

GAME CHICKEN DANCE

Mô tả yêu cầu :

Tạo ra một trò chơi offline, yêu cầu người chơi phải ấn một phím để bắt đầu trải nghiệm. Trò chơi đơn giản, nhân vật nhảy qua các vật cản để tiến về phía trước. Khi nhân vật vượt qua một vật cản sẽ được cộng điểm. Khi nhân vật thực hiện hành động sẽ phát ra âm thanh. Khi nhân vật va vào vật cản thông báo game over và cho phép người chơi bắt đầu lại. Trong suốt quá trình trải nghiệm game sẽ có âm thanh và thông báo điểm khi người chơi chết.

Phân tích chi tiết yêu cầu :

- Ấn phím "Space" để bắt đầu game
- Ấn phím "Space" để chicken nhảy qua vật cản (cột gai nhọn)
- Chicken tự động chạy về phía trước
- Khi chicken va chạm vào vật cản(cột gai nhọn) sẽ bị chết (Game over) và thông báo điểm đạt được, có thể chơi lại bằng cách nhấn phím "Space"
- Khi chicken nhảy sẽ phát ra âm thanh
- Khi chicken va vào vật cản phát ra âm thanh và thông báo game over
- Tính điểm : Khi chicken nhảy qua một vật cản sẽ được cộng 1 điểm (khi cộng được 5 điểm sẽ phát ra âm thanh chúc mừng)

Lấy âm thanh tại: <https://www.findsounds.com/ISAPI/search.dll?keywords=chicken>



Thành Viên Nhóm : Lê Quang Huy , Lê Văn Tuấn

Sơ đồ lớp :

