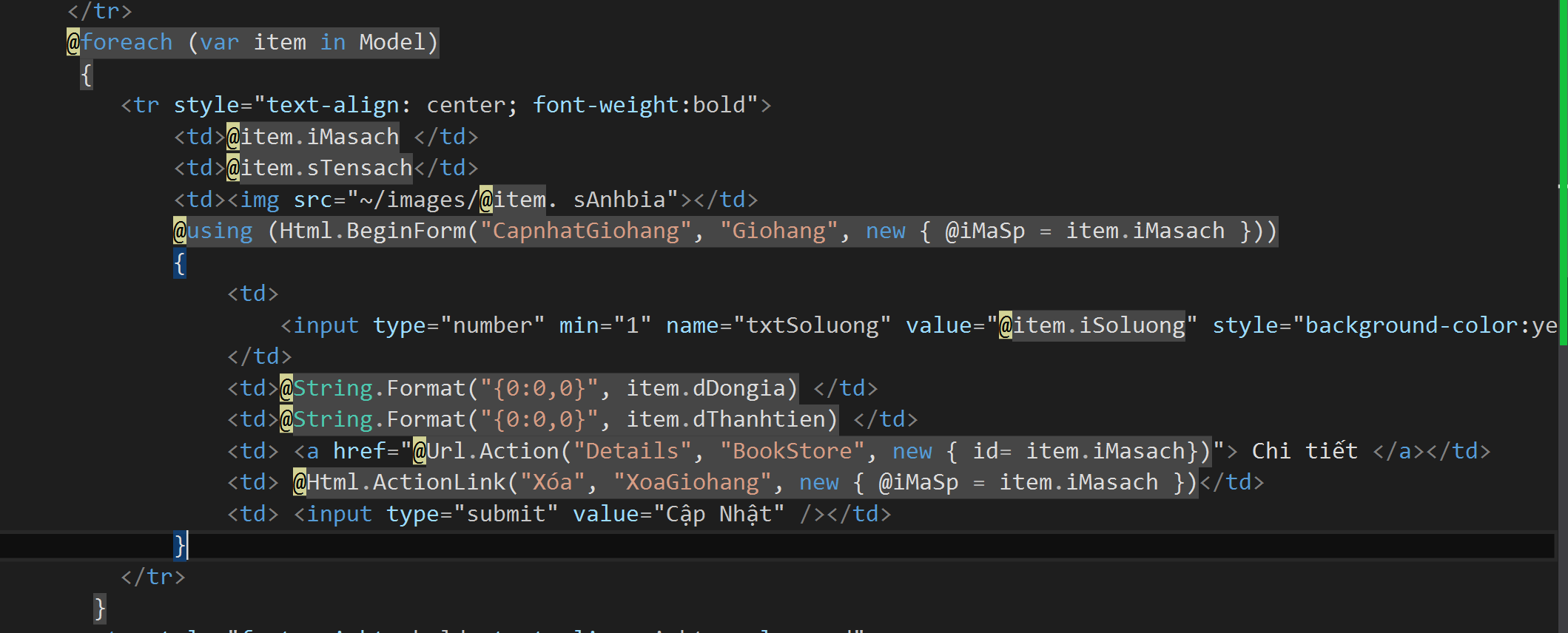


1. Bổ sung tiếp chức năng “Cập nhật » dùng cho phép điều chỉnh số lượng và cập nhật lại thành tiền và tổng tiền.

* Cập nhật GioHangController : Bổ sung Action CapnhatGiohang()

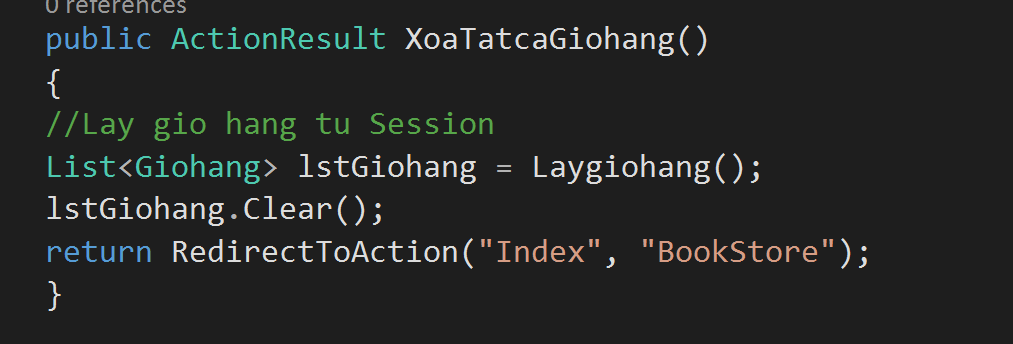


* Điều chỉnh View : Giohang.cshtml có bổ sung thêm Form chứa button “Cập nhật”

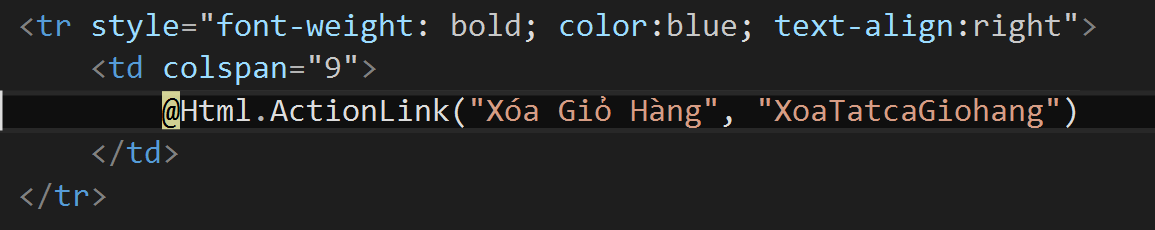


1. Bổ sung tiếp chức năng “Xóa Giỏ Hàng » cho phép xóa tất cả thông tin trong Giỏ hàng.

* Cập nhật GioHangController : Bổ sung Action XoaTatcaGiohang()



* Cập nhật View: Giohang.cshtml bổ sung liên kết “Xóa Giỏ Hàng”



* Kết quả:

