



BÁO CÁO KIỂM TRA TRÙNG LẬP

Thông tin tài liệu

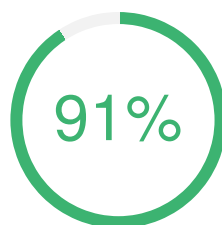
| | |
|-------------------------|-------------------------------|
| Tên tài liệu: | DATN_Bùi Quang Huy_2051063558 |
| Tác giả: | Ngành CNPM - Khoa CNTT |
| Điểm trùng lặp: | 9 |
| Thời gian tải lên: | 14:27 13/07/2024 |
| Thời gian sinh báo cáo: | 14:29 13/07/2024 |
| Các trang kiểm tra: | 88/88 trang |



Kết quả kiểm tra trùng lặp



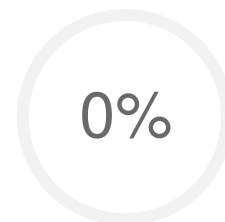
Có 9% nội dung trùng
lặp



Có 91% nội
dung không
trùng lặp



Có 0% nội dung
người dùng loại
trừ



Có 0% nội dung
hệ thống bỏ qua

Nguồn trùng lặp tiêu biểu

123docz.net vi.wikipedia.org luanvan.co

Danh sách các câu trùng lặp

1. Trang 4: Họ tên sinh viên BÙI QUANG HUY Hệ đào tạo Đại học chính quy

Độ trùng lặp: 87%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: tên sinh viên Bùi Quang Huy Lớp D CNPM Khoá Ngành đào tạo Công nghệ phần mềm Hệ đào tạo Đại học chính quy /

2. Trang 6: Nhiệm vụ Đồ án tốt nghiệp đã được Hội đồng thi tốt nghiệp của Khoa thông qua

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Nhiệm vụ Đồ án tốt nghiệp đã được hội đồng thi tốt nghiệp của khoa thông qua

3. Trang 6: Sinh viên đã hoàn thành và nộp bản Đồ án tốt nghiệp cho Hội đồng thi ngày 15 tháng 7 năm 2024

Độ trùng lặp: 79%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Sinh viên đã hoàn thành và nộp bản Đồ án tốt nghiệp cho hội đồng thi ngày tháng năm

4. Trang 9: lời đầu tiên em xin gửi lời cảm ơn đến các thầy cô và các các bạn tại trường Đại học Thủy lợi nói chung và các thầy cô trong khoa Công nghệ thông tin nói riêng

Độ trùng lặp: 81%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: đến các các thầy cô trường Đại Học Thủy Lợi nói chung và các thầy cô trong khoa Công nghệ thông tin nói riêng

5. Trang 9: Em xin gửi lời cảm ơn chân thành và biết ơn sâu sắc nhất đến Thầy TS

Độ trùng lặp: 93%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: xin gửi lời cảm ơn chân thành và biết ơn sâu sắc nhất đến thầy TS

6. Trang 9: Lý Anh Tuấn người đã tận tình hướng dẫn chỉ bảo, giúp đỡ em thực hiện đồ án tốt nghiệp trong suốt thời gian vừa qua

Độ trùng lặp: 72%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: đã tận tình hướng dẫn, và giúp đỡ em thực hiện đồ án tốt nghiệp trong suốt thời gian vừa qua

7. Trang 9: Mặc dù đã cố gắng hoàn thành đồ án tốt nghiệp trong phạm vi và khả năng cho phép nhưng do vẫn còn nhiều thiếu sót nên em kính mong nhận được sự cảm thông và tận tình chỉ bảo từ phía quý thầy cô và các bạn

Độ trùng lặp: 81%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Mặc dù đã cố gắng hoàn thành khóa luận tốt nghiệp trong phạm vi và khả năng cho phép Thêm vào đó do kiến thức còn hạn hẹp và thời gian hoàn thành đồ án gấp rút nên không thể tránh được sai sót và hạn chế, em kính mong nhận được sự cảm thông và tận tình chỉ bảo từ phía quý thầy cô và các bạn

8. Trang 17: nghiên cứu quan sát các quy trình nghiệp vụ của các trang thương mại điện tử khác để tham khảo phân tích các quy tắc cơ bản để thiết kế và xây dựng hệ thống mới

Độ trùng lặp: 66%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: quan sát các quy trình nghiệp vụ trong quá trình khảo sát tại một số cơ sở để phân tích các quy tắc cơ bản để thiết kế và xây dựng hệ thống mới

9. Trang 17: Nghiên cứu các tài liệu liên quan đến việc thiết kế và vận hành website

Độ trùng lặp: 78%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Nghiên cứu các tài liệu tham khảo liên quan đến kiến thức đó + Nghiên cứu tài liệu liên quan đến việc thiết kế và

10. Trang 17: Thương mại điện tử, hay còn gọi là e commerce, e comm hay EC, là sự mua bán sản phẩm hay dịch vụ trên các hệ thống điện tử, như Internet và các mạng máy tính [1][2] Thương mại điện tử, dựa trên một số công nghệ như chuyển tiền điện tử, quản lý chuỗi dây chuyền cung ứng, tiếp thị Internet quá trình giao dịch trực tuyến, trao đổi dữ liệu điện tử, (EDI), các hệ thống quản lý hàng tồn kho, và các hệ thống tự động thu thập dữ liệu

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: điện tử, hay còn gọi là e commerce, e comm hay EC, là sự mua bán sản phẩm hay dịch vụ trên các hệ thống điện tử, như Internet và các mạng máy tính [1][2] Thương mại điện tử, dựa trên một số công nghệ như chuyển tiền điện tử, quản lý chuỗi dây chuyền cung ứng, tiếp thị Internet quá trình giao dịch trực tuyến, trao đổi dữ liệu điện tử, (EDI), các hệ thống quản lý hàng tồn kho, và các hệ thống tự động thu thập dữ liệu

11. Trang 17: Thương mại điện tử hiện đại thường sử dụng mạng World

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Thương mại điện tử hiện đại thường sử dụng mạng World

12. Trang 17: Wide Web là một điểm ít nhất phải có trong chu trình giao dịch, mặc dù nó có thể bao gồm một phạm vi lớn hơn về mặt công nghệ như email, các thiết bị di động như là điện thoại

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Wide Web là một điểm ít nhất phải có trong chu trình giao dịch, mặc dù nó có thể bao gồm một phạm vi lớn hơn về mặt công nghệ như email, các thiết bị di động như là điện thoại

13. Trang 18: các dạng hình thức chính của thương mại điện tử bao gồm [27]

Độ trùng lặp: **100%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Các dạng hình thức chính của thương mại điện tử bao gồm [27]

14. Trang 18: Vector Trong toán học và vật lý, vectơ là một phần tử của không gian vectơ

Độ trùng lặp: **73%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Trong toán học và vật lý, **vector** là một yếu tố của không gian vectơ

15. Trang 18: Embedding Embedding là một kỹ thuật đưa một vector có số chiều lớn, thường ở dạng thưa, về một vector có số chiều nhỏ, thường ở dạng dày đặc

Độ trùng lặp: **97%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Embedding là một kỹ thuật đưa một vector có số chiều lớn, thường ở dạng thưa, về một vector có số chiều nhỏ, thường ở dạng dày đặc

16. Trang 18: Phương pháp này đặc biệt hữu ích với những đặc trưng hạng mục có số phần tử lớn ở đó Phương pháp chủ yếu để biểu diễn mỗi giá trị thường là một vector dạng one hot

Độ trùng lặp: **100%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Phương pháp này đặc biệt hữu ích với những đặc trưng hạng mục có số phần tử lớn ở đó Phương pháp chủ yếu để biểu diễn mỗi giá trị thường là một vector dạng one hot

17. Trang 18: Một cách lý tưởng, các giá trị có ý nghĩa tương tự nhau nằm gần nhau trong không gian embedding

Độ trùng lặp: **100%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Một cách lý tưởng, các giá trị có ý nghĩa tương tự nhau nằm gần nhau trong không gian embedding

18. Trang 20: AR là góc nhìn trực tiếp hay gián tiếp về môi trường vật lý, thực tế nơi mà các yếu tố được "tăng cường" bởi thông tin nhận thức do máy tính tạo ra, lý, tưởng trên nhiều phương thức cảm quan bao gồm thị giác, thính giác, xúc giác, sử, và khứu giác. [1] các phủ thông tin cảm giác, có thể được xây dựng (tức là phụ để các môi trường tự nhiên) hoặc phá hoại (tức là mất nà của môi trường tự nhiên) và là không gian đã đăng ký với thế giới vật chất như vậy mà nó được coi như là một nhập vai khía cạnh của môi trường

Độ trùng lặp: **100%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: AR) là góc nhìn trực tiếp hay gián tiếp về môi trường vật lý, thực tế nơi mà các yếu tố được "tăng cường" bởi thông tin nhận thức do máy tính tạo ra, lý, tưởng trên nhiều phương thức cảm quan bao gồm thị giác, thính giác, xúc giác, sử, và khứu giác. [1] các phủ thông tin cảm giác, có thể được xây dựng (tức là phụ để các môi trường tự nhiên) hoặc phá hoại (tức là mất nà của môi trường tự nhiên) và là không gian đã đăng ký với thế giới vật chất như vậy mà nó được coi như là một nhập vai khía cạnh của môi

19. Trang 20: Theo cách này, thực tế tăng cường làm thay đổi một hiện tại của nhận thức về một thế giới thực môi trường, trong khi thực tế ảo thay thế giới thực môi trường, với một mô phỏng

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Theo cách này, thực tế tăng cường làm thay đổi một hiện tại của nhận thức về một thế giới thực môi trường, trong khi thực tế ảo thay thế giới thực môi trường, với một mô phỏng [

20. Trang 20: Nó tăng cường môi trường tự nhiên hoặc các tình huống và cung cấp trải nghiệm làm giàu cảm tính

Độ trùng lặp: 94%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: tăng cường môi trường tự nhiên hoặc các tình huống và cung cấp trải nghiệm làm giàu cảm tính

21. Trang 21: Vercel cung cấp các ứng dụng web dựa trên React với khả năng hiển thị phía máy chủ và tạo trang web tĩnh

Độ trùng lặp: 59%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: các khả năng ứng dụng web dựa trên React như render trên phía máy chủ và tạo trang tĩnh Nó cung cấp

22. Trang 21: StarUML là một mô hình nền tảng, là phần mềm vẽ UML (Unified Modeling

Độ trùng lặp: 84%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: StarUML là một mô hình nền tảng, là phần mềm hỗ trợ UML (Unified Modeling

23. Trang 21: GIT Github công cụ quản lý source code tổ chức theo dạng dữ liệu phân tán

Độ trùng lặp: 82%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: quản lý source code tổ chức theo dạng dữ liệu phân tán

24. Trang 22: CSDL được thiết kế, xây dựng cho phép người dùng lưu trữ dữ liệu, truy xuất thông tin hoặc cập nhật dữ liệu.

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: CSDL được thiết kế, xây dựng cho phép người dùng lưu trữ dữ liệu, truy xuất thông tin hoặc cập nhật dữ liệu.

25. Trang 22: MongoDB là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu NoSQL mã nguồn mở đa nền tảng viết bằng C++

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: MongoDB là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu NoSQL mã nguồn mở đa nền tảng viết

bằng C++

26. Trang 22: Bản ghi trong MongoDB được lưu trữ dạng JSON hoặc BSON gồm Collection chứa các Bản ghi dữ liệu (Document), theo cấu trúc dữ liệu bao gồm các cặp giá trị và trường tương tự như các đối tượng JSON

Độ trùng lặp: 72%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Bản ghi trong MongoDB được lưu trữ dạng một dữ liệu văn Bản (Document) là một cấu trúc dữ liệu bao gồm các cặp giá trị và trường tương tự như các đối tượng JSON

27. Trang 24: Tập đoàn eBay là một công ty của Hoa Kỳ, là website đấu giá trực tuyến, nơi mà mọi người khắp nơi trên thế giới có thể mua hoặc bán hàng hóa và dịch vụ

Độ trùng lặp: 95%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Tập đoàn eBay là một công ty của Hoa Kỳ quản lý trang Web eBay com, một website đấu giá trực tuyến, nơi mà mọi người khắp nơi trên thế giới có thể mua hoặc bán hàng hóa và dịch vụ) .

28. Trang 24: Ngoài trụ sở tại Mỹ, eBay còn có chi nhánh tại một số quốc gia khác

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Ngoài trụ sở tại Mỹ, eBay còn có chi nhánh tại một số quốc gia khác

29. Trang 24: Tập đoàn eBay cũng sở hữu thương hiệu nổi tiếng khác là Paypal

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Tập đoàn eBay cũng sở hữu thương hiệu nổi tiếng khác là Paypal

30. Trang 24: Shopee là sàn giao dịch thương mại điện tử có trụ sở đặt tại Singapore, thuộc sở hữu của SEA Ltd (trước đây là Garena) hiện đã có mặt tại các quốc gia

Độ trùng lặp: 88%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Shopee là sàn giao dịch thương mại điện tử có trụ sở đặt tại Singapore, thuộc sở hữu của tập đoàn Sea (trước đây là Garena), Shopee được giới thiệu lần đầu tại Singapore, vào năm 2015, và hiện đã có mặt tại các quốc gia

31. Trang 25: Tính đến năm 2021, Shopee được coi là nền tảng thương mại điện tử lớn nhất

Độ trùng lặp: 100%

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Tính đến năm 2021, Shopee được coi là nền tảng thương mại điện tử lớn nhất

32. Trang 25: Ngoài ra, Shopee còn phục vụ người tiêu dùng và người bán trên khắp các quốc gia ở Đông Á và Mỹ Latinh [2][3] cho phép người dùng mua bán trao đổi trực tiếp với nhau qua kênh bán hàng dùng react, php, node

Độ trùng lặp: **54%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Ngoài ra, Shopee còn phục vụ người tiêu dùng và người bán trên khắp các quốc gia ở Đông Á và Mỹ Latinh

33. Trang 87: Phân tích được các quy trình hoạt động và các chức năng của hệ thống biểu diễn qua các biểu đồ UML và xây dựng các lớp chi tiết của hệ thống

Độ trùng lặp: **79%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Phân tích được quy trình hoạt động và các chức năng của hệ thống biểu diễn qua các biểu đồ UML và xây dựng

34. Trang 87: Do thời gian có hạn, kinh nghiệm và vốn hiểu biết của em còn nhiều hạn, chế thiếu Kiến thức thực tế nên đồ án còn nhiều thiết sót

Độ trùng lặp: **63%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: Do thời gian có hạn, kinh nghiệm và vốn hiểu biết của chúng em còn nhiều hạn, chế, nên chương trình còn rất nhiều hạn, chế, và

35. Trang 87: Trong tương lai, cần có một hướng phát triển mới để đề tài ngày càng hoàn thiện hơn

Độ trùng lặp: **72%**

Nguồn: *Dữ liệu nội sinh*

Nội dung nguồn: cần có một hướng phát triển mới để đề tài ngày càng hoàn thiện hơn

--- Hết ---